Противостояние

Автор:
Андрей Красников

Противостояние

Андрей Андреевич Красников

Забытые земли #4

Все пошло совсем не так, как планировалось. И теперь у Смертной Тени есть лишь один путь – вступить в неравное противостояние с могущественными кланами. Защитить попранную ими справедливость, разрушить далеко идущие планы…

Увы, начавшаяся с мажорной ноты виртуальная битва оборачивается неожиданными последствиями, а практически позабытая реальная жизнь очень некстати напоминает о себе.

Проблемы множатся, путей решения не видно, враги повсюду, а времени остается все меньше и меньше.

Удастся ли неуловимому стелсеру с достоинством выйти из непростого положения или отныне его удел – лишь позорная безвестность?

Финальная часть «Забытых земель».

Андрей Красников

Противостояние

Глава 1

Некоторое время я так и стоял посреди болота, пялясь в лог и не понимая, что происходит с игроками. Новый монстр? Неизвестное заклинание, которое сейчас косит всех направо и налево?

Оторвавшись наконец от созерцания траурного списка, я с подозрением уставился на место недавнего боя. Какого черта там творится?

На краю поля зрения мигнула пиктограмма входящего сообщения.

– Ну и кто тут осчастливить беседой меня решил…

Мой взгляд продолжал ощупывать стены города. Те по-прежнему выглядели таинственно и слегка зловеще, но никакого действия на них и за ними все так же не наблюдалось.

Я открыл прилетевшее письмо.

Оно оказалось от ДеЖаВю.

“Всем, кто остался в квесте! Опасность!!!

Всех, кто не входит в альянс “Октагон”, убивают!!!

Держитесь как можно дальше от игроков этого альянса, если хотите дожить до завершения квеста!”

– О как, – я задумчиво поскреб затылок и снова уставился на город. – Вот же крабы позорные. И нафига им это, спрашивается? Очки характеристик попилить, что ли?

Впрочем, ответ буквально лежал на поверхности и додуматься до него удалось практически сразу же. В описании третьего этапа задания было четко сказано, что захваченный телепорт можно будет привязать только к одному месту на основном континенте. И, получается, кто будет владеть городом, в котором расположен этот портал, тот будет владеть воистину неистощимой базой для высокоуровневой прокачки.

– Вот ушлепки, – теперь в моем голосе оказалась немалая доля восхищения.

Интересно, а как они вообще узнали про эту награду? Волосатая лапа в администрации, гениальный анализ или же просто грамотное планирование, из-за которого альянс и оказался способен в нужный момент выпилить несколько десятков игроков разом?

Черт его знает.

Перед глазами снова возник чат – мне стало любопытно, что еще творится в мире.

“Вы че делаете там? Даже акулы в шоке!”

“Игрок Элавизиаэллаэль уничтожен!”

“Вроде все. Остальные по лесам шкерятся.”

“Тихо.”

“Да уже все равно. Дело сделано.”

“Кто прибил Тень? Я сам хотел это сделать.”

“Не видел его ника в логах. Может, жив еще.”

На этом месте я многозначительно хмыкнул себе под нос, а затем не удержался и вступил в дискуссию.

“Живой я, живой. Ща вот размышляю, какими способами вам, ракам вероломным, клешни обрывать буду.”

“Вот падла.”

“Хо-хо. Давай, Тень, жги! Я бы помог, но в заднице мира сижу.”

“Хрена ли он в общем чате делает? Ларри, выбрось отсюда к чертям всех левых!!!”

“Смертная Тень идет за вами, сосунки!”

“Вы были исключены из общего чата.”

Окошко само собой закрылось, а мне сразу стало печально, тоскливо и одиноко. Даже окружающие болота показались еще более таинственными и страшными, чем прежде.

Что дальше делать-то?

Несмотря на только что высказанные бодрые угрозы, прямо сейчас идти в логово врага и нести возмездие во имя солнца и звезд казалось мне не очень разумным. Как минимум, стоило сначала все обдумать. А то и вообще отказаться от каких-либо резких телодвижений.

Еще раз мигнула иконка, сигнализируя о новом пришедшем сообщении. Я, похоже, становлюсь востребованной и нужной личностью.

Это письмо оказалось от Венетто.

“Тень, есть деловое предложение.

Если ты сможешь помешать выполнению последней стадии квеста, наш клан заплатит тебе сто тысяч.”

Я невесело хмыкнул. Сто штук… недавно я бы подписался на что угодно в игре за такие деньги. А сейчас? Сейчас мне нужны уже миллионы для того, чтобы улучшить какой-нибудь слот в экипировке. Гнусные “стрелы” постарались…

Мысли весьма предсказуемо свернули на путь откровенной нелюбви к моим недоброжелателям. Хочу ли я помешать им жировать на такой плюшке? Само собой, само собой…

Причем, совершить это богоугодное деяние меня тянет даже безо всякого вознаграждения. Даже вопреки голосу разума, то и дело намекающего, что неплохо было бы просто спрятаться в городе и дожить до конца события.

Впрочем, все это совершенно не значит, что от золота нужно отказываться.

“Привет. Давай две сотни – и я вдобавок ко всему еще и ролик на форум выложу, как дело было.”

Ответ пришел практически мгновенно:

“Договорились.”

Ну, раз договорились, то осталось только понять – как же конкретно я буду убивать чертову уйму игровых топов.

Впрочем, для выполнения возложенной на себя миссии мне всего-то и нужно, чтобы в живых осталось меньше шести человек из Золотой Когорты…

– Где только узнать, сколько их вообще есть, – злобно проворчал я, целеустремленно направляясь к выщербленным и частично обвалившимся стенам.

Карабкаться по растрескавшейся после атаки огромного краба кладке оказалось легче легкого. И вот передо мной снова открывается вид на город. Опаленный огнем, промороженный холодом, оплавленный молниями…

Схватка за этими стенами действительно была нешуточная – мне стало даже немного завидно, что пришлось пропустить все веселье.

– Ничего, зато в новой движухе поучаствую от души, – я подошел к ближайшему более-менее целому дому и, подпрыгнув, уцепился за торчащий кирпич. – Если только меня сразу не прихлопнут.

Все же крыши – это, как обычно, самый лучший вариант. Большинство людей по-привычке ищет врагов на своем уровне и при нападении сверху может получится легкая неожиданность. Боюсь, правда, что конкретно эти враги о моем местонахождении все равно догадаются быстро, но тем не менее.

Хоть какое-то преимущество.

Аккуратно перепрыгивая с дома на дом, я изо всех сил старался рассмотреть внизу кого-нибудь из игроков. Но город оставался тихим, пустынным и безжизненным, постепенно заставляя меня нервничать все больше. Что, все уже ушли в портал? Так он, по идее, еще не открылся, да и не пустят туда простых легионеров…

Интрига продолжала оставаться интригой до того самого момента, когда я оказался на крыше одного из примыкавших к городской площади домов. Стоило мне осторожно подобраться к краю и взглянуть на открывшееся передо мной пространство, как все встало на свои места.

Толпа из более чем сотни игроков окружила камень телепорта и настороженно рассматривала окрестности, готовясь к отражению внезапного нападения.

С моих губ слетело легкое ругательство. Площадь в поперечнике была довольно большой и целиком моя аура ее не перекрывала – максимум на две трети. А это значит, что направление, с которого приходит смерть, обязательно будет высчитано…

– Хотя, не факт, – пробормотал я себе под нос, укладываясь на ветхой черепице и стараясь ее не потревожить. – Могут и не понять.

Спустя еще пару минут наблюдений стало ясно, что мое самое тихое, бесшумное и эффективное оружие в предстоящей стычке мало мне поможет – из всей толпы ниже меня по уровню было максимум человек двадцать. А вот остальные на меня и мою ауру плевать хотели.

Обидно.

Я на некоторое время замер, размышляя о тактике сражения, затем, спохватившись, включил запись видео – обещал ведь.

По всему выходило, что сначала мне нужно прикончить максимум противников аурой, затем призвать демонов из кольца, а потом уже заняться точечной чисткой. Ну-ка…

На всякий случай я перечитал описание доставшейся мне от демонической принцессы побрякушки – и снова задумался. Кольцо призывает демонов на помощь. Это здорово. Но в какую точку они все придут? Логика подсказывала, что в ту, где нахожусь я сам. То есть, если я призову этих чертовых тварей прямо здесь, они изначально полезут на дом, а только потом бросятся на врагов. Которые явно не станут ждать их приближения сложа руки.

– Блин…

Еще раз внимательно рассмотрев площадь, я отметил редкую цепочку факелов, окружавших телепорт.

– Блин, – только Истинного огня мне и не хватало.

Инвентарь сообщал о том, что у меня остался один-единственный сиротливый бутылек с зельем скрытности. Использовать его? Или положиться на свойство плаща и подобраться к врагам, пятясь задом?

В душе постепенно начал нарастать нездоровый азарт. Конечно, стоять на стенах городов и сражаться против толп монстров – это не про меня, но вот прямо здесь и прямо сейчас мы еще посмотрим, кто в этом мире краб, а кто – отец.

Перебравшись на противоположную сторону дома, я аккуратно соскользнул на оплавленную брусчатку темного переулка и опасливо высунул нос на улицу, выходящую к площади.

– Ну, с богом… слышь, огненный бро, все, типа, в твою честь будет…

Бесстрашно развернувшись спиной к площади, я начал пятиться, стараясь не споткнуться, ни на что не наступить…

Со стороны это наверняка выглядело довольно идиотски. Благо, зрителей поблизости пока что не наблюдалось.

Дом, мимо которого я медленно двигался, неожиданно закончился. Началась сама площадь. Где-то уже совсем рядом были враги. Не натолкнуться бы…

Поворачивать голову для того чтобы оценить обстановку я боялся – вдруг система считает, что сектор невидимости у меня привязан к затылку, а не к самой спине. Тогда под лучами Истинного огня вся маскировка сразу накроется медным тазом…

– Задолбался я что-то в последнее время, – послышался печальный голос. – Сначала сутки сплошного файта, теперь еще на часах стоять черт знает зачем.

– Ты лучше не плачься из-за горькой своей судьбы, а по сторонам смотри, – последовал ответ. – Мы тут почти к успеху пришли, зафейлиться в финале было бы тупо.

– Всего-то минут двадцать осталось, – раздался женский голос прямо у меня за спиной.

Я застыл, как вкопанный. Похоже, если пойду дальше, то попросту на кого-нибудь наткнусь.

– Это ты через двадцать минут в портал пойдешь, – снова все тот же грустный голос. – А нам так и стоять здесь.

– Надо было в Когорту успевать, – резонно заметила невидимая мне девушка.

Наступило молчание.

Похоже, пора.

Я присел на корточки, стараясь стать как можно более незаметным, а затем сжал пальцы в кулак, активируя ауру смерти. Секунда, другая…

– Нападение! – послышался вопль у меня за спиной. – Огонь по квадратам!

Дохнуло лютым морозом, что-то прошелестело над головой, а затем тот самый дом, на крыше которого я только что прятался, рассматривая площадь, покрылся толстой коркой прозрачного голубого льда.

Соседнее здание расцвело сгустками молний. Следующее – полыхнуло призрачным зеленым огнем…

– Это Тень! Он еще жив! – послышался все тот же голос. – Бить по площади! Огонь не использовать!

Твою мать.

Прямо перед моим носом задрожал странно преломляющийся и искажающий очертания предметов воздух.

– Накрыть всю площадь! – взвизгнул кто-то еще.

Мои пальцы сжали тонкий ободок.

“Призвать на помощь демонов?”

– Да, – прошептал я, энергично кивая.

Колечко на мгновение обожгло палец болью.

И демоны пришли.

Черт его знает, как объясняла это игровая механика, но страшные твари полезли отовсюду – из-под земли, из окружающих площадь домов, прямо с небес…

Позади меня раздался дружный матерный выдох.

Вот только появившиеся вокруг существа ни на кого нападать не спешили, недоуменно осматриваясь по сторонам и постепенно передвигаясь ближе ко мне. А попутно буквально купаясь в обрушившейся на них магии – благо, их уровни и здоровье пока что позволяли это делать…

До меня неожиданно дошло, что скопившихся позади меня игроков врагами демоны не считают. И то, что те вовсю используют атакующие заклинания, их совсем не тревожит – ибо вызвавший их господин все также остается с этими самыми игроками в мире.

– Фак…

Чувствуя, как утекают жизни призванных тварей, я активировал “щит” и развернулся лицом к факелам. Прямо передо мной оказалась затянутая в красную кожу девушка. Тянущая руку в сторону ближайшего демона, напоминавшего собой странную помесь льва и крокодила. Этакий гривастый крокодил…

– Убить всех, кроме меня, – приказал я своей туповатой армии и, прыгнув вперед, активировал вампирское прикосновение.

Девушка, получив тычок в плечо, мгновенно восполнила мне практически всю жизнь и сломанной куклой повалилась на брусчатку.

– Вот он! Внимание к…

Над площадью разнесся многоголосый рев получивших наконец-то цель чудовищ. Страшный рев, наполненный злобой, предвкушением и вожделением.

Я бросился наутек, чувствуя спиной и местом пониже спины стремительно увеличивающийся градус нелюбви к своей персоне. Демоны мчались навстречу, совершенно игнорируя мою фигуру. Торопились добраться до нежных тел неожиданно возникших врагов, красавчики…

На краю площади я еще раз включил “щит”, после чего, пробежал пару десятков шагов, свернул за угол и притаился там в темноте, наблюдая за тем, как медленно восполняется полоска здоровья.

Неподалеку кипел бой. Что-то громогласно вопили демоны, страстно, но едва слышно ругались игроки, шипела, трещала и свистела магия…

– Отвали, сука! – Мимо моего убежища огромными прыжками пронесся легконогий эльф, преследуемый похожей богомола тварью. – А-а-а…

Дом, рядом с которым я прятался, вздрогнул и начал рассыпаться на части. Пришлось, забыв об эльфе, самому выскакивать на открытое пространство, уворачиваясь от падающих сверху обломков.

– Фак!

Вокруг неожиданно появился полупрозрачный купол, стенка которого, спружинив, бесцеремонно швырнула мое тело на пятую точку.

