

Десятый храм

Автор:

Серж Винтеркей

Десятый храм

Серж Винтеркей

Эгида #13

Десять построенных храмов к концу месяца – и Кровавый Бог наберет полную силу, что может повергнуть миры «Эгиды» под его полный контроль. Для Троя это также означает провал очередного этапа, и этого допустить он не может. Справится ли он со своей задачей в хаосе, охватившем миры «Эгиды» из-за столкновения интересов могущественных армий?

Серж Винтеркей

Десятый храм

Глава 1

Ходьба по канату

Стены растаяли, и я тут же скастовал две новые, железную и каменную, убив заодно пятерых скелетов с занесенными кирками, не ожидавших, что стены, по которым они долбили, могут внезапно исчезнуть.

– Пусть попытаются пробить железную стену, чтобы атаковать каменную! – пояснил я лорду, – если и пробьют вообще, то отверстие будет таким маленьким, что сквозь него не смогут добраться до каменной!

Лорд выглядел очень довольным. Он посмотрел на меня, и у меня выскочило уведомление:

Лорд-куратор третьего полка Эратор просит Вас удержать туннель от наступления нежити в течение часа! Награда: 1000 опыта, легендарный браслет, плюс восемь к репутации в отношениях с Эратором.

Тот самый легендарный браслет, что на меня уже нацепили? Ну, так я буду очень стараться выполнить это задание!

Стены теперь держались почти пять с половиной минут, и выбранная комбинация, действительно, работала. По крайней мере, в течение следующего часа ни одна кирка сквозь стену не пробилась, и задание лорда я выполнил. Но потом в сотне метров за нашими спинами снова рухнул свод туннеля, и его причину никому объяснять не пришлось.

– Мы отрезаны от основных сил! – сказал очевидную вещь лорд.

– Все к нам! – закричал я, побежав в сторону обвала.

Часть эльфов бросилась в нашу сторону, часть, отступив, замерла, приготовившись встретить врага. Скелеты не заставили себя ждать, вывалившись из пыли. К счастью, я успел вовремя подбежать, установив две новые стены, отделившие нас от места прорыва.

С этого момента мне пришлось каждые несколько минут переходить от одной стороны нашего небольшого тупика к другой, возобновляя истаявшие стены. Пару раз не обошлось без проблем – один раз скелеты, когда стены истаяли, так резко бросились в атаку, что несколько успело проскочить до того, как я успел скастовать новые стены. Но, учитывая, что в тупике оказалось, помимо меня, три сотни эльфийских воинов, их грохнули за несколько секунд. Во второй раз враг разместил прямо за стеной огромное количество личей, и они дали по нам залп в те полсекунды, что я менял истаявшие стены на новые. Погибло пять эльфийских воинов. Мне снесло все ХП напрочь, и спасли меня только пять

секунд неуязвимости. Но изготовленная Ликволом борода сгорела, прихватив начавшую отрастать под ней новую, и одежда также была полностью и безнадежно испорчена.

Я стал действовать осторожнее – кастовать стены только с середины тупика. Максимально далеко от стен мы отвели и солдат, набившись поплотнее по центру. Между нами и стенами устроили высокие завалы из трупов убитых солдат и камней. Меня держали на плечах, чтобы я, с моим ростом, не упускал никаких деталей в развитии событий. И новые залпы личей никого не смогли убить.

Когда прозвенел звонок будильника, я, действуя буквально на автомате, тут же открыл портал под стены Даблвира.

– Прошу следовать за мной! – добродушно сказал я, – а то что-то мы тут подзадержались!

Спустя пару секунд, за которые я только и успел, что подойти к portalу, мигнуло уведомление:

– Внимание! Армия нежити использовала энергию жизни, высвободившуюся при гибели большого количества разумных, для проведения ритуала сковывания. Пришедшие штурмовать туннели больше не могут использовать свитки портала в радиусе двадцати километров от центра поля боя.

Ох, как же здорово я придумал с будильником! К счастью, чрезвычайно вовремя открытый портал никуда не делся, и я тут же рванул в него. Выскочив в ночи у стен Даблвира, я всей грудью вдохнул свежий воздух, пряный из-за цветущих лугов. В туннеле, все же, дышать было неприятно, особенно воздух испортился, когда нас заперли между двумя отрядами врагов. Вслед за мной из портала посыпались эльфы, да с такой прытью, что я никогда от них не видел. Все они получили то же уведомление, что и я, и сообразили, что с ними будет, если они останутся в туннеле. Секунде на двадцатой, огромным прыжком наружу выскочил и лорд-куратор. Подскочив ко мне, он сжал двумя руками мою руку, и тут же выскочило уведомление, что моя репутация с ним подскочила на десять пунктов. Нехило так, особенно, учитывая, что он эльф, а я гном!

– Я доложу королю, барон! Обо всем доложу, и как Вы спасли меня, и сотни его подданных! – начал тараторить он, забыв вообще про ранее присущую ему выдержку, – можете рассчитывать на щедрую награду! Я позабочусь об этом!

Я ранее, пока был жив, был воспитан так, что в подобных случаях непременно нужно отвечать следующим образом: «Ну что Вы! Я не сделал ничего особенного! Вы мне ничем не обязаны!». К счастью, несколько месяцев жизни в Эгиде все же сделали из меня нормального человека, поэтому я, стиснув зубы, чтобы не выдать что-нибудь из прежнего репертуара, молчал, улыбался, и тряс руку лорда в ответ. Пусть будет обязан, пусть выбивает для меня какую-нибудь награду у короля – все в хозяйстве пригодится! Скромность – в топку, наглость и нахальство – наше все!

Наконец, лорд отошел в сторонку, наблюдать за процессом эвакуации своих солдат, а я, немного отвлекшись от принятия благодарностей, включил соображалку, и покрылся холодным потом – не установи я будильник, и не открой портал сразу, как появилась такая возможность, я реально мог погибнуть сегодня! Очень сомневаюсь, что мы продержались бы десять часов в том тупичке! Взбешенные невозможностью пройти в существующие и вновь проделанные туннели на нашем участке стратеги армии нежити могли приказать проложить несколько новых с поверхности в наш тупик. И один из них вполне мог открыться прямо над моей головой, похоронив под обломками свода! А дальше – круг воскрешения, который вполне уже мог бы быть захвачен противником, и гибель каждые полчаса, пока у меня не закончились бы мои девять жизней. Как-то так! Нет, авантюры, это, конечно, весело, и я реально неплохо оторвался, но эта конкретно могла меня убить. Надо делать выводы на будущее!

Портал истаял в воздухе, но последние пять секунд из него никто и не вылезал – однозначно, мы успели эвакуировать всех в нашем тупичке! Лорд-протектор тут же объявил построение остатков своего полка, а затем снова подошел ко мне:

– В любое время, барон, к Вашим услугам! Если доведётся нам вернуться в основной мир, обязательно проведайте меня в моем замке около города Нарагон! Я открою лучшие вина из моего погреба, и Вы не сможете сказать, что я принимал бы короля лучше, чем Вас!

Ещё раз сердечно попрощавшись, лорд-протектор увёл своих подчинённых порталом. Я же никуда не спешил – нужно было хорошенько обдумать ситуацию.

Только отошёл в целях безопасности в лес, найдя знакомую лужайку, а то тут только что сверкали в ночи два портала, мало ли кто заинтересуется. Да вызвал обоих петов, чтобы бдили, а то Дхакун в лесной тьме не очень полезен из-за плохого ночного зрения.

Поразмыслить было над чем. Мне, к счастью, несказанно повезло, и этим бедолагам, которых я вытащил, тоже. Но что теперь будет с оставшимися на поле боя на подземной базе гномами, орками и эльфами? Особенно, когда игроки, сообразив, что ничего хорошего им не светит, массово выйдут из игры?

Сам успешно сбежав, я ощущал чувство вины перед оставшимися НПС. Помимо этого, меня не устраивала их гибель не только с моральной точки зрения, но и геополитической, если можно так сказать в отношении игрового мира. Без гномов, орков и эльфов в параллельном мире кровавые колдуны и армия Иовиллы вообще станут двумя полностью доминирующими силами. Кроме того, вряд ли гибель королей гномов и орков положительно скажется на перспективах сопротивления армии ада в основном мире. Так у них хоть был шанс туда вернуться, и возглавить сопротивление, пользуясь своим огромным авторитетом, но их гибель может сыграть на руку нечисти.

Возник у меня вопрос и по поводу короля эльфов – он что, догадывался, чем все закончится, раз послал свои войска, но сам в бою не участвовал? Что это – какой-то крутой скил, способность предвидеть опасные для своей жизни ситуации? Я такой тоже хочу!

Задумался над тем, что я могу сейчас сделать, чтобы помочь попавшим в западню оркам, гномам и эльфам. Ломал голову с полчаса, но ничего в неё так и не пришло. Мои возможности, все же, очень сильно ограничены. Оставалось надеяться только, что они как-нибудь смогут выкрутиться самостоятельно.

Пока обдумывал ситуацию, обнаружил собственный косяк при схватке в туннелях. Вот кто мне мешал в ходе схватки раз в час вызывать каменного элементаря, давая ему возможность сражаться с нежитью? Мне бы капал неплохой опыт, сомневаюсь, что скелеты и личи сразу бы смогли с ним расправиться. Узнал бы, кстати, на что он способен в схватке с ними – чувствую, эта информация мне еще пригодится.

К обнаруженному косяку отнёсся философски – легко сейчас, сидя расслаблено на мягкой шкуре, когда меня комфортно обвеивает прохладным ветерком, рассуждать о допущенных промахах! В стрессовой ситуации все намного сложнее. Сработал я, в принципе, на пять баллов из пяти – спасся сам, и вытаскивал несколько сотен союзников.

Философское отношение к промаху не означало, что я его не учёл на будущее. Закрыв глаза, пару минут давал себя установку на будущее – прокручивал в голове потенциальные столкновения с теми или иными врагами, тут же мысленно вызывая каменного элементалю и встраивая его в рисунок боя. То ли это самогипноз, то ли просто тренинг, но это работает – я знал, что в боевых ситуациях я теперь буду чаще вспоминать про своё новое заклинание.

Закончив с этим, написал ещё короткое письмо Галатиану, описав ситуацию на базе и порекомендовав не возвращаться в игру на площадке воскрешения на подземной базе. После этого открыл портал на пару километров отсюда, пройдя, тут же закрыл выход из него скастованным камнем и только после этого открыл второй портал в окрестности Бантосы. Правила безопасности рулят – лорд-протектор, при всем дружелюбии, мог оставить одного из солдат пошпионить за мной. Зачем? Да просто на всякий случай, информация лишней не бывает!

Как я и предполагал, Адельхейд не спала, несмотря на глубокую ночь, волнуясь за меня. И это было приятно! А потом мне ещё несколько раз было приятно, и только после этого мы угомонились и заснули.

Учитывая обстоятельства, позволил себе поспать до девяти утра.

В таверну мы спустились вместе с Адельхейд, обнаружив, что все в сборе, включая, к моему удивлению, Галатиана.

– Думал, после вчерашнего долго тебя не увижу! – хлопнул его по плечу. – Ты как, нормально, не глючит больше от дебаффов?

– Порядок! – улыбнулся он, – но прочитал вот твое письмо, и впечатлился. А потом прочитал новости на сайте, и ещё больше обалдел. Ты уже в курсе, что игрокам так надоело, что их убивают, что американский клан, ну тот, где во главе этот Джон Смит III, за ночь развалился на два?

– Нет! – честно ответил я.

– Большая часть игроков вышла вместе с его первым замом и создала новый клан, «Жидкий металл». Правда, я не понял, в чем для них будет позитив! В альянс они все равно вошли, как и прежний клан! А это значит, что если их позовут на очередную большую битву с сомнительным исходом, то все равно придется на неё идти, и погибать при необходимости, как и раньше! А развал клана на два означает, что оба скатились по рейтингу из первой десятки в третью! И ресурсов у нового клана намного меньше, чем осталось в старом, поскольку при выходе, несогласованном с главой, тебе намного меньше возвращают, чем ты вложил! И акции клана, если они у тебя были, приходится скидывать практически по номиналу!

– Ну, люди вообще существа такие, часто поступают странно! – пожал плечами я. А сам решил при случае подробно расспросить Галатиана про акционерный капитал в кланах. Знал я об этом крайне мало, а кто его знает, вдруг пригодиться!

– Кстати, раз уж ты почитал новости, то как ситуация в других кланах большой десятки? – спросил я его.

– В свете новости про американцев, не удивлюсь, если в ближайшие дни развалится ещё пару кланов из первой десятки, – продолжил рассказ Галатиан, – на форумах такой срач, столько недовольства своими кланлидерами, что не способны выиграть у НПС, что такой вариант лежит на поверхности.

