

Чертов данж

Автор:

[Серж Винтеркей](#)

Чертов данж

Серж Винтеркей

Четвертая книга серии про игрока Троя. Можно ли выкрутиться, если случайно доставшаяся проклятая вещь толкает тебя на путь кровавого колдуна? Стоит ли продавать крутой данж клану, который не сможет с ним справиться, и как спасти ситуацию? Можно ли влюбиться, если ты умер в реальном мире, но твое виртуальное сердце все еще так же взволнованно бьется в груди при виде твоего идеала? Что лучше, путь меча или взятка для спасения дорогих тебе людей от казни по приказу короля эльфов?

Глава 1

Засада

В Агиваросе я еще не был, но его расположение позволило мне оказаться там всего через двадцать минут. Крепостная стена, как и у эльфов была солидной, ворота попроще по дизайну, что меня не удивило, таких эстетов, как эльфы, еще поискать. На входе никакой оплаты не было, ну понятно, самый популярный город для нубов, не самых платежеспособных клиентов. Архитектура города была разномастной, при общем европейском векторе попадались здания явно в восточном стиле. Таверна «Трилистник» оказалась всего в пяти минутах от главных ворот, как мне и писала Руфаэль. Толкнув дверь, я вошел внутрь, тут же удивившись тому, что в таверне никого нет, кроме сидевшей в глубине зала девушки, явно Руфаэль. Направился к ней, отметив, что сидит она в какой-то напряженной позе. Неприятности? Снова напали агры? А где же Ротардиль? Но причину опущенного вниз взгляда я понял, только когда подошел поближе.

Рядом с ником Руфаэль появилось ранее отсутствовавшее название клана... «Черные соколы». Тут же оглянувшись, увидел у входа в таверну трех игроков. На лестнице, ведущей со второго этажа, раздался топот ног. Именно оттуда появился и игрок, которого я сразу узнал по запомнившемуся дизайну доспехов.

– Привет, Трой, – Унрау явно был счастлив, – вот, наконец, мы и свиделись!

Устроив клану агро огромные проблемы, я неоправданно расслабился, и попал в достаточно примитивно организованную засаду. Ума не приложу, как Руфаэль оказалась среди «Черных соколов», но я о такой возможности даже не подумал, доверчиво, как баран, прибежав по первому зову едва знакомой девушки. Конечно, с точки зрения психологии понятно, почему я так облажался – Руфаэль и Ротардиль были первыми игроками, с которыми я нормально пообщался, оказавшись в игре. Эти пару часов помогли мне легче пережить самое тяжелое время, когда я убивался по поводу своей смерти в реальном мире, и невозможности вернуться к семье. Но, блин, и такие вещи надо отмечать и понимать, иначе вот так и влипаешь практически на пустом месте...

Все эти мысли мелькали в моей голове, пока руки на автомате закидывали в рот зелье от ослепления, подвешенное специально на такой случай прямо на ремне. В спину что-то толкнуло дважды, тут же мигнуло оповещение, что против меня использовали стрелы с зельем на паралич, но мой недавно полученный и прокачанный навык давал мне пять секунд на принятие эликсира от паралича, хватило и двух.

Видя, что я все еще свободно передвигаюсь, Унрау удивленно поднял брови.

– Да ты у нас полон секретов, нуб! – рассмеялся он, – ничего, мы с тебя их снимем вместе с твоими артефактами.

Его малограмотную реплику я проигнорировал, дискутировать я не собирался, у него в отличие от меня больше тысячи подчиненных, чем больше будем болтать, тем больше из них здесь появятся, что затруднит мне попытку убежать. Главный вопрос – куда прорываться – к лестнице, чтобы попасть в комнату, или к двери, чтобы вырваться на улицу?

Пока что, чтобы не убили, пока думаю, прыгнул под стол. При этом ни магических ударов, ни стрел по мне больше не пускали, видимо, хотят взять

живым. Уже в прыжке решил – попытаюсь прорваться в комнату! На пути Унрау и три игрока у лестницы, а вот к тем трем игрокам, что у двери, может добавиться еще невидимый мной десяток у входа за дверью. Сделал копию себя при помощи браслета раздвоения, отправил ее к двери. Вскочив, совершенно неотличимый от меня Трой побежал к тройке игроков у двери. Сам я оторвал бусину с ожерелья, чуть привстал из-за стола, не светясь перед врагами, и метнул ее навесом в группу игроков у лестницы в десяти метрах от меня. Сработало, как и обещал Фонуар – едва стукнувшись о пол, бусина с невероятной силой притянула к себе всех игроков, включая Унрау. Тем временем игроки у входа все же атаковали мою подбегающую к ним копию заклинаниями и стрелами. Но оценить оказанный атакой на нее эффект я не успел – раздался громopodobный взрыв – четыре слипшихся в нелепый шар вокруг крохотной бусины фигуры полетели как огромные кегли в разные стороны, сшибая все на своем пути. Один из них преодолел аж метров десять, пока не разнес своей головой барную стойку.

Путь к лестнице свободен! Я тут же попытался телепортироваться сразу на второй этаж. Осечка. Снова попытался. И снова осечка! Что за хрень?

Ладно, что же тогда остается, скастовал невидимость и рванул к лестнице, краем глаза отметив, что трое из игроков, разбросанных бусиной, не встали, только Унрау стоит на четвереньках, мотая головой.

Я мчался как ветер к свободе, мощным прыжком запрыгнул сразу на шесть ступенек вверх, и такими же прыжками рванул дальше. До двери в мою комнату оставалось всего метров десять, и ни одного игрока на пути! Внезапно сильнейший удар в грудь прямо из пустоты поднял меня в воздух, и обрушил назад. Пролетев метров пять в воздухе, я рухнул спиной на пол первого этажа. Падение выбило из меня половину оставшейся после попадания стрел жизни и оглушило, пошевелиться я не мог. На ступеньках лестницы прямо из воздуха соткался огромный орк в черных доспехах. Зараза, видимо, стоял в стелсе на лестнице, и ждал меня. Вот почему я не смог телепортироваться туда, нельзя прыгнуть в занятое другим игроком место!

Спрыгнув с лестницы прямо рядом с моей головой, он вонзил в мое плечо огромный меч, намертво припиливший меня к полу. Я рассмотрел его ник «Орк-Великий-Убийца-на-все-века», и клан, называющийся по-простому – «Наемники». 295 уровень! Вот оно что, сами агры побоялись, что со мной не справятся, и наняли крутого профессионала, видимо с датчиком против стелса, иначе не

понять, как он меня засек. Орк молча достал кинжал и прибил им к полу также мою левую руку. Отошел, явно чтобы полюбоваться издали. Ты еще, дебил, селфи сделай! Меня это достало, и я скастовал огромный валун прямо над его самоуверенной головой. Да, 295 уровень, и, небось, несколько тысяч жизней, но против валуна в несколько тонн... Шмякнуло, хрястнуло, валун наполовину проломил пол, но остался торчать из него, одна из ног орка в крутом фиолетово-черном сапоге, оттенка, характерного для мифрила, была видна с моей стороны, краснея от растекающейся крови.

В ту же секунду я потянулся наконец ожившей после падения правой рукой к левой, собираясь выдернуть приковавший ее к полу кинжал. Но тут перед глазами мелькнула полоска стали, и лезвие меча пронзило мое горло, вонзившись в пол. Мигнуло очередное оповещение, я уже научился их читать прямо на лету, не отвлекаясь от основных событий:

Осталось пять процентов от жизни.

Так, у меня осталось четыре секунды. За это время можно выпить один или два эликсира на здоровье, но что это даст? Меня пришили к полу, как бабочку к стене в коллекции энтомолога. Хрен я теперь куда денусь. Надо уметь признавать поражение. Но это не значит, что я сдался. Даже в самых худших ситуациях надо бороться, как это делал и реально существующий человек, который также меня всегда восхищал – Стивен Хокинг! Практически полностью парализованный, и скрюченный, он десятилетиями писал и публиковал книги, совершал выдающиеся открытия. Живи Хокинг в те времена, когда Диоген искал с фонарем человека, он бы его точно нашел.

Наклонил голову, чтобы посмотреть, кто меня оприходовал мечом в горло. Унрау! Весь окровавленный и какой-то покореженный, склонившийся болезненно набок. Полностью утративший ту респектабельность, восторг и жизнерадостность, с которыми меня только что встречал.

– Эй, мудака года, подойди! – еле слышно просипел я, лезвие меча в горле сильно мешало говорить.

Унрау меня все же понял, это было видно по вспыхнувшим бешенством глазам. Достав кинжал, он шагнул ко мне. То, что надо! Я тут же приготовился скастовать валун, который упадет с гарантией на нас обоих.

– Прощай, му-ди-ло! – я слабо помахал правой рукой. Четыре секунды истекли. Валун возник над нашими головами, и понесся вниз, с каждой долей секунды все больше заслоняя потолок. Боли от этого удара я уже не почувствовал.

Мигнуло оповещение:

Выберите точку воскрешения. Варианты: текущий город, деревня Янава.

Не, город мне что-то не понравился. Сервис откровенно слабоват, к туристам прямо-таки враждебное отношение. Сколько я протянул, после того, как вошел в ворота, минут семь? Так, а Янава, что это? А, деревня, из которой я полетел к замку агров. Нормально! Агротуризм рулит! Выбираю.

По сравнению с прошлым воскрешением в одних семейных трусах, в этот раз я выглядел намного пристойнее. Много предметов, я, конечно, потерял, навскидку так на тысячи три-четыре золотом минимум, не внял я в полной мере предостережениям Виолетты, не внял! Особенно было жаль потерянного кинжала короля летучих мышей с эффектом паралича, он мне здорово пригодился в засаде у Халла-тары, и моего многозарядного арбалета с отравленными стрелами. Если они его растиражируют, нубам придется вообще паршиво. Правда, есть надежда, что арбалет в хлам раздавило валуном, и агры не смогут догадаться, что он был многозарядным, примут щепки от магазина за необычной формы колчан. Эх, и сапоги скорохода пропали! И посох «Тихая смерть»! И шлем «Оплот мага»! И лук «Бесшумная смерть»! И большинство колец! Блин, и подзорная труба! И оба резервуара с магией! И пояс мошенника!

Это о печальном. Теперь попытаюсь настроиться на позитив. Что у меня осталось? Плащ Доминтера, панцирь «Следы на траве», кольцо «Легенда нубятника», кольцо бессмертного, кольцо умника и поножи ученика мага, зеркало Кокелат, браслет раздвоения, бриллиант чести, налокотники Тронитера, сапожный нож, сеть рыбака, хрустальный череп с огненными глазами. Как-то понемногу, но разжился все же очень редкими, уникальными и легендарными вещами, которые нельзя потерять. Да, и, конечно, на шее висело легендарное ожерелье, одолженное мне Фонуаром с обязательством возврата.