– А вот ты, падла, и попался, – с нескрываемым наслаждением произнес стоявший метрах в десяти от меня классический маг, поднимая окутанный

розоватой дымкой посох. – Сейчас мы тебя…

– Умри, жалкий краб, – прервал я пафосную речь противника.

Маг осекся, замер и завалился набок, рассыпаясь в полете невесомым пеплом. Непонятное силовое поле исчезло.

“Вы успешно принесли в жертву существо. Существо уничтожено.

Особенность “Апостол Смерти”: –2600.”

“Вы принесли в жертву: Величайший.

Внимание! Вы воспользовались помощью божества. Количество опыта и предметов минимально. Вы имеете шанс найти камень души.”

“Смерть смотрит на вас с теплотой.”

“Воплощение Жизни смотрит на вас с неприязнью.”

Никакого камня души мне и сейчас не досталось. Зато я получил возможность снова скрыться в темноте между домами, что и сделал, попутно изо всех сил стараясь выбросить из головы случайно увиденную сцену поедания богомолом эльфийской тушки.

Помощнички, мать их… лишь бы пожрать.

Шум и гам, раздававшиеся неподалеку, неожиданно прекратились, а у меня в интерфейсе появилось сообщение:

“Помощь демонов закончена!

Убито противников: 31.”

“Вы получили уровень (2).”

Я привычно закинул полученные очки в выносливость и выглянул из своего убежища.

На площади ничего не было видно. Все оказалось затянуто сплошным молочно-белым туманом, слабо светящимся в быстро сгущающейся темноте.

– Что за хрень…

Осторожно подобравшись к границе странного явления, я сделал аккуратный шаг вперед…

И чертова дымка в месте контакта с моим телом тут же полыхнула ярким красным цветом.

– Огонь, – послышался приглушенный вопль из глубин облака.

В следующий момент на том месте, где я только что был, сошелся целый пучок заклинаний. Но на этот раз я был готов к какой-нибудь неприятности и среагировал слишком быстро для того, чтобы под них попасть.

– Пусть умрет тот маг, который сделал это заклинание, – попробовал я применить свою имбу.

“Для того, чтобы воспользоваться умениями апостола Смерти, вам необходимо иметь противников в зоне визуальной доступности.”

– Обидно, обидно…

Неожиданно сложилась неприятная патовая ситуация. Я не имел возможности добраться до прячущихся в тумане врагов, враги не хотели добираться до меня. Более того, никто из нас не мог пересечь границу тумана без риска тут же быть уничтоженным.

Проблема заключалась в том, что мне-то дойти до противников однозначно требовалось, а вот им, судя по всему, вполне неплохо жилось и при текущим положением дел.

Зато не факт, что они знают о своей уязвимости. Надо только выманить их как-то наружу.

– Эй, крабы донные, зассали? – на пробу крикнул я, предусмотрительно спрятавшись за углом ближайшего здания.

В ответ из тумана прилетело ледяное копье, свистнувшее совсем рядом.

– Тебе хана, Тень!

– Пока что это вы трепещете там от ужаса, а не я!

Стена рядом со мной легонько задрожала и мне пришлось быстро метнуться через дорогу. Спустя пару секунд вместо дома, за которым я прятался, образовалась лишь куча камней и пыли.

– У вас там хоть кто-то с яйцами есть? – Презрения в моем голосе хватило бы на весь Легион. – Или одни маги остались и девчонки? Выходи по одному на честный бой! Я даже прятаться не стану, лошки!

– Ну, раз ты настаиваешь… – Из потоков тумана совершенно неожиданно для меня появилась украшенная язычками огня темная фигура. – Помнится, в последнюю нашу встречу ты, дружок, жидко обгадился. Да и сейчас, вон, за домиком прячешься…

Аннигилятор Преисподней неторопливо вытащил свой меч и картинно положил его на плечо, остановившись на границе тумана.

Я, внимательно смотря на его оружие и готовясь в случае чего тут же включить “щит”, сделал шаг из-за стены.

– Да не бойся, малыш, – мерзко ухмыльнулся Аннигилятор. – Я даже даю тебе право первого удара. Покажи, на что ты способен.

– Че, правда?

Противнику я не поверил ни капли. Небось, только и ждет, чтобы я поближе подошел.

– Правда, правда, – кивнул Аннигилятор, поудобнее перехватывая рукоять меча. – Вперед, великий атсасин, гроза местных земель и героический истребитель нубов!

– Ну, как скажешь, – я остановился напротив. – Умри, жалкий краб.

Искренне надеюсь, что безграничное изумление, проскользнувшее в его глазах, попало на видео.

Вы успешно принесли в жертву существо. Существо уничтожено.

Особенность “Апостол Смерти”: –5600.”

“Вы принесли в жертву: Аннигилятор Преисподней.

Внимание! Вы воспользовались помощью божества. Количество опыта и предметов минимально. Вы получили камень души.”

“Смерть смотрит на вас с теплотой.”

“Воплощение Жизни смотрит на вас с неприязнью.”

– И где этот камень, спрашивается? – Забыв про все остальное, я подскочил к кучке из пепла и принялся в ней копаться. – О!

Слегка светящийся белесым светом круглый камешек перекочевал в инвентарь, после чего мне удалось скрыться под защитой облюбованной стены.

Разберусь с полученной плюшкой потом, а прямо сейчас…

– Еще смелые есть?!

Ответом мне было молчание и выскочившее сообщение, говорящее о том, что начался третий этап испытания.

Монстры вокруг города опять становились злее и опаснее, а портал, безнадежно испорченный в древние времена, неожиданно нашел в себе силы для лебединой песни и включился, организовав переход в Потерянный Храм. Правда сделал он это лишь для сотни избранных, вписавших свои имена в скрижали истории.

То есть, для Золотой Когорты.

Тоскливо глядя в туман, я попытался прикинуть, сколько же народа из этой сотни осталось.

Изначально в альянсе была, наверное, половина Когорты – человек пятьдесят. На первом этапе должно было отсеяться где-то штук десять неудачников, натолкнувшихся на злых монстров или просто оказавшихся слишком далеко.

Второй этап вполне мог убить еще человек десять. Задница какая-то. Если на каждого оставшегося тратить всего по тысяче очков служения – мне и то не хватит. А реальность, скорее всего, окажется гораздо более печальной.

Для убийства Аннигилятора пришлось отвалить столько, что аж тошно становится.

– Жизнь – дерьмо, – пробормотал я, рассматривая белую пелену.

Сейчас там все эти козлы переходят порталом в храм и начинают вовсю искать духа. А мне приходится стоять здесь перед туманом и ждать, когда он рассеется. При том, что эта хрень вообще может остаться висеть на месте еще сутки. Или двое.

Минуты две я продолжал печально созерцать окружающую реальность, а затем как-то совершенно неожиданно вспомнил про то, что у меня есть летающий пет.

– Надо возвращаться в реал и отсыпаться по-нормальному, а то мозги уже не варят совсем…

Появившийся передо мной дракон выглядел довольным и счастливым настолько, насколько может быть довольным и счастливым мрачный черный костяк.

– Давай, Жорик, – я забрался питомцу на спину и вцепился в ближайший шип. – Взлетай повыше, а затем переместись так, чтобы мы оказались прямо над телепортом этого убогого городишки. Там зависни.

Земля послушно ушла вниз. Мы, поднявшись над городом, оказались в легких ночных облаках.

– Ниже, ниже, держись на открытом пространстве.

Под нами снова показались окутанные сумраком древние постройки, среди которых виднелась почти идеальная полусфера, состоявшая из непрозрачного белесого тумана.

Мы оказались практически над ее центром, а потом Жора завис на месте, изредка взмахивая костлявыми крыльями.

– Спрашивается, когда “щит”-то включать, – пробормотал я, посматривая вниз.

Бояться падений в игре я давным-давно отучился, так что сейчас буду именно падать. А вот “щит”… наверное, стоит задействовать его в тот момент, когда окажусь на границе туманной области.

Ну что…

Я глубоко вздохнул и отозвал дракона, оказавшись посреди чистого ночного небе в совершенном одиночестве. Земля рванулось мне навстречу. Секунда, вторая, третья…

Вокруг сомкнулась плотная дымка и я активировал заклинание.

Здоровье, как обычно, свалилось в ноль. Туман полыхнул красным… удар. Прямо перед моим носом оказалась грубая серая брусчатка.

Наверняка еще никто из оставшихся защитников ничего не успел понять. А цель уже рядом…

“Вам доступен переход в Потерянный Храм. Хотите перейти? Да/Нет”

– Да, – произнес я, чувствуя, как испаряется время, отпущенное на неуязвимость.

Рядом послышались какие-то вопли, но тут пространство мигнуло и мое только что валявшееся поверх неприглядных булыжников тельце оказалось на гладком и пыльном красно-золотом мраморе.

Возле лица обнаружился чей-то сапог, а прямо надо мной раздался торжествующий вопль:

– Появился!

В следующий момент по защите скользнул объятый пламенем меч, а на меня дохнуло пронизывающим холодом. Сейчас барьер сдохнет и…

– Умрите все, суки!

Я успел выкрикнуть свое могучее заклинание, а потом скрючился в позе эмбриона, ожидая смертельного удара.

Но ничего не произошло.

Вы успешно принесли в жертву существ (4). Существа уничтожены.

Особенность “Апостол Смерти”: –13700.”

“Вы принесли в жертву: Розамунда, Наглый Крыс, Ассасинатор, Олежка.

Внимание! Вы воспользовались помощью божества. Количество опыта и предметов минимально. Вы получили камень души.”

“Смерть смотрит на вас с теплотой.”

“Воплощение Жизни смотрит на вас с неприязнью.”

Прочитав сообщение, я осторожно поднял голову. Осмотрелся.

Просторный, неплохо освещенный зал, выстланный все тем же странным мрамором. Белые с золотом колонны, уходящие ввысь и теряющиеся там… в облаках? Или в очередном тумане…

Как бы то ни было, но потолка здесь не наблюдалось.

За колоннами виднелись стены – темно-бордовые, тоже с золотом. Все здесь с золотом, я смотрю… в принципе, ничего так, красиво…

Переведя взгляд на свое ближайшее окружение, я обнаружил на полу четыре аккуратные кучки пепла, рядом с одной из которых обнаружилась точно такая же каменная жемчужина, как и та, что упала с Аннигилятора.

– С паршивой овцы – хоть шерсти клок, – пробормотал я в пространство.

Потом встал на ноги и подобрал светящийся камешек. Закончу со всем этим – разберусь. А сейчас разобраться бы, куда здесь вообще идти…

Кинув добычу в инвентарь, я еще раз обвел помещение взглядом и задумчиво почесал затылок. В окружающих зал стенах кое-где виднелись всевозможные ниши и проемы, вот только никаких следов моих противников там не наблюдалось.

Переведя взгляд на пол, я попробовал было найти отпечатки ног на пыльном покрове, но неизвестно откуда взявшийся ветер пронесся по залу, закрутил небольшие пылевые вихри, перемешал все – и стих, словно его никогда не было. Храм как будто бы намекнул мне, что выбирать нужно свою собственную дорогу, не оглядываясь на предшественников.

Ну хорошо…

Пришлось отправиться к одной из стен и заглянуть в ближайший проход.

Коридор. Точнее, галерея, уходящая вдаль и постепенно загибающаяся в сторону. По одну руку – глухая стена все той же бордово-золотистой окраски, по другую – ограниченный лишь невысоким бортиком и редкими колоннами простор.

– Интересно, мы на горе стоим или вообще где-то в облаках летаем? – спросил я, рассматривая сплошную пелену темных облаков, простиравшихся внизу.

Тишина была мне ответом.

– Ну и фиг с ним…

Я двинулся вперед, гадая, куда вообще иду и что окажется в конце пути.

Вокруг по-прежнему не наблюдалось ни одной живой души.

Шагов пятьдесят спустя коридор начал загибаться все сильнее и сильнее, одновременно уходя вверх. И через несколько минут вокруг меня оказалась небольшая площадка, окруженная все тем же символическим парапетом и такой же колоннадой.

В центре оказалась статуя. Чье-то мастерство сотворило настоящий шедевр. Женщина, изображенная в черном камне, напоминала…

– Твою мать, – от неожиданности я отпрыгнул назад и чуть было не улетел через ограждение.

Передо мной стояла не кто иная, как Ледяная богиня.

– Чтоб тебя, – мне удалось взять себя в руки и отступить назад.

Статуе было плевать.

Вернувшись в зал с телепортом и продолжая думать о неприятной богине, я выбрал для изучения новый проход.

На этот раз никаких галерей не наблюдалось – короткий глухой коридор привел меня в уютную круглую комнату с ровно горящими оранжевым пламенем факелами. Посреди помещения находилась черная каменная тумба с прорезанным в ней отверстием. Точнее, углублением.

Внутри сиротливо лежал человеческий череп, из правой глазницы которого вверх тянулся тоненький зеленый росток.

Я, почувствовав пробежавший по спине легкий холодок, осторожно сделал шаг назад и вышел обратно в коридор.

Череп продолжал смотреть мне вслед.

– Что тут за хрень такая творится вообще…

Еще раз попав в начальное помещение, я пересек его наискосок, после чего зашел в очередной проем. Может, здесь окажется что-то другое.

Моя надежда отчасти сбылась. Сразу за аркой прохода нашлась ведущая вниз лестница, которая спустя сотню ступенек привела меня в очередной зал.

Здесь не было ни черепов, ни статуй. Лишь стояла невыносимая жара, а с потолка капал расплавленный металл. Капал, собирался в лужи и ручейки, а затем стекал по аккуратным желобкам к многочисленным отверстиям в полу, бесследно там исчезая.

И черт его знает, зачем это все было сделано.

Увлекшись размышлениями про непонятные внутренности местного храма, я направился обратно и даже не заметил, как снова оказался в зале с телепортом.

Хорошо хоть, вовремя увидел выходящие из-за противоположных колонн фигуры. Одна, вторая, третья…

Три игрока, настороженно озираясь и сжимая в руках оружие, выбрались на открытое место рядом с портальным камнем. Остановились. О чем-то пошептались, глядя на лежавшие рядом кучки пепла, покрутили головами и направились в мою сторону.

– …остальных не видно, – донесся до меня нервный шепот.