– А писали что-нибудь, как там дела в битве с нежитью на подземной базе?

– Где-то с час назад была последняя запись оттуда! – сказал Галатиан, – какой-то игрок написал, что площадка для воскрешения захвачена нежитью, и больше он туда ни ногой!

– Блин, не ожидал, что столько продержатся! – обрадовался я, – похоже, у гномов, орков и эльфов есть еще какие-то фокусы в загашнике! Может, и выкрутятся!

– Был бы очень рад! – ответил Галатиан, и мои бойцы тоже закивали.

– Может, смотаемся в те окрестности, и глянем, как там дела? – предложил Галатиан, – я вчера столько десятков уровней поднял, что мне не принципиально потерять один-другой. Пет, кстати, на этом опыте вырос почти вдвое!

И, как всегда, гордый своим питомцем Галатиан тут же вызвал своего птероужаса, чтобы показать всем, насколько он порос.

Похвалив прогресс его питомца, я ответил:

– Нет, пожалуй, порезвились, и хватит! На повестке дня есть более важный вопрос.

– И в чем он заключается? – удивился Галатиан.

– Не будем забывать про кровавых колдунов и Кровавого Бога, – напомнил я, – сейчас всех нагибает нежить, и про этих товарищей немного позабыли. А зря! Когда Кровавый Бог войдет в полную силу, а это случится, если для него построят десять храмов, то нежить может сама огрести от кровавых колдунов, и всех нагибать начнут уже они. И ведь мы понятия не имеем, насколько силен может быть Бог в «Эгиде»! Что, если под его протекцией кровавые колдуны смогут подчинить себе оба мира? Представляешь, что они тогда тут устроят? Сейчас мы в мире меча и магии, и, в принципе, я тут чувствую себя достаточно уютно. Не хотелось бы оказаться в мире, где в каждом населённом пункте, в который ты зайдешь, тебя тут же потащат приносить в жертву на алтарь! Представляешь – ты всего лишь хочешь выпить местного пива после пыльной дороги, а тебя раз – и на алтарь!

– Ну да, есть, что терять! – согласился Галатиан, – а сколько там дней вообще осталось до истечения этого месяца, ты не помнишь?

– Не то что помню, а даже себе отдельный будильник установил! – ответил я, – вот как раз сейчас и гляну! Так, двадцать дней и два часа, вот, собственно, и все! И, кстати, вот еще интересный момент – мне Манивальд сказал, что альянс кланов назначил награду за каждый из десяти обнаруженных храмов – сто тысяч золотых монет!

Сумма, это было сразу видно, сразу Галатиана вдохновила, и он сказал:

– Да, неплохо бы хоть одно место найти! Это же сколько всяких ценных инструментов и материалов для крафта можно купить! Без них хороший скачок в развитии сделать не выйдет!

Тут как раз у меня раздался очень любимый мной звук, означавший что в мой кошелек упали деньги. Секундой позже характерно дернулся и Галатиан. Мы оба залезли в интерфейсы, и вылезли из них с довольными улыбками.

– Да! – сказал Галатиан, – Да!!! Офигеть, я и не знал, как красиво выглядит счет из пяти цифр! Я, честно говоря, и четыре ни разу не видел на своем счету еще, а тут сразу пять!

Да, Манивальд прислал каждому из нас долю за убийство Арпурета, еще и немного округлил в нашу пользу – получилось по 85000 золотых монет. Я немного задумался над тем, что мне стоило бы приобрести на эту сумму, но мои размышления прервал очередной очень приятный для меня звук.

– Не понял? – сказал я, и снова залез в интерфейс – никаких других перечислений я не ожидал, китаец со мной честно и полностью вчера рассчитался.

Оказалось, на мой счет капнуло двадцать пять тысяч золотых монет от Галатиана.

– Блин, да зачем! – махнул рукой я.

– Извини, никак не могу иначе! – поднял руки Галатиан, – одно дело ты в меня инвестировал сумасшедшие суммы, когда у меня было пару сотен золотых монет на счету. Но теперь у меня нет проблем рассчитаться! Скажи только – я не мало тебе перевел?

– Да вообще не стоило, но ладно, если тебе так спокойнее, то пусть! – снова махнул рукой я, – думаю, после вчерашних событий ты сможешь без проблем много зарабатывать, реклама твоих способностей вышла отменная!

– Да, набрался я от тебя всяких полезных навыков по самые уши! – согласился Галатиан, – но вернемся к нашему разговору про эти десять храмов. Важность

задачи я понимаю, награда тоже очень достойная, но главный вопрос – мы тут каким боком? Как найти эти храмы?

– В этом плане у меня есть возможности, но мне сейчас главное – понять, как лучше действовать! – задумчиво ответил я.

– Так в чем вопрос вообще? – удивился Галатиан, – есть возможность найти место, где строится этот храм – находи, и скидывай инфу Манивальду! Сто тысяч кладешь себе в карман, я даже не возьму себе ничего, у меня же нет такой инфы, а Манивальд сделает все необходимое, чтобы к концу отведенного месяца там были одни развалины. Он же тоже очень заинтересован, чтобы Кровавый Бог не свалился нам на голову, и за ним стоит самый могущественный альянс игроков, что только существовал в истории этой игры!

Я хмыкнул. Так-то сказанное Галатианом звучало правильно, не будь у меня этого задания, без выполнения которого меня могут просто-напросто обнулить. Вздохнув, открыл его снова и перечитал начало:

Этап пятый: Вам необходимо сорвать строительство минимум двух из десяти храмов, которые возводят кровавые колдуны для закрепления присутствия Кровавого Бога в параллельном мире, не умерев при этом более девяти раз.

Вот где у них точность и возможность однозначного толкования? Будет ли считаться, если я просто найду места, где строятся храмы, и сообщу Манивальду, чтобы он мог там все разнести на кусочки? Вроде бы, по описанию задания – да. Но есть ли у меня твердая уверенность, что можно и так сделать, не прилагая собственных усилий по срыву строительства? Нет, блин!

С другой стороны, тут же возникла идея – а может, совместить? Продать инфу Манивальду на четких условиях – что он не будет громить стройплощадки без моего участия! Тогда, вроде, придраться не должны. Я заработаю кучу золота, использую всю мощь клана альянсов против двух, или сколько мне там их удастся выявить, стройплощадок, и внесу свою лепту в уничтожении местной инфраструктуры. Вроде, все срастается!

– Спасибо! – сказал я Галатиану, – разговор с тобой очень помог! Давай так и сделаем – найдем места строительства, и поднимем денег, слив инфу Манивальду!

– Да всегда пожалуйста! – удивился Галатиан, – ну, а так что конкретно надо делать, чтобы найти эти самые площадки?

– Господин барон! – внезапно вмешался в разговор Фандор, который как раз перед этим куда-то выходил, – есть срочный вопрос по поводу вашего вчерашнего поручения! Можно переговорить с глазу на глаз?

Глава 2

Трегалы

Я вначале даже немного тормознул при вопросе Фандора, пытаюсь вспомнить, какое такое поручение я ему давал? Вчерашний хлопотный день, плавно переходя в не менее хлопотную ночь, принес мне такое множество ярких впечатлений, что вытеснил все, что было сутки назад, куда-то на периферию. Но потом, конечно, я вспомнил. Шахтеры!

– Гномы-рудокопы готовы приступать к делу немедленно, – сказал Фандор, когда мы немного отошли, – и в одной из двух шахт это можно сделать, как только вы отдадите такой приказ. Только надо посоветоваться по системе охраны, у меня есть предложения, которые я готов озвучить. А вот по второй шахте – сложнее. В ней завелись какие-то монстры, и я вчера принял решение отступить до получения новых указаний.

– Пошли ко мне в кабинет, там и обсудим! – сказал я, и повел ассасина в сторону лестницы на второй этаж, – а когда с гномами можно будет переговорить?

– Они придут по первому вашему слову, господин барон! – сказал Фандор, – видно, что полны энтузиазма! Но я бы посоветовал Вам, господин барон, вначале решить вопрос с бородой! Негоже им видеть Вас в таком виде!

Я провел рукой по подбородку, и вздохнул, вспомнив, что снова ее потерял вчера из-за личей.

– Спасибо, что напомнил! – поблагодарил ассасина, – но, чтобы решить этот вопрос, сходим вначале не в номер, а в мой дом. Без Ликвола тут не справиться!

– Он сделает все в лучшем виде! – согласился со мной Фандор. Ликвола мои бойцы очень уважали, с удовольствием пользуясь изготовленными им первоклассными артефактами.

Что интересное, Ликвол не выразил никакого недовольствия из-за необходимости обновлять бороду. Напротив, он хищно потер руки, и написал:

– Очень хорошо! Как раз появились новые идеи, как ее можно сделать значительно лучше! В этот раз за основу возьмем паутину!

И понеслась кривая в щавель! Ликвол вытребовал себе полтора часа на изготовление бороды, и я, чтобы не терять времени, в процессе работы мастера повел дальнейшую беседу с Фандором о шахтах:

– Значит, говоришь, монстры завелись? Известно, что за монстры?

– Нет, господин барон! – ответил Фандор, – наткнулись на следы, потом слышали звуки, подтверждающие, что дело нечисто.

– Давай подробности! – сказал я.

– Следы – большие кучи помета, как старого, так и свежего. Действительно большие. Появились, едва мы спустились на сотню метров в шахту. И тут же слышали и звериный рев. По нему сложно что-то сказать, кроме того, что мощный. Но Вы сами знаете, что есть твари небольшие, но с очень мощной глоткой.

– Справки наводили? Да того же нашего дрессировщика спрашивали? – уточнил я.

– Рудокопы у нас опытные, сами выдвинули два варианта. Первый – плохой, могли завестись трегалы, это очень неприятные монстры. Внешне похожи на черных горных баранов, но намного крупнее, и плотоядные. Шерсть такой толщины, что удары алебарды амортизирует, как и бараны, трегалы прыгают по

совершенно мелким уступам на головокружительной высоте, любит сбивать своих жертв в пропасть, внезапно атакуя, а потом съесть останки. Там, где для рудокопа всего один путь спуска или подъема, строго по проложенной дороге, эти трегалы скачут, внезапно атакуя, чуть ли не по стенам! Учитывая черный цвет, заметить их в темной шахте перед атакой очень трудно. Рудокопы сказали, что если это трегалы, то шахту могли бросить задолго до вторжения армии ада, просто по той причине, что ее не смогли от них очистить, а желающих рисковать своей жизнью рудокопов не нашлось.

- Однако! - сказал я, - а каков второй вариант?

- Есть мелкие хищники, которые искусно маскируются под трегалов, чтобы обеспечить себе спокойную жизнь. Размером по колено и слишком трусливые, чтобы нападать на рудокопов. Освоили трегаловскую манеру рычать, и даже кучи дерьма наваливают, как у них, просто гадят впятером-всемером на одном месте. Называют их раптами. Если это они, то особых проблем нет, нужно просто побольше света использовать, и они быстро свалят с беспокойного места.

- Ясно! - сказал я, - нужна разведка. Схожу в нее сам, чтобы никто не погиб.

- Но, господин барон! - возразил Фандор.

- Не бойсь, сам знаешь, у меня есть козыри! - ответил я ему, - еще какие вопросы есть по этому делу?

- Есть у меня предложения по охране работы шахты, или шахт, если удастся решить проблему монстров во второй, - сказал ассасин, - отряд у нас маленький, а охрана должна быть солидная. Что я предлагаю - устроить конкурс среди бывших пленников, и создать охрану из них. Чтобы сэкономить, надо с самого начала выставить условие, чтобы претенденты на место владели мощными боевыми заклинаниями, вам тогда не придется тратить деньги, покупая их для них. По оплате услуг проблем особых не будет, работы в поселке для них нет, король Перфундар мало что может предложить, так что торговаться сильно не будут. Так мы и безопасность обеспечим, и силы основного отряда не будут заняты.

- Да ты голова! - приятно удивился я.

Фандор, немного помолчав, добавил:

– Ну, а если кто глянется из охранников, то можно потом и в наш отряд перевести!

– Сколько нужно охранников на одну шахту? – спросил я.

– Минимум пять в одну смену, зависит от количества смен, – ответил Фандор.

– Хорошо, тогда сделай объявление в таверне, назначь собеседования на поздний вечер, в объявлении укажи про необходимость располагать заклинаниями или уникальными боевыми навыками. А по количеству охранников определимся после разговора с рудокопами. Сколько им там смен понадобится! Рудокопов можешь звать в мою гостиную буквально через час! Верно, Ликвол?

Ликвол кивнул, подтверждая, что успеет.