Плохой новостью было, что потерял почти все предметы с бонусом на скрытность. Хорошей то, что я считал миссию по мести клану «Черные соколы»

выполненной, и больше не видел необходимости собирать деньги на случай непредвиденных расходов. Теперь их можно было при желании потратить на такой комплект вооружения, который нельзя утратить в случае смерти.

В самом деле, да, под конец я то ли устал, то ли необоснованно расслабился, и дважды облажался. Первый раз с трясинной, где еще легко отделался, а во второй с попыткой расслабиться в дружеской компании, за которую расплатился по полной. При этом факт, что я погиб, крайне прискорбен, но мстить за него нет особого смысла. С собой я унес в могилу четверых или пятерых высокоуровневых игроков, так что особенно не обидно. Любому самураю в феодальной Японии за такую смерть воздавали бы потом долго почести! Да, аграм достанется лут с моей тушки, но я взял за все время взаимоотношений с ними лута с их игроков, и с их хранилища на сумму раз в пять большую. А сам факт, что в результате моих комбинаций клан «Черных соколов» вышибли из их замка, при этом убив и облутав большинство игроков, стал блестящей мезтью за гибель Нани!

Не уверен, что все короли в этой игре смогли так отомстить за своих любимых, как уже смог я! В результате моих действий клан «Черные соколы» потерял миллионы золотых монет по совокупности всех потерь, отброшен на месяцы в негласном соревновании с другими кланами, наверняка потеряет теперь и в численном составе. Поэтому все, хватит, тему мести закрываем!

Правда, была тут одна печалька, как любила говаривать одна моя знакомая в реале. То, что я утратил интерес к дальнейшим боевым действиям, посчитав миссию выполненной, не означает, что так же будет и с аграми. По предыдущему поведению Унрау я мог твердо ожидать, что интерес «Черных соколов» ко мне с их стороны не пройдет. Мужик зарекомендовал себя как капризный и крайне самовлюбленный донатер, постоянно пытающийся подчинить себе все, что выше травы. Знакомый типаж по другим играм, понятен и психологический профиль, и что от него можно ждать в будущем. А я ему, такому всему крутому и обидчивому, преподнёс столько подарков – и титул мудака года, и объявленную за его голову обидную цену в 1 медную монету в обмен на 2500 золотых, назначенных им за мою, наверняка он должен догадываться и о том, что и на замок его напали не без моего содействия, если у него есть хоть капля мозгов. Да и в таверне только что его грохнул при первой личной встрече. Жаль, но не выглядит он как благоразумный чувак, способный понять, что контакты со мной портят его карму! Напоминал он мне больше всего того японца, которого поймали в Индонезии лет через двадцать после войны, проигранной Японией. Не получив прямого приказа сдаться, он так и продолжал

воевать, не пытаясь включить здравый смысл, и осознать резко изменившуюся реальность.

Не радовало и то, что на меня напали прямо в таверне, прекрасно зная о многочисленных суровых карах за нападение на игрока на территории населенного пункта. Один этот факт свидетельствовал о том, что я их ОЧЕНЬ достал. Планы взять меня живым и помучить провалились, убили они меня с большими жертвами в собственных рядах, поэтому вряд ли их чувство мести будет удовлетворено жалкими несколькими тысячами золотых лута.

Кстати, надо глянуть, грохнул ли я действительно Унрау, или только думаю, что удалось это сделать. Но не стоит проверять сообщения прямо на улице, после резни в таверне населенные пункты мне больше не казались безопасным местом. Зашел в таверну, комната все еще была оплачена, поднялся в нее.

Вами убит игрок 90 уровня! Получен опыт 2700 единиц.

Вами убит игрок 98 уровня! Получен опыт 3050 единиц.

Получен тридцатый уровень. Не забудьте распределить два балла!

Вами убит игрок 295 уровня! Получен опыт 8750 единиц.

Вами убит игрок 167 уровня! Получен опыт 4320 единиц.

Вы погибли! Потеряно 7000 единиц опыта! Утрачен один балл из двух нераспределённых!

Так, значит, двое первых – это погибшие от бусины, получается, помимо Унрау все же уцелел еще один. А сам Унрау неплохо прокачался, игрок 167 уровня – это может быть только про него. Мне повезло, что после получения тридцатого уровня я хапнул массу опыта за орка и Унрау, часть которого потерял при гибели, как и один нераспределенный балл, но уровень сохранил. Интересно, мой пет, заимствующий у меня половину опыта, потерял его из-за моей гибели, или, сидя в инвентаре, спокойно сохранил? Был только один способ проверить, и я призвал Принца.

Ваш воспитанник, Принц летучих мышей, получил 29 уровень!

Ваш воспитанник, Принц летучих мышей, получил 30 уровень!

Нет, судя по двум уровням, моего кровососа с опытом не обидели. Вот он со мной и сравнялся по уровням. Угостил его склянкой с кровью зайца, пусть Принц отметит по-людски важное событие.

Звякнуло письмо. Глянул, от кого. О, сам Орк-Великий-Убийца-на-все-века 295 уровня нарисовался! Хотя, скорее всего уже 294, чем выше уровень, тем больше опыта теряешь при гибели. Флегматично внес орка в список врагов, чтобы не забыть, и открыл почитать письмецо, с игроками такого уровня я переписку еще не вел.

- Привет, Трой!

Что это за хрень, которой ты меня приложил с первого раза? Ну ты меня удивил, так удивил! Это амулет или заклинание? Это продается? На худой конец, если это заразно, я готов этим заразиться, если смогу освоить эту убойную штуку! Сразу даю 10000 золотых монет не глядя. Само собой, если договоримся, ты больше не моя мишень. Хочешь, в качестве бонуса еще принесу головы верхушки «Черных соколов», которые тебя заказали? Ты, главное, не обижайся на сегодняшнее, и не молчи!

Да, игрок 295 уровня таки меня зауважал! Я в принципе и не обижаюсь особо, таки он в игре, и для него это фан, брать заказы на игроков. Но помочь ничем не могу, если бы и захотел, заклинание индивидуальное, передать невозможно.

Кстати, а на кого мне обижаться за мою гибель? На Руфаэль? Можно, но бесполезно. Как все же Руфаэль вдруг оказалась среди агров? Вроде в нубятнике была совершенно нормальной девчонкой. Увидела награду за мою голову и соблазнилась круглой суммой? Решила защитить себя таким образом от новых нападений агров?

Руфаэль я мстить не собирался. Чтобы я начал мстить женщине, я даже не знаю, что ей надо сделать. Женщина для меня – это еще один способ восхищаться

миром через общение с ней, и портить это приятное ощущение беготней за ней с кинжалом я не готов. Конечно, скажи я это какой феминистке, она назовет меня шовинистической свиньей, считающей женщину недостойной даже того, чтобы ей мстить, но мне с феминистками никогда не было по пути.

Тут мои размышления, полные всепрощения к женщинам, прервал голос призрака из моего доспеха:

– Милорд Трой!

Я даже удивился, вчера Дхакуна не было ни видно, не слышно. И «милордом» он меня точно не называл, общались по-свойски.

– Да, Дхакун, слушаю тебя?

– Милорд Трой, я был не прав позавчера, вы можете стать однажды королем. Какой план! Какой великолепный план мести вы развернули на моих глазах и воплотили в жизнь! Я восхищен! Ваша возлюбленная гордилась бы вами!!! Но две вещи я все же не понял.

– Какие именно?

– Как вам удалось ожить после смерти? И зачем вы в таверне наткнулись прямо на сидящего в засаде орка? Почему не атаковали его первым, и дали безропотно скинуть себя с лестницы?

– К сожалению, способность оживать у меня ограничена. Вот в этот раз повезло. Что касается орка – а как бы я его атаковал, если он сидел там в стелсе? Постой... ты хочешь сказать, что ВИДЕЛ этого орка до того, как он напал на меня?

– Конечно. А разве вы его не видели?

Полный абзац! У меня уже два дня имеется тайное оружие против стелса, а я понятия об этом не имею! Блии-ин! Знай я об этом, и попроси Дхакуна предупреждать меня в подобных случаях, я имел бы шанс уйти из засады живым! Прорывался бы тогда к двери на улице, и, кто знает... досадно-то как!

Прежде чем заговорить с призраком, я набрал в грудь воздуха и медленно его выдохнул. Сказать хотелось много в его адрес, но это было бы глупо. Сам виноват, это я должен был его расспросить, есть ли у него что для меня полезное, а я устроил с ним треп про его допризрачную жизнь. Потерял в результате одну из бесценных двух собственных запасных жизней! Ругать призрака тем более глупо, что душа, привязанная к доспеху, может стать как подарком, так и проклятием. Не сумей я поладить со старичком, мне бы пришлось ох как несладко! Никто бы не мог помешать ему петь песни по ночам, когда я хочу спать, или оскорблять меня в присутствии НПС или других игроков, делая из меня посмешище. Глупый игрок, не сумевший поладить с таким призраком, мог бы дойти до стадии удаления персонажа, из-за невыносимой игровой ситуации. А я чисто технически удалить персонажа не могу, если мне жизнь дорога! Поэтому, раз моя успешная месть впечатлила изощренного в таких делах эльфа, и я теперь милорд, а не «мошенник и кровопивец», как он меня величал в начале знакомства, то такой расклад в наших отношениях надо сохранить во чтобы то ни стало!

– Нет, Дхакун, я не в состоянии увидеть никого, кто находится в стелсе, до того, как он нанесет мне удар.

Теперь уже призрак надолго замолчал, видимо, тоже набирал воздух и медленно выдыхал. Хорошая медитативная практика, кстати! Делает общение с другими гораздо приятнее, чем оно могло бы быть.

– Получается, сегодня я Вас подвел, милорд! Подставил под удар злобного орка достойного обладателя доспеха его светлости!

Так, так, так, вот этого не надо, мне еще не хватало впавшего в депрессию призрака на шее!

– Нет, Дхакун, это целиком моя вина. Мне следовало расспросить тебя, что ты умеешь, и рассказать тебе, что может нам пригодиться. Ну, а раз я это не сделал, сам и виноват.

– Вы слишком добры, милорд! Но вина моя, и я теперь буду обязательно рассказывать Вам, если увижу тех, кто пытается скрыться от Вас под покровом невидимости!

– Благодарю тебя! Кстати, что ты еще полезного умеешь делать?

– Я с легкостью проникаю сквозь любые материальные объекты, и меня нельзя заметить, если я сам этого не захочу.