– Хрен с ними, остальными. Здесь где-то этот презерватив штопаный ходит, – еще более нервно произнес второй из троицы, бросая по сторонам испуганные взгляды.

Я осторожно отступил к стене, пытаясь стать окончательно незаметным на ее фоне.

– Куда идем?

– Да по барабану. Здесь все равно все одно и то же.

– Как раз все разное.

– Имею в виду – один фиг за каждой дверью какое-то божество прячется. Мелкое или крупное.

– А мы вообще этого долбаного духа опознаем?

– Я тебе что, пророк, что ли? Времени еще вагон, найдем как-нибудь.

Игроки прошли вперед, я двинулся за ними, пораженный пришедшей в голову мыслью.

Если здесь собраны все подряд божества и духи этого мира, даже Ледяная богиня, то где-то ведь должен быть и Огненный бог? Насколько я знаю, официальных храмов у него на основном континенте пока что нет и на людях он не показывается. Может быть, нужно его как-то пробудить в этом месте?

Очередной темный коридорчик вывел нас в просторный зал, превращенный в настоящее поле из цветов. Более того, здесь с потолка даже лился солнечный свет, создававший полное ощущение присутствия на цветущем летнем лугу.

К сожалению, эта солнечная идиллия тут же в хлам порезала все мои характеристики. Хорошо еще, игроки, зачарованные открывшимся зрелищем, назад не смотрели и я смог беспрепятственно уйти обратно в благословенную темноту.

– Красота.

– Главное – не сорви что-нибудь, а то потом последствий не оберешься.

Но первый игрок уже прикоснулся к ближайшему цветку – огромной золотой орхидее.

Прикоснулся – и замер.

– Эй? – Оставшиеся двое, проявляя благоразумие, синхронно шагнули назад.

– Все нормально, – заверил их товарищ. – Тут спрашивается, хотим ли мы сделать жертву богине цветов. Говорится, что минимальный взнос – сто уровней с человека. А еще написано, что мы ее можем даже пробудить и вернуть в мир, если жертва будет достаточно велика.

– Обойдемся как-нибудь без цветочной богини. Пошли, Мизинец.

– Наверное, когда найдем нужного духа, его так вот и придется возвращать в мир, – заметил исследователь, отрываясь от цветка и направляясь к выходу.

Я быстро двинулся в сторону главного зала, не желая, чтобы игроки оказались рядом со мной. Вышел из коридора – и обнаружил, что рядом с порталом собралось человек пятнадцать. Шестнадцать, если точнее.

– Идем уже, – знакомая троица прошла мимо меня, присоединившись к остальным.

Прячась за колонной и выглядывая из-за нее одним глазком, я с немалым злорадством отметил, что все потенциальные противники держатся настороже и нервно поглядывают на портальный камень. Там до сих пор лежали четыре аккуратные пепельные кучки.

– Боитесь, пассивы… правильно…

Венетто был прав – в Золотой Когорте скопились одни волшебники. По крайней мере, из девятнадцати собравшихся в зале магами оказались все.

На мгновение накатило острое желание прихлопнуть Кровавого Ларри, но я все же сдержался. Очки служения, так лихо накопленные совсем недавно, сокращались с ужасающей скоростью, а окончательно терять свой единственный значимый козырь мне никак не хотелось.

Вместо активных действий я затаился и прислушался.

– В этом зале его нет, – произнес один из игроков. – У меня же истинный взгляд, от него не скроешься.

Пришлось порадоваться, что последнее время я стою и не двигаюсь. И хорошо, что вокруг царит игровая ночь.

– Не зарекайся. Аннигилятор тоже думал, что его с одного тычка прикончит.

– Он написал, как умер? – поинтересовался кто-то еще.

– Тень обозвал его крабом и пожелал смерти. Все.

– Мне Крыс письмо прислал. То же самое – пока они пытались пробить его щит, он крикнул, чтобы все сдохли – и все сдохли.

– Неприятное умение…

На некоторое время собравшиеся маги замолкли, крутя головами. Все же какого-то особенного страха у них на лицах не было – лишь легкая нервозность и досада.

– Может, имеет смысл по одному ходить? Долбаные коридоры постоянно меняются. Мы так ничего здесь найти не успеем. Да, риск, но…

– Только тройками, – отрезал Ларри. – Иначе Тень нас всех по одиночке вынесет. Но придется побегать. Ничего страшного здесь нет, так что все передвижения – бегом. Бегом смотрим, бегом возвращаемся. Наткнетесь на козла – общий сбор, а дальше пользуйтесь станом. Надо его поймать сначала, а потом уже прикончить. И вообще, держите постоянно щиты и следите за местностью. Все, пошли!

Наблюдая за расходящимися игроками, я прикидывал свои шансы на успех. Мне нужно, чтобы из девятнадцати человек осталось максимум пять. То есть, положить требуется четырнадцать. Четырнадцать магов, каждый из которых выше меня по уровню.

А возможностей для ультимативного убийства осталось с гулькин нос.

Гадство.

Глава 2

Некоторое время я, напоминая самому себе свихнувшегося маньяка, тихо гулял по храмовым переходам, пытаясь выследить какого-нибудь неосторожного игрока и предать его жестокой смерти. Увы, потенциальные жертвы держались настороже, светили вокруг факелами с Истинным огнем, окутывали себя

магическими щитами…

В общем, просто так подойти к ним было достаточно сложно. А использовать умение апостола мне по-прежнему не хотелось – уровни игроков превышали мой на двадцать-тридцать единиц, а доступных для использования очков служения оставалось всего-то двенадцать тысяч. То есть, как раз на три таких убийства.

Остальные же враги при таком раскладе однозначно оказывались в безопасности.

Некоторое время я обдумывал вариант, при котором моим противникам пришлось бы жертвовать прогрессом ради пробуждения духа. Заманчивая ситуация – подождать, пока человек пять-шесть сбросит по сотне уровней, а затем просто прибить их аурой.

Вот только далеко не факт, что для выполнения задания от игроков действительно потребуется тратить уровни. И оставлять все на самотек нельзя, иначе может стать поздно. Надо уменьшать количество врагов… но как это грамотно провернуть, не попав затем под ответный удар?

Я продолжал красться вслед за приглянувшейся мне тройкой.

Глухие коридоры, открытые галереи, мрачные тоннели, ажурные мостики, висящие над бездной… Каждая из дорог приводила в небольшое святилище, посвященное какому-либо богу или духу.

– Такое впечатление, что здесь для каждой навозной кучи свое божество есть, – пробормотал я, наблюдая издалека, как преследуемые мной маги внимательно рассматривают статую лоснящегося круглого жука, похожего на африканского скарабея.

Интересно, что это за дух и кому или чему он покровительствует?

Игроки, собравшиеся возле жука, неожиданно разом уставились друг на друга.

– Наконец-то!

– Пошли скорее.

Я с некоторым удивлением увидел, что троица разворачивается и целеустремленно направляется в мою сторону, все ускоряя при этом шаг.

Затем до меня дошло, что какая-то из других групп сообщила им о свершившейся находке, и я тоже помчался к выходу, шепча при этом нелестные слова в адрес счастливчиков.

Выскочил в главный зал, спрятался за колонной и позволил магам себя обогнать.

– Куда дальше-то? – Первый из появившихся остановился в растерянности, рассматривая ряды колонн и совершенно пустое пыльное помещение.

– Третий проход слева от ритуального зала, – сообщил второй и целенаправленно устремился в сторону дальней стены.

Интересно. Здесь, получается, еще и какое-то место для ритуалов есть. Наверное, именно там придется в конце концов возиться с котом. Если, конечно, нужный дух действительно выглядит как кот.

Мне, в отличие от двинувшихся прямиком через зал магов, пришлось идти к цели, пробираясь вдоль стены. И, пока я скрывался там среди теней, сумел увидеть еще две группы игроков, появившихся в зале, а потом также направившихся к месту обнаружения духа.

– Успеть бы…

Проход, в котором по очереди скрылись игроки, вывел меня к неширокому крытому мостику, висящему над клубящимися внизу тучами. Дальше, метрах в пятидесяти, виднелась круглая беседка, в которой стояли люди.

– …точно здесь, – послышался у меня за спиной уверенный голос.

Вздрогнув от неожиданности, я тут же спохватился, влез на символический бортик, служащий ограждением моста, а затем подпрыгнул и одним махом оказался на его крыше.

– Верно. Пошли скорее.

Для того, чтобы выглянуть из-за края своего укрытия и посмотреть на врагов, мне пришлось опуститься на четвереньки – но успеха это не принесло. Внизу на камнях виднелись лишь подрагивающие отблески от факела, а сами игроки успели уйти дальше к беседке.

Мгновение помешкав, я снова поднялся на ноги и отправился следом за ними, осторожно ступая по влажным от ночного тумана каменным плитам.

– …прикоснулся. Чтобы разбудить, требуется отдать ему пятьсот уровней. Дохрена.

– Исправный портал дороже стоит.

– А кто отдавать-то будет?

Улегшись на живот и чуть свесившись с крыши, я принялся следить за тем, что творилось внизу.

В самой беседке не оказалось практически ничего интересного. Лишь белоснежная тумба, увенчанная небольшой квадратной площадкой, на которой лежал свернувшийся клубочком упитанный серый кот.

Пушистый зверь нагло спал, не обращая никакого внимания на собравшуюся вокруг него толпу магов.

– Может, с каждого поровну? По сколько там получается, по тридцать? – предложил стоявший спиной ко мне игрок с ником Грустный Роджер.

Я, услышав его слова, чуть не свалился с крыши от радости. Давайте, скидывайтесь по тридцать уровней – и я вас всех тут аурой приложу…

– Всем нельзя, – Ларри, рассматривавший кота, покачал головой. – Где-то рядом ходит эта падла. Может, прямо сейчас на нас посматривает. А у него, судя по косвенным данным, способность, позволяющая очень легко убивать тех, кто

ниже по уровню. Так что, если отдадим столько, он нас очень даже безболезненно прикончит.

– По сотне? Хотя, какой смысл… – Еще один маг задумчиво почесал репу.

– Жаль, что нормальные умения из-за этой многоножки на кулдаун ушли, – пробормотал кто-то по другую сторону от кота.

– Ничего, если этот краб появится, то ему хватит. А вот смысла отдавать по сотне уровней никакого нет, – вступил в разговор некто Бенгалец. – Единственный нормальный вариант – это снять по двести пятьдесят с двоих.

– И с кого именно? – снова прозвучал неприятный вопрос.

– Думаю, с тех, кто на данный момент хуже всех по прокачке, – произнес Ларри. – Это самое целесообразное.

– Хрена себе самое целесообразное, – возмутился Роджер. – А нас спросить?

– Альянс однозначно прокачает тебя обратно, Грустный, – заметил Бенгалец. – А Ларри однозначно прав. Нам не только разбудить этого кота надо, но и ритуал провести, чтобы он согласился в город перейти.

– Бро, мне тоже уровни неохота терять, но это реально правильно, – вздохнул стоявший рядом с Роджером маг. – Я, скажем, согласен.

– Спасибо, Харон, – серьезно кивнул Ларри. – Всем кланом тебя обратно вытянем. За пару недель снова станешь прежним. Роджер?

Маг передо мной печально выругался и кивнул:

– Хрен с ним, согласен.

– Не переживай, вернем все быстро.

– Ладно, я согласился уже. Что делать-то?

– А защита от обнуления не помешает? – неожиданно спросил находившийся рядом с Ларри игрок, разодетый в сверкающие одежды и от этого выглядящий заправским пижоном.

– По идее, не должна, Ширя, – ответил лидер “стрел”, с сомнением посматривая на спящее животное. – Иначе мы мигом окажемся в заднице.

– Ширер просто нагнетает, – хмыкнул кто-то. – Там же сказано про иммунитет от способностей мобов и неписей, а здесь ты сам себя, что называется, серпом по самому сокровенному, так сказать. Хе-хе.

Грустный Роджер грустно и тоскливо вздохнул, но все же воздержался от комментариев.

– Ладно, – решился Ларри. – Вы двое, идите вперед и жертвуйте Всем остальным – смотреть в оба.

Харон с Роджером двинулись к коту, заслонив его от меня своими спинами. Несколько секунд ничего не происходило, а затем раздалось негромкое мурчание и уровни обоих магов разом уменьшились каждый на две с половиной сотни.

– Кажись, получилось-таки, – немного удивленно заметил тот самый Ширер, который сомневался в возможности процедуры.

– Вот дерьмо, – неожиданно произнес Харон. – Вот дерьмище!

– Что такое? – Взгляды всех собравшихся в беседке скрестились на нем.

– Да нас с Грустным теперь однозначно прибьют, а это значит, что хрен мы получим, а не домик в этой деревне. Дерьмо.

– Полное дерьмо, – согласился явно чуть медленнее соображавший Роджер.

Остальные маги заметно расслабились. Послышались участливые и подбадривающие слова, за каждым из которых лично мне слышалась легкая издевка над неудачниками, собственноручно подставившими задницы под

удары судьбы.

Впрочем, наверное, я был неправ.

– Мяу.

Все собравшиеся разом обернулись в сторону тумбы.

Кот, только что сладко спавший, открыл глаза, обвел всех вокруг ленивым взглядом, а затем не менее лениво потянулся, по очереди разминая лапки с острыми коготками. Зевнул, демонстрируя розовую пасть с белоснежными клыками.

– И что с ним теперь делать?

– Мне выскочило сообщение, что его просто надо отнести в зал ритуала.

– Ну, попробуем, – Ларри протянул руки к животному. – Кс-кс-кс…

– Ур-р-р! Ш-ш-ш!

Молнией мелькнула маленькая лапка, а на руке у могущественного мага появились четыре багровые кровоточащие полоски. Кот, мгновенно вскочивший на ноги и колесом изогнувший спину, растопырился, сразу став похожим на большую меховую шапку.

Грозно заурчал.

– Вот черт. Пять процентов жизни снял, скотина мохнатая, – растерянно произнес пострадавший маг.

Игроки в количестве девятнадцати штук обступили воинственно настроенного кота и замерли, не понимая, что делать дальше.

– Дайте я попробую, – двинулся вперед Харон.

Кот, увидев его рядом с собой, заметно успокоился, уселся на пятую точку и принялся вылизываться.

– Кис-кис-кис, – маг протянул вперед руку, осторожно погладив вредное животное.