Отпустив Фандора, вздохнул. Вот и опять новое дело вырисовывается, что снова отвлекает меня от тематики храмов для Кровавого Бога. Но иначе нельзя – чем раньше запущу мой алмазный бизнес, тем больше маны у меня будет. А это очень важно для выживания и успеха в рискованных миссиях.

Наконец, борода была готова.

Накладная борода гнома. Плюс десять процентов к интеллекту, плюс три к ловкости, плюс два к силе.

– Спасибо, дружище! – поблагодарил я друга, – с каждым разом все лучше и лучше получается!

Ликвол, как только закончил с бородой, написал мне, что заказанная мной сетка для сбора использованных манахранилищ будет готова тоже к вечеру.

Поблагодарив друга, оставил ему пять тысяч золотых монет на сырье для его творчества, и спустился в гостиную на встречу с рудокопами. Те появились буквально через несколько минут.

Видно было, что гномам очень хочется наложить лапу сразу на обе бриллиантовые шахты. Но понятно было и то, что, если во второй шахте действительно грозные монстры, то они туда вовсе не сунутся. Так что этих хищников явно очень уважали. Мне даже любопытно стало, что же это за хищники, если эксплуатацию шахты могли остановить из-за них ещё до вторжения армии ада? Вряд ли шахтой владела какая-то нищета, неспособная послать на её зачистку серьёзные силы! Алмазные шахты по определению принадлежат сильным и могущественным владельцам, учитывая, что до вторжения армии ада подавляющее большинство земель принадлежало тем или иным королям, а они не будут терпеть слабого владельца такого актива на своей территории.

В итоге с рудокопами мы договорились следующим образом. Первую брильянтовую шахту они будут эксплуатировать в две смены, каждая по двенадцать часов, то есть, круглосуточно, также они готовы работать и во второй, если удастся её очистить. Начать работы договорились завтра с восьми утра, а я за это время должен подыскать охрану. Мои финансовые условия о разделе прибыли они также приняли.

– Ну что, пришло время проверить вторую шахту! – сказал я, вернувшись обратно в таверну, и ознакомил отряд с условиями переговоров. Адельхейд, конечно, настаивала на том, чтобы шахту спустились зачищать все, но я все же уговорил ее, что это нецелесообразно. А затем приказал:

– Выдвинемся туда все вместе, подождете меня, если удастся быстро разобраться, и сразу после этого отправимся к Даблвиру, попробую снова пробиться к алтарю кровавых колдунов. Нужна информация по расположению их храмов!

Фандор открыл портал из грота прямо к шахте. Алмазную шахту я видел впервые, поэтому осматривал с любопытством. В отличие от обычных шахт, уходящих вбок какой-нибудь скалы или горы, тут имела место быть огромная овальная дыра метров двадцать радиусом прямо под ногами, и дорога уходила спиралью вдоль стены вниз. Сразу понял, что на глубине будут проблемы с освещением – с трёх сторон, включая солнечную, вверх вздымались высокие скалы.

– На сотне метров что-то ещё видно, там мы и наткнулись на помёт. Ниже вообще будет тьма темная! – сказал, словно прочитав мои мысли ассасин.

- Все, ждите меня здесь! - сказал я.

- Может, меня все же возьмешь с собой? - спросил Галатиан.

- Только если ты не обидишься, если помрешь! - честно сказал я, - потому как гномы-рудокобы этих тварей опасаются, а это не самые робкие ребята.

- Ой, я пришёл в эту игру не для того, чтобы избегать всего самого интересного! - ответил Галатиан, - поехали!

- Хорошо, - согласился я, и увидев, как гневно сверкает глазами Адельхейд, заторопился, - тогда, пока что-то видно, спускаемся по дороге, а потом вызовем грифонов и полетим на них вниз. Если эти твари бодаются, не будем давать им шанс атаковать нас в привычном окружении!

- Ну, или это будут раздражители, и тогда наша прогулка будет вообще лёгкой и приятной! - ответил Галатиан.

- Знаешь, что-то мне подсказывает, что вот такого варианта мы точно не получим! - усмехнулся я, - пока что эта игра мне лёгких сценариев не предлагала!

- Тем лучше! - пожал плечами Галатиан.

Спуск по спирали был достаточно простым. Никаких ступенек, просто пологий спуск, при этом хорошо вычищенный от мусора. Словно и не была шахта заброшена!

Но, как и предупреждал ассасин, на глубине в сотню метров все изменилось. Кучи помёта стали попадаться одна за другой, причем по размеру совпадали с тем, что может оставить за собой лошадь или корова. Раз уж речь идет о хищнике, то и вес у него будет несколько сотен килограмм. Я наклонился к одной из куч, присматриваясь повнимательнее.

- Трой! Тебе не противно? - брезгливо морщась, спросил Галатиан.

– Да при чем тут это, просто хотел точно убедиться, с кем придется иметь дело! – ответил я, – там в помёте расколота лопатка от какого-то большого травоядного, вряд ли такая может попасться в помёте небольших зверушек. Так что приходится рассчитывать на худший вариант!

– Ну, тогда ладно! – махнул рукой Галатиан, – впрочем, все равно это игра, и помёт ненастоящий, так что зачем я вообще распереживался по этому поводу!

– Ладно, сейчас выпускаю своего пета, и полетим! – сказал я, и обратился к выпущенному Принцу, – разведай все ниже, ищи больших прыгучих тварей!

Принц тут же унесся вниз, а мы с Галатианом вызвали грифонов, запрыгнули на них, и полетели за ним, выпив зелья на ночное зрение.

Уже через полминуты мы опустились настолько глубоко, что свет сверху превратился в небольшое пятно, видимое, только если поднять голову. А ещё через несколько секунд мы услышали раскатистое низкое рычание.

– Внушает, однако! – сказал Галатиан, – чувствуется, что зверь реально крупный!

– Согласен! – согласился я, – на льва похоже!

Радар пета показал, что шахта начинает резко сужаться. Сообщил об этом другу.

– Плохой признак для твоих планов! – сочувственно сказал Галатиан,

– Почему? – удивился я.

– Это же кимберлитовая трубка, в ней и добывают алмазы, – блеснул неожиданными для меня познаниями мой друг, – если шахта сужается, значит, сужается и трубка. Это означает, что вскоре она может вообще пропасть, значит, и алмазов тут больше добыть не удастся!

– Это плохо! – согласился я.

Чем ниже мы спускались, тем больше сужалась шахта, вызывая все большие опасения по этому поводу у меня. Внезапно, выскочило уведомление:

– Приветствуем Вас в данже «Логово трегала»! Одержите победу над врагами, или умрите! Рекомендуемый уровень – 250+ при групповом прохождении.
Награда: 3000 золотых монет.

При виде вспыхнувшей надписи меня охватило разочарование. Я рассчитывал очистить шахту от монстров, и начать её эксплуатацию. Данжей у меня и так хватало!

Но может ли быть так, что это одноразовый данж, очистив который, я получу возможность снова эксплуатировать шахту? Такая возможность была – шахту мне указали как действующую. Возможно, сработал какой-то механизм, превращающий действующую шахту в данж, если её долго не эксплуатировали. Правда, если такой механизм вообще есть, то данж необязательно будет одноразовым. Впрочем, в подобной игровой механике я не разбираюсь. Раньше в этом и необходимости не было!

– Принимаем? – спросил Галатиан.

– Да, иначе зачем вообще время тратили, спускаясь! – сказал я.

Сразу же после принятия задания ситуация резко изменилась – на радаре пета узкая шахта в самом внизу резко расширилась в стороны, образовав что-то вроде небольшого грота под низким, высотой не больше двух метров, потолком. Влетев в него, он высветил радаром, что грот простирается достаточно далеко.

– Если и шахта такая, то это дополнительные плохие новости! – покачал головой Галатиан, – велика возможность, что трубка закончилась, и этот грот – эта попытка найти ее продолжение в одной из сторон! Иногда трубки смещаются в результате движения подземных пластов, поэтому есть смысл рыть в стороны, когда она пропадает!

– Все лучше и лучше, блин! – расстроился я.

– Если найдем очередную такую же яму, то, может, они и нашли продолжение! – попытался успокоить меня Галатиан.

В этот момент изображение с радара пета дрогнуло, а затем все понеслось кувыркком. Пета явно атаковали, и я увидел множество теней, мелькавших вокруг. А через четыре секунды изображение пропало.

– Все, блин, моего пета грохнули! – расстроено сказал я, – а он мне был нужен и в нашем втором пункте назначения! Ну ладно, вызову тогда каменного элементаля! Посмотрим, как они с ним справятся!

Секундой позже на площадке прямо под нами возник каменный элементаль. Воздев вверх кулачищи, он уставился под свод грота. Мы с Галатианом замерли в ожидании. Но прошла минута, и никто так из глубин грота и не появился.

– А что, если они агрятся только при попытке идти вглубь? – высказал предположение Галатиан?

– Что же, вполне возможно! – согласился я с ним, и направил элементаля по той же дороге, на которой недавно погиб Принц.

Идея Галатиана оказалась верной. Элементалю пришлось чуть ли не ползти, чтобы поместиться под сводом, но он все же туда влез. И через несколько секунд после того, как он целиком скрылся под ним, мы услышали звуки ударов.

– Идем за ним! – сказал я, спрыгивая с грифона на площадку, с которой только что практически уполз элементаль, – он будет защищать нас спереди, а мы – отражать атаки с других сторон!

Галатиан тут же присоединился ко мне, а грифонов, которым оставалось всего пару минут до истечения призыва, мы отправили в разведку налево, параллельно пути, по которому двигался элементаль. Тут мы и увидели трегалов – огромные черные мохнатые твари молниеносно атаковали грифонов, разорвав их за пару секунд на части. А затем ринулись в нашу сторону, и я едва успел поставить между ними и нами каменную стену, которая тут же содрогнулась от мощных ударов. Но, что характерно, обходить стену и атаковать нас со стороны карьера твари не стали. Так что я поставил стену и справа, чтобы получить время для раздумий.

– И как их убивать будем? – обескураженно спросил Галатиан, – мое копьё вообще в него воткнется? У него, похоже, сантиметров пятнадцать войлока на

груди! Реально, войлока, шерсть в него давно свалялась!

- Целься в глаза или пасть! – посоветовал я.

- Так и скорость у них дикая, тут вообще бы в него попасть, а не в такие маленькие цели! – пожаловался Галатиан.

- Попробуем использовать магию! – сказал я, – я пока остановлю элементалю, чтобы он не лез дальше, и давай прикинем, чем и как будем сражаться.

Глава 3

Новая тактика

Проделанная ревизия нас не сильно порадовала. Ничего особенно сильного в магическом плане у нас против такого противника не было. Самое мощное заклинание – армагеддон – в такой тесноте использовать категорически не рекомендовалось, нас могло задеть тоже. Визуализация при таком низком свече как наступательное оружие тоже не годилась, подходя сугубо для обороны. Все остальное было в несколько раз менее мощным. Начали шерстить навыки, и вот тут стало полегче – появились мысли по поводу моей паутины. Так что, когда первая поставленная стена истаяла, мы были готовы.

Перед бывшей стеной я тут же скастовал «горькие шипы», чтобы притормозить стремительных противников в случае внезапной атаки. А затем, спеша изо всех сил, начал устанавливать невидимую ловушку из паутины. Но не успел, первый монстр помчался на нас буквально через десять секунд после исчезновения стены.

Шипы сработали, притормозив атакующего трегала, и Галатиан успел уткнуться ему в грудь упертое другим концом в каменный выступ под ногами копьё, остановив в полуметре от меня. Меня обдало слюной из зубастой пасти, но самое главное – я успел установить ловушку.

- Крови нет! Не пробить! – панически закричал Галатиан, – я же говорил!

- Все, отпуская тварюшку! - выдохнул я, возвращаясь обратно к нему.

Трегал, едва копье было убрано, тут же прыгнул, целясь огромной пастью в мое горло, но был отброшен обратно сработавшей ловушкой. Липкой паутины для нее я не пожалел, трегал бился, пытаюсь вырваться, поэтому буквально за несколько секунд замотался в сеть целиком, перестав представлять какую-либо опасность. Просто огромный шерстяной ком, бешено глядящий на меня покрасневшими от ярости глазами.

- Отлично! - сказал я, и принялся устанавливать рядом вторую ловушку. И снова очередной трегал атаковал до того, как я успел. Такое впечатление, что свойство появляться не вовремя прописано у твари в технических характеристиках. Очень неприятный противник!

В этот раз тварь пробежала по самому краю «горьких шипов», и, видимо поэтому, они не сработали, не замедлив ее. И Галатиан промахнулся со своим копьем. А я в результате был вынужден использовать еще один свой навык - пыхнул горячим паром прямо в морду атакующего трегала, с пути которого никак не успевал убраться. Сработало, но частично - ошпаренный монстр в последний момент попытался свернуть, да и не до вонзания зубов в меня ему стало, так что он просто отбросил меня мощным ударом в плечо, сам врезавшись во вторую каменную стенку. При этом шустрый монстр умудрился задеть и Галатиана, отбросив его к шахте.