– Очень хорошо, это может пригодиться! А можешь ты взять какой-нибудь предмет за стеной и принести мне?

– Нет, милорд, не в моих силах больше держать вещи из материального мира. Долгие годы это переполняло меня отчаянием, но потом я привык.

Ну что же, все мы несовершенны! Получается, старикан умел делать две очень ценные вещи – разоблачать охотников за мной в стелсе, и ходить на разведку сквозь стены, там, где радар пета бессилён. Ну что же, я рад, что он стал хорошо ко мне относиться!

Глава 2

Новый арсенал

Ладно, черт с ними с аграми! За последнюю неделю их было слишком много. Пока же первоочередное дело – возместить утраченные артефакты новыми. И тут все далеко не ясно. У меня имелся великолепный сменный комплект на ловкость и удачу, сетов там не было, поскольку это были вещи, собранные кротом с бору по сосенке, но преобладали вещи от очень редких до уникальных, была даже одна легендарная. Специализацию я выбрал ремесленную, прокачивать мне хотелось прежде всего артефакторику, что было разумно и с точки зрения всего двух жизней, оставшихся в моем распоряжении. В номере таверны, во время занятий артефакторикой со мной ничего плохого не случится, пока не истекнут все три месяца, отпущенные мне на первый этап. А вот за пределами этой комнаты меня снова могут убить с легкостью. Поэтому по уму можно одевать эти артефакты на ловкость и удачу, да и спокойно прокачивать навык артефакторики в тиши своей комнаты.

Но, блин, я, что ли, восьмидесятилетний старик, чтобы сидеть в комнате целыми днями более семи недель! Я же свихнусь! У меня есть еще одна запасная жизнь, вокруг целый мир, который мне все меньше и меньше кажется виртуальным, по правде говоря, он уже стал для меня практически реальным. У меня крот, рожденный для того, чтобы грабить. У меня пет, которого надо грейдить. И чтобы не потерять эту последнюю запасную жизнь во время приключений, у меня должно быть много единиц выносливости, и много маны, а это означает, что мне необходимы новые мощные артефакты именно на выносливость и интеллект. Также идеально разжиться вещичками на скрытность, пусть даже отдельно от сета, если не попадется ничего приличного в рамках сета, надо же компенсировать утраченные вещи.

Я залез в сеть, и стал просматривать выставленные сеты с фиксированной ценой. Аукционы мне откровенно не подходили, ждать несколько дней в надежде, что именно моя ставка окажется последней, и я получу сет подешевле, я не хотел. С деньгами большого напряжения не было, я, конечно, спустил много на свои эксперименты по получению достижений, но оставалось еще более ста тридцати пяти тысяч. Я их истово копил, не подозревая еще, что удастся так бюджетно разобраться с аграми чужими руками. Кстати, чтобы не забыть! Я обещал заплатить Маргелиусу завтра, рассчитывая сегодня бухать и праздновать в приятной женской компании. Жизнь оказалась богаче на варианты, и времени у меня теперь полно уже сегодня.

Перевел 2700 золотых монет Маргелиусу, свою роль в этой истории он выполнил достойно. Да, я врал ему и нагло им манипулировал, но для него все оказалось в итоге гораздо лучше, чем раньше, когда ему лидеры «Черных соколов» говорили то, что сами считали правдой – найди нуба, убей его и разбогатеешь! Действуя под влиянием моей лжи, он разбогател и попал в приличный клан. Написал и письмецо, чтобы не прерывать контакт:

– Привет, Маргелиус!

Высылаю обещанную часть вознаграждения, включая компенсацию за портал. Очень рад, что у тебя теперь все хорошо. Если будут какие важные новости про «Черных соколов», маякни. Сегодня они меня грохнули прямо в таверне в Агиваросе, правда, я в долгу не остался, прикончил Унрау. Есть сомнения, что они считают счета со мной сведенными, поэтому инфа про них может быть полезна для моего здоровья.

С уважением,

Трой.

Не удержался, и написал также Ротардиль. Мучила меня все же загадка, как это Руфаэль оказалась в компании агров. По всем письмам Руфаэли они с Ротардиль якобы были вместе все время, однако в таверне в Агиваросе я ее не обнаружил.

– Здравствуй, Ротардиль,

Как твои дела? Все еще в Агиваросе? Давно общалась с Руфаэль?

С уважением,

Трой.

Так, теперь возвращаемся к поискам приличного сета. Проблема была в том, что большинство из них обязательно включали в себя панцирь. Мой же панцирь теперь был со мной пожизненно. Покупать сет с панцирем, но не использовать его, означало терять бонусы за использование сета. В итоге через полчаса мучений, у меня вышло, что придется покупать два небольших сета, один для мага, другой то ли для вора, то ли для вороватого мага.

Комплект энергичного мага. Уникальный. Включает Шлем энергичного мага, Посох энергичного мага, Браслет энергичного мага, Кольцо энергичного мага, Наколенники энергичного мага. Бонусы от использования полного комплекта: плюс пять к интеллекту, плюс четыре к выносливости, плюс двадцать пять процентов к силе атакующих заклинаний. Стоимость – 37000 золотых монет.

Комплект «Тени зовут!». Очень редкий. Включает Лук теней, Кольцо теней, Меч теней, Поножи теней, Щит теней. Соберите весь комплект, чтобы получить дополнительные бонусы: плюс три к выносливости, плюс два к интеллекту, плюс десять процентов к скрытности. Стоимость – 21000 золотых монет.

Из всех небольших сетов, что были в продаже, из-за проблем с панцирем, и моих пожеланий по скрытности, подходили только эти два. Ну что делать, не самый желанный вариант, но оплатил. Покупки тут же упали на стол. Удобный тут шопинг, руки не срываешь, таща из магазина до дома!

Рассмотрел каждую вещь в отдельности. Первый комплект в совокупности наделял меня плюс двадцать восемь к выносливости, плюс двадцать семь к интеллекту, давал плюс тридцать процентов к скорости восстановления маны, плюс сто семьдесят единиц маны, плюс двадцать пять процентов к силе атакующих заклинаний. Второй – плюс восемнадцать к выносливости, плюс шестнадцать к интеллекту, плюс десять процентов к скорости восстановления маны, плюс сорок пять процентов к скрытности.

Что у меня оставалось в результате незанятого? Я мог надеть еще пять колец. Во что бы то ни стало нужна подозрительная труба, без нее мне теперь будет некомфортно. Хотел залезть обратно в сеть продолжить поиски, но подошло время ужина. Снова грустного ужина в одиночестве. Ну ничего, раскручу Дхакуна на новые истории про его королевство! Пока спускался, звякнуло письмо:

– Привет, Трой!

Про Руфаэль ничего не хочу говорить, наши дороги с ней разошлись неделю назад. Я с группой новых друзей откочевала на море. Это за Нобельгардом, мы скинулись на портал и наняли побывавшего там игрока, чтобы он нас подбросил. Тут реально клево, главное быстро убегать в лес с пляжа, если появится корабль пиратов. А так песок белый, море шепчет, рыбалка шикарная. Не знаю, где живешь ты, но в центре Москвы все значительно хреновей.

Удачи!

Вот это уже похоже на правду, значит, видимо, Руфаэль подалась в агры, а Ротардиль это не понравилось, и их совместная игра закончилась. Похоже, Ротардиль может быть действительно хорошим другом – несмотря на ее осуждение выбора Руфаэль, ничего плохого она про нее писать малознакомому Трою не стала.

После ужина приобрел подзорную трубу, уникальную, за шесть тысяч золотых. Да, дорого, очень даже дорого, но меня прельстили две вещи: увеличение в двадцать раз, а не в десять, как у прошлой, плюс специфичный бонус, который я не видел раньше – когда она у меня в руке, остальным игрокам я буду казаться в полтора раза меньше, как будто нахожусь на значительно более дальней дистанции, чем есть на самом деле. А это осложнит жизнь лучникам, и усилит скрытность. Сбегал в лавку скорняка, повезло, что еще была открыта, приобрел новую огромную сумку на 400 ячеек.

Вместо утраченных сапогов скорохода решил одеть имеющиеся в резерве сапоги тихого убийцы. Тут тебе и скорость, и еще больше скрытности. К сожалению, редкие, если снова убьют, придется тратиться на очень редкие или уникальные.

На кольца также пришлось серьезно потратиться. Больше мне их терять не хотелось при гибели, урок выучен. Значит – только не теряемые вещи, что дешево быть не может по определению.

Первое кольцо, уникальное, увеличивало на три выносливость, на четыре интеллект, давало плюс десять процентов к скорости. Мои приключения уже продемонстрировали, что скорость мне очень нужна. Второе кольцо, очень редкое, увеличивало на три выносливость, на два интеллект, что не очень много, но было куплено, поскольку имело редкий эффект – слегка размывало фигуру. Цена у него из-за этого была как у уникалки, но я проникся идеей и купил. Фактически это разновидность скрытности, которая особенно хорошо пригодится, если необходимо спрятаться в лесу или в сумерках в любой местности. Третье кольцо, уникальное, увеличивало на четыре выносливость, на три интеллект, давало плюс пять процентов к скорости восстановления маны. Четвертое, тоже уникальное, давало четыре единицы к выносливости и три к интеллекту, плюс десять процентов к экономии при использовании магии земли, что было очень важно, поскольку мое наиболее часто используемое заклинание, призыв крота, относилось именно к этому виду магии, как, кстати, и очень важный для ускоренного отступления телепорт. Наконец, за пятое, очень редкое, я заплатил дороже всего, восемь тысяч, как за легендарное. При плюс двух к интеллекту и трех к ловкости, что не стоило больше тысячи, оно имело очень важную для меня функцию, за которую я и отдал остальные семь – делало ник менее читабельным. По описанию, мой ник теперь читался не с десяти метров, как у всех, а с шести. Казалось бы, всего четыре метра, но при объявленной за мою голову награде это могло стать расстоянием между жизнью и смертью, особенно при посещении городов, где гораздо выше плотность

движения на улицах, и прохожие вынуждены держаться ближе друг к другу.

Полностью снарядившись, подвел итоги и по скрытности. 45 процентов мне давал один из вновь купленных сетов, десять процентов скрытности давало достижение элитный ассасин, это было на десять процентов меньше, чем в моем прежнем комплекте вооружения. В то же время уменьшавшая меня подзорная труба, и одно из колец с размыванием фигуры давали мне схожие со скрытностью эффекты, что должно было с лихвой компенсировать утерянные десять процентов. Глянул общую картину:

Характеристики:

1. Выносливость (жизнь) – 99 (990 единиц).
2. Сила – 19.
3. Ловкость – 35.
4. Интеллект – 94.
5. Удача – 15.
6. Репутация в Янаве – 1.