– Отлично, бери его и пошли.

Харон аккуратно поднял даже не думавшего сопротивляться зверя на руки и бережно прижал к груди.

А мне неожиданно стало понятно, что нужно что-то делать. Прямо сейчас делать, пока враги умиляются котейке, иначе, возможно, будет поздно.

– Идем…

Вскочив на ноги, я развернулся лицом к центру сооружения, сосредоточенно выдохнул и соскочил с крыши, пытаясь приземлиться на узенький парапет, идущий вокруг беседки.

Хвала “акробатике”, это удалось.

Прямо передо мной оказались спины игроков. Никто еще ничего не сообразил, не успел среагировать…

Активировав обе ауры сразу, я бросился вперед, в полете включая еще и свой “щит”.

Удар. Стоявший у меня на пути маг отлетел вперед и в сторону, оставшись при этом полностью невредимым – похоже, мое “прикосновение” встретило на пути какую-то защиту и не сработало.

Плевать. Главное, что путь к духу после этого столкновения оказался открыт.

В следующее мгновение я выхватил кота из рук медленно заваливавшегося на пол Харона, прыгнул дальше, видя перед собой ошеломленные глаза какого-то эльфа…

– Сдохни!

Вместо столкновения с преграждавшим дорогу игроком мое тело почувствовало лишь невесомые объятия оставшегося от него пепла. Еще шаг, еще…

– Бей его!

– Сука!

Что-то свистнуло рядом, в ближайшую колонну ударила срикошетившая от моей защиты молния, но край беседки был уже здесь, уже совсем рядом…

В последний момент, разворачиваясь и прыгая спиной вперед в темноту ночи, я не сумел удержаться от искушения.

– Умри, краб!

Глаза Ларри, на свою беду оказавшегося у самого края строения, наполнились неподдельным ужасом.

Восхитительно.

Увидеть, как он рассыпается пеплом, мне не удалось – беседка вместе с оставшимися там игроками унеслась наверх. Точнее, она-то осталась на своем месте…

Клубящаяся внизу темнота приближалась слишком быстро.

– Жора, твою мать! Лови меня!

Появившийся рядом питомец каким-то чудом сумел среагировать на приказ и с силой вцепился мне в руку своей когтистой лапой.

– Фа-ак! – От неожиданности и пронзившей плечо боли я разжал пальцы, выпустив ошалевшего от происходящих вокруг него событий кота.

– Мяу! – Ловкая тварь, извернувшись в полете, умудрилась вцепиться мне в ногу.

Мимо просвистела огромная сосулька, а в спину дракону ударила молния, запущенная кем-то из спохватившихся магов.

– Твою мать, – коготки у мохнатой гадины оказались острейшими. – Пусти, сволочь! Жора, это не тебе! Ты улетай отсюда в сторону!

Наверху послышался хриплый рев и я увидел еще одного дракона, пикирующего на нас со стороны только что покинутого святилища.

– Сдохни…

Дракон рассыпался пеплом. Мимо нашей троицы пронеслась вопящая задорные ругательства фигурка.

– Да отвали ты от меня! – Я потряс ногой, но кот, злобно ворча, лишь вцепился в нее еще сильнее. – Падла.

Коготки мелкого мерзавца уверенно снимали мне остатки жизни. Может, на нем хоть “прикосновение” сработает…

Удерживаемый лишь черными когтями своего дракона, я немыслимым образом извернулся и ткнул в кота свободной рукой. Хитпойнты тотчас же взлетели на максимум, а слегка пострадавший дух злобно зашипел.

– А теперь вот так, скотина, – я опять врубил “щит”.

Заклинание, обнаружившее, что меня нагло дырявит всевозможная живность, сработало как надо. Кот, издав душераздирающий вопль, соскользнул с ноги и, барахтаясь в воздухе, полетел вниз.

Сам я тоже выскользнул из драконьей хватки, но, предполагая нечто подобное, успел схватиться за питомца сам.

Веселье закончилось.

– Фу…

Мне хотелось утереть честный трудовой пот. Спонтанно придуманный план сработал как надо. Убить необходимое количество противников я бы все равно не сумел, а вот лишить их основного ингредиента, требовавшегося для выполнения задания – это у меня получилось. Надеюсь, кот не научится основам воздухоплавания за то время, пока долетит до земли.

– Жорик, давай-ка вывези меня к какому-нибудь проходу, через который можно будет обратно в храм попасть, – попросил я, нервно посматривая по сторонам.

Почему-то здешние облака мне очень не нравились.

Глухая стена постепенно пошла вниз и перед нами начали появляться выступающие наружу мостики, наросты, галереи и прочие шедевры неизвестного архитектора.

– Вещества явно были сильные, – невольно покачал я головой. – Забористые.

Если изнутри храм с его коридорами выглядел достаточно интересно и таинственно, то снаружи напоминал… не знаю даже, что. Какую-то стремную, покрытую разнокалиберными волосками угловатую амебу, растопырившую во все стороны свои ложноножки.

Дизайнеры этого чуда либо не догадывались о том, что кто-то может увидеть их творение со стороны, либо положили на задание толстый болт, либо действительно, того…

– Слышьте, разработчики, эта вот фигня – это лютый писец, – заметил я, вспомнив, что у меня до сих пор пишется видеоролик. – Более уродливой хрени еще мир не видел. Создателю надо руки оборвать.

Пока я раздавал эти ценные рекомендации, Жора довез меня до одного из мостов и спустил на камни. После чего был успешно отозван.

– А теперь разберемся, что там вообще было…

Помимо парочки убийств с помощью ауры, принесших мне целое очко в копилку служения Смерти, лог выдал следующее:

Вы успешно принесли в жертву существ (3). Существа уничтожены.

Особенность “Апостол Смерти”: –10200.”

“Вы принесли в жертву: Масон, Кровавый Ларри, питомец Ящерка.

Внимание! Вы воспользовались помощью божества. Количество опыта и предметов минимально. Вы получили камень души.”

“Смерть смотрит на вас с теплотой.”

“Воплощение Жизни смотрит на вас с неприязнью.”

– Где, спрашивается, этот камень искать, – пробормотал я, вспоминая рассыпающегося пеплом дракона. – Хотя, два шанса из трех, что он так и лежит в беседке. Если не сперли, конечно.

Снова вызвав питомца, я приказал перенести себя обратно к святилищу кота.

– Давай, Жорик, только незаметно. И сделай круг над этой фигней, проверка не помешает.

Надеюсь, противники все же успели оттуда убраться…

Оказалось – нет. Маги находились на прежнем месте и покидать беседку в ближайшем будущем явно не планировали.

– И чего вам там, медом намазано, что ли, – с тревогой прошептал я, направляя Жору к самому началу мостика и стараясь, чтобы со стороны нас не было видно. – Валите нахрен…

Увы, никто мои пожелания выполнять не собирался. И неудивительно – когда я, соскочив на крышу и отпустив пета, подобрался поближе к игрокам, оказалось, что они собрались вокруг все того же кота, снова мирно спящего на тумбе.

Спящего, несмотря даже на активную ругань, ведущуюся прямо рядом с ним.

Я, рассмотрев шерстяного гада, не так давно цеплявшегося за мою ногу подобно ожившему кактусу, тоже ругнулся. Благо, никто этого не услышал.

– Хрен я ему свои уровни пожертвую! Вон, эти два дятла уже отдали – и где они?

– Так Тени-то больше нет, че ты рефлексируешь!

– Да? А в логе что-то не отобразилось, что он сдох! У него дракон, кстати говоря. Так что он давно уже в храме, а то и где-то рядом. Ширер, ты здесь самый толстый остался – давай, принеси себя в жертву высшим интересам!

– Неа, – отказался от предложенной чести упомянутый маг. – Раньше все верно решили – нужно, чтобы кота пробудили двое самых низкоуровневых. Тогда оставшаяся группа будет наиболее эффективна.

– Верно!

– Хрен там, а не верно! Тебе, Пепельный, вообще слова не давали. Вот когда встанет вопрос, чтобы твои уровни выкинуть коту под хвост – тогда и поговоришь!

– Что вы как дети. Две недели – и будете снова в топе сидеть. Хрена ли нервничать?

– Если все так просто – чего ты сам уровни не отдашь?

– Потому что я здесь не самый низкоуровневый, – весьма флегматично пожал плечами в ответ тот самый Пепельный.

Чувствовалось, что кого-кого, а его сложившаяся ситуация волнует весьма мало.

– Короче говоря, отдавать уровни никто не хочет, – подвел итог дискуссии игрок с именем Восьмой Назгул. – Что делать будем?

На некоторое время наступила тишина. Маги злобно рассматривали друг друга. Я с интересом наблюдал за ними с крыши, готовясь в случае чего включить ауру. Кот, неизвестно как выбравшийся из той бездны, в которую я его отправил, продолжал сладко спать.

– Жребий? – наконец предложил маг, который только что с таким негодованием отстаивал свои права.

– Жребий – это честно, – тут же согласился еще кто-то. Похоже, его собрат по табели о рангах.

– Ничего подобного, – возмутился Пепельный. – Согласно общей концепции, должны отдать уровни слабейшие. С чего вдруг жребий?

– Так, – произнес доселе молчавший персонаж с ником Тайпан. – Считаю жребий разумным вариантом. Кто не хочет участвовать – вылетит из клана и альянса.

– Да ты что, – сделал огромные глаза Ширер. – Вот уж напугал, так напугал… То есть, “стрелы” меня месяц уговаривали к ним в клан вступить только ради того, чтобы какой-то хрен из “Зазеркалья” вернул все на свои места? Я в шоке. Но как-нибудь переживу.

Мне показалось, что Тайпан скрипнул зубами.

– Никто тебя не исключит, успокойся, – произнес Пепельный, над чьей головой тоже красовалась эмблема “Громовых стрел”. – Но ситуацию как-то надо решать. Кто за то, чтобы участвовать в жребии?

Поднялось две руки.

– Ну, вот вдвоем и разыграйте эти путевки, – предложил один из стоявших вдали от меня игроков.

Послышались смешки.

– Ладно, – снова заговорил Тайпан. – Признаю, вы двое все же являетесь лучшими кандидатурами. А остальные, как ни прискорбно об этом говорить, должны оставаться с полными уровнями для поддержания максимальной боеспособности. Так что предлагаю выбор – или вы жертвуете уровни, потом вас быстро прокачивают обратно и осыпают почестями, либо вы упорствуете и вылетаете к чертовой матери из альянса. Все со мной согласны?

– Да.

– Точно!

– Вот ты сволочь! Только что ведь совсем другое брехал? Мастер лыжи переобувать, красавчик. Аплодирую, мать твою!

– Норм предложение.

– Я за.

– Тайпану лишь бы кого-нибудь из альянса выгнать.

– Я тоже за. И в альянсе народ будет за.

На некоторое время опять наступила тишина.

– Хрен с ним, я отдам этой сволочи уровни. Но все запомню.

– Это сколько угодно… Соренсен?

– Тоже согласен, – злобно произнес второй бедолага. Похоже, оставаться вне альянса ему очень не хотелось.

– Тогда вперед, – приглашающе повел рукой Пепельный.

Я включил ауру, с интересом наблюдая за двинувшимися к коту игроками. Шаг, второй, протянутые руки…

Котейка снова начинает мурлыкать, а попавшие под воздействие ауры маги один за другим падают возле колонны.

– Внимание на периметр! Щиты!

– И огонь! Он где-то рядом!

Игроки, отвернувшись от тумбы с духом, принялись осматриваться, водя по сторонам факелами, сжимая в руках мечи и посохи…

Наверное и заклинаний ими сейчас приготовлено немерено. Благо, что, пока я в неподвижности, меня фиг кто увидит.

– Ушел, – спустя минуту произнес Пепельный, продолжая тем не менее крепко сжимать в руках рассыпающий снежинки жезл.

– На крыше сидит, однозначно, – не согласился с ним Тайпан. – Я бы так и сделал.

– Тень? – на пробу поинтересовался еще кто-то. – Не пойти бы тебе отсюда в задницу?

– Идти надо нам. Этот краб ничего не сделает, пока мы держим оборону. Хватайте кто-нибудь кота и пошли.

– Вот сам и хватай, – мрачно заметил Ширер. – А мы посмотрим, как он тебя на полоски шинкует.

Послышались ругательства. Я же, в свою очередь, внутренне захохотал. Получается действительно весело…

– Как дети, – пробормотал Тайпан, после чего, развернувшись, цапнул кота поперек туловища.

Тот гневно зашипел и мгновенно вцепился когтями и клыками в держащую его руку.

А затем неожиданно отпустил ее и довольно заурчал.

– Всего-то нужно было ему уровень подарить, – сообщил маг, поднимая схваченного хищника на руки. – Идем.

Игроки, продолжая озираться по сторонам и тыкать повсюду факелами, двинулись к храму.

Я, ругаясь про себя на чем свет стоит, помчался по крыше туда же. Добежал до самого начала моста, соскользнул по колонне вниз, отступил чуть в сторону и замер, стоя у бортика.

Мозг лихорадочно просчитывал варианты.

Враги приблизились – все так же размахивая повсюду факелами и боясь собственных теней. Первые двое прошли чуть не задев меня, третий ткнул горящей палкой практически мне в физиономию. Благо, иммунитет есть…

Когда со мной поравнялся Тайпан, я мысленно выдохнул и призвал Жору.

Очень надеясь при этом, что дракон окажется на мосту, а не в воздухе за его пределами.

Мне отчасти повезло – питомец появился хоть и не по центру дороги, а на ограждении рядом со мной, но половина его костлявого тела все же оказалась среди магов, сбив с ног ближайшего…

– Скидывай их с моста, Жорик! – Я, активировав “щит”, бросился на державшего кота игрока.

Удар, матерный выдох Тайпана… и мы вдвоем переваливаемся через ограждение.

Я успеваю зацепиться за какую-то трещину между камнями. Маг, крепко сжимающий истошно орущего кота, летит вниз.

Рядом со мной с моста падает еще один проклинающий все вокруг персонаж.

А затем лог сообщает, что Жора пал смертью храбрых и больше в ближайшие сутки ко мне не вернется.

– Где они?

– Тайпан с Тенью свалились вниз!