На секунду тварь меня оглушила, но все же я пришел в себя, и, подскочив, накинул на нее приготовленную для ловушки сеть, тут же скастовав на нее липучесть. Нисколько не пострадавший от удара о камень трегал бодро подскочил, но тут же запутался в паутине и рухнул, покотившись в сторону Галатиана, который только что начал подыматься, трясая головой. Видать, его удар тоже оглушил.

- Осторожно! - крикнул я, но Галатиан так и не успел среагировать, и тварь прокатилась прямо по нему мохнатым шаром, выкатившись в шахту. Галатиан тут же намертво прилип к твари, став частью катящегося кома, и мне, чертыхнувшись, пришлось скастовать отмену липучести. Трегал по инерции прокатился дальше, оставив Галатиана валяться на полу, а я тут же, пока он не успел выпутаться, вернул паутине липучесть.

– Приплыли бревна к водопаду! – сказал Галатиан, даже не поднимаясь с пола. Ну, главное, я понял, что он в сознании.

Решив, что так дело не пойдет, скастовал новую каменную стену вместо старой. Черт с ним, не буду метаться, лучше не спеша установлю ловушки за эти пять минут с хвостиком, что она продержится, а потом уже плевать, с какой скоростью будут это проворные твари будут в них запрыгивать.

Тут же пришлось восстанавливать и истаявшую каменную стену справа. А спустя пару секунд Галатиан снова поднялся, как оказалось, он в целом не сильно и пострадал от столкновения с монстром. Повышенная шерстистость самортизировала любой возможный ущерб от тяжелой туши.

– Не, ну какая скорость, а? – сказал он, подходя и наблюдая, как я устанавливаю ловушки. Поскольку этим мастерством он не владел, понять, что и как я делаю, со стороны было невозможно. Мне об этом уже мои бойцы не раз говорили.

Затем мы восстановили потерянные от атаки шустрого монстра очки здоровья, и присели в ожидании, когда стены снова истают. Часть этого времени мы наблюдали за тем, как спеленатый в сеть из паутины трегал катается по шахте. Высовываться к нему добивать мы не спешили, то, что вначале трегалы нас не атаквали в центре шахты, не означало, что так будет всегда. В таком виде запутавшийся в сети монстр мне даже нравился – прикольный огромный шерстяной шар, пусть и не совсем правильных пропорций. Но затем он укатился под свод грота в другую сторону, пропав из поля зрения.

– Оставшегося убивать будем? – кровожадно спросил Галатиан, тыкая пальцем в сторону попавшегося в ловушку монстра, который, как ни трепыхался, вырваться не мог. Ну да, я всегда тщательно приклеиваю ловушки паутиной к поверхности, на которых их устанавливаю.

– Да зачем самим возиться! – махнул рукой я, – наберется их побольше в ловушках, тогда разверну элементаря, и он их всех грохнет за несколько секунд. Это ему не мучиться с теми шустрыми, что на свободе прыгают, тут грубая сила играет!

И действительно, я ни разу еще не видел в интерфейсе оповещения о том, что мой элементарь оказался способен грохнуть одного из монстров. Мощь у него

огромная, но такой проворный враг ему не по зубам. Между тем я видел, что стремительно атакующие и тут же убегаящие враги отъели у него уже двадцать процентов жизни.

- И то верно! - согласился Галатиан.

Каменные стены истаяли, и в ловушки попало сразу два ворвавшихся к нам трегала, по одному с каждой из сторон. После этого новых попыток атаковать нас не было. Пожав плечами, я скомандовал элементалю развернуться и прихлопнуть попавшихся в ловушку монстров. Неуклюже заворочавшись, он развернулся наполовину, и одной из огромных ручищ дотянулся до пленников. А затем два раза опустил могучий кулак, оставив после себя две сплюснутых туши. Затем, развернувшись в другую сторону, он также неспешно прикончил и последнего оставшегося монстра.

- Вот это я понимаю силища! - впечатлился Галатиан, - эффект смахивает на тот пресс на заводе, под который попал терминатор!

- Был бы он еще порасторопнее! - вздохнул я.

- Он бы тогда такой имбой бы был, что ты бы вообще обленился и ничего не делал! - засмеялся мой друг, - ничего, так интереснее!

- Ну да, наверное! - согласился я.

Попросил Галатиана собрать лут, тот удовлетворенно кивнул головой, и мы стали богаче на кинжал, браслет и кольцо. Детали я не уточнял, сортировкой лута, по уже установившейся традиции, займемся по возвращении в Бантосу. Всеу свое время!

Я быстро установил новые ловушки, в этот раз не обновляя каменные стены, поскольку желающих нас атаковать больше пока что не было. Ловушки расположил подальше от нас, чем в прежний раз, и полукругом.

- Так, мужик, твари сами не хотят к нам подходить, почуяли неладное, теперь попробуем ловить их на живца. Я пойду налево, ты направо. Делаем каждый быстро четыре шага, чтобы поиграть на нервах монстров. Я так понял, что по

темпераменту они тварюшки горячие, и ужас как любят атаковать! Вот и попробуем их спровоцировать! Но смотри, больше четырех шагов вперед не делай, а то придется мне тебя выскребать из собственной ловушки вместо трегала. А у нее принцип работы такой, что она при срабатывании еще и нехило вламывает пленнику. Уж я-то знаю, я в такую однажды попался! Ну давай, на раз, два, три – вперед!

Видимо, мое описание ловушки сильно подействовало на нервы Галатиана, поскольку я рванул вперед, хоть и будучи коротконогим гномом, намного быстрее его. Возможно, в результате этого только меня и атаковали. Ловушка громко захлопнулась, и еще один монстр был выведен из строя.

– Ты мне какой камешек перед ловушкой, положи, что ли, чтобы я знал, куда можно вперед двигать! – сказал, оправдываясь Галатиан.

– Поздно, сомневаюсь, что они снова на тот же трюк клюнут! – махнул рукой я, – ладно, картина привычная, все твари на ошибках учатся! Сейчас будем атаковать их из укрытия! Вот, держи пять мотков паутины, по моей команде немного их размотаешь, наступишь на один конец паутины ногой, а потом закидывай со всей силы в грот моток за мотком, чтобы они получше размотались в полете и как можно дальше достали! Причем кидай каждый градусов на пятнадцать от предыдущего, чтобы побольше территорию охватить. И я так же сделаю!

– А в чем смысл? – спросил Галатиан, озадаченно подкидывая на ладони округлые мотки паутины.

– Так когда кинем, она будет нелипкая, и хорошо разматается. А потом я скастую на нее липучесть. И монстры, что шустро мечутся по всему гроту, непременно влипнут в паутину. И, поскольку, метаться они не перестанут, то сами запутаются в паутине, да и своих друзей запутают.

– Ну ты голова! – восхищенно сказал Галатиан.

– Погоди хвалить, пусть сначала сработает! – сплюнул я.

Все сделали по моему плану. Мотки улетели вглубь грота, и я уже собирался кастовать на них липучесть, как обратил внимание, что Галатиан по-прежнему

стоит ногой на концах своих мотков.

– А ты что, тоже хочешь прилипнуть, чтобы тебя рывок монстра унес вглубь грота, и они тебя там покоцали? – озадаченно спросил я.

Галатиан ногу тут же поднял, но сказал озадаченно:

– А я думал, что мы их, когда они влипнут, будем сюда подтягивать по одному, и убивать!

Я было открыл рот, чтобы сказать что-нибудь ехидное, но потом замер. И вместо этого через несколько секунд сказал:

– Блин, а ведь идея! Сами мы, конечно, не вытянем таких тяжелых монстров, но есть тут кое-кто, способный без проблем справиться с такой ношей!

После этого приказал элементалю изогнуться сначала в мою сторону, потом в сторону Галатиана, и через полминуты возни в его лапах оказались концы от всех десяти паутинок.

– Ну, поехали! – сказал я, кастуя липучесть.

Секунд десять все было тихо и благолепно. Только периодически из глубин грота раздавались шорохи и порывкивание. Затем я услышал негодующий рев, а элементаль слегка вздрогнул.

– Похоже, первую рыбку на нашу удочку мы подсекли! – сказал Галатиан, возбужденно потирая руки.

Дальше – больше! Спустя несколько минут элементаль уже весь сотрясался и раскачивался, его постоянно дергали со всех сторон. Я приказал ему приподняться, заклинившись между основанием и сводом грота, после чего сотрясения почти прекратились. Выждав еще минут пять, чтобы дать шанс всем монстрам в округе прилипнуть, я приказал элементалю начать подтягивать к себе пленников. Это заняло еще минут пять, и двенадцать раз каменный пол содрогался, когда элементаль наносил очередной удар кулаком по тушке монстра. Потом всякие толчки стихли, и грот затих. Я обнаружил, что и сам

элементаль нехило так замотался в паутину, подтягивая и убивая элементарей, и, в конце концов, у него остался свободен только кулак. Пришлось отменять липучесть с паутины и распутывать его.

– Недурно так вышло! – радостно сказал Галатиан, когда мы завершили операцию по освобождению нашей боевой единицы из пут, – как считаешь, мы с ними покончили?

– Не, так просто в сложных данжах не бывает! – покачал головой я, – наверняка еще есть монстры! Впрочем, никто не мешает нам повторить эту операцию снова! Нужно же тварям шариться по гроту, значит, неизбежно наткнуться на мою совсем незаметную паутинку, и прилипнут к ней!

Жестом фокусника я достал из рюкзака еще десять мотков паутины, и передал пять из них Галатиану.

Новая операция принесла нам только четверых пойманных и расплющенных элементарем трегалов.

– Похоже, тут мы местность от монстров расчистили. Теоретически, они все должны были собраться здесь, чтобы нас смять общим натиском. Но часть из них, особо хитрожопых, могла остаться в стороне, и мы не имели шансов их поймать, – сказал я, – поэтому пора перемещаться в другое место!

– Слушай, а мы же забыли про того трегала, который запутался в твоей сети из паутины и куда-то укатился вдаль! – хлопнул Галатиан себя по лбу рукой.

– Верно, так что, переместившись, в этот раз или следующий, наткнемся и на него! – сказал я, – вот только, перед тем, как пойдем в другую сторону, я тут еще несколько мотков с паутиной размотаю, чтобы, если какой монстр захочет партизанить, он все равно попался!

Раскинув паутину по сторонам, я скомандовал элементалю возвращаться к центру шахты.

– Так, Галатиан, сам в ту сторону не возвращайся, а то ловушки я тоже там пока оставлю, – сказал я, – ну, поехали в другую сторону!

Элементаль по моему приказу неспешно, иначе он не умел, направился в противоположную сторону. Куда-то туда, кстати, и укатился запутавшийся в сеть монстр.

В этот раз на нас никто не наскокивал. Какие-то посторонние звуки, которых еще недавно было полно, практически пропали.

- Похоже, что монстры догадались, что из охотников стали жертвами, - довольно сказал Галатиан, - ну, удачной нам охоты!

Несмотря на то, что трепалы затихарились, следующие полчаса принесли нам еще трех монстров. При этом укатившийся монстр нам не попался.

- Не густо! - прокомментировал Галатиан.

- Не, это как раз хороший сигнал, похоже, монстры тупо заканчиваются! - ответил я, - сдается мне, что еще буквально несколько, и мы с ними закончим!

Выбравшись обратно в центр шахты, мы пошли в третью сторону. В ней нам попался только укатившийся в самом начале битвы монстр, запутавшийся в сети.

В четвертой стороне мы поймали еще одного монстра. А после этого вернулись в центр шахты, и я сказал:

- Нити везде раскиданы, так что садимся теперь, и ждем, когда последние монстры попадутся!

Шорох и активное порывиванье слева мы услышали только спустя десять минут, которые я не потратил зря - готовил новый моток паутины, а то поиздержался в связи с местными боевыми действиями.

- Судя по звукам, есть новая добыча! Хватай копье и пошли глянем на нее! - сказал я Галатиану.

К моменту, когда мы добрались до влипшей в паутину твари, она уже так запуталась, что не представляла никакой угрозы. Не сразу, но мы убили ее ударами копий. Спустя несколько секунд выскочило уведомление:

Поздравляем! Данж «Логово трегала»! успешно пройден! Награда: 3000 золотых монет.

– Ну, слава богу! – сказал я, поскольку мне уже несколько поднадоела однообразность совершаемых последний час действий, – давай, я обезврежу ловушки, и сложу с собой на будущее, а ты собирай пока лут.