Нераспределённых баллов – 1.

Бодрость – 210.

Мана – 1420.

Специализация – ремесленник.

Количество единиц до тридцать первого уровня – 7768.

Деньги – 44754 золотых, 4 серебряные, 7 медных монет.

Великолепно! Я снова полностью снаряжен, и готов к вылазкам!

Несмотря на поздний час, меня не тянуло в сон, видимо, сказывался эффект воскрешения после смерти. Тем не менее, заниматься артефакторикой я не стал, мало ли, сейчас не хочется, а через пару часов система принудительно вырубит в разгар создания артефакта, и загублю заготовку и кристаллы магии. Час прокачивал алхимию, пока не потянуло в сон.

Сразу после завтрака, показавшегося мне скучным, я, закупившись в лавке колдуньи пятью тысячами эликсиров на ману, под стелсом рванул в лес, наказав призраку следить, не преследует ли меня кто тоже под стелсом. Получив отрицательный ответ, устроился на большой поляне в километре от деревни. Надо было прокачать самое лакомое из последних приобретений – визуализацию. Как там было написано? При длительном использовании заклинания возможно появление эффекта контроля и руководства действием визуализируемых созданий? Очень хочу эффекта контроля и руководства действием над визуализируемым драконом! В этом направлении был дешевый вариант – просто визуализировать дракона по мере накопления маны. Но сколько же мне тогда ждать придется, учитывая, что мана мне постоянно нужна и на другие цели? Недели, месяцы? Что-то неохота! Значит, идем по привычному пути массовой растраты золота!

Удобно устроившись по центру полянки, и отослав пета на патрулирование по ее краям, создал первого дракона рядом с собой. Как и ранее, он застыл каменным истуканом. Рядышком уложил еще двух, на еще одного маны уже не хватало. Вздохнув, начал откупоривать и пить эликсиры на ману. Вздыхал сугубо из-за стоимости (золотая монета за штуку!), вишневый вкус эликсиров никаких проблем не создавал, а выпить их в игре можно было немерено, не то, что в реальности. Хотя в реальности, конечно, я вообще никогда эликсиры не пил, но больше литра жидкости за один раз выхлебать не мог, а это примерно как пятнадцать местных склянок с эликсирами.

Конечно, пять тысяч склянок в мою сумку влезть не могло, пришлось грузить все в своеобразные баулы, по тысяче на один. Исчезал дракон только через пять минут, поэтому уже через несколько минут поляна стала выглядеть очень живописно, то ли как драконятник, то ли как выставочный павильон изделий для диснейлендов всего мира. Я о длительности визуализации помнил, поэтому поляну подобрал достаточного размера, чтобы не громоздить драконов в два

слоя. Почему-то мне это казалось плохой идеей. Мало ли, сработает, оживет дракончик, а тут такая свалка вповалку!

Час шел за часом, баул иссякал за баулом без ощутимых изменений. Ни оповещений, ни шевелений со стороны очередного визуализированного дракона. Наконец я запустил руку в пятый баул, и ничего там больше не нашел. На поляне стояли плотными рядами предыдущие драконы, молча смотря в разные стороны. Обидно, блин! Создал штук 850, потратил 5000 золотых на эликсиры, и где же эффект? Эх, видимо сегодня не судьба!

Все же надо бы как-то проконсультироваться, может у того же Фонуара, почему моя затея не удалась. 850 – это мало? Мой уровень слишком мал? Слишком мало пунктов интеллекта? Не тот класс персонажа – может, ремесленник не может вызывать живого дракона?

Как-то мой отдых после мести начался не совсем удачно. Свистнул пета, пробрался между драконами и направился обратно к деревне. В столицах гномов и эльфов я нашел четыре артефакта со скрытыми заданиями. Наконец-то у меня появилось время заняться одним из них. Начать решил с первого попавшегося:

Шлем лесной охоты. Однажды принц Реренга из влиятельного королевства Трандафир был приглашен в соседнее королевство Масихан на королевскую охоту. Во время охоты он оторвался от свиты короля. Больше его не видели. Чтобы узнать, что произошло с принцем, одень этот шлем в полночь на южном склоне горы Алмалик. Уникальный. Плюс 2 ко всем характеристикам кроме удачи.

В Ленланлене я успел разузнать, что гора Алмалик находится в тридцати километрах восточнее столицы параллельно Эриконским горам. Так что добираться туда относительно близко. Закупившись у колдуньи новой порцией эликсиров на ману, и возобновив комплект эликсиров, утраченных вместе с сумкой после смерти, вызвал грифона не в деревне, а рядом с окраиной – меня вдохновила договоренность с призраком, что он будет страховать меня от невидимок. Маршрут постарался проложить максимально далеко от ранее использованных – мне надо было искать новые данжи, а также нужна была пара новых качественных трясин. Трясина Василисы великолепно себя показала в качестве способа выявить идущую по следу погоню, или вообще расправиться с ней, если она неосторожна, но больше я ей пользоваться не мог, опасаясь там

засады. Поэтому я периодически снижался не только к тем местам, что были похожи на данжи, но и к болотистым местам в поисках не просто зятанутой рясковой водички, а именно серьезной глубокой трясины. С этим добром проблем особых не было, уже через полчаса я подобрал пару мест, которые прекрасно годились на ту роль, которую ранее выполняла трясина Василисы. Каждая из трясин находилась друг от друга в десяти километрах, достаточно далеко, чтобы их можно было использовать одну за другой, не опасаясь засады. С данжами, естественно, оказалось сложнее. Все, что я нашел ранее, попались мне совершенно случайно, оказавшись побочным продуктом моих попыток охотиться или поиска артефактов. Также случайно я нашел и новый данж, уже практически приблизившись к невысокой скалистой гряде, лежащей на пути в королевство горных эльфов. Привыкнув искать трясины, хотя вроде бы двух мне пока и было достаточно, я автоматически обратил внимание на черное поле стоялой воды, отчетливо выделяющееся на фоне зеленого полога леса километрах в двух в стороне от моего маршрута. Уже практически отворачиваясь с мыслью, что пока трясин мне хватит, на стыке зелени и черноты трясины заметил что-то нестандартное, не соответствовавшее мягким очертаниям природы. Обычно глаз режут различные постройки с правильной конфигурацией поверхностей, редко встречающейся в дикой природе. Повезло еще, что летел не слишком высоко, и держал в руке новую подзорную трубу с увеличением на двадцать. Заинтересовавшись увиденным, решил немного подлететь поближе, благо до полуночи, в которой мне нужно стоять в шлеме принца Реренга на склоне горы, было еще времени вагон и маленькая тележка. Приблизившись на километр, отчетливо различил темно-коричневую стену строения на самом краю трясины. Крайний дом деревни? Что-то я сильно сомневаюсь, что кто-то построил бы деревню прямо на краю такой знатной депрессивной трясины. Значит, объект может быть данжем.

Глава 3

Жирная черная полоса

Соскочил с грифона в двух сотнях метрах от загадочной стены на крохотной полянке. Деревья и кусты сплелись вокруг в неприступную стену, видимо, так задумано, чтобы усложнить поиски данжа. Запустил крота, чтобы убедиться, что это не просто заброшенная хата. Да, несомненно, данж! Четыре красные искорки в одном месте в этом направлении! Одновременно мигнуло, и звякнуло,

какое-то длинное информационное сообщение. Открыл, заинтересовавшись, до этого сообщения никогда не сопровождалось звуком:

Информируем Вас, что заклинание «призыв крота» в прежнем виде признано создающим чрезмерные возможности в игровом процессе. Внесены изменения: 1. Теперь Вы не можете использовать его чаще, чем раз в два часа. 2. Прежний владелец предмета будет в течение часа видеть, где Вы находитесь на карте игры. Анонимность при этом будет сохранена. Компенсация за изменения в 1000 золотых монет будет начислена на Ваш счет в течение недели. Приносим свои извинения.

Вот тебе и... Да, что-то день с самого утра не задался. Сначала с визуализацией, теперь вот это. Конечно, мой крот дал мне возможность очень неплохо для моего стажа в игре экипироваться, да и вопрос с наличными решил для меня неплохо, но как-то я надеялся, что и дальше мы сможем с ним устраивать чес по артефактам в прежней манере. А 1000 золотых компенсации за утраченные возможности – это вообще не смешно. Теперь мне будет нужно очень хорошо подумать над стратегией использования этого заклинания в заселенных местах. А то призовешь вещичку, высунешь нос из номера, а там делегация по встрече с наточенными до остроты бритвы томагавками...

Два облома с утра пораньше, может, это началась жирная черная полоса в моей жизни, и самое лучшее, что можно сделать – тихими шагами забрести в ближайшую таверну, лечь в постель и провалиться до завтра, в надежде, что с завтрашнего утра начнется жирная белая полоса? Я всем сердцем верю в везение и невезение, но это было бы уже слишком. Только что найден данж – может, это хороший знак, и с него начнется новая белая полоса?

Я глянул на четыре открытых искорки. Эх, хорошо было еще пару минут назад – все четыре предмета были бы тут же заказаны кроту. А теперь мне надо было выбрать только один, изъять, что разозлит владельца, который в течение следующего часа будет знать, где я нахожусь, и два часа куковать в ожидании перезарядки заклинания! Насколько хозяин крут, может ли далеко отойти от данжа, и не отхвачу ли я проблем, если длинная черная полоса еще не закончилась?

– Дхакун, приятель, ты здесь? – решил я не испытывать судьбу.

– Да, милорд!

– Ты говорил, что можешь скрытно проникать сквозь стены и тебя нельзя увидеть, если ты не захочешь, верно?

– Все верно, милорд!

– Там впереди, у трясины, какой-то большой дом, я видел с воздуха только коричневую стену, можешь навестить его и рассказать мне потом, что там за жильцы?

– Слишком далеко, милорд, я не могу отойти от панциря дальше, чем на пятьдесят метров.

Да чтоб его! Теперь придется проламываться сквозь эту чащобу еще метров 150! Но куда денешься!

Через десять минут я, весь взмокший и в паутине, стоял уже предельно близко к трясине. Дома я отсюда не видел, но по карте до него оставалось метров тридцать.

– Дхакун, мы в тридцати метрах от дома. Отправляйся!

– Да, милорд!

В ожидании Дхакуна присел на поваленное дерево, выбрав местечко посуше, все же близость влажного болота сказывалась. Надо было восстановить бодрость, просевшую в ходе прорубания дороги к трясине. Дхакун вернулся на удивление быстро, я только успел пристроиться поудобнее на бревнышке.

– Беда, милорд!

– Что за беда?

– Плохое место, очень плохое! Везде кровь, везде кости!

– А ты хоть видел кого?