– Мать…

Изо всех сил напрягая зрение, я сумел рассмотреть рядом с собой еще одну выемку, зацепился за нее, передвинулся чуть ближе в сторону беседки… и замер, так как сверху начали светить факелами оставшиеся на мосту маги.

– Тайпан умер.

– Видел. А вот этот мудила еще жив.

– Неубиваемый, падлюка.

– Так и где он?

– Да хрен его знает, – сказавший это Пепельный медленно поводил факелом в метре от меня. – Или опять каким-то чудом улетел, или уже снова там, возле кота.

– Улететь он не мог, – заметил кто-то невидимый. – Дракона мы прихлопнули.

– Я бы не зарекался. А вот это дерьмо для нас точно бесполезно, – маг неприязненно покосился на факел и исчез за краем стены.

Вслед за ним скрылись остальные.

Чуть подумав, я, по-прежнему цепляясь за неровности каменной кладки, принялся перебираться по ней в сторону храма. Оказавшись же у самой его стены, осторожно залез обратно на мост, а потом и на крышу. После чего огромными прыжками помчался к беседке.

Маги мрачной молчаливой толпой стояли возле тумбы и смотрели на спящего кота.

– Не вариант, – покачал головой Пепельный. – Идем.

– Куда?

– В чат жало засунь.

Пару мгновений помолчав, игроки неожиданно дружно развернулись и быстрым шагом отправились к храму.

– Что, слинять решили, что ли? – Я проводил их недоуменным взглядом, а затем, пользуясь отсутствием противников, соскользнул вниз – туда, где сиротливо лежал только что замеченный мной маленький белый камешек.

– Моя прелесть…

Повезло все-таки, камень души выпал здесь, а не в чистом небе с приконченного дракона.

Засунув находку в инвентарь, я задумчиво посмотрел на кота, затем оглянулся в сторону ушедших магов… и еле успел отпрыгнуть, спасаясь от несущегося на меня плотного потока снежинок. Вскочил на парапет, намереваясь забраться обратно на крышу…

Остановился.

Ближе к храму весь мостик, целиком и полностью, был окутан снегом и льдом. Топорщились в разные стороны прозрачные шипы, крутились снежные смерчи, разбивались на острейшие осколки и снова нарастали на камнях уродливые ледяные наросты…

И вся эта круговерть довольно быстро двигалась в мою сторону.

– Крабы поганые, – пробормотал я, озираясь в попытках найти выход. – Сволочи…

Неожиданно для самих себя лишив меня возможности летать, маги сразу же довольно успешно перешли в наступление. И, похоже, прямо сейчас мне настанет пушистый северный лис.

Твою же мать.

Ежась от проникающей в тело прохлады и стараясь не попасть под продолжающий нестись мимо меня снег, я отошел к дальнему краю беседки. Перебрался через бортик. Затем, чувствуя, как постепенно усиливается холод, спустился чуть ниже, цепляясь за мельчайшие выступы и трещинки. Добрался до самого низа и повис на руках, рассматривая медленно ворочавшиеся подо мной темные облака.

– Все равно ведь скинут…

Пришлось, напрягая глаза, изучать нижнюю сторону моста. Вот вроде щель… еще одна…

Оставшись висеть на одной руке, я принялся ощупывать каменную кладку поблизости. Мне бы только чуть-чуть…

Сверху в очередной раз дохнуло холодом и чей-то голос произнес:

– Если он был на мосту, то сейчас сидит там. Проморозь.

Мысленно обложив нехорошего человека матюками, я вцепился в какую-то совершенно незаметную выемку на нижней части моста и отпустил вторую руку, принявшись медленно раскачиваться над пропастью.

Совсем рядом захрустел лед и меня в очередной раз обдало стужей.

– Все, готово. Похоже, его там не было.

– Не было – да и хрен с ним. В любом случае, теперь Расмус его сюда не пустит. А нам остается только в очередной раз оживить этого долбаного духа.

Я сумел найти еще одну трещинку и вцепился в нее свободной рукой, сразу почувствовав некую уверенность. Хотя ощущать себя болтающимся над простирающейся внизу бездной – то еще удовольствие.

– А теперь кто уровни жертвовать будет? Для тех, кто решится, шансов все равно останется мало, – я узнал голос Пепельного. – Тень встретит нас в храме и эти двое точно умрут.

– Пусть будет как заведено, – раздался усталый голос. – Я уже задолбался с этим квестом. Сдохну – и хрен бы с ним.

– Я тоже согласен.

Черт возьми, как они быстро все порешали в этот раз. Так…

Их сейчас двенадцать. Двоих я прибью аурой – это не вопрос. Но останутся-то еще десять. Или, если точнее, останутся пять магов, которых мне как-то нужно прикончить.

Рядом послышался треск и вниз улетел огромный кусок льда. Похоже, использованные заклинания потихоньку заканчивали свою работу.

– Готовы?

Мой мозг лихорадочно вспоминал имеющиеся в наличии умения. Ауры, когти, “лик ужаса”, “дым”… “дым”?

Сверху послышалось едва уловимое мурлыканье, а лог порадовал меня сообщением о двух смертях – ауру я так и не выключил.

– Он где-то здесь! Внимание на периметр!

Наверху послышалась возня, затем все стихло.

– И где?

– Под мостом притаился, без вариантов.

– И как его выкурить?

– А никак его выкуривать не надо, – донесся до меня злорадный голос Пепельного. – Пусть там хоть до скончания века сидит. Промораживайте еще раз борта, затем берем кота и валим отсюда. А он потом пусть о щит Расмуса колотится.

Я, вознося мольбы всем богам подряд, активировал свое умение. В конце-то концов, в этой гребаной кладке столько щелей, да и вода от дождей и туманов в беседке не скапливается – наверняка должны же быть какие-то дырки…

Окружающий мир на мгновение скрылся в непроглядной темноте, а затем я обнаружил себя уже стоящим в беседке.

Вокруг виднелись спины магов, с упоением морозящих все подряд.

Идеально.

Ближайший игрок, с упоением пускавший потоки холода куда-то вниз, получил могучий пендаль и с воплем улетел в пустоту. Его товарищ, тоже не успевший ничего понять, последовал за ним.

– Что за…

– Мать твою!

Я прыгнул к следующим магам, одновременно включая “щит”. Вовремя – навстречу ударил стремительный поток ледяных осколков и снежинок. Передо мной мелькнули испуганные глаза Пепельного. Толчок, еще один… очередные матерящиеся тела летят за парапет.

Нужно прикончить еще одного. Всего одного…

Разворачиваясь, я почувствовал, как на мне скрещиваются взгляды и заклинания. Жить, похоже, оставалось секунду или полторы.

Полторы секунды, за которые нужно успеть… обязательно нужно успеть…

Еще один рывок – сквозь снег, лед и молнии. Подхваченный под мохнатое пузо кот отправляется в долгий полет к пустоте. Ему наперерез бросается кто-то из врагов, успевает поймать…

И я, чувствуя, как по спине бегают пока еще безвредные искры, с разбега обхватываю этого ловкача руками и ногами – сбивая с ног, увлекая вместе с собой за пределы беседки…

Туда, откуда уже дважды вернулся кот, но где остался Тайпан со своими товарищами.

Маг ругается как пьяный сапожник. Проклятый кот воет и пытается вырваться из двойных объятий. Непроглядные облака несутся навстречу.

И мир гаснет.

Глава 3

Тучи, располагавшиеся у основания храма, не зря казались мне подозрительными и опасными. Стоило только очутиться в них, как…

“Вас настигла смерть.

Вы оказались слишком слабы и ничтожны для выполнения важнейшего задания, от которого зависела судьба мира. Люди, еще недавно верившие в вас и молившиеся за вас, сейчас лишь презрительно отворачиваются, не желая смотреть на ваше унижение.

Впрочем, не тревожьтесь. Все то, что вы получили в ходе этого события, останется с вами.

Также для вас существует выбор – вернуться в то место, откуда вы были отправлены в поход, либо же в свое личное хранилище.”

– Слаб, ничтожен… да пошли вы все.

Впрочем, последнему предложению я откровенно обрадовался – снова попадать в тюрьму мне совершенно не хотелось.

Конечно, окажись я там, мне скорее всего выдали бы какие-нибудь новые эпичные достижения – скажем, “раскаявшийся”, “узник совести” или “скорбный разумом”. Но, пожалуй, я и без них обойдусь. Так что хранилище и только хранилище.

Уютный диван принял меня в свои объятия.

– Хорошо-то как…

Задолбался я слегка с этим квестом. Коты, крабы, акулы, прочие монстры… Теперь пора и домой. Для выполнения просьбы Венетто я сделал все что мог – осталось лишь подождать, пока закончится время, отведенное на выполнение третьего этапа задания. А прямо сейчас нужно наконец-то выбраться из игры.

Реальность встретила меня страстным желанием сходить в туалет, дикой головной болью и неприятно липкой футболкой. Впрочем, действительно важным в этой ситуации было лишь одно.

С трудом вывалившись из капсулы, я, едва держась на ногах, по извилистой траектории бросился на свидание с белым братом. И лишь потом, чуть успокоив страдающую душу, обратил внимание на все остальное.

– Так-так-так…

Картина, представшая передо мной в зеркале, вызывала легкую оторопь. Засохшие потеки крови на лице, красные глаза с полопавшимися сосудами, красная же от крови одежда…

Чувствуя прохладные щупальца страха, начинающие мягко обволакивать душу, я стащил с себя футболку, сполоснул лицо и принялся настороженно прислушиваться к организму. Вроде бы, все было как обычно. Мышцы уже практически пришли в норму, голова постепенно прекращала болеть, начинал чувствоваться голод…

Но вот воспоминания о собственной физиономии, раскрашенной в бордовые тона, продолжали неприятно царапать сердце.

Спустя пару минут, проведенных в тревоге и размышлениях, я решил все же не пороть горячку и не убиваться раньше времени. Залез в душ, окончательно привел себя в порядок, переоделся в чистое белье. И лишь потом вытащил из шкафа руководство пользователя капсулы. Провел минут десять, пытаясь разобраться в принципах ее обслуживания, и в конце концов нашел-таки описание процедуры самодиагностики.

– Посмотрим…

Расположившись на полу рядом с творением “Роботека”, я принялся ощупывать плавные изгибы корпуса. Описанный в инструкции и едва выделяющийся на ровной поверхности небольшой прямоугольник удалось обнаружить лишь с огромным трудом – в капсуле, похоже, все было сделано для того, чтобы любопытствующие владельцы не лезли, куда не надо.

Когда мой палец неуверенно нажал на слегка шероховатую пластину, она тут же послушно отскочила в сторону, открывая доступ к панели для ввода сервисных команд.

Постоянно сверяясь с руководством, я набрал длинную последовательность цифр, запускающих самодиагностику.

Капсула легонько пискнула и зашуршала вентиляторами.

А на меня всепоглощающей волной накатила усталость. Сколько там длился последний сеанс игры, полтора дня? Вроде бы и немного…

В этот раз я проснулся от холода и назойливого писка будильника. Открыл глаза, уселся на полу, пытаясь понять, где этот самый будильник находится.

Затем до меня дошло, что пищит стоящая рядом капсула.

– И что же тут выяснилось…

Пластиковый ящик бодро и жизнерадостно рапортовал мне о том, что он полностью исправен, надежен и готов к дальнейшей работе прямо сейчас.

– Да конечно, – со скепсисом воспринял я эту информацию.

После чего, окончательно сбросив с себя остатки сна, позвонил в техподдержку.

– Ваша капсула полностью исправна, Денис Сергеевич, – сообщил мне приятную весть нежный женский голос. – Вы можете использовать ее дальше.

– А то, что у меня пошла носом кровь во время игры – это нормально?

– Ничего опасного для вашего организма во время последнего погружения в виртуальность зафиксировано не было, – с непоколебимой уверенностью сообщила мне девушка на другом конце линии. – А имевшие место события вполне вписываются в симптомы общей переутомленности организма. Напоминаю вам, что компания “Роботек” рекомендует ограничивать пребывание в виртуальности максимум восемью часами в сутки.

– Спасибо, вы мне очень помогли, – проворчал я.

– Пожалуйста, Денис Сергеевич. Обращайтесь в любое время.

Дойдя до зеркала, я со скепсисом уставился на свое отражение. Получается, вот эти вот красные вампирские глаза – совершенно нормальное явление? Ну-ну.

Впрочем, ладно. И хуже бывало. Главное, действительно, впредь ограничивать свое присутствие в виртуальности… Скажем, двенадцатью часами… или тринадцатью. Почти как восемь, в общем-то.

Сотворив на кухне несколько бутербродов, я с сомнением посмотрел на пачку кофе. Стоит ли его пить после такого пробуждения?

– Всего одну чашечку.

Перебравшись к компьютеру, я забрался на форум – в раздел, посвященный идущему квесту. Здесь оказалось довольно весело – народ вовсю обсуждал попытку коварного альянса захапать эпичную плюшку в одни руки. Разговоры шли уже не один час, а тема сейчас явно была самой животрепещущей во всем игровом пространстве.

“Меня просто убили! Просто так, ни за что!”

“Смирись, друг. Лох – это судьба!”

“Не лох, а краб.”

“Вообще ни разу не смешно. Выпилить под сотню человек в таком событии – это полный беспредел. Это вообще не по понятиям.”

“Бро, привыкай, ты уже не на зоне. Здесь игра, здесь такое бывает.”

“Я сделал запрос администрации – ответили, что все это происходит в рамках игрового процесса.”

“Упыри!”

“Нет, там маги в основном. Из упырей один Смертная Тень был. Да и вообще, в игре нежити мало.”

“Так что, получается, эти гады сейчас отожмут себе портал в новые земли? И как туда попасть можно будет?”

“Икринка краба, что ты со своим восемьдесят пятым уровнем собрался делать на новом континенте?”

“Я после реролла, рачина донная.”

“Икринка, ты вот сейчас меня обозвал или представился, я не уловил? Склоняюсь ко второму варианту.”

“Надо им как-то помешать.”

“Ммм… Намекаешь, нужно срочно отправиться вплавь на этот новый материк и нагнуть там всех? Хороший план. Забористый.”

“Вам лишь бы поржать. А мне вот, скажем, ваще не нравится то, что телепорт окажется в руках каких-то вероломных уродов.”