– С паутины сними липучесть по всему гроту, я с собой ее тоже скатаю! – хозяйственно сказал Галатиан.

– Блин, это долго будет! – ответил я.

– Ничего, ты закончишь с ловушками и мне поможешь! – ободряюще двинул рукой меня по спине Галатиан, а потом зашипел и потряс ей в воздухе, – зараза, опять забыл про твой панцирь! Какая паршивая видимость в этой тьме, несмотря на зелье!

Практичность Галатиана нуждалась в поощрении, и мы забрали с собой почти всю паутину, кроме нескольких нитей, что сильно спутались между собой. А затем вызвали грифонов, нагрузили их лутом, и полетели на них вверх.

Наши товарищи уже заждались нас, и встретили радостно. Фандор одобрительно кивнул, когда я сказал, что и в этой шахте теперь можно добывать алмазы. Правда, Галатиан несколько охладил мой энтузиазм, напомнив, что кимберлитовая трубка могла закончиться.

– А ты откуда так хорошо в этом алмазном бизнесе разбираешься? – не удержавшись, полюбопытствовал я.

– Да был в детстве мечтателем, на полном серьезе думал, что вырасту, и поеду добывать алмазы в Африку, – несколько смутившись, ответил Галатиан, – но, когда подрос, оказалось, что я ни на один грамм не технарь, и на геологическом факультете учиться не смогу. Не складывается у меня с вышкой, и все тут!

– А, так бывает! – согласился я.

Как часто бывает, мое любопытство вызвало ответный интерес собеседника.

– А ты к чему больше расположен, к гуманитарным наукам, или техническим? – спросил он меня.

– К техническим, – осторожно ответил я, помня о запрете под страхом смерти распространяться о своей подлинной биографии.

– Закончил уже вуз, получилось поработать по специальности? – продолжил задавать вопросы Галатиан, видно было, что ему действительно интересно.

– Получилось и то, и другое, – опять же крайне обтекаемо ответил я, и попытался перевести разговор на другую тему, – как там с лутом, есть что ценное?

– Один уник, все остальное очень редкое, также много свитков по сотне за штуку, – ответил Галатиан, и мы закончили сеанс вопросов и ответов по нашей жизни вне игры.

– Так, народ, – сказал я, – теперь мы следуем к Даблвиру, к гроту, в котором спрятан алтарь кровавых колдунов. Наша задача – попытаться тихо и без лишнего шума, как и в прошлый раз, проникнуть к алтарю, чтобы иметь возможность получить ответы на важные для нас вопросы. Подойдите ко мне, я освежу схему пещер, по которой нам нужно будет двигаться из грота к алтарю.

Эту схему я помнил наизусть, поскольку достаточно часто передвигался по этим коридорам в мою бытность кровавым колдуном. Вовсе незнаком с ней был только Галатиан, который на момент нашего прошлого похода к алтарю еще и предположить не мог, что однажды я напишу ему и приглашу его в параллельный мир.

– Так мы что, будем брести по этим темным коридорам, прямо к алтарю кровавых колдунов, на котором они, в случае неудачи, сделают из нас своих послушников? – недоверчиво спросил меня Галатиан.

– Ну, кроме последнего момента, все верно! – подтвердил я, – в принципе, ты можешь остаться в чаще и подождать нас там. Хотя сразу могу сказать, что игроков кровавые колдуны с некоторых пор стараются на алтаре не обращать. Игрок после выхода из игры приходит в себя, и все тайны кровавых колдунов

становятся известны широкому кругу.

– Да не, если ты считаешь, что все нормально, то ладно, внутрь, так внутрь! – махнул рукой Галатиан.

– В прошлый раз все срослось, будем надеяться, что и в этот все будет ОК! – оптимистично ответил я.

– А ты не думал о том, что после успеха прошлой вылазки тут могли принять дополнительные меры безопасности? – спросил он.

– В принципе, это вероятно, – согласился я, – поэтому действовать будем предельно осторожно. Единственное, жалко, что мой пет погиб. С ним, конечно, разведка намного лучше проходит!

– Может, тогда лучше начать завтра с утра, когда он снова к тебе вернется? – предложил Галатиан.

Я задумался. В принципе, предложение Галатиана имело смысл. Особенно, если у него была чуйка по поводу нашего похода. Мало ли? К чуйке я имел уважение, вещь нужная.

– Думаю, ты прав, так и сделаем! – согласился я, – пойдем завтра с самого утра, с Принцем. А сейчас – открываю портал в наши данжи по прокачке!

Глава 4

Катакомбы Артаксены

Качаться в тех же данжах день за днем надоедало, конечно, поэтому немудрено, что за пару часов до того, как стемнело, я вспомнил про задание от Тимпула. Расписывал он его так, словно на меня должно было обрушиться прямо какое-то огромное счастье в случае выполнения! Пожав плечами, сказал:

- Так, ребята, на сегодня с прокачкой все, сметаюсь-ка я на задание от Тимпула. Там все равно в катакомбах нужно работать, так что даже если задержусь и стемнеет, мне без разницы!

- А нас возьмешь? - тут же спросила Адельхейд.

Я вспомнил, что в описании говорилось про групповое прохождение, но уровень 300 плюс очень прозрачно намекал, что все может быть очень жестко, и тащить туда НПС не следует.

- Нет, точно не стоит! - покачал головой я.

- А мне можно? - спросил Галатиан.

- Можно, наверное, но тут шансы выжить будут еще меньше, чем при очистке шахты, - ответил я, - кстати, раньше ты в это время уже уходил, спешил на какую-то свою работу. Ты часом, про нее не забыл вообще сегодня?

- Не забыл, а забил! - махнул рукой Галатиан, - поверь мне, эта работа того не стоила! Так что сегодня, когда мой счет распух до неприличия от дождя из золотых монет, я на минутку вышел в реал, позвонил менеджеру и предупредил, что увольняюсь, так что они могут меня больше не ждать!

Ну что же! Мне так, однозначно, будет с ним общаться удобнее. А то не так и просто планировать совместные действия с игроком, который постоянно отлучается на работу.

- А ты как, тоже, смотрю, на работу никогда не спешишь? - спросил Галатиан.

Я посмотрел на столпившихся вокруг НПС, и сказал:

- Давай попозже, как-нибудь за пивом наедине перетрем!

Проследив за моим взглядом, Галатиан кивнул:

- Понял, так и сделаем!

Мы оба знали, что система обычно делает так, что НПС не слышат информацию, не относящуюся к Эгиде, когда игроки при них разговаривают. Но кто его знает, что конкретно система отсеивает, а что – нет? Мало ли, часть жалостливой истории, которую я планирую изложить Галатиану, все же застрянет в ушах Адельхейд, и отразится на наших с ней отношениях?

Моя девушка опять, конечно, осталась недовольна моим решением, но все же было уже полегче, чем в начале наших отношений. Похоже, работа в отряде давала свои плоды, и она потихоньку привыкала к дисциплине. А может, начала понимать, что я дорожу ей, и не буду без необходимости подвергать ее чрезмерному риску. Так что, когда вернулись в Бантосу, мы мирно разошлись – отряд пошел в таверну, а мы с Галатианом пошли искать картографа, чтобы он отправил нас в нужное место.

Анфир как чувствовал, что мы можем появиться – едва я постучал в дверь, как она тут же и открылась. Золото перешло из рук в руки, и через несколько минут картограф уже открывал для нас данж в гроте.

В принципе, раз речь в задании шла про катакомбы, я и не удивился, когда, выйдя из портала, мы оказались в другом гроте. Огляделись – грот как грот. Выпив зелье на ночное зрение, мы увидели, что свод тут под тридцать метров, стену слева видно, а остальные скрываются во мраке – слишком далеко зелье на ночное зрение видеть не позволяет.

Галатиан тут же выпустил своего Птероужаса, велел ему облететь грот. Как я уже успел выяснить, в отличие от моего Принца, его пет радаром не обладал, но зрение у него было очень хорошим, как у всех хищных птиц. Заодно и проверим, насколько оно справляется с темнотой.

Спустя пару минут мы уже знали, что справляется неплохо. Пет вернулся, и сообщил Галатиану, что двигаться надо вправо, там какой-то проход. Добрались до него без каких-то проблем, впрочем, я их и не ожидал – уведомления-то о входе в данж еще и не было! Туннель оказался примерно три на три метра, грубо обработан кирками, пол ровный, без какого-либо уклона.

Сделали всего несколько шагов, и выскочило уведомление:

– Приветствуем Вас в данже «Катакомбы Артаксены». В ходе прохождения данжа нельзя использовать такие заклинания как «Призыв грифона», «Полет», «Телепортация», «Прыжок», «Армагеддон» и «Невидимость». Награда: 20000 опыта, содержимое спрятанного в катакомбах сундука, плюс семь к репутации в отношениях с Тимпулом. Внимание: задание рекомендовано для группового выполнения игроками уровня 300+ из-за высокого уровня угроз.

– А что тут вообще можно делать без заклинаний высшего уровня – завернуться в простыню и ползти к кладбищу? – нервно спросил меня Галатиан.

Я так понял, что данжи с такими жестокими условиями ему еще не попадались, и сказал:

– Бывают такие данжи, что поделать! Я же говорил, что шансы тут помереть очень велики! Так что, можешь просто открыть портал и вернуться в Бантосу, а там и я подтянусь. Либо пройду, либо меня грохнут, и я приду с круга воскрешения.

– Останусь, надо же привыкать и к таким драконовским данжам! – решил Галатиан. И тут же направил пета вперед, на разведку.

Сотню метров вглубь туннеля мы прошли без каких-либо проблем, но затем наткнулись на развилку. Два совершенно одинаковых туннеля, по-прежнему три на три метра, и было непонятно, по какому двигаться.

Внимательно осмотрев оба, мы не смогли найти никаких следов, которые позволяли бы сделать выводы, каким из них пользуются чаще. Ходы были проложены в граните, и надо постараться, чтобы на нем остались следы от его обитателей. Впрочем, кое-что мы все же нашли, но в обоих туннелях – длинные черные волосы. По паре штук на грубо отёсанных стенах.

– С бабами, что ли, придется сражаться? – почесал затылок Галатиан.

Решили, что пойдем по левому ходу. Чтобы подстраховаться, правый я перекрыл невидимой ловушкой, а потом, подумав, еще и заклеил аккуратно сетью из паутины, чтобы через него точно никто не мог добраться до моей спины. Еще полсотни метров, и тут мы получили первое свидетельство того, что добрались до местных жителей – кто-то напал на пета Галатиана, молниеносно его убив.

Тот даже не успел увидеть, на кого именно наткнулся.

– Все, спокойная прогулка закончилась, выпускаю элементаря! – сказал я, пока мой друг чертыхался.

Три на три метра, не сказать, чтобы были для громадного элементаря комфортными, но, сильно наклонившись, он мог двигаться вперед. Конечно, пришлось идти раза в три медленнее, чем мы шли до этого, но нас больше интересовали вопросы безопасности. Быстро передвигающийся пет уже погиб, не хотелось последовать за ним на круг воскрешения.

Через полсотни метров мы добрались до места гибели пета – но нашли там только кровь. Тушка пета исчезла с концами, не дав нам никаких указаний, кто и как его убил.

Еще через полсотни метров мы снова наткнулись на развилку. Опять два одинаковых туннеля, и снова, осмотрев оба, мы не нашли ничего, кроме нескольких черных волос в обоих.

– Начали двигаться налево, так налево и будем продолжать идти! – решил я, и снова устроил в правом туннеле невидимую ловушку, а его заклеил сетью из паутины. Подумав, поставил еще одну невидимую ловушку позади нас – вдруг где-то еще был ход, который мы не заметили.

В этот раз пришлось чапать за элементарем аж сотни три метров. Но затем туннель закончился, выведя нас в большой зал с теми же стандартными тремя метрами высоты. Стена впереди метрах в тридцати просматривалась, но где заканчивается зал справа и слева не было видно в темноте.

– Дальше не пойдем! – сказал я, – Галатиан, доставай из рюкзака паутину, будем...

Мои слова прервала молниеносного атака чего-то черного, как сами стены зала, и чрезвычайно быстрого, куда там даже трегалам! Оно пронеслось рядом со мной, утаскивая с собой Галатиана в темноту, причем тот даже не успел и звука издать! Я лишь ощутил, как моего запястья коснулось что-то мягкое и пушистое. Вслед твари, утащившей Галатиана, я выдал молнию, но, конечно, ни в кого не попал. Зато молния, осветив зал, показала мне, что справа ко мне мчатся на

задних лапах совершенно страхолюдные твари, черные, мохнатые, высотой чуть ли не во все три метра, с горящими красными глазами, оскаленными пастями, и когтистыми лапами.