– Нет, милорд! Только возникло у меня ощущение, что еще минута – и я уже оттуда не смогу уйти. Чья-то сильная злобная воля правит там железной рукой, и нет спасения всем, кто попадетсся ей на глаза. Древнее зло, милорд!

Я призадумался. Если мой призрак с его умением маскироваться похлеще моего стелса побоялся попасться на глаза местным, то мне туда соваться однозначно не с руки. Главное, не увлекаться и знать свои возможности. Я одиночка, а не рейд крутых бойцов, которому можно соваться в данж. Будем считать это началом жирной белой полосы. Это однозначно данж, теперь он у меня на карте, и его можно продать за приличные деньги, или обменять на важную услугу. Значит, пока отправляюсь по прежнему маршруту, ну, а на прощание, раз уж заклинание призыв крота уже запущено, выберу сувенир из четырех предложенных. Радовало одно, все четыре искорки обозначали предметы с именами, так что просто выбираю то, что не надо будет тащить в руках. На всякий случай я вернулся на полянку, на которую недавно высадился, вызвал грифона, сел на него, приказал взлетать, и щелкнул – изъять перчатки «Твердая рука». Все, теперь осталось только спокойно лететь дальше, заказанный предмет крот скоро притырит в то место, в котором я буду.

Направил грифона на горную цепь, отозвал пета в инвентарь, пусть отдохнет. Внезапно грифон молча развернулся прямо на месте и направился обратно к трясине. Захваченный врасплох, я едва не упал с него на землю.

– Ох, милорд, я же говорил – древнее зло! – заскулил над ухом Дхакун, сообразивший что происходит. Вызванный мной грифон, который должен был беспрекословно подчиняться мне, сражаться и умирать за меня при необходимости, вышел из повиновения, и нес меня прямо к данжу, который я только что ограбил. Ясно было одно, оставаться на взбунтовавшемся грифоне смертельно опасно, к твари, способной с такого расстояния захватывать контроль над сознанием призванного существа, приближаться было категорически не с руки. Взлетели мы уже метров на пятьдесят, прыгать с грифона вниз на ближайшее дерево – получишь тяжелые травмы, если не убьешься вообще, оставалось воспользоваться телепортом. Выбрал дерево подальше от трясины, и задействовал телепорт. Сам не понял как, но внезапно оказался на верхушке дерева всего метрах в ста от трясины в обратном направлении. Хотел было снова сколдовать телепортацию на дерево в трехстах метра отсюда, но вовремя остановился, пронзенный неприятной мыслью.

Единственный разумный вывод, что я смог сделать после естественного изумления – неизвестный монстр захватил контроль не только над грифоном. Получалось, что используемые мной заклинания, что вызов грифона, что телепортация – неумолимо тащат меня к нему. Похоже на то, что мой разум непосредственно не подчинен, а вот мое колдовство – находится под контролем.

Следовательно, колдовать больше было нельзя. Со следующей телепортацией можно было уже оказаться прямо на пороге данжа неизвестного монстра. Возник сразу же вопрос – может вообще ничего делать не нужно, а просто тихо сидеть на дереве, и надеяться, что через час тварь уже не сможет меня видеть, и тогда уже и надо сматываться?

Я решил так и поступить, потому что спускаться сейчас на землю в ста метрах от данжа, не в состоянии воспользоваться в случае чего спасительной магией, мне решительно не хотелось. Если на расстоянии трехсот метров от данжа неизвестная тварь способна на такие чудеса, то чего от нее можно ожидать в ста? Главное, чтобы за этот час на верхушке дерева меня никто не съел. Я вчера уже умер, умирать на следующий день после этого слишком пошло. Да и привычка плохая, не лучше курения.

Выпустил пета на разведку. Я опасался, что его тоже могут взять под контроль, и бдительно следил за его поведением, готовый в случае чего моментально отозвать его в инвентарь. Вроде бы все было нормально, пет сидел на десять метров ниже, как приказано, освещая все вокруг своим радаром. Никакого движения существ размером больше, чем певчая птичка на радаре не отмечалось. И те были исключительно в той стороне, что была максимально далеко от данжа, видимо, около данжа даже птицы считали находиться небезопасным для себя.

Выругался, вспомнив, что не купил веревку вместо утраченной при гибели. Теперь без помощи магии и быстро спуститься с дерева не получится.

– Дхакун, моя магия больше мне не подчиняется. Есть идеи, как это возможно? – осторожно прошептал я, подчиняясь мрачной атмосфере места. Да и подавать лишние сигналы о себе тоже не хотелось.

– Наслышан про это, милорд, есть такое. Крайне неприятная вещь. К счастью, очень редкая, только древнее зло на это и способно. Это магия крови.

- Но я никогда не слышал ни про магию крови, ни про заклинания из этой магии!

- Современные колдуны ей не владеют, милорд. Она первоначальная, наиболее сильная, поэтому при помощи ее можно контролировать другие виды магии. Пользуясь магией крови, древний колдун преодолевал смерть, иссушая из себя всю кровь в ходе загадочного ритуала, трансформирующего ее в основу его бессмертия. Но потом ему постоянно была нужна жизнь и свежая кровь других для продления своего существования, поэтому вызывал он лишь ужас и отвращение. Поскольку эльфы бессмертны, эта магия никогда не была для нас понятна, увлекались ей короткоживущие расы, пытавшиеся продлить краткий период своего существования на лике земли вопреки законам природы. Но, смею Вас уверить милорд, именно мои доблестные предки из числа эльфов сделали все, чтобы покончить с властью кровавых колдунов. Да, наша магия бессильна при столкновении с их магией, но секира может разрубить тело кровавого колдуна, а огонь сжечь останки, препятствуя возрождению искалеченного тела.

- А в чем особенности магии кровавых колдунов? Известны ли их сильные стороны и слабые?

- Самые старые и опытные из них могли творить удивительные вещи. Любое использование других видов магии в сфере их контроля позволяло им трансформировать использованные заклинания в оружие против их противников. Их главное оружие - принесение в жертву противников на алтаре, после которого жертва становится младшим кровавым колдуном, в полном подчинении у главного колдуна. И все заклинания, которые он знал ранее, используются им теперь против врагов кровавых колдунов. Я читал, что и животные после принесения в жертву на алтаре также становятся послушным орудием в руках кровавых колдунов. И они также жаждут крови и жизни из живых созданий. Насколько я понял из древних текстов, кровавые колдуны предпочитают не проливать кровь своих врагов на поле боя, чтобы принести в жертву на алтаре. Но у них точно было заклинание, позволяющее вскипятить кровь в жилах врага, используемое, если колдун считал, что у него нет шанса пленить жертву. Если долго не трогать кровавых колдунов в местах их обитания, это неизбежно заканчивается появлением огромной армии, которая лавиной обрушивается на соседей. Когда это было понято, эльфы объединили всех, кто хотел выжить, и покончили со всеми известными гнездами кровавых колдунов. Когда я читал про это лет четыреста назад, это уже было седой историей, и все были уверены, что с ними давно покончено.

– Дхакун, тогда простой вопрос – мы уже десять минут сидим в ста метрах от места, где находится то ли один кровавый колдун, то ли больше. Почему никто не нападает?

– Не могу знать, милорд. Книги, которые я читал, содержали мало информации об их повадках. Они были посвящены великим подвигам наших предков в борьбе с этой мерзостью.

Да уж, час от часу не легче. Я сижу на дереве в сотне метров от логова крутого колдуна и непонятно еще, почему жив. Никто не нападает, кровь в жилах не закипает. Это приятный момент. Блин, знать бы раньше, что не стоит тырить эту вещицу! Спасибо за обнову, админы!

Кстати, что там за перчатки мне достались?

Перчатки «Твердая рука». Уникальные. Легенда гласит, что они принадлежали великому магу древности Тагавори. Почуввав приближение своей смерти, он при помощи магии крови обрел бессмертие. Прежняя доброта покинула Тагавори из-за необходимости постоянно приносить кровавые жертвы для продления своей жизни. Опасно становиться на его пути. Именно в этих перчатках Тагавори принес в жертву тысячи жизней! Новый обладатель перчаток сделал первый шаг на пути трансформации в кровавого колдуна. Другие колдуны крови ожидают, что Вы добровольно проследуете к алтарю для совершения церемонии, но проявят враждебность при попытке избежать их общества. Плюс пять к удаче, плюс пять к ловкости, плюс три к интеллекту. Нельзя продать, нельзя потерять.

Охренительно! Я тут разговоры перетираю, а у меня уже лежит в сумке ответ на мои вопросы. Очередная вещь в моей коллекции в стиле «на грани проклятия». Я умудрился выбрать артефакт, который может сделать из меня какую-то чертову тварь, которая будет потом баловаться регулярными человеческими жертвоприношениями. Вот почему никто не нападает. Меня ждет изысканное общество в рядом расположенном данже. И чувствую, что уйти по-доброму мне никто не даст даже после истечения срока действия моей видимости как соучастника крота, новоприобретенные перчатки наверняка являются маркером, по которому меня можно легко отследить. Надеюсь, тут в данже не сам «Великий маг» Тагавори ожидает? Слегка расстроенный утратой перчаток, но предвкушающий скорое появление одного из соратников в полном подчинении?

Ну что же, планы выждать время и свалить при помощи магии можно признать успешно проваленными. Значит, нужны новые планы. Оригинальничать нечего, я в похожей ситуации уже был, когда случайно провалился в данж короля Сигбурда справедливого. И тогда клан Ратри смог меня из него выручить. Главный вопрос – потянет ли клан «Львов Востока» этот данж, или тут нужен клан уровнем покруче? Для меня вопрос не праздный, если Ратри и ее люди облажаются, меня по-дружески поведут на алтарь. Я же не могу сидеть на дереве бесконечно, не птица все же.

Решил все же рискнуть. И Ратри, и ее коллеги оставили у меня самое приятное впечатление. Я честно опишу расклад, если почувствуют, что не потянут, откажутся, и я выставлю данж на продажу с пометкой «только для самых крутых кланов». Накатал и отправил письмо:

– Привет, Ратри!

Сразу к делу, нашел крутой данж недалеко от того, который продал Вам ранее. Владельцы – кровавые колдуны, древнее зло. Их фишка – обращают любую направленную против них магию против владельцев, врагов ловят и приносят в жертву на алтаре. Так что никаких магических атак, нужны только ДД с холодным оружием, рубящее в приоритете, у врага нет крови, убить можно только разрубив, и кинув в огонь части тела. Противник умный, обращает в союзников не только разумных, но и животных, мог скопить целую армию. Сообща, если Ваш клан потянет, тут все предельно серьезно, пятью или пятнадцатью игроками не обойтись. Я бы меньше двух сотен хорошо прокачанных вообще сюда не приводил, и не уверен, что и этого хватит. Это не обычный рейд, а что-то вроде войны. Если не уверена, что справитесь, напиши, ничего страшного, выставлю на продажу для топ-десяти кланов, не хочу стать причиной проблем для Вашего, очень мне симпатичного клана, предложив нереалистичную задачу. Если считаешь, что потянете, стоимость пять тысяч золотых, плюс участие в рейде с охраной моей тушки, и доля в пять процентов от добычи. Дополнительное условие – долго не тянуть с атакой.