“Да никому не нравится. Проблема в том, что сделать-то ничего нельзя.”

Самодовольно хмыкнув, я вытащил из своего профиля сохраненный ролик и принялся его редактировать, убирая длинные неинтересные куски и те места, где слишком сильно светился интерфейс моего персонажа. Хватит зрителям и внешнего проявления использованных умений.

Спустя час возни у меня получился более-менее удобоваримый клип, который я выставил на форум, создав под него отдельную тему с претенциозным названием “Смертная Тень снова карает крабов или увлекательные приключения альянса в Потерянном Храме.”

После чего опять заглянул в пропитанную народным негодованием тему. Перелистнув ее сразу на последние сообщения.

“Квест пока что не закончен. Чего тянут…”

“После того, как из Когорты там всего семь человек осталось, новостей больше не было? Так все и без изменений?”

“Хай, народ! Задолбался я в игре сидеть, решил к вам на минутку выскочить. Короче, новости с полей. На меня только что вышел какой-то хрен из того самого альянса, о котором вы перетираете. И предложил горы злата, табуны прекрасных эльфийских дев и исполнение всех желаний – если я доберусь до захваченного города и помогу завершить задание. Похоже, им там на месте буквально одного человека не хватает.”

“Прикольная новость. И ты что, отказался?”

“Да я бы согласился. Но меня с острова акулы злые фиг выпустят. Увы.”

“Какие еще акулы?”

“Опять этот гад нарисовался. Во время квеста от него житья не было, так теперь еще и здесь.”

“Внимание! Хорошая новость. Официально сообщаю, что клан “Викинги” договорился с последним присутствующим в событии независимым легионером Золотой Когорты о невмешательстве в выполнение квеста.”

“Хо-хо! Пацаны, вы – лучшие! Респект!”

“Благодарность!!! Пусть так будет с каждым зарвавшимся козлом в игре!”

“Так что, все? Альянс обломался?”

“Не то что обломался, а страстно, неудержимо и мощно обгадился, бро!”

“Ну-ну, обгадился. Подумаешь, не выгорело у них под себя телепорт подмять. Ничего страшного-то не случилось.”

“Вопрос – что там вообще произошло в этом храме, что у них все загнулось?”

“Люди, рядом Тень видео выложил – как раз о том, что было в храме! Всем смотреть!!!”

Оттягивая предстоящее удовольствие, я сходил на кухню, приготовил еще один огромный бутерброд и, вернувшись, съел его, бездумно рассматривая медленно наступавшую за окном ночь.

Можно ведь и снова в игру пойти. Посмотреть, что за камни душ такие у меня в сумке лежат, поваляться на диване, а затем двинуться куда-нибудь на поиски приключений. В принципе, южные леса мне теперь вполне по плечу. Могу валить крокодилов аурой, скажем. Жаль, конечно, что незабвенный Саркозух пока все еще слишком силен, но там ведь и других хвостатых гадов полным-полно…

Пожалуй, да. Сейчас еще разок гляну на форум, а потом отправлюсь на юг.

“Бедный котейка… Тень – изверг!”

“С котом эпично вышло. Так его, мохнатого засранца.”

“Эпичнее всего вышло с Ларри. Тень четко акценты расставил – кто тут отец, а кто – жалкий краб.”

“Ларри – это фигня. Все знают, что Ларри – краб. А вот поставить на место Аннигилятора – это дорогого стоит!”

“То есть, Тень завалил четырнадцать хаев и обломал альянсу квест? Красавчик!”

“Он илистый рак, а не красавчик. Это видео раскрывает практически все его умения и способности. И он сам его на всеобщее обозрение выложил, как последний нуб. Если раньше он что-то там неожиданное мог сделать, то теперь все как на ладони.”

“Ну-ну, знаток… Вот встречаешь ты, весь такой красивый и умный, Теня. А тот тебе говорит, что ты краб и сейчас умрешь. Что ты сделаешь?”

“Сдохнет он, само собой. Ибо краб.”

“Вам не кажется, что это как-то за гранью игрового баланса?!”

“Что именно? То, что в игре имеется топовый рога? В твоем мире должны существовать только маги, выжигающие армагеддонами все вокруг, да лучники, убивающие дракона с одной стрелы, пущенной бедолаге в шоколадный глаз?”

“Ты туп. То, как Тень убивал Аннигилятора и Ларри – это неправильно, имбалансно.”

“А то, как Эдем шарахнул по городу армагеддоном – это все норм. Говорю же – влажные мечты магошколоты.”

“Никто кроме меня не понял, что это умение у него вполне себе конечно? Было бы не так – он бы не стал извращаться со скрытностью, драконом и пинками по задницам. Просто всех бы замогилил и все.”

“С пинками, кстати, норм так вышло! Стоит такой крутой Повелитель Магии, колдует Страшное Заклинание… А тут прилетает пинок в мягкое место – и все, финита.”

“Мне чуваков жалко, которые уровни в пустоту слили. Особенно этого, который Грустный Роджер.”

“Кстати! Топы альянса ведь реально полторы тысячи уровней коту под хвост выкинули! Крабы.”

“Я уже говорил, что Тень – мой кумир.”

“Твоего кумира после такого жестоко возлюбят. Причем не один и не два раза. Уверен, что готов и дальше ему поклоняться?”

“Я вот эти же рассказы про возлюбление и нагибание уже слышал. После того, как он им город разнес. Что-то пока ничего такого не наблюдалось, а нагибаются только его враги.”

“Так что, квест провален?”

“Завтра узнаем, еще часов десять осталось. Вдруг они каким-то образом до того чувака с акулами доберутся.”

– Ну, успехов им в этом, успехов, – довольным тоном произнес я. – Пусть добираются.

Взгляд остановился на капсуле. Ну а что такого, в конце-то концов. Самочувствие у меня снова хорошее, ошибок в работе прибора не замечено. Пожалуй, действительно пора возвращаться в игру.

Я воровато оглянулся, словно ожидая увидеть в углу комнаты укоризненно взирающую на меня совесть, но никого не обнаружил и полез в пластиковый гроб.

“Внимание!

Вы находитесь в состоянии войны с Авельоном. Король Авельона Ланмарк III, согласно законам военного времени, лишил вас собственности, находящейся на территории его государства.

Отныне вам не принадлежат следующие владения: дом в долине Неясной Смерти, телепорт в долине Неясной Смерти.

Ваше хранилище перемещено в пределы ближайшего оплаченного номера в гостинице.

Внимание!

Вы находитесь в состоянии войны с Катальей. Будьте осторожны!”

– Э…

Я стоял посреди своего кабинета, чесал репу и немного не понимал, что же происходит вокруг. Особенно диссонировало с привычной реальностью окно, которое некогда зарастил управляющий поселком кот…

Сейчас оно снова оказалось на месте и за ним виднелась слабо освещенная стена и кусок крыши какого-то здания.

– Что за хрень? – Я еще раз вызвал сообщение и перечитал его.

Ситуация не хотела укладываться у меня в голове. Домик в деревне, веранда, лодочный сарайчик…

– Как же так?!

Осторожно подойдя к окну, я выглянул из него и насладился видом узкого и довольно грязного средневекового переулка. Откуда-то издалека донесся взрыв хохота, а затем разгневанные вопли.

Вернувшись к любимому дивану, я шлепнулся в него и снова почесал затылок.

Душу начало заполнять негодование. На вероломного короля, на тех, кто послужил причиной того, что наши с ним отношения испортились…

– Получается, здесь опять эти ушлепки постарались, что ли?

Негодование стало быстро сменяться праведным гневом – мне захотелось срочно найти и покарать нехороших людей. К сожалению, те находились непонятно где, а быстро добраться до них без дракона и системы порталов вообще было малореально.

– Сволочи.

Все еще кипя от возмущения, но уже чуть-чуть успокаиваясь, я решил отложить страшную месть на потом. Затем, стараясь переключить мысли на что-то еще, вытащил из инвентаря белые камешки и принялся их рассматривать.

“Камень души.

Содержит частичку жизненной силы поверженного вами противника.

Может содержать: уровень, умение, навык или заклинание.

Для использования: уничтожьте камень.”

– О как…

Будь я в реальном мире, у меня наверняка вспотели бы ладони от внезапно накатившей жадности. Воображение сразу принялось рисовать заманчивые картины порабощения мира, нанесения добра и справедливости всем и каждому…

Особенно – моим недругам, да.

С трудом вырвавшись из плена восхитительных грез, я расколол камешек в ладонях. Благо, силы хватило с избытком.

“Вы получили очки характеристик (5).”

– Хм.

Взяв оставшиеся два камня, я по очереди раздавил и их тоже.

“Вы получили очки характеристик (5).”

“Вы получили очки характеристик (5).”

Только что построенный мной в фантазиях идеальный мир слегка потерял лоск и утратил все свое совершенство. Конечно, получать время от времени несколько лишних очков характеристик приятно. Но, похоже, это – единственное, что выпадает с таких вот камней на постоянной основе. Обидно.

Хотя, конечно, надежда умирает последней. Вдруг рано или поздно что-то, да обломится.

Закинув получившиеся очки в выносливость, я глянул характеристики целиком.

Смертная Тень. Темный патриарх. 326 уровень:

Урон: 3734-3734 (+747/сек (3)).

Здоровье: 12210.

Мана: 3870.

Сопротивление магии огня: 3000 %.

Сопротивление звездной магии: (500 %).

Сопротивление кровавой магии: (500 %).

Сопротивление магии смерти: 1000 % (1500 %).

Сопротивление магии холода: (500 %).

Характеристики:

Сила: 1241 (1867).

Восприятие: 14 (364).

Ловкость: 2 (1068).

Выносливость: 445 (1221).

Интеллект: 11 (387).

Удача: 1.

Особенности:

Невидимый.

Домовладелец: 0.

Легионер Золотой Когорты: 84.

Ночное зрение.

Акробат.

Картограф.

Вампир.

Беззащитный.

Кровопийца.

Апостол Огненного бога: 10000.

Вкусивший Бездну: 95/200.

Отрицание Зла.

Знакомый: 3.

Апостол Смерти: 12253.

Цареубийца: 3.

Бессребреник.

Подводный житель.

Первооткрыватель: 2.

Проводник Бездны.

Котэубийца.

Высший Судья.

Ценитель редкостей.

Беглец.

Неумирающий.

Драконоборец.

Умения:

Аура смерти.

(Кровавая аура: 426).

Стальные когти.

Татуировки: 3.

Гибель богов: 10/100.

(Дым).

Щит истинной веры.

Полиглот: 2 (3).

(Прикосновение вампира).

Магия:

Внеклассовая: Призрак летучей мыши, Лик ужаса.

Звездная: Звездопад: 1.

Навыки:

Нейтральность.

Звездочет: 3.

Рыбалка: 1.

В принципе, на прокачку мне грех жаловаться. Пятисотого уровня я, понятно, еще не достиг, но по ночам моя жизнь переваливает за восемнадцать тысяч хитпойнтов, а “прикосновение” снимает с врага лишь немногим меньше. Воины – в особенности танки, – это, наверное, переживут. А вот маги точно сложатся. Если, конечно, за щитом скрываться не станут, как тот, в Потерянном Храме.

Неожиданно мигнуло сообщение, сигнализирующее о том, что на мой счет упали двести тысяч золотых от Венетто.

Я горько усмехнулся. Что мне с этими деньгами делать-то? Микстуры разве что покупать.

– Впрочем, а почему бы и нет?

Чуть подумав и решив, что такие траты – действительно вполне себе разумное вложение появившихся средств, я залез на аукцион и приобрел девять эликсиров скрытности и два лечебных.

Денег осталось всего сто семьдесят тысяч. Улетают как осенние листья по ветру, блин.

Снова подойдя к окну, я задумчиво уставился на вечернюю Каталью. Как-то неприятно мне в этом городе находиться. И вообще выходить из номера неохота. Слишком уж свежи воспоминания о времени, проведенном в местной тюрьме.

– Куда мне вообще в этой ситуации податься, интересно, – я принялся нарезать круги по комнате, рассматривая валяющийся на столе драконий зуб.

Что-то подсказывало, что оставаться в обитаемых землях – не самая лучшая идея. Стража и маги Катальи не так давно уже доступно пояснили, что ждет потерявших всякий страх преступников в их городе. А я теперь вообще враг государства, получается. Стараниями уродов из альянса, чтоб им пусто было.

Пожалуй, нужно действительно сваливать в южные леса. Тем более, что там, как мне помнится, есть несколько заброшенных деревушек. Вдруг сумею найти себе еще один домик.

– А еще можно вернуться в Авельон и жестоко убить этого царственного гондона, – кровожадно произнес я, злобно пиная стену.

Мысль оказалась крайне заманчивой. Показать возомнившим о себе неписям, что бывает с теми, кто вероломно отбирает у других честно нажитое имущество – отличная затея.

Вот только ради успеха подобного мероприятия мне очень желательно набрать как можно больше очков служения Смерти. А для этой цели лучше места, чем южные леса с живущими там огромными толстыми крокодилами фиг найдешь. Получается, что в моей ситуации все пути ведут на юг.

Осталось только выбраться из города и подождать возрождения Жорика.

Собравшись с духом, я открыл окно, встал на подоконник, уцепился за слегка выступающий кирпич и, словно таракан, полез наверх. Думаю, на улицах города мне ничего не светит, а вот если передвигаться по крышам…

Небо внезапно вспыхнуло ярким солнечным светом и я, не додумав фразы, в спешном порядке отправился по стене обратно к родному окну.

Стоило мне оказаться в номере, как на улице опять наступила ночь.

Совпадение? Не думаю…

Минут десять я рассматривал окутанную сумерками Каталью из окна. И дождался – в переулок быстрым шагом ворвались пятеро стражников во главе с магом. Остановились подо мной, а затем принялись внимательно изучать фасады окружающих домов.

Мне, замершему в неподвижности, крайне не понравилась та рьяная целеустремленность, с которой они все это делали.

– Как будто легендарного злодея ищут, только что вероломно осквернившего ночной горшок их любимого короля.

Не верится даже, что все это – только и исключительно ради меня. Как, черт возьми, “стрелам” и прочим козлам из альянса удалось провернуть такое? Неужели просто и банально подкупили местного правителя?