- Оборотни! - заорал я, ставя каменные стены слева и справа между спиной элементаря и выходом из туннеля. Тварей я узнал - приходилось уже один раз с ними встречаться, когда я решил посетить данж, который считал простеньким, вместе с отрядом Ратри, и нас тогда чудом всех не порвали. Боже, как давно это было!

Оборотни, в Эгиде, конечно, производили впечатление. Скорость и силу им дали не скупясь. Помимо клыков, они активно пользовались и когтями. По опыту сражения с ними в данже я также помнил, что сталь их не берет, так что со всякими мечами и копьями я могу даже и не заморачиваться. Плохо было то, что, когда оборотни стояли на задних лапах, они были ростом почти под потолок зала, так что максимум, что на них в такой позе можно обрушить - это тонкие каменные или железные плиты. И эти оборотни явно будут помощнее тех, на которых я наткнулся с командой Ратри. Впрочем, это не удивительно - там был данж, все же, не для игроков уровня 300 плюс.

По поставленным мной стенам яростно скребли когтями, пытаюсь добраться до моей тушки, атаковали и моего элементаря - явно на то, как это делать правильно, мозгов у тварей хватало. Элементарю в бою с ними ничего и не светило - пока он развернется, полоснувший когтями оборотень способен оказаться уже с другой стороны. Полоска жизни моего основного защитника неуклонно ползла вниз.

Чертыхнувшись, я принялся соображать, как буду воевать. Вариант, который я использовал в борьбе с трегалами, тут не проходил. Трегалы когтями элементаря не полосовали, а кусать его у них получалось редко, так что там его полоска жизни так стремительно не проседала. Судя по тому, как элементаря взяли в оборот оборотни, долго он не протянет, максимум минут шесть-семь. А следующего я смогу вызвать только минут через сорок пять, не раньше. Только, если я ничего не придумаю, вызывать его уже будет некому.

От первой пришедшей в голову идеи - расставить за спиной элементаря с десяток ловушек и отступить в туннель - я тут же отказался. Оборотни не тупые твари, максимум пара-тройка из них попадетсся, а остальные затихарятся, и уже мне придется к ним идти. А снова возвращаться в этот зал, пока он полон

монстров, мне не хотелось. Мне и так повезло, что я еще жив – первая атака монстров вынесла Галатиана, а ведь могла и меня. Значит, нужен был вариант, по которому они пойдут за мной в туннель! И, очень желательно, все до единого!

Быстро придумав план, я тут же лихорадочно забегал по туннелю. Хорошо иметь продвинутый друидский навык! Из запаса семян, что всегда таскал с собой, я вытащил семена местной лианы, быстрорастущего сорняка. Дальше все было просто – скастовать валун с выступами, позволявшими мне забраться под свод туннеля, плюнуть на семечко лианы, поддержать его пару секунд, давая установку на безудержный рост, прилепить к паутине, сделав её кончик липкой. Затем вместе с концом паутины прилепить семечко к потолку, чтобы паутина свисала с него, раскинувшись кольцами по полу, достать из кармана горсточку земли (пакет с землей в нагрудном кармане таскал на случай, если вырастить растение понадобится вот в таких вот условиях), плюнуть на неё, смачивая, и прилепить к семечку и паутине на потолок. К тому моменту, когда я спускался вниз, лиана уже начала расти, обвивая паутину. За четыре с половиной минуты я успел повесить таких лиан двенадцать штук. Еще полминуты ушло на то, чтобы просто раскатать по полу туннеля десяток мотков с паутиной. В запасе оставалось всего несколько секунд, и их я потратил на то, чтобы, скастовав очередной валун-подставку, начать подвешивать сеть из паутины к потолку туннеля. То, что времени у меня больше не осталось, я узнал по рыку, раздававшемуся в туннели – каменные стены истаяли, и оборотни залезли в него. Но, в отличие от моих опасений, монстры сразу ко мне не метнулись – я видел скользящие по туннелю тени, останавливающиеся возле камней-подставок и свисавших с потолка лиан, за которыми было особенно и не заметить паутину, по которой они вились, чтобы внимательно их изучить. Ну да, совсем недавно ничего этого в туннеле не было! Когда они подошли поближе, я увидел и горящие красным глаза.

Осторожность оборотней сыграла мне на руку – я успел прилепить сеть к потолку и стенам туннеля, оставив только ее низ незакрепленным. Поспешно отступив от сети на десяток метров, я начал устанавливать невидимые ловушки, краем глаза продолжая наблюдать за развитием событий.

Не найдя в лианах и камнях-подставках ничего для себя интересного, тени скользнули к сети, превратившись на такой дистанции в прекрасно различимых оборотней. Косясь на меня, они начали обнюхивать сеть, а затем один из них осторожно тронул сеть лапой. Сеть заколыхалась, но осталась висеть на своем

месте. Следующий монстр, убедившись, что сеть не опасна, уже раздраженно ударил по ней лапой, попытавшись порвать.

Тут у меня мигнуло уведомление о том, что вызванный мной элементаль погиб – похоже, оборотни сполна воспользовались возможностью зайти ему за спину для безнаказанных атак. Быстро же они задрали его! Это же какая у них мощь!

Сразу после уведомления я увидел, что серых теней у входа в зал в туннеле резко прибавилось – похоже, завалившие элементаля твари присоединились к остальным. То, что мне и надо!

Атаки на сеть стали постоянными – монстры лупили по ней лапами и грызли ее, никак не понимая, почему она не рвется, будучи такой тонкой. Наконец, один из них обнаружил, что сеть не закреплена внизу. Надо было видеть его торжествующий взгляд, устремленный на меня, когда он, изящно приподняв его лапой, тут же скользнул под нее! А спустя секунду еще трое радостно полезли под сеть!

Первый монстр, подкравшись на шесть метров ко мне, тут же взвился в воздух прыжком, который должен был закончиться на моей тушке. Но на середине пути угодил в одну из установленных мной ловушек, которая тут же его скрутила в бараний рог. Все, что он успел – так это жалобно заскулить, словно попавшая в переплет большая собака! Возмущенные такой несправедливостью к своему собрату, еще трое монстров взвилось в воздух прямо от сети, видимо, планируя добраться до меня в два прыжка. Двое из них тоже попали в ловушки, а вот третий пролетел над уже сработавшей ловушкой, приземлился в четырёх метрах от меня, напряжился, чтобы совершить очередной прыжок, но тут же исчез, погребенный под скастованным мной валуном.

Бросил взгляд на туннель, убедился, что он полон тварей. Только около сети было четыре оборотня, или начинавших подлезать под нее, или все еще пытавшихся порвать ее. Решив, что время пришло, скастовал липучесть на всю паутину, что была в туннеле.

Переполох начался парой секунд позже. Монстры по всему туннелю почувствовали что-то неладное. Сеть превратилась в большую ловушку, к которой прилипли все четверо монстров, и попытки высвободиться, порвав ее ударами лап, приводили к тому, что оборотни влипали в нее остальными

частями тела. Свисавшие с потолка лианы, которые монстры отбрасывали в сторону плечом, спеша добраться до сети, прилипали к шкуре, а после раздраженного удара лапой, чтобы отбросить ее в сторону, к лиане, скрывавшей паутину, прилипла уже и лапа. Подушечки лапы, наступившей на лежащую на полу паутину, прилипали намертво к ней, а начавшие вертеться на месте монстры, в попытке оторвать лапу от пола, прилипали другими частями тела к другим лежащим паутинам или к свисавшим с потолка лианам. Огромная скорость оборотней привела к тому, что во все, во что можно было влипнуть, они, в попытках освободиться, влипли очень быстро. Секунд пятнадцать – и весь коридор огласился недоуменным ревом тварей, не понимающих, что с ними происходит.

Но все же, я увидел, что одна из теней в самом начале туннеля, вырвалась, и исчезла в зале. Плохо! Видимо, прилипла всего одной лапой, и сбежала, пожертвовав кожей на ней.

Пара особенно плотно влипших в сеть монстров громко взревели, затрясли лапами, и стали превращаться в людей, стремительно уменьшаясь в размерах, видимо, рассчитывая таким образом выпутаться из нее. Но ничего не вышло – процесс трансформации, насколько я понял, плохо ими контролировался, и во время него скукоживающееся тело оборотней так металось во все стороны, что снова намертво влипло. Но я их затею оценил сугубо положительно – убивать их, по идее, в этой форме будет легче.

Убедившись, что можно начинать зачистку, убил валунами застрявших в ловушках монстров. С теми, что застряли в сети, пришлось повозиться – валун на них не уронишь, пришлось использовать боевую магию. Оказалось, что против оборотней наиболее хорошо работает магия огня, но, блин, на каждого монстра в животной форме пришлось израсходовать по восемь молний, на тех, что перекинулись в человеческую – хватило шесть. А это заклинание третьего уровня, и расход маны при таком массовом использовании оказался серьезен. Убедился также, что при малейшем промедлении в кастовании молний оборотень начинает регенерировать, что и делает его таким страшным противником – попробуй попасть в него таким количеством молний, если он бежит вокруг тебя, а не зафиксирован!

Убрал с сети липучесть и перебрался под ней, чтобы заняться другими монстрами. Ближе к ним не приближался – мало ли, только делают вид, что влипли по полной, поэтому убивал метров с десяти. Минут через пятнадцать,

уничтожив четырнадцать тварей, подошел к выходу из туннеля в зал. Выставив в сторону зала копье, наклонился, и увидел, что на одной из паутинок блестит капля крови и прилип небольшой кусок розовой кожи. Судя по размеру клочка, мне просто не повезло – оборотень прилип всего лишь подушечкой одного из пальцев, и смог вырваться, оставив кусок кожи. По другим оборотням я уже понял, что, если они влипали несколькими пальцами, то вырваться у них не получалось – кожа у них была такой прочной, что всей их мощи не хватало, чтобы ее порвать.

Цифра четырнадцать наводила на размышления. Может ли так быть, что всего монстров пятнадцать, и мне осталось справиться с одним? Был, правда и вариант, что их тут двадцать, и тогда сражаться предстоит с шестью. Правда, не было никаких гарантий, что число вообще должно быть круглым.

Вызов каменного элементаля еще, конечно, не откатился, и заходить в зал, где прячется одна или несколько таких страшных тварей, было боязно. Очень не хватало тех тележек с горючей жидкостью, что так пригодились мне однажды в похожей ситуации. Но никто и не говорил, что в каждом данже можно обеспечить себе все желанные удобства. Достал из рюкзака припасенные на всякий случай факелы, их оказалось шесть штук. Маловато для моей задумки! Спустя несколько секунд просиял – я же друид!

Натянул поперек входа в туннель несколько паутинок, чтобы оборотни не застали меня врасплох. Затем вытащил из кармана всю оставшуюся землю, высыпал перед выходом в зал, бросил в нее семена лещины, подержав их несколько секунд перед этим в ладони и программируя на безудержный рост. Щедро полил водой. Через три минуты меня от зала отгораживал огромный куст. Использовал навык мастера парового удара, и куст моментально засох. Срубил мечом куст под корень, и начал вязать факелы из прутьев. Получилось четырнадцать штук. Каждый немного полил из бутылки спиртом, который всегда таскал для такой надобности с собой.

Убрал одну из паутинок, стал поджигать факелы и кидать в разные стороны по залу. Раскидав все двадцать, обеспечил себе прекрасную видимость во все стороны. А самое главное – обеспечил ее Дхакуну.

– Дхакун, дружище, я тут буду возиться с паутиной, а ты смотри внимательно, чтобы на меня никакая тварь не прыгнула! – попросил я призрака.

– Будет сделано, господин барон! – бодро ответил призрак.

Я не хотел чрезмерно рисковать, оставляя за спиной неконтролируемую территорию. Поэтому планировал завесить паутиной одну из сторон зала, левую, а потом идти на разведку в правую, поднимая и швыряя факелы вперед, чтобы заметить противника издали и успеть среагировать. Но затем мне пришла в голову мысль, которая могла сэкономить мне прилично времени. Я подозвал к себе Дхакуна, и прошептал:

– План меняется! Сиди около меня, когда я скажу, и, если заметишь врагов, тихонько скажи мне на ухо!

А сам принялся расставлять ловушки прямо по центру зала, оставаясь внутри воображаемого круга из них. Закончив с этим, я встал с колен, незаметно порезал мечом запястье, а затем, болезненно вскрикнув, рухнул спиной прямо на камень. И так и замер, лежа лицом вверх, и раскинув руки. Мне показалось падение убедительным, особую нотку драматизма добавил меч, отлетевший с дребезжанием от меня на несколько метров.

Что увидит монстр, или оставшиеся монстры? Что их противник, от которого пахнет свежепролитой кровью, внезапно рухнул, словно потеряв сознание. Может, его тяжело ранили в туннеле, и он упал в обморок?