С лучшими пожеланиями,

Трой

Письмо ушло, а я снова засомневался, сможет ли Ратри реалистично оценить задачу. Женщина, руководящая кланом, где полно мужиков? Предельно самолюбивый лидер родом из Центральной Азии? А Тамерлан бы отказался от завоевательного похода в Иран или Ирак на пике своей славы, побоявшись не справиться? Ну, в любом случае я предельно честно описал расклад, если что, я не виноват. Хотя трезво оценить ситуацию ей мешает еще и близость этого данжа к тому, что я им уже продал. Это же на вес золота иметь данжи, расположенные рядом. Сначала чистишь один данж, потом перелетаешь на грифонах ко второму и чистишь его. Никаких затрат на дорогостоящие порталы для перемещения между данжами, оптимальная логистика.

Через четыре минуты звякнуло письмо. Открыл. Но это писала не Ратри, а Маргелиус.

- Привет, Трой!

Спасибо за деньги, все правильно, мы в расчете. Сегодня мой первый день в новом клане. В то же время для меня во многом все по-старому – меня с пятью сотнями игроков кинули осваивать захваченный у «Черных соколов» замок. Так что замок тот же, только клан новый. На меня криво косятся, даже не знаю почему, то ли потому, что самый низкоуровневый игрок в клане, то ли потому, что недавно из клана агров. Но я настроен все терпеть, браться за любую работу и доказать, что могу быть ценным членом клана. Это чудо, что ты смог грохнуть Унрау, как ты умудрился, даже не знаю, но ему это очень полезно. Если что узнаю о «Черных соколах», обязательно напишу.

Твой друг,

Маргелиус

Ну, похоже, у нас с Маргелиусом отношения нормальные, вон уже другом величает. Удачи ему! Кинул ему приглашение в друзья. Через минуту получил уведомление, что оно принято.

Прошло еще десять минут. Снова звякнуло письмо. Ратри!

– Привет, Трой!

Не знаю, из какого волшебного кармана ты достаешь эти данжи один за другим, но я беру этот на твоих условиях, и если будут еще, возьму тоже. На твоём первом данже мы ускорили развитие клана на пятнадцать процентов, не удивляйся, один из наших лучших хилеров работает в логистике в Москве, и без компьютерных расчетов, кажется, даже в туалет не ходит. Шли быстрее координаты, я поделилась письмом с сокланами, все охвачены энтузиазмом от невиданного приключения, по коридорам бегают маги с топорами и факелами, надо быстрее отправляться в бой, пока не сожгли замок к чертовой матери.

С признательностью, что подумал про нас,

Ратри.

Не знаю, сохранится ли признательность, если бой продуют, но контакты я Ратри отправил. Знала бы она, что у меня есть еще два данжа в зачатке!

– Дорогая Ратри,

Высылаю координаты. Это крохотная лужайка в трехстах метрах от данжа, сразу больше десяти игроков на нее не вместятся. Имеет смысл первым порталом отправить парней с большими топорами и расширить ее как следует для последующих партий. От лужайки двести семьдесят метров по направлению к данжу мной расчищены, идите по этому коридору, в том же направлении надо прорубить еще тридцать метров, и вот он данж! Я тут рядом на дереве, наблюдаю, присоединюсь, как доберусь через чащобу.

Трой

Через две минуты звякнули упавшие на счет деньги. 5000 от Ратри. Даже не стала предварительно проверять информацию. Кажется, у нас складываются доверительные отношения. Но не настолько доверительные, чтобы я рассказал ей, что снова влип, как в прошлый раз, и они, по сути, снова меня выручают. Как-то это не будет способствовать росту моего авторитета. Так, теперь кто-нибудь

из клана долетит до указанной мной лужайки на грифоне от проданного мной ранее данжа, откроет оттуда портал, чтобы вернуться потом с первой партией игроков.

Через полчаса я встrepенулся. О, в лесу раздавался топор дровосека! Классика! Через пару минут раздался шум от падающих деревьев. Тут я встревожился, не спровоцирует ли весь этот шум нападения на игроков со стороны данжа? Но размеренные звуки ударов по стволам деревьев, и шум падения очередных стволов ничем не нарушались, и я несколько успокоился. Слезать я не собирался, пока армия Ратри не перекроет все подступы к данжу. Не хватало еще, чтобы из-за спешки меня прихватили местные и с дружескими чувствами к начинающему адепту в правильных зачетных перчатках утащили на алтарь прямо на глазах у заблокированных чащей передовых отрядов «Львов Востока».

Удары топоров на время стихли, но через пару минут снова возобновились. Ага, с поляной закончили, расширяют теперь мою импровизированную просеку. Через полчаса стихли и топоры. Звякнуло письмо.

– Привет еще раз, Трой,

260 бойцов собрано у входа в данж. Мы двинулись внутрь. Догоняй. Задание на данж получила, лови приглашение на вступление в рейд.

Глава 4

Из огня да в полымя

Ну, теперь пора! Щелкнув по кнопке «вступить», я со всей возможной скоростью заскользил вниз по дереву. Пета поднял в воздух, чтобы он разведал кругами обстановку вокруг дерева. Через две минуты уже был внизу, и стал пробираться сквозь чащобу. Еще через пять минут я уже стоял у входа в данж. Выглядел он как огромный бетонный бункер с сорванными воротами, изнутри гудели голоса множества переговаривающихся игроков, зашедших передо мной, мокрая от близости трясины земля была изрыта множеством прошедших ног. Я тут же рванул за командой Ратри, не собираясь отставать. Мало ли какой кровавый

колдун гулял, любясь природой, и сейчас тоже возвращается домой? У меня не было иллюзий – без магии я на таком уровне никто, особенно против существ, которым плевать на мои отравленные стрелы из-за отсутствия крови в жилах, которая может разносить яд по телу.

Догнал я рейд быстро, ориентируясь на шум и свет зажженных факелов. Впрочем, дорога была одна, так что потеряться я и не мог. Крикнув «свои», чтобы не схлопотать, загнал пета в инвентарь, и пошел рядом с разношерстной толпой из возбужденных игроков. Поскольку это были задние ряды, в них собрались те самые персонажи, о которых говорила Ратри – маги и хилеры с топорами, секирами и факелами. Боевики, видимо, оказались в первых рядах. Дорога шла под уклон только вначале, скоро она выправилась, а потом, к моему удивлению, начала подниматься. Вскоре я сообразил, как это может быть, похоже, мы достигли той самой горной цепи, до которой я чуть не долетел, и теперь движемся в толще горы. Я потихоньку стал протискиваться вперед, не хотелось оставаться в задних рядах.

– Дхакун, ты лети вперед, расскажешь мне, если что важное увидишь, тихонько распорядился я.

– Конечно, милорд!

Вот кому нет проблем протиснуться в этой толпе! Мне же продвигаться в толпе становилось все сложнее, поскольку многие из идущих впереди тащили срубленные стволы деревьев. Видимо, Ратри с присущей ей практичностью приказала нести в пещеру дрова, без которых сжигать колдунов было бы затруднительно. А я вот об этом не подумал, когда писал ей письмо. Может, виновата ментальность? Она из Центральной Азии, где о топливе надо постоянно думать на природе, его там не так и много. А я из лесистой части Европы, в которой где ни плюнь, везде дрова.

Внезапно движение остановилось, а потом убыстрилось. Вскоре я с удивлением увидел вдалеке проблески дневного света, пробивающиеся между факелами. Обстановку разъяснил голос вернувшегося Дхакуна.

– Милорд, впереди выход на открытое пространство. Похоже, это огромная долина прямо внутри горы. Воины выстраиваются в колонну для продолжения пути.

Через минуту я и мои спутники вышли на открытую местность. Долина была приличной по размеру, километров семь квадратных, была покрыта небольшими холмиками с кустами и невысокими деревьями. Высота естественных стен по периметру варьировалась от семидесяти до четырехсот метров. Достав подзорную трубу, я поднялся на ближайший холмик и огляделся. В полусотне метров от меня Ратри сколачивала колонну, ставя впереди и по краям только воинов с большими щитами и секирами. В отдалении, почти в километре, я увидел то, ради чего мы пришли – войско кровавых колдунов. Подзорная труба позволяла мне рассмотреть все детали. И сердце мое ушло в пятки. Масса самых разнообразных созданий от волков и тигров до рысей и медведей колыхалась у дальней стены. Встречались и создания, опознать которых я не мог, но чего у них точно было в избытке, так это клыков и когтей. Периодически попадались и люди, эльфы, гномы и орки, все в длиннополых фиолетовых мантиях одного кроя. Чуть позади на склоне холма был сооружен своеобразный трон из массивных стволов дерева, на котором восседал человек в золотой мантии. Может, это и есть великий маг Тагавори?

На первый взгляд, войско кровавых колдунов было больше нашего, включая минимум четыреста созданий, но все зависело от уровней бойцов, которые отсюда видны не были. И от тех магических умений, которыми располагали кровавые колдуны.

Я подошел к Ратри.

– Привет!

– Привет и тебе! – Ратри выглядела довольной, вместо привычного лука держа в руках огромную секиру, она оценивающе рассмотрела мое снаряжение, заценив множество высокоуровневых вещей, – а ты неплохо прибарахлился, я смотрю!

– Есть такое. Я рассмотрел их войско, там полно обращенных зверей и колдунов. Сотни четыре так точно. Потянем?

– Пока не ввяжемся в бой, не узнаем. Тут еще не все наши бойцы, в замке постоянно сколачивают новые группы из опоздавших, и высылают к нам. Выступать не будем, пока не догонимся по численности до тех же четырех сотен. Также не забывай про петов, их еще сотни полторы наберётся.

Заметив мой недоуменный взгляд, брошенный на колонну, мол, зачем тогда ты ее выстраиваешь, Ратри добавила:

– Сейчас сформирую колонну, каждый запомнит свое место впереди и на краю, и распушу. Опоздавших засунем внутрь. Главное, чтобы они нас не атаковали до подхода остальных сил.

– Может, стоит нарубить побольше факелов, и закидывать ими в ближнем бою противников? У врага много шерстистых тварей, гореть должны за милую душу! Да и сутаны у колдунов вряд ли огнеустойчивые!