Я легонько выругался, спровоцировав всплеск активности у расхаживавшего под окнами мага. Впрочем, меня он все равно не заметил. Зато на крыше гостиницы послышались какие-то шорохи.

– Здесь! – Волшебник, увидев подкрепление, начал махать рукой.

– Поняли вас, господин, – донеслось сверху. – Организуем пост в этом месте, парни.

Стражники во главе с магом принялись размещаться в переулке. Похоже, собрались устроить наблюдательный пункт еще и внизу.

– Собаки бешеные, – я осторожно скрылся в номере и принялся размышлять о том, как все же удрать из негостеприимного города.

Похоже, кое-кто здорово сглупил, выбравшись на крышу просто так. Надо было подождать питомца, а потом просто улететь на нем как можно дальше.

Я еще раз выругался. Почему-то после возвращения из квеста все вокруг начало становиться все более неприятным. А кланы окончательно попутали берега – с такими-то выходками. Впрочем, я, конечно, тоже хорош. Подгадил им неплохо…

В голову пришла мысль про те суммы, которые наверняка пришлось выложить моим недругам для подкупа местных правителей – и на душе стало чуть-чуть легче. Совсем чуть-чуть.

Увы, на текущую обстановку мое настроение никак не влияло. И мне пришлось сделать то единственное, что подсказывала в данной ситуации логика – покинуть игру, отправившись в реальный мир.

Оказавшись у себя в квартире, я на всякий случай посмотрелся в зеркало и прислушался к внутренним ощущениям, но ничего странного не обнаружил. Все было в относительном порядке и никаких новых тревожных симптомов организм

не выдавал.

Ну и хорошо.

Спать пока что не хотелось, больше никаких мало-мальски важных дел на горизонте не было, так что я, по обыкновению, отправился на форум. На этот раз решив узнать о том, какие еще глобальные вещи сейчас творятся в “Забытых землях”. В конце концов, на нашем квесте свет ведь клином не сошелся.

К моему удивлению, выяснилось, что у меня сложились слегка неверные представления о любимой игре. Я бы даже сказал – в корне неверные. Практически все игроки в данный момент времени думали только и исключительно об итогах текущего глобального события. А остальная жизнь, что в виртуальности, что на форуме, как будто замерла.

Сначала я не понял, в чем тут соль, но довольно быстро нашел нужные темы и разобрался.

Администрация, не выдержав шквала вопросов, жалоб и критики, все же поддалась желаниям толпы и подтвердила, что, в случае провала идущего сейчас квеста, игра действительно откроет возможность для самостоятельного поиска и освоения обнаруженного Легионом осколка мира.

Геймеры, услышав это, затаили дыхание, готовясь по первой же отмашке отправиться на другую сторону мира. Наверное, ради того, чтобы их там сожрал дракон или злые акулы. В общем, ради веселых приключений.

Лично мне это казалось глупостью. И не одному мне, кстати. Но голоса разума, раздававшиеся иногда на страницах форума, практически мгновенно скрывались в пучине троллинга и розовых фантазий других юзеров.

“Вы все – идиоты. У нас континент еще не до конца открыт, эпичные вещи под каждым кустом валяются… А вам на кой-то черт нужно тратить силы и ресурсы для похода к новому?”

“Это как с телефонами. Их же нужно менять каждый месяц. По крайней мере, школота так считает.”

“Ахтунг! Крабы в треде! Если сами не способны качаться в Потерянных землях, то не расписывайтесь за других! Смотрели видео, как Легион город защищал? Вот такие перцы и идут покорять новые просторы, пока вы здесь в иле копаетесь!”

“Лично я предпочту подождать, пока туда телепорт проложат. Нужно быть полным тупнем, чтобы на другую сторону мира лететь или плыть своими силами.”

“А с чего ты взял, что те, кто этот телепорт установят, тебя туда вообще пустят? Разрабы же намекнули, что там все порталы древние и смогут связаться только с одним каким-нибудь здесь. Вот кланы в своих замках и городах их и привяжут. А такие вот гордые, но туповатые крабы, как ты, останутся в жестком пролете.”

“О, опять срач начался. Хоть немного веселья на фоне унылости последних часов.”

Примерно в этом же духе велись и другие разговоры. Несколько самых нетерпеливых кланов уже принялись за строительство кораблей для похода, попутно в массовом порядке принося жертвы Водному богу.

Одно из строившихся средств передвижения, кстати говоря, уже успели сжечь конкуренты.

Более прагматичные гильдии горячку пороть не спешили, предпочитая все же дождаться результатов квеста.

Неплохо прокачанные одиночки, почувствовавшие запах приключений и наживы, вовсю строили планы по беспосадочному перелету к обетованным землям.

Один особо продвинутый гений даже создавал из подручных материалов настоящий воздушный шар, вызывая всеобщее восхищение своей наивностью. Впрочем, общественное мнение явно волновало его в самую последнюю очередь.

В созданной мной теме шло вялое обсуждение умственных способностей и игровых талантов топикстартера, а также степени нубства противостоявших ему магов.

– Скучно.

Отойдя от компьютера, я побродил по комнате, заглянул на кухню, затем вышел на балкон. Увы, в этот раз даже на улице не происходило ничего интересного.

Неожиданно пришло понимание того, что вне игры мне становится совершенно нечего делать. Друзья в последнее время что-то не звонят, родные, привыкшие к моим постоянным исчезновениям из общественной жизни, на связь тоже не выходят.

Даже на работу не пойти. Ибо нет ее, этой работы. Раньше это было благом, а теперь…

Я слегка встряхнулся и хмыкнул. Отсутствие необходимости ходить на работу – это при любом раскладе благо. Однозначно.

– И вообще, что-то размяк ты, братец.

В конце концов, моя страдающая душа все же нашла покой в кровати. Если обстоятельства вынуждают тебя чего-то долго ждать, то сон, воистину, лучший способ убить время.

Утро принесло волну оживления на игровом форуме. Квест окончательно и официально был признан провалившимся, оставшихся на другом континенте игроков настиг позор и жестокий экстерминатус, а кланы, словно получив отмашку, тут же бросились строить корабли.

Впрочем, слава богам, не все. Наиболее умные, вроде входящих в альянс “Октагон”, по-прежнему предпочитали укреплять свои позиции на уже открытых и освоенных землях.

Про меня и мое существование все успели позабыть. Стало даже немного обидно – старался, понимаешь, в одиночку противостоял могущественным

врагам, а в итоге получил вместо награды полное безразличие игрового сообщества.

– Крабы неблагодарные, – вынес я диагноз, после чего поднялся из-за стола и принялся собираться.

Раз стража Катальи дает возможность немного размять ноги в реале – почему бы этим не воспользоваться?

В столице неожиданно установилась настоящая зимняя погода – легкий морозец покусывал щеки, недавно выпавший снег поскрипывал под ногами, на ветвях растущего неподалеку дерева весело перекликались несколько нарядных снегирей. На мое лицо сама собой заползла глуповатая и радостная улыбка. Возможно оттого, что реальная жизнь в кои-то веки оказалась симпатичнее игровой. Обычно-то все как раз совсем наоборот…

Морозя пальцы, я скатал несколько снежков и по очереди запустил их в сторону того же недостроя, куда мы с детворой совсем недавно кидали петарды.

Один снежок залетел в темный оконный проем.

Послышался звон разбитого стекла и практически сразу же – ужасные проклятия.

– Да чтоб тебя, Гриша, – пробормотал я, шустро скрываясь за ведущими на улицу воротами.

Затем развернулся и небрежной походкой вернулся во двор, нос к носу столкнувшись с тем самым Гришей, выбравшимся из своего убежища.

– Куда он побежал?! – взревел тот, пытаясь заглянуть мне за спину.

– Не знаю, к магазину, наверное, – я вежливо пропустил собеседника и отправился к родному подъезду.

Впрочем, по дороге мне стало немного стыдно за нечаянно разбитую стекляшку, в которой явно было нечто весьма ценное для Гриши – пришлось сделать крюк и

оставить возле ограждающего зону строительства забора пару разноцветных бумажек.

Надеюсь, пострадавшему от моих действий бедолаге этого хватит для пополнения запасов.

День все тянулся и тянулся. Я шлялся по квартире, рассматривал медленно падающие за окном редкие снежинки, Гришу, нашедшего деньги и, похоже, устроившего себе небольшой праздник… потом смотрел на форум, ел заказанную пиццу…

В конце концов, ожидание стало настолько невыносимым, что я перебрался в игру и принялся коротать время уже там. Благо, в хранилище можно было изучать драконий зуб, реликтовое копье и прочие интересные вещи.

А также упорно наблюдавших за гостиницей воинов.

К счастью, любое ожидание когда-нибудь заканчивается. И момент, когда игра все-таки порадовала меня наступлением ночи, пришел.

На всякий случай пробурчав пару не особо лестных слов в адрес местных стражей порядка, я выпил зелье скрытности и снова выскользнул наружу. Оглянулся на мага, но тот, кажется, ничего не заметил.

Ну и отлично.

Быстро перебираясь по стене здания, я сдвинулся немного в сторону от своего окна, затем осторожно выбрался на крышу и осмотрелся.

Неподалеку, прямо над моим номером, расположилась троица скучающих стражников, но все остальное пространство выглядело пустым и спокойным. Похоже, я все-таки не настолько враждебная персона для местного короля, чтобы он ради меня устраивал тотальную облаву.

Добравшись до края дома, я перепрыгнул на следующий… и в этот момент небеса опять зажглись.

– Твою мать… Жора, валим отсюда, – я одним прыжком забрался на спину появившегося рядом дракона. – Набирай высоту и убираемся из города, быстро!

С крыши покинутой гостиницы раздались негодующие вопли оказавшихся в дураках воинов, но это сейчас заботило меня меньше всего. Я опасался того, что придворные маги устроят какую-нибудь глобальную пакость. Например, не позволят нам покинуть местное воздушное пространство.

К счастью, то ли здешняя система защиты была откровенно несовершенной, то ли кто-то просто проспал нужный момент, но мы все же благополучно вылетели за пределы Катальи и оказались над слегка холмистой равниной, покрытой редколесьем.

А самое главное – надо мной снова было ночное небо, такое родное и приятное.

– Жорик, теперь давай найдем какое-нибудь местечко поукромнее. Смотри в оба.

Опять возрождаться в гостинице после произошедших за последние сутки перемен мне совершенно не хотелось. Так что с этого дня придется регулярно создавать точки воскрешения. Для большего спокойствия, так сказать.

Очень некстати вспомнилось, с какой легкостью мой камень возрождения обнаружили в свое время “стрелы”.

– Вот дерьмо, – пробормотал я, размышляя о том, как обезопасить себя от подобного поиска.

К сожалению, ответа на этот вопрос, похоже, не существовало. Можно было лишь выбрать самую труднодоступную и малопосещаемую локацию из доступных.

В конце концов, подходящее местечко нашлось – среди непролазной лесной чащи, глухой и мрачной. Я оставил расписанный рунами камень у подножья одного из величественных деревьев и снова поднялся на драконе в небо.

Нам предстоял длительный и нудный перелет к южным лесам.

Легкое чувство неприязни к лишившим меня домика в деревне недругам постепенно усиливалось.

Глава 4

На третьи сутки путешествия верхом на драконе я окончательно задолбался. Конечно, рассекать черноту звездного неба, сидя на спине воплощенного ночного кошмара – это весело. Смотреть на лог, отсчитывающий смерти существ, попавших под воздействие ауры, тоже забавно.

Но не три же дня подряд.

Возможность практически мгновенного перемещения по миру в последнее время стала для меня настолько привычной и обыденной, что сначала я даже не уловил всю боль и печаль произошедших изменений. Увы, бесконечные часы, проведенные в полете, довольно быстро прояснили ситуацию.

Играть в “Забытые земли”, когда у тебя отсутствует доступ и к системе городских порталов, и к личной гостиничной сети… можно играть, можно. Как говорится, даже кактусы есть можно. При очень большом желании или отсутствии альтернативы.

– Пошли эти чертовы крокодилы в задницу, – пробормотал я, когда в предрассветных сумерках вдалеке показались очертания Одилея.

До южных джунглей лететь еще бог знает сколько – и моего терпения на такое путешествие точно не хватит. Лучше уж я вместо этого загляну к своим давним знакомцам.

– Жорик, снижаемся.

Очередная точка воскрешения расположилась среди пустынных холмов, после чего мы с питомцем отлетели еще на пару километров в сторону города. И я наконец-то выбрался из игры.

В очередной раз крепко задумавшись о своем будущем.

Какие у меня сейчас приоритетные цели? Если отбросить приятную сердцу романтику вроде жестокого убиения одного-двух королей или сведения счетов с альянсом, то основных задач остается две.

Во-первых, докачаться до пятисотого уровня, чтобы пройти третье перерождение и больше не опасаться падения обратно к двухсот пятидесятому. Во-вторых, каким-нибудь образом найти себе новое жилище – дом, хижину, квартиру или еще что-то, что позволит заново получить доступ к любовно выстроенной системе телепортов.

– Знали, гады, куда бить, – пробормотал я, задергивая шторы и отправляясь в кровать. – Но мы еще посмотрим, кто кого.

К сожалению, с моей текущей мобильностью отправиться на священную войну против альянса стало бы весьма глупой затеей. Локализуют, запрут в ближайшем городе – и я в итоге сам себя за задницу кусать буду от тоски.

– Значит, сосредотачиваемся на прокачке, поиске новых интересных плюшек, а попутно пытаемся прикупить себе домик…

Жаль, что фиг мне кто из местных правителей этот самый домик продаст.

Мысли переместились на зуб дракона, книгу и проклятое семечко – все мои оставшиеся сокровища. Как их правильно использовать?

Из зуба однозначно нужно делать амулет. Здесь без вариантов. Вопрос только в сногсшибательном ценнике, мать его. Так что зуб – это дело будущего.

– Похоже, очень и очень далекого…

Куда сажать семечко, я тоже пока не придумал. Можно кому-то немного подгадить, можно сделать для самого себя лесную зону, в которой будет легко прятаться. Вот только смысла ни в том, ни в другом на данный момент не наблюдается. И вообще, хрень это какая-то бесполезная, а не семечко. Вдобавок, на него еще и проклятие навешено.