Моя задумка оказалась правильной. Уже через секунд десять Дхакун прошептал:

– Крадется, один, господин барон!

А ещё через несколько секунд я услышал, как ревет попавшийся в ловушку оборотень.

– Надежно встрял? – спросил я Дхакуна тихонько. Было все же боязно, лежать, даже не поворачивая головы, к такому страшному монстру.

– Намертво, милорд, согнут вдвое кверху брюхом! – ответил призрак.

Вот тут я засомневался, что делать дальше. Есть ли смысл лежать, по-прежнему изображая потерю сознания? А если есть еще оборотни, и один из них атакует

меня через сработавшую ловушку? Оторвет же голову, скотина, и скажет, что так и было! А в этом случае мне пятисекундная неуязвимость никак не поможет!

Но тут, к счастью, выскочило уведомление:

Поздравляем! Данж «Катакомбы Артаксены»! успешно пройден! Награда: 20000 опыта, содержимое спрятанного в катакомбах сундука, плюс семь к репутации в отношениях с Тимпулом.

Радостно подскочив, я осмотрелся. Ну-ка, и где же содержимое заветного сундучка?

Глава 5

Мое сокровище!

Сундучок пришлось все же поискать. Не став возиться лично, я задействовал своего крота, и вскоре тот притащил мне единственный артефакт, что имелся в зале.

Амулет уворота. Смещает владельца в сторону при внезапном ударе, который он не заметил, уводя с линии атаки. При срабатывании расходует тридцать процентов резерва маны владельца. Активируется снова спустя час.

Ну что сказать – не зря Тимпул мне чуть ли не подмигивал, торопя заняться этим данжем! Приз из сундучка мне очень понравился – ничего похожего в продаже я никогда не видел. А если бы увидел – немедленно бы начал собирать деньги на него, уж больно штука хорошая! Да тот же Галатиан сегодня не погиб бы, имей он эту штуку при себе!

Единственный момент – похоже, есть и подвох. Если амулет забирает тридцать процентов резерва маны, то он может не сработать, если маны в резерве осталось меньше этой цифры. Да, точно не работает, судя по описанию. Получается, такой резерв должен стать неприкосновенным.

Амулет я тут же накинул себе на шею, такая полезная вещица теперь всегда должна быть со мной. И, выйдя из данжа, отправился в Бантосу. Заходя в грот, подумал – интересно, что чуйка Галатиана сработала негативно на идею идти к алтарю кровавых колдунов в гроте, но не сработала на этот данж, в котором его в итоге сразу же и убили. Может, и нет у него никакой чуйки, к которой стоит прислушиваться?

Подумал также, что напрасно заморачивался с лианами на паутине в туннеле. Обратни оказались не такими и умными, так что, скорее всего, не заподозрили бы ничего странного в свисающей со свода паутине, и вошли бы в туннель. Получается, что, возможно, я зря возился с этими лианами. У меня вообще сложилось впечатление, что, обращаясь в свою животную форму, обратни утрачивали способность к сложной интеллектуальной деятельности, полагаясь больше на огромную силу и скорость. Надо будет уточнить у какого-нибудь местного эксперта, правильно ли я понял, поскольку нет никаких гарантий, что они мне снова не попадутся. И лучше точно понимать, как у них все устроено.

Мой трюк, когда я прикинулся раненым, чтобы избежать длительного и нудного прочесывания данжа, помог сэкономить немало времени. Время было вечернее, но мои соратники успели только немного расслабиться после возвращения с прокачки. Да и Галатиан совсем недавно вернулся с круга воскрешения.

– Что, все, ты так быстро завалил всех обратней? – неподдельно удивился он.

Я хотел было задать встречный вопрос, о том, откуда он знает про обратней, раз погиб так внезапно, но вспомнил, что при гибели в логах отображается, кто тебя угробил, и вопрос тут же отпал.

– Ага, жаль лишь, что тебя так быстро вынесли! – ответил я.

– Ну да, но ни одного шанса уцелеть не было! – согласился он, – вот я иду рядом с тобой, а вот уже лечу в темноту, да еще вниз головой, так крепко зажатый в чьих-то лапах, что и не пошевелится, и мне перегрызают горло. Кровь заливает глаза, которые и так от боли чуть не вылезают от орбит, четыре секунды оттикало неуязвимости – и все!

– Красочно описал, аж жуть! – покачал головой я.

Галатиан понял руку, подзывая к нашему столу официантку, а я решил разжиться информацией от Галатиана, который после того, как погиб, вполне мог посидеть в ожидании воскрешения в Интернете, и спросил его:

– Есть уже новости про битву на подземной базе? Известно, чем там все закончилось?

Доступные мне внутренние игровые ресурсы были слишком бестолковыми, чтобы рассчитывать на них в плане получения адекватной информации. Все, что на них было, писалось, исходя из того, что все читают основную инфу на ресурсах в Интернете, поэтому там можно было наткнуться только на случайные замечания. Возиться часами, чтобы собирать по обрывкам адекватную информацию о происходящих в игре событиях, мне было откровенно влом.

Галатиан как-то уже и привык, что я постоянно расспрашиваю его, вместо того, чтобы посидеть самому пару минут в Интернете. Поэтому ответил с охотой, продемонстрировав, что, действительно в курсе событий:

– Основные силы гномов, эльфов и орков смогли выжить и отступить порталами, когда истёк срок наложенных армией нежити дебаффов. Это была беспримерная тактическая победа в тех сложнейших условиях!

Словно камень упал у меня с плеч. НПС выжили!

– Но как они умудрились? – удивленно спросил я, – я же там тоже был, и это был ад!

– Пишут, что, когда король гномов догадался, что врагу известна схема устройства базы, он отвёл максимально глубоко все отряды, которые успели спастись после того, как враги ворвались через проложенные или захваченные туннели, и велел заваливать все ходы, которые вели к отступившим силам. Завалили сотни метров, и нежить просто не успела прокопать новые туннели сквозь завалы до истечения времени наложенных дебаффов. Ну, и как ты, наверное, знаешь, такие мощные дебаффы дважды подряд в битве один и тот же враг накладывать не может. Так что, дождавшись их истечения, выжившие просто открыли порталы, и отправились подальше с разрушенной базы.

Про то, что дважды нельзя накладывать такие дебаффы, я не знал. Полезная информация! Тут же прикинул ситуацию, в которой сам оказался на базе – если бы знать, как все сложится, можно было бы просто отступить вглубь. Король гномов оказался непрост, уже дважды спас войска и союзников в очень сложной ситуации. Если в третий раз рядом с ним влипну, надо просто тусоваться рядом с его тушкой, получается, чтобы иметь повышенные шансы выпутаться благополучно.

Но тут же решил, что по итогу все лично для меня оказалось тоже неплохо. Разжился суперским легендарным артефактом, который не мог найти в продаже, неплохо прокачался, поднял репу у эльфов, и это, будучи гномом! Могу еще и какую-то награду получить в будущем у короля Ангэрэда за спасение ушастых, если лорд-протектор не обманул, и будет действительно хлопотать перед королем об этом. Не, это того стоило!

Задумался и о том, почему же король эльфов не участвовал в той битве. Пришел к выводу, что явно это какая-то интрига с его стороны. Больным он явно не сказался, выглядел он неплохо, и все это могли видеть. Может, подозревая о том, что битва закончится плохо, отправил на нее полководцем своего врага, которого надо было скомпрометировать? Эльфы с их бессмертием те еще интриганы, это я еще и по знакомству с Фонуаром понял! Как мы с ним от дружбы к вражде стремительно перешли, если вспомнить!

Нашлось у нас с Галатианом и несколько минут, чтобы наедине переговорить о моей непростой судьбе. Разговор этот, действительно, назрел. Я уже видел, что Галатиану все более и более любопытно, почему, как он ни зайдет, я все время в игре. И я понимал, что такому простому и открытому парню необходимо получить разумное объяснение, как это возможно. А также чувствовал, что, если я начну загадочно надувать щеки, не отвечая на вполне назревший разумный вопрос, то он отдалится, а то и может вовсе исчезнуть с горизонта, решив, что я ему не доверяю. Пришлось изложить Галатиану придуманную версию о том, что я паралитик в специальной медицинской капсуле, подключенной к «Эгиде», поэтому все время и в игре. Вроде бы я, излагая эту историю, и врал человеку, которого хотел считать другом, но, как ни странно, от этого рассказа почувствовал немалое облегчение. Пусть всей правды я ему о своей судьбе сказать и не мог под страхом смерти, но теперь хоть кто-то знал, что я не такой, как все. При этом объяснение, что я паралитик, на деле стало версией лайт того, что со мной приключилось. Мое-то тело уже давно сгнило на кладбище!

Глаза Галатиана, конечно, надо было видеть. В них плескалось море сочувствия, но, к счастью, не было никакой жалости. И я понял причину этого. В принципе, он и сам теперь собирался больше времени проводить в игре, чем в реале, учитывая увольнение с работы, а в вирте я вовсе не выглядел тем, кого надо жалеть. Скорее, я стал для него кумиром, которому он стремился подражать.

– Так ты, наверное, хочешь накопить денег, чтобы все поправить с параличом, собираешь на операцию? – задал он мне первый вопрос после того, как я изложил ему мою историю.

– Пока такого способа нет, даже за деньги, – ответил я ему. И тоже, в принципе, не соврал. Никакие деньги не помогут мне выполнить задания, которые становятся все сложнее и сложнее, чтобы по итогу восстать из мертвых в реале.

– Но, кто его знает, как все сложится в будущем, поэтому и денег я не чураюсь, – добавил я после небольшой паузы, – к счастью, ты видишь, что зарабатывать в «Эгиде» получается неплохо.

– А на то, чтобы в этой капсуле лежать в ожидании, тебе точно хватает? – снова спросил он.

– О, про это не волнуйся, там все оплачено на десятилетия вперед! – махнул рукой я. Надо было убедиться, что он не станет копить на то, чтобы подарить мне, или одолжить какую-то сумму, чтобы помочь с оплатой обслуживания несуществующей капсулы.

А дальше Галатиан эту тему свернул, и я понял, что не ошибся в нем. Он сообразил, что я предпочитаю общаться с ним с позиции гнома Троя – умельца на все руки, способного удивить и друзей, и врагов. И, в принципе, не скажу, что после этого разговора мы продолжили взаимодействовать как-то иначе, чем до него. Но, главное, большинство острых вопросов в отношении себя я этим разговором снял.

А затем Фандор подошел по поводу претендентов на вакантные места в охране шахт, и я тут же изъявил готовность принять их по одному в гостиной комнате своего дома. Фандор сам отобрал кандидатов, убедившись, что каждый владеет серьезными боевыми заклинаниями, так что мне просто надо было накоротке переговорить с претендентами, укрепив связи сеньора со своим работником.

Одно дело, отправлять НПС в шахты после разговора с Фандором, другое – после личной встречи с бароном, который им жизнь спас, и дружелюбного разговора с ним. Отношение к работе будет совсем другим.

Только один из претендентов на работу охранником в шахтах, человек по имени Баретор 265 уровня лет двадцати на вид, туда не отправился. Читая краткую справку, подготовленную Фандором по этому кандидату, я увидел, что у него, помимо стандартной боевой магии пятого уровня, есть крайне интересное редкое заклинание «Песчаная буря», которое мне ранее не встречалось. Видимо, купил, также, как и я в свое время купил крота или визуализацию. И неудивительно, что у него нашлись на это деньги – в справке говорилось, что он был сыном очень богатого барона до вторжения орд армии ада. И его отец, и братья погибли, замок сровнен с землей, так что для него теперь и работа охранником казалась за счастье.

– А насколько сильное это заклинание «Песчаная буря»? – спросил я его, – нужен ли песок, чтобы его можно было использовать?

Ответ на этот вопрос был чрезвычайно важен. Песчаные ландшафты не так и часто встречались. Если без него заклинание не действует, то не такое оно и серьезное.

– Песок не нужен, он появляется сам при касте заклинания, – ответил Баретор, – я могу пять минут держать в воздухе бурю из песка на территории в двадцать метров высотой, в сто метров шириной и сто метров длиной. Если, к примеру, скастовать ее на деревья, то листьев к концу действия заклинания на них не останется. Как и части коры. Правда, есть и ограничение – в замкнутых помещениях заклинание использовать нельзя.

Меня такое описание впечатлило. Очень даже! В магии земли было заклинание четвертого уровня «самум», но я, опробовав его, не был сильно впечатлен. Песок в нем вроде и был, но видеть сквозь вызванный самум получалось вполне успешно, с ног он не сбивал, и по охвату территории он был раза в четыре меньше, чем «песчаная буря» у парня. Хотя так и должно было быть – все редкие заклинания были пятого уровня, и по силе примерно так и должны были отличаться от заклинаний четвертого.