– Принимается! – Ратри подозвала к себе десяток воинов с большими топорами и отправила к сваленным в груды принесенным из лесу стволам деревьев, объяснив задачу. Закипела работа.

Я снова поднялся на холм, взглянуть, на месте ли войско колдунов. Там ничего не изменилось. Ратри наконец распустила колонну, и стояла, разговаривая с Оландун и Фарзаном. Я тут же подошел поздороваться. И Оландун, и Фарзан, также отреагировали на мои дорогостоящие обновления удивленными взглядами. И даже, на мой взгляд, несколько завистливыми. Решили, видимо, что я донатер в невероятных объемах, раз на тридцатом уровне так прикинут, как у них еще не получается. Встреча получилась не такой сердечной, как я рассчитывал. Но не ходить же мне в плохих доспехах и с плохим оружием, чтобы нравиться продвинутым игрокам?

Тут я некстати вспомнил, что ведь вознаграждение за мою голову все еще в силе, а тут вскоре будет серьезнейшая битва, в которой меня кто-нибудь может попытаться невзначай грохнуть. Как будто простой классовой ненависти к донатеру может быть недостаточно, моя смерть может принести желающему и круглую сумму. А я ведь не член клана «Львов Востока», так что этот вопрос надо решать.

Подошел к Ратри.

– Есть один деликатный вопрос. За мою голову объявлено вознаграждение кланом «Черные соколы» – тысячу за убийство, две с половиной за захват в плен. Хотелось бы сегодня избежать недоразумений.

– Что ты им сделал-то? – искренне удивилась Ратри, – постой, это те самые, которых на днях грохнули и отобрали замок?

– Да, тот самый клан. У меня с ним еще неделю назад дела не задались. Члены клана устроили на меня засаду, только вышло все иначе, чем они планировали. Вот и обиделись.

– Я тебя поняла. Сейчас сделаю объявление по внутриклановой сети, что кто тебя тронет, вылетит из клана и будет навечно в нашем килл-листе. И напомним, что у нас обязательство беречь тебя в этом рейде. Да, и, кстати, у меня же для тебя есть подарок!

Ратри полезла в свою сумку. Так и знал, что моя подаренная брошка не останется без ответа! Через секунду я получил что-то похожее на зуб доисторической акулы. Вглядевшись в предмет, прочитал:

Зуб вампира. Очень редкий. Плюс пять процентов к скорости. Нельзя потерять.

Сердечно поблагодарив Ратри, вещь я получил полезную, сел на пригорке под деревцем, заслоняющем от палящего солнца, расстелил лоскут ткани как скатерку, выложил запасенные на завтраке на всякий случай припасы. Обедать рассчитывал уже в королевстве горных эльфов, но раз планы сорвались, сойдет и так. Заодно с пригорка посматривал на армию кровавых колдунов, дисциплинированно стоящую на том же самом месте. Не люблю умеющих соблюдать дисциплину противников, с ними значительно труднее справляться.

Вспомнив, что принял у Ратри на автомате членство в группе по заданию, загрузил его, чтобы узнать, что на кону:

Великий маг Тагавори посвятил свое тело и душу запретной магии крови в попытке продлить свое существование! За столетия занятий запретной магией он породил целую армию своих последователей. Предай огню и мечу Тагавори и его последователей! Награда: 9000 опыта, 4000 золотых, плюс три к репутации во всех населенных пунктах лесного края. Внимание: задание рекомендовано для игроков уровня 100+ из-за высокого уровня угроз на пути игрока. Рекомендуется выполнение большим рейдом, 9000 опыта будет получено каждым участником рейда, 4000 золотых будет выплачено лидеру рейда для последующего распределения между его участниками.

Да, тот мужик в золотой мантии определенно Тагавори.

Потихоньку народ подтягивался, и через полчаса Ратри объявила общий сбор. Меня для безопасности засунули в центр колонны, что не давало коротышке гному никакой возможности увидеть ничего, что происходит за пределами соседних спин и боков. Колонна двинулась в наступление на армию кровавых колдунов. Двигались минуту, две, три, если какие новости и были, то они шли по внутреннему чату клана. Наконец, не вытерпев, скомандовал Дхакуну вылететь сбоку из колонны и докладывать мне периодически, что там происходит.

- Милорд, до армии сил зла еще двести метров. Они стоят на месте, в полной тишине, как неживые.

- Сто метров, милорд!

- Семьдесят метров!

- Пятьдесят метров!

- На врага быстрым шагом - вперед! Факелы зажигать, передавать метать только крайним игрокам! Петов выпустить, готовиться к натравливанию! - раздался голос Ратри.

- Колонна - стоп! Факелами - пли! Продолжать метать! Враг наступает - петов направьте атаковать его слева в бок, готовимся держать удар! Две секунды до столкновения! Одна! - продолжала Ратри командовать.

Раздавшийся грохот столкновения щитов и игроков с набежавшей армией кровавых колдунов прозвучал как гром с ясного неба. Мне по-прежнему ничего не было видно, но картина складывалась из множества звуков и запахов - хеканья воинов, опускавших на головы монстров секиры, нестерпимой вони паленой шерсти, пронзительного визга и рычания атаковавших нашу колонну тварей, и напавших на врагов петов, криков боли и ярости.

- Задним рядам - построиться в отдельную колонну и заходить справа! - раздался крик Ратри.

Наши ряды, наконец, пришли в движение, меня подхватило и понесло вместе с колонной вправо. Пройдя шагов сорок, я, наконец, сквозь раздавшиеся ряды впервые увидел поле битвы. Передние ряды нашей колонны были прорваны, в прорехах бесновались огромные твари, наибольший урон наносили тигры и медведи, разбрасывавшие лапами наших бойцов налево и направо. Часть из тварей горела, но сражаться не переставала, огонь зачастую перекидывался и на одежду наших бойцов. Звери поменьше, от волков до рысей, кусали наших воинов за ноги, и грызли упавших раненных. Меня потрясли уровни нападающих тварей – меньше 90-го никого не увидел. Чуть в отдалении суетились колдуны в фиолетовых сутанах, они выхватывали арканами наших бойцов из колонны, вязали их по рукам и ногам, и оттащивали к трону невозмутимо сидевшего на месте великого мага, складирую штабелями прямо под ноги.

– Вторая колонна – атака по колдунам – освободим наших товарищей! Факелы не кидать, могут загореться свои! Рубите их в фарш! Задние ряды – сжигайте останки!

Мы с воинственным ревом бросились на кровавых колдунов. У меня получилось вырваться немного вперед, и я с маху снес голову своим мечом возникшему передо мной колдуну. Никакого сопротивления он не оказал, видимо, у колдунов были инструкции от главного беречь будущие жертвы на алтарь. Также себя вели и другие колдуны, из-за чего началось их форменное избиение. Но тут Тагавори слегка привстал на своем троне, взмахнул руками, и вся наша колонна из полутора сотен бойцов взлетела в воздух и упала в десяти метрах позади. Мне повезло, я упал на здорового воина, на автомате свернувшись в круг, прокатился метров десять по инерции, и сильно не пострадал. Но Тагавори реально крут, использованное им заклинание было неслыханной мощи для современных магов! Ущербом от падения убило только троих, уцелевшие все тут же отлечились эликсирами, и бросились обратно. Я сморщился, увидев, что куски тел порубленных колдунов, которые мы не успели подпалить, ползали по земле в поисках своего тела. Вот нога примкнула к безголовому туловищу, и оно приподнялось, опираясь на нее!

– Больше огня! – заорал во всю глотку я, – куски тела, что не сгорели, слипаются обратно, и враги оживают!

Подскочив к колдунам, мы продолжили их избиение. В этот раз мы успели порубить и поджечь пару десятков колдунов, и освободить шестерых наших связанных бойцов. Но тут великий маг снова взмахнул руками, и мы снова

взмыли в воздух и полетели спинами вперед.

При этом падении мне повезло меньше, при полете меня прижало телами товарищей по несчастью, что не дало мне свернуться в круг для лучшей амортизации при падении. В результате я шмякнулся об землю, а на меня приземлилось сразу два товарища по битве. Половины здоровья как не бывало. Я не переживал, эликсиров на здоровье у меня было еще полно, мой хомяк по запасливости ничем не отличался от прапорщиков армии Израиля. Но не успели мы снова кинуться в бой, как раздался крик Ратри:

– Отступаем! Всем соединиться в одну колонну, закрыться щитами, и двигаться в сторону выхода из долины!

В удивлении оглянувшись, я понял, что мы проигрываем. Первая колонна была наполовину разгромлена, пока мы сражались с безоружными колдунами, сотни осатаневших зверей сделали свое дело. И живого медведя или тигра нелегко убить, а как насчет такового, у которого отрубленная лапа через полминуты прилипает обратно, пока он сражается оставшимися, и снова действует?

Бросившись к отступавшим бойцам, мы ударили справа по наседавшему зверью, давая основной колонне шанс от него оторваться. Убрав меч, жалко выглядящий на фоне таких хищников, я схватил валявшееся на земле копье, и вонзил его в бок огромного черного медведя. Но он меня даже не заметил, отмахиваясь лапами от воина с окровавленной секирой. Внезапно, словно по неслышному сигналу, звери из войска кровавых колдунов поменяли стратегию. Прекратив сражаться, они хватили ближайшего к ним воина лапами или пастью, и тащили со всей силы в сторону подбежавших поближе колдунов. Те тут же вязали их, и оттащивали поближе к Тагавори. А там уже навскидку лежало связанными не менее полсотни наших бойцов. Еще с сотню погибло в бою. За десять минут мы потеряли сорок процентов нашей армии. Блин, как чувствовал, что «Львы Востока» еще не созрели для такого данжа.

– Продолжаем отступать! Отталкивать зверье копьями, держать товарищей, не давайте выхватывать их из рядов! Больше щитов! Больше факелов!

Сбившись в одно целое, мы оказались способны остановить попытки выхватывать и оттащить бойцов из колонны. Впрочем, теперь она больше напоминала неровного размера полукруг из окровавленных бойцов, отступавших

спиной к пещере. Внезапно зверье прекратило набеги на наши ряды, и, спокойно повернувшись к нам спиной, неспешно побрело к колдунам. Отступление тварей было воспринято с таким облегчением, что им вслед не полетело ни одно копье, ни один факел. Не дай бог вернуться! Нас наголову разбили, и все знали это.

Отойдя на две сотни метров, мы остановились. Вперед вышла Ратри.