Книга улучшения навыка… боги, как же мне хотелось ее использовать и как же страшно было пролететь с выбором. Столько всего можно попробовать апнуть – тот же самый “звездопад”, скажем. Или “щит”, или ауру смерти… да даже “апостола”, в конце концов. Что одного, что второго.

– Интересно, что если прокачать невидимость…

Так я и заснул, раздираемый противоречивыми желаниями. А наутро проснулся с тяжелой и больной головой – ночью мне то виделся усиленный до размеров “армагеддона” “звездопад”, то аура смерти, уничтожающая континенты, то еще что-нибудь подобное.

Оказывается, быть на месте буриданова осла – это действительно сплошное мучение.

Следующая игровая ночь опять прошла в полете. Но сейчас я скучал гораздо меньше – вместо этого мои глаза внимательно рассматривали проплывавшие внизу барханы в надежде найти там что-нибудь интересное. Увы, пустыня оставалась пустыней, а всевозможные ящерицы и верблюды лишь слегка скрашивали монотонную картину.

На привычное и до боли знакомое место возле оккупированного демонами города мы попали уже ближе к рассвету. Отпустив Жору и смотря на видневшиеся неподалеку строения, я приготовился было выпить склянку со скрытностью, но потом сам себя одернул. Кого мне здесь сейчас бояться? Мотыльков?

– Ха!

Песок мерно похрустывал под ногами. Незримая граница, охраняемая крылатыми тварями, постепенно приближалась. Но дойти до нее прямо сейчас мне было не суждено – развернутая аура уже почти дотянулась до ближайшего сторожевого демона, когда летающая над пустыней призрачная мышь внезапно отметила на карте только что найденную неподалеку пещеру.

Пришлось менять планы и возвращаться.

– Да ладно, – недоверчиво произнес я, рассматривая подозрительную дыру под кустом, растущим совсем рядом с тем местом, где мной уже не раз устанавливался камень воскрешения.

Куст этот раньше частенько попадался мне на глаза, но никаких проходов в песке рядом с ним никогда не было.

– Получается, тот теоретик был прав, что ли? – Я просунул голову в нору. – Чем больше изучаешь, тем больше находишь?

“Поздравляем! Вы первым открыли подземелье Песчаного Идола.

Особенность “Первооткрыватель”: +1.”

– Надо же, эта фигня еще работает, – мое удивление имело под собой вполне серьезное обоснование. Дело в том, что расчет получаемых особенностей и навыков за последние месяцы постоянно и ненавязчиво правился. Какие-то из них переставали копиться после очередного перерождения, какие-то тихо и незаметно теряли возможность прокачки просто так, оставаясь лишь строчками в профиле.

Игроки негодовали, но неизменно получали ответ в том духе, что “Забытые земли” постоянно совершенствуются, что-то убирается, что-то новое возникает… а администрация искренне благодарит пользователей за их внимательность.

Этакий легкий троллинг от разработчиков.

Вот и в случае с “первооткрывателем” все было похоже на подобную ненавязчивую заморозку – уж больно давно он у меня не повышался. Хотя я за это время даже на другом континенте побывать успел.

– Ладно, глянем на идола…

Ползти в тесной пыльной норе было неприятно – песок лез в глаза, хрустел на зубах, пробирался за шиворот и всячески отравлял жизнь. Хорошо хоть, никаких

гусениц или пауков вокруг не было. Точнее, они были, но эффективно уничтожались аурой и в итоге ничем не выдавали себя. Кроме строчек в логе.

– Да когда уже это зако… твою мать!

Пол подо мной неожиданно провалился и я полетел вниз, ругаясь страшными словами и интенсивно размахивая конечностями. Благо, падать пришлось недолго.

Шмяк.

– Какая-то сплошная черная полоса, – мрачно произнес великий темный патриарх, поднимаясь на ноги и отплевываясь.

Вокруг меня находились стены небольшого зала, освещенного четырьмя факелами. Вот во всех играх всегда задавался вопросом – ради чего злые подземные обитатели настолько старательно подсвечивают своим врагам дорогу?

– Нет ответа…

Совсем рядом обнаружился бесформенный черный камень с плоской верхушкой, на которой располагался тот самый песчаный идол – нечто, напоминавшее собой толстую бескрылую сову.

Желтая гротескная фигура вызывала у меня откровенные подозрения. Монстров вокруг нет, ловушек нет… хотя это еще не факт… значит какая-то подлость кроется в самой статуе.

– И что же ты за хрень такая, – пробормотал я, аккуратно двигаясь вокруг совы.

Идол молчал.

На всякий случай обойдя весь зал по периметру, я простучал стены и просветил, так сказать, окрестности аурой. Ничего интересного, кроме червяков, жуков и одинокого скорпиона, обнаружить не удалось. Пришлось вернуться к скульптуре.

Идол по-прежнему молчал, пялясь в пустоту огромными глазищами.

– Ну-ка, а если так… – я осторожно ткнул в него пальцем.

“Внимание! Песчаный Идол обратил на вас свое внимание.

Что вы хотите попросить у него?”

– Э… – Вопрос застал меня врасплох. – А что можно попросить?

“Все, что угодно.”

– Ну хорошо, хочу получить еще один реликт. Давай же мне его, о великая щедрая сова!

“Для получения реликтового предмета вам нужно пожертвовать идолу: 1000 уровней.

Подобная возможность отсутствует.”

– Ага, значит, здесь не бесплатное выполнение всех подряд желаний, а всего лишь обычный рынок, – мне стало немного смешно. – Что, если я хочу легендарку?

“Для получения легендарного предмета вам нужно пожертвовать идолу: 250 уровней.

Подобная возможность присутствует. Пожертвовать? Да/Нет.”

– Нет-нет, спасибо…

Снова заниматься прокачкой мне совершенно не хотелось. Но что тогда вообще имеет смысл просить?

– Слышь, идол, а что ты мне за двадцать восемь уровней можешь предложить?

“Легендарное зелье противодействия жадности.”

– Ну-ну, шутник…

Окинув напоследок взглядом помещение с бесполезной статуей, я подпрыгнул, подтянулся и полез обратно в пыльную тесную нору. А потом, выбравшись на поверхность, отправил координаты подземелья и описание идола Старому Дракону.

Может, у них в клане найдутся желающие слить две с половиной сотни уровней за какую-нибудь легендарную хрень…

До наступления игрового дня оставалось еще часа два, так что я вернулся к своему первоначальному плану и бесстрашно направился в сторону висящего вдалеке мотылька.

Отвратительная тварь, попав под воздействие ауры, полузадушенно пискнула и шлепнулась на песок.

– Так тебе и надо, скотина, – я отлично помнил, как похожая сволочь тащила меня к Наместнику в относительно недавнем прошлом.

Сейчас все было по-другому. Вообще все. Продвижение по захваченному демонами городу напоминало приятную увеселительную прогулку, сопряженную

с чтением криминальной хроники, то и дело сообщавшей о том, что кто-то из местных обитателей покинул мир в непосредственной близости от меня.

Демоническая мелочь дохла настолько легко и просто, что в какой-то момент я слегка позабыл о том, что вокруг встречаются особи и повыше уровнем.

– Сладкое мясо! – Рядом послышался вожделеющий рев и из темного переулка выступила громоздкая фигура, топорщащаяся руками и щупальцами.

“Чистильщик. Уровень 350.”

А вот и шанс снова почувствовать горячку настоящего боя.

Наверное, демон здорово удивился, когда я, вместо того, чтобы с криками ужаса броситься наутек, прыгнул прямо на него, тут же начав со всей дури махать когтями.

Впрочем, особо его это не смутило.

Удар, удар, ответная плюха, удар… и противник неожиданно застывает ледяной статуей.

– О… о!

За всеми этими приключениями из головы как-то совершенно вылетел тот факт, что на одном из моих пальцев сверкает замечательное колечко, морозящее врагов.

– Что, лошара, не ожидал? – Я с интересом уставился на попавшего под стан демона. – Писец тебе.

Кровавая аура развернулась, вгрызаясь в беззащитное тело противника, но тот, мигом сбросив с себя ледяные оковы, от души огрел меня по башке ближайшим щупальцем, сбив с ног и повесив на пару секунд оглушение.

– Вот гнида…

Валяться на земле, беспомощно шевеля конечностями, было откровенно неприятно. А туша врага, воздевающего вверх конечности, уже приблизилась, грозя добить, растоптать, уничтожить…

Я лишь с огромным трудом удержался от того, чтобы включить “щит” – жизни оставалось явно меньше девяноста процентов и это деяние в итоге стало бы просто эффектным самоубийством.

Пришлось выпить одну из драгоценных лечилок, а уже затем вызывать защиту.

Старания демона пропали впустую, а у меня появилось время для того, чтобы оклематься и самому перейти в атаку.

После серии ударов противник опять покрылся коркой льда, но тотчас же снова вернулся в бой.

Грязно выругавшись, я каким-то чудом увернулся от следующего тычка щупальцем и выключил ауру. В кои-то веки она оказалась не помощницей, а вредительницей – урон с нее однозначно сбивал заморозку, не оставляя мне ни шанса на передышку.

Разок достав меня и получив несколько ударов в ответ, тварь снова превратилась в ледяную статую, подарив мне время на отдых и размышления.

– Тебе все равно хана…

Странно, кстати, что заморозку не сбивает урон, добавляющийся от браслетов. Система его как-то по-особенному считает, что ли?

В ответ на прозвучавший тезис демон злобно скосил горящие красным огнем глаза в мою сторону. Ледяная корка на его голове слегка хрустнула, покрывшись сеточкой трещин.

– Не понял? – Я возмутился и полез рассматривать свойства кольца. – Сказано же, что стан длится до нового урона?

По неподвижной статуе пробежало еще несколько трещинок, заставивших меня отскочить на пару шагов назад. Впрочем, недоумение быстро сменилось любопытством – уже понятно, что у монстра есть какая-то защита от контроля, осталось понять ее пределы.

Спустя полминуты ледяная оболочка рассыпалась и горящий праведным гневом демон бросился на меня.

– Наглое мясо!

Через пяток секунд противник снова оказался заморожен. А тактика боя окончательно прояснилась. Все выглядело довольно просто – нужно сражаться в рукопашной до того момента, пока собственные жизни не просядут слишком сильно, затем фризить врага, отдыхать и регенерировать здоровье. Повторять необходимое количество раз…

Неприятность заключалось в том, что поганый демон, сидя в своей ледяной кожуре, тоже лечился, хоть и медленнее меня.

Тем не менее, минут десять спустя мне все же удалось довести его до первой четвертной абилки.

Услышав грозный рев, я тут же восстановил жизни “прикосновением” и включил “щит”. Враг пару секунд побуянил, подняв тучу пыли и проделав дыру в ближайшей стене, а затем все вернулось на круги своя.

Еще через полчаса нудного сражения демон-таки сдох. Дав мне при этом довольно много опыта и какие-то подозрительные штаны, тут же отправившиеся на аукцион.

– Писец.

Итоги боя оказались слегка неутешительными, прямо скажем. Потраченная лечилка, куча нервотрепки, а результат? Унылые грязные портки. Ну и еще экспа.

Забравшись на пыльный чердак ближайшего дома, я установил там камень воскрешения и выбрался в реал.

Душу терзали нехорошие мысли.

Я могу ультимативно убивать всю мелкоту на своем пути, но опыта с этого мне практически не добавится.

Нормальная прокачка все равно идет на тварях равного или большего уровня. А здесь, получается, есть некоторые проблемы. Обычный монстр, лишь немного выше меня – и сразу столько геморроя. Даже с учетом того, что у меня неожиданно оказался в наличии неплохой контроль.

– Опять, что ли, все в силу вбухивать? Хрень.

Похоже, к Смертной Тени незаметно подкралась классическая проблема среднестатистического сольника – практически невозможно быть одновременно хилером, бафером и дамагером. А в том случае, когда ты все же делаешь из своего персонажа подобную химеру, то его общая ценность в бою становится крайне сомнительной.

Кстати, одинаково хорошо мочить что игроков, что монстров – тоже довольно сложно.

– Впрочем, все это решается овергиром, – оптимистично пробормотал я, вспоминая валяющийся в кабинете драконий зуб.

Где бы еще денег на этот самый овергир взять? С другой стороны, можно ведь надеть браслет Морро и добавить плюсиков к контролю…

Засев за компьютер, я открыл страничку своего персонажа и принялся внимательно изучать доступную информацию. Что я потеряю, если сниму один из браслетов Великого Змея? В первую очередь – ловкость, триста двадцать восемь очков ловкости. Затем – урон. Девять процентов урона в секунду и почти тридцать процентов – с каждого удара.

Знакомые цифры, но…

– Да ну нафиг, – мои глаза уставились на браслеты с откровенным подозрением. Не верилось, что одна не самая топовая вещь способна настолько апнуть дпс. Раньше, когда сет Змея воспринимался мной как подарок богов, верилось, но теперь…

Хотя, черт его знает, вдруг действительно апает, а все мои победы одержаны исключительно благодаря этим побрякушкам.

На всякий случай я залез на форум и принялся изучать все, связанное с периодическим уроном. После чего удивление слегка утихло – подобные доты не складывались после каждого нового попадания, а всего лишь продлялись, начиная отсчитывать время заново. В итоге, если за три секунды сделать десять ударов и нанести тем самым тридцать семь тысяч единиц повреждений, один браслет добавит к этому всего пару тысяч сверху.

Мизер, в общем-то.

– А дамага-то я выдаю уже охренеть сколько, – в моем голосе проскользнуло откровенная гордость.

Жаль только, что игроки, гады, этот дамаг немилосердно режут броней и сопротивлениями, а монстры с ростом уровней становятся настолько жирными, что аж противно.

– Ладно, лирику в сторону, – я вернулся к браслетам, потратил пятьдесят тысяч на привязку наруча Морро, а затем оплатил его транспортировку к персонажу. И отправил в хранилище браслет Змея.

Деньги продолжали утекать, словно вода в песок. Но зато сегодня, ложась спать, я смотрел в будущее с гораздо большим оптимизмом.

Конец ознакомительного фрагмента.

Купить: https://tellnovel.com/krasnikov_andrey/protivostoyanie

надано
Прочитайте цю книгу цілком, купивши повну легальну версію: Купити