– Так, народ, давайте держать совет! Этот орешек нам не по зубам, есть два варианта: первый – позвать союзников, и навалиться на нечисть всем вместе, второй – продать данж клану из первой десятки. Я лично предлагаю позвать союзников, если продать данж, то все вещички наших убитых и попавших в плен товарищей нам уже не вернуть. Даже если договоримся об этом, все равно часть прикарманят.

– Давайте оценим, сколько нам удалось убить врагов, чтобы знать, справимся ли мы, позвав союзников, – предложил незнакомый мне эльф, – по моим прикидкам, мы убили едва ли полсотни зверей и десятка три колдунов, наши потери в два раза больше. А если посчитать порванных в клочья петов, то в четыре раза.

– А что с лутом, лут тут приличный? – выкрикнул кто-то из задних рядов.

– Лут очень приличный, зверье редкое и очень редкое, мне достался за тигра очень редкий кинжал, такой стоит за тысячу золотых, – неспешно ответил эльф.

– А мне – редкий меч за три сотни за убитую рысь, очень хороший бонус на кровотечение, – поддержал его кто-то из-за моей спины.

– Чтобы сократить потери и прижать врага, нам нужно еще сотен пять бойцов нашего уровня, не меньше, и надо изменить тактику, – сказала Ратри, обводя глазами воинов, – чтобы не рисковать, предлагаю позвать сразу два союзных клана – «Северных вепрей» и «Свирепых варваров». Доходы от данжа будем делить на троих. Принимается? Если принимается, устроим тут пикник, дождемся товарищей, и снова ударим по врагу.

Раздался гул одобряющих криков. Предложение Ратри приняли явным большинством.

– Милорд, посмотрите на выход из пещеры, пожалуйста! – сказал взволнованно Дхакун.

Я повернулся к зиявшему чернотой среди зелени долины выходу, там что-то бурно шевелилось. Выхватив из сумки подзорную трубу, я пригляделся и охнул. Из зева пещеры валом шло новое зверье, один в один похожее на то, что только что отбрело назад.

– Ратри! – заорал я что есть мочи, тыкая пальцем в сторону пещеры! – оглянись! Пяти сотен не хватит!

Стоявшая с безучастным лицом Ратри (видимо, начала связываться с союзными кланами), повернулась, как, впрочем, и вся оставшаяся в наличии армия, и тоже узрела это.

– Так, народ, ситуация изменилась! Бежим к пещере на прорыв, пока эти твари не объединились с другими! Хрен с ним, сначала уберемся отсюда, потом будем созывать союзников!

Мы подорвались бежать навстречу изливавшемуся из зева пещеры потоку зверья. С каждым шагом отчаяние охватывало наши ряды – из пещеры уже вышли сотни зверей, и, казалось, конца и краю вновь выходящим не будет. Когда количество зверей превысило три сотни, из пещеры стали выходить десятки колдунов в фиолетовых сутанах. Вскоре их поток иссяк, и отряд замер у входа в пещеру. Наш отряд тоже сам собой остановился, всем было понятно, что сквозь такое войско нам никак не прорваться. Теперь наша судьба была решена. Стоит только двум вражеским отрядам напасть на нас одновременно, и останутся от нас только рожки и ножки. И, что печально, чтобы нас порвать, но медленнее, хватит и одного из этих войск.

Поняв ситуацию, один маг из нашего отряда психанул, вызвал грифона, вскочил на него, направив вверх. Ох, и зря же он это, подумал я, имевший недавно собственный опыт подобных полетов. Через пару секунд грифон резко развернулся, и понес игрока прямо к отряду Тагавори. На полпути маг решился, и спрыгнул. Видимо, на телепорт или полет еще денег не накопил, а в плен точно не хотелось. Высота была слишком большой, и он застыл на земле поломанной куклой. Грифон неспешно долетел до войска кровавых колдунов, и сел, замерев между медведем и тигром. Народ охнул.

Глава 5

Спасение погибающих

Я подошел поближе к Ратри, по лицу которой было видно, что она в больших сомнениях, и просто не знает, что делать.

– Послушай, у меня есть друг в клане «Гордость победителя». Они реально крутые, может, закинуть им удочку про этот данж? Попробуй продать им его с условием, что каждый третий раз ваш клан будет проходить его совместно с ними. Данж-то реально уникальный, могут клюнуть.

Пару секунд поколебавшись, Ратри согласилась.

Я тут же накатал письмо Маргелиусу, ник которого светился обнадеживающим зеленым светом.

– Привет! Срочное дело! Сильно упрочит твои позиции в новом клане! Готов принимать инфу?

Через десять секунд пришло ответное письмо:

– Я весь внимание!

– Я нашел крутейший данж, работаю в нем вместе с кланом «Львов Востока». Нас тут четыре сотни, но нужно больше. Полная экзотика, древнее зло, великий маг, уникальная магия крови. Зачаться с лидером, спроси, интересно ли ему.

Через три минуты:

– Лидеру интересно. С кем ему вести переговоры?

– У меня есть его данные, сейчас ему напишет лидер «Львов Востока».

Я скинул данные кланлида «Гордость победителя» Ратри, и теперь уже она замерла на месте с бесстрастным лицом, ведя переписку. Через минут семь она подняла голову.

– Народ, объявление! Наши союзники нам тут помочь не смогут, думаю, всем это ясно. Я договорилась с одним из топ-десяти кланов, «Гордостью победителя», на совместное использование данжа. Они платят нам 15000 золотых одноразово, вскоре придут на помощь, помогут забрать шмот наших погибших товарищей, впоследствии будут нам разрешать вместе с ними лутать данж каждый второй раз.

Во как! У Ратри оказалась действительно центрально-азиатская торговая хватка. Она умудрилась содрать с крутого клана намного больше, чем я рассчитывал. Вот уж эта моя проклятая сентиментальность! Вспомнил симпатичных девчонок из «Львов Востока», загнал им данж по дешевке, оказался тут в проблемах из-за слабости клана. А мог с самого начала через Маргелиуса заработать гораздо больше, и сейчас бы уже голова великого мага была насажена на пику. Не делаю я выводы, ох, не делаю! Впрочем, мое позитивное отношение к Ратри не изменилось ни на йоту. Данж уже ее, честно куплен, распоряжаться может, как ей угодно. А мне лучше бы мотать на ус уроки бизнеса от мастера!

Чтобы не дай бог не побудить пока что замершие на месте войска кровавых колдунов к атаке, Ратри приказала всем сесть там, где стояли, и не шариться по окрестностям. Нам сохранение статус кво было выгодно, в огромном замке клана «Гордость победителя» сейчас кипела работа по сбору партии игроков для высылки по указанным Ратри координатам. Наверняка в таком большом клане они быстро найдут кого-нибудь, кто был однажды неподалеку от трясины, после чего он долетит до лужайки и сможет организовать первый переброс игроков. Уверен, что Ратри с присущей ей обстоятельностью прописала все особенности снаряжения для этой миссии, в том числе с учётом уроков от нашего поражения. Зная, что призрак бдит, я устроился поудобней на травке и вздремнул. Проснувшись через пару часиков, я поймал на себе удивлённые, и даже немного

восхищенные взгляды расположившихся рядом бойцов. Мол, во дает! Нуб-нубом, ниже уровнем в отряде никого нет, а безмятежно дрыхнет в такой ситуации, где все напропалую психуют. Ну, каждому про мой панцирь с привязанной к нему душой объяснять не будешь. Честно говоря, я вообще ни с кем не собирался делиться этой информацией.

Где-то еще через час вынужденной скуки, ситуация начала меняться. Отряд кровавых колдунов, расположившийся у выхода из пещеры, засуетился, сначала часть зверей порысила обратно в пещеру, потом туда втянулись оставшиеся, потом там же исчезли колдуны. Началось! Ратри встала и хлопнула в ладоши

– Так, народ, внимание! Я связалась с кланлидом «Гордости победителя». Их передовой отряд ведет бои в пещере. Я предложила, что мы атакуем монстров со спины. Предложение принято. Выступаем!

Через пять минут мы были уже у пещеры. Ничего, кроме множества цепочек следов, не напоминало о том, что еще недавно тут было полным-полно монстров. Ратри вышла вперед:

– Пещера узкая, нам нужны самые крутые ДД на острие удара. Меняем их каждые три минуты, нет нужды перетруждаться, в передней линии постоянно нужны полностью отдохнувшие и бодрые воины. Первая тройка – Хиваса, Тинчлик, Хорнел. Вторая тройка – Телесит, Орошит, Надавад. Третья тройка – Маблаг, Медихад, Вортганг. Самые большие секиры не берите, размахнуться там негде. Ребята, у кого есть, поделитесь с ними среднего размера с короткой рукоятью. Так, за ними идут трое копейщиков, смотрите внимательно, если нужно, притормаживайте тварей, которые нападают на наших товарищей. Данган, Гулфланган, Риндерт – выберите самые прочные копья! Вам на смену, с запасными копьями, идут Венгоси, Ленгатик и Буканлах. Всем пятнадцати принять эликсир на ночное зрение, остальные идем с факелами, подпаливаем каждый кусок твари, который они нам нарубят. Так, половине отряда остаться у выхода из пещеры, изображайте массовку, мол мы все здесь, и никуда не уходим, нечего тревожить старого хрыча на троне. Но если второе войско пойдёт к пещере, немедленно идите к нам на соединение. В самостоятельный бой не ввязываться ни в коем случае!

Я попросился в ту часть отряда, что направилась обратно в пещеру. Мы ручейком стали погружаться в недра пещеры. Факелов нарубили с избытком, мне тоже достался один. Впрочем, эликсир на ночное зрение я тоже принял,

мало ли факел погаснет в самый ответственный момент. В этот раз я оказался ближе к началу отряда, вскоре движение застопорилось, и я услышал шум битвы впереди. Обнажив на всякий случай меч, приготовился к томительному ожиданию. Вот такие они особенности битвы в узкой пещере, наши лучшие бойцы против их, а всем остальным пока делать особо нечего. Ни черта не видно, а любопытство то мучает!

– Дхакун, будь любезен, сбегай вперед, расскажи потом, как там наши дела движутся.

– Да, милорд!

Впрочем, еще до возвращения призрака я понял, что дела идут неплохо. Наш отряд стал медленно, но неуклонно продвигаться вперед. Вернувшийся Дхакун объяснил мне причину:

– Нам повезло, милорд, основная масса тварей оказалась впереди. Мы атакуем хвост, в котором в основном колдуны. Они практически не пользуются боевыми заклинаниями, видимо, еще не поняли, что ситуация изменилась, и надеются пленить всех и возложить на алтарь. Наши воины рубят их в капусту!

Конец ознакомительного фрагмента.

Купить: https://tellnovel.com/vinterkey_serzh/chertov-danzh

надано

Прочитайте цю книгу цілком, купивши повну легальну версію: [Купити](#)