– Баретор, а есть ли тебе смысл идти в шахту? – сказал я, – могу предложить работу в моем отряде. Сразу скажу, что она будет более рискованной, чем охрана шахт, но и более интересной. Кроме того, я обеспечу тебя намного более серьёзным оружием, чем охранников в шахтах. Да и довольствие солидное.

Парень просиял, и согласился. Так что в шахты мы отправили запасного кандидата, а он отправился под руководством Фандора снаряжаться по стандартам моей личной гвардии. В дело я его решил не брать, пока Принц не воскреснет и у меня не появится время снабдить его достижением по временной неуязвимости. А Фандора потом поблагодарил за такого бойца, и попросил и дальше собирать информацию о возможных кандидатах в наш отряд с такими ценными редкими заклинаниями. Фандор в ответ так многозначительно кивнул, что я понял, что такие обязательно будут.

Чтобы усилить обороноспособность моих рудокопов, я сразу велел их руководителям набирать в состав рабочих тех рудокопов, что владели и приличными боевыми заклинаниями, или просто были хорошими бойцами. К счастью, таких работников у гномов традиционно было большинство. Сказывались постоянные ожесточённые войны с соседями, причем не только с орками, троллями или гоблинами, но и с гномами из других королевств.

В Даблвир мы отправились с самого утра, сразу после завтрака. В холле таверны суетились, собираясь в дорогу, обе смены рудокопов, но видно было, что настроение у них отличное. Двадцать воинов, что должны были обеспечить им охрану в шахтах, были проинструктированы, Фандор с самого утра снабдил их минимальным снаряжением, эликсирами и порталными свитками. Естественно, что мы не собирались каждый день отвозить и забирать обратно рудокопов с охраной. Тут бы уже о прибыли речи не шло, учитывая стоимость порталных свитков. Поэтому после отправки на место, рудокопам и охране ставилась задача наряду с первичной разведкой месторождений и подготовкой их к добыче алмазов заняться строительством или поиском жилья рядом с шахтами. Была надежда, что жилье удастся найти, вряд ли рудокопы, что работали на этих шахтах раньше, жили далеко от них. Часть необходимых припасов брали с собой, часть я обещал подкинуть через несколько дней, когда отправлюсь туда с инспекцией первых результатов. Естественно, прихватив с собой весь отряд, сам я столько всего, сколько надо доставить, не утащу.

Портал мы открыли в километре от грота, решив перестраховаться. Небольшая прогулка по лесу прошла мирно, в трёх сотнях метрах от грота мы остановились,

и дальше на разведку отправился в гордом одиночестве Принц, взлетев над верхушками деревьев. Первая же картинка, которую я увидел, когда он поднялся над лесом, заставила меня нахмуриться. Вход в грот явно охранялся, вот только охрана была непривычной. Ненормально как-то, когда у самого большого входа в грот видишь рядышком троицу тигров, двух буйволов и огромного медведя. Объяснение такого странного собрания могло быть только одно – кровавые колдуны, после вывода армии ада из параллельного мира лишённые возможности обращаться на алтарях нечисть, взялись за животный мир. И перед входом в грот я имел дело с патрулем кровавых колдунов! Абсолютно лишенным интеллекта, но достаточно сильным, чтобы доставить неприятности, если к нему отнестись несерьезно. Тем более, что любой шум у входа вполне мог вызвать интерес продвинутых в интеллектуальном плане представителей кровавых колдунов из обращенных НПС, поскольку вряд ли этот зоопарк могли тут оставить без серьезного присмотра. Собственно, нас бы уже наверняка засекли, не дуй ветер от тварей прямо нам в лицо. С этим нам повезло – учуять нас не могли.

Я приказал Принцу слетать и проверить ситуацию у других входов, а сам, остановив продвижение отряда, задумался. Если у входа в грот такая охрана, то что тогда может быть внутри? Во время прошлой вылазки к алтарю первых противников я встретил лишь за пару сотню метров до него, а до этого все было чисто. Есть о чем задуматься!

Принц прилетел через пять минут, подтвердив мне энергичными кивками, что у всех других известных ходов в грот тоже есть охрана. Мало радости!

– Можно попробовать пробраться в грот, сняв часовых у одного из второстепенных входов! – предложил я.

– А как сделать это без шума? – спросил Галатиан, – твари же при нашем появлении обязательно расшумятся, и им на помощь могут подойти нормальные войска, я правильно понимаю?

– Эти твари тоже не подарок, можешь мне поверить! – сказал я, – приходилось уже с такими иметь дело! Предлагаю попытаться без особого шума выманить их на живца, и поймать в мои фирменные невидимые ловушки.

– В качестве живца хочешь использовать одного из своих петов? – сообразил Галатиан, – и какого из них?

– Принца, – ответил я, – будет изображать, что крыло сломано, увлекая хищников за собой к ловушкам от входа.

Принц недовольно на меня посмотрел, но я его взгляд проигнорировал – скажу хромать, подволакивая крыло, так и будет делать. Никуда не денется.

– Ну да, попробовать можно! – согласился Галатиан, – уйти мы отсюда всегда можем порталом, если что, так что надо попытаться обезвредить охрану.

Согласовав действия, отправились к другому входу, тоже хорошо расположенному с точки зрения дальнейшего продвижения к portalу. Но второстепенному, и я рассчитывал, что, если удастся без лишнего шума разобраться со звериным патрулем у входа, то на дальнейшем пути будет поменьше охраны.

Я начал потихоньку снаряжать невидимые ловушки в двух сотнях метрах от входа, оставляя между ними небольшую безопасную дорожку для отхода пета. Принц смотрел на мои действия хмуро, но запоминал диспозицию. Все остальные члены отряда замерли, как статуи, на таком расстоянии лучше не шуметь, не надо проверять, насколько у зверей чуткие уши. Внезапно, Фандор пробормотал:

– Очень плохо!

Я поднял голову от очередной ловушки, а он помахал ладонью в воздухе. Более прозрачного намека не требовалось – я тут же сообразил, что дувший нам в лицо от скал ветер практически стих. Если он не начнет снова дуть в ближайшее время в прежнем направлении, наш запах может достаточно быстро добраться до чутких носов обращенных кровавыми колдунами зверей. И вся наша маскировка тут же провалится!

Я начал устанавливать ловушки еще медленнее, стараясь двигаться совсем уж бесшумно. Если нет ветра в нашу сторону, то и любые звуки из леса у грота будут слышны значительно лучше.

А мое плечо легла ладонь Фандора:

- Надо уходить! - прошептал он, - ветер!

И действительно, я почувствовал, что ветер начал дуть в сторону грота. Полный провал! Теперь наше обнаружение дозором неизбежно!

- Уходим! - тихонько скомандовал я, и мы начали пятиться от грота. Но с надеждой, что вот-вот ветер переменится, мы останемся незамеченными, и можно будет продолжить операцию.

Но наши надежды спустя секунд десять разрушил мощный рык со стороны входа в грот. Волчий - в пятерке обращенных зверей там в охране был и могучий лесной волк. Ему, спустя секунду, ответило низкое по тону тигриное рычание.

- Дхакун, глянь-ка, что там происходит? - тихо попросил я призрака. Принца высовывать над лесом не хотелось.

- Конечно, господин барон! - отреагировал тот, и взмыл в небо.

Мы продолжали отступать, а у грота звериных звуков прибавилось. Я уже не различал, кто из них какой издает. Дхакун, повисев в воздухе над лесом, стремительно нырнул ко мне:

- Звери смотрят на лес, шерсть дыбом. Из туннеля выскакивают черти, десятки чертей! Мы раскрыты!

- Открываем портал и уходим! - решил я.

Глава 6

Алтарь

В портал я прыгнул последним, перед этим попросив Дхакуна еще повисеть в воздухе. Когда он снова нырнул ко мне вниз, portalу оставалось десять секунд жизни, и я шагнул в него. Уже на той стороне, когда мы поспешно растянули сеть за ним в качестве обычной предосторожности, Дхакун мне тихонько доложил:

– Чертей скопилось до пяти десятков, и они продолжали прибывать! Зверям приказали идти в лес на разведку! Уж больно они все сразу рванули в нашем направлении!

В тот же момент мы едва не упали на землю – в натянутую сеть ударило тело тигра. К счастью, в следующий момент портал потух, и больше прорывов не было.

Как и оговаривалось для подобных случаев, все тут же бросили сеть, я сделал ее липучей, и проблема с тигром тут же была решена. Осмотрел всех – с щеки Галатиана капала кровь, досталось ему тигровой лапой. Большая часть удара пришлась по шлему, но один коготь рассек щеку.

Местность, в которую Фандор по моему приказу открыл портал, мне была незнакома. Небольшая равнина, высокие горы слева, низкие горы справа, уходящая вдаль степь спереди и позади. Но тем лучше, пусть моя карта параллельного мира становится подробней, да и картограф прокачивается.

Тигра мы щедро облили спиртом, который тут же и подожгли. Накидали сверху валежника из небольшой рощи недалеко от нас, чтобы горело повеселее. Отойдя подальше, сели обсудить ситуацию.

– Что будем делать? – задал сакраментальный вопрос Галатиан.

Я не спешил отвечать, прикидывая. Столько чертей, выскочивших из пещеры! Вот уж действительно понимаешь выражение «как черт из коробочки!». Если только рядом с этим, второстепенным входом, у кровавых колдунов было столько слуг, то сколько всего их собрано в гроте? Это вообще просто охрана алтаря, или новое руководство кровавых колдунов решило сделать тут базу, и тогда тут даже не сотни, а тысячи воинов?

– Может тут быть полноценная база кровавых колдунов? – спросил я, ни к кому конкретно не обращаясь.

– Исключено, место засвеченное, нужно быть безумцем, чтобы ее тут делать, – покачал головой Фандор, – кровавые колдуны, конечно, фанатики, но точно не безумцы.

В принципе, я был с ним согласен. Значит, тысяч солдат тут, скорее всего, не будет. Надо рассчитывать на сотни. Но одно ясно – мне с моим отрядом тут рассчитывать не на что. Попытка прямой атаки гарантированно приведет к жертвам среди моих солдат, на которые я не готов идти. В темных ходах грота я не смогу защитить своих соратников, и их будут по одному убивать. Просто наваливаясь со всех сторон, и закалывая кинжалами – черти это хорошо умеют делать. В такой тесноте и достижение неуязвимости не сильно поможет!

Также, поскольку сражение в таких условиях неизбежно затянется, слуги кровавых колдунов запросят подкрепления с базы, или баз, и получат его. Так что даже в том случае, если бы я примирился с неизбежностью потерь, не факт, что я вообще смог бы добраться до алтаря. А мне же еще и нужно какое-то время посидеть рядом с ним, чтобы найти необходимую информацию!

– Как они отреагируют на случившееся? – задумчиво спросил Галатиан.

– За исключением этого тигра, что успел в портал запрыгнуть, остальные посланные звери попадут в расставленные ловушки в лесу, – тут же ответил Фандор, – портал был открыт среди деревьев, скорее всего, обращенные черти заметить его не успели. Прямой атаки на объект не было, внешней помощи просить не буду, но явно будут озадачены произошедшим.

Подумав, я снова согласился с ассасином. Рассуждал он логично.

– Попробую написать Манивальду, может, он решится на атаку? – сказал я, и закрыл глаза.

– Привет, Манивальд!

Нашел место, где сотни кровавых колдунов охраняют алтарь. Нужна твоя помощь для штурма. В случае успешного захвата алтаря попробую разузнать местонахождение храмов, которые кровавые колдуны строят для успешного закрепления в параллельном мире Кровавого Бога. Уверен, ты понимаешь, как это важно. Готов поделиться премией за их обнаружение.

Трой.

Отправив письмо, задумался. Ключнет Манивальд или нет? Решил, что многое будет зависеть от ситуации в его клане. Обрушение американского клана говорило о многом – в его клане тоже могут быть терки и бурления. Не испугается ли он, что в случае провала атаки клан рухнет?

Манивальд прислал письмо очень быстро. Но ответ мне не понравился:

– Привет, Трой!

Извини, сейчас не время.

Манивальд

Ну что же, мои опасения оказались не напрасными! Как и говорил Галатиан, не только американский клан пострадал от череды поражений альянса. Что же делать? Где взять сотни бойцов, способных быстро захватить грот?

Мысль про китайцев пришла в голову практически сразу. И ведь верно! У китайцев всяко с дисциплиной будет получше, чем у индивидуалистов из Европы и США. Если западники все неудачи тут же вешают на лидеров, мол, не справились, то у китайцев умный лидер весь клан сделает виноватым в поражениях, члены клана еще и извиняться перед ним будут, что не справились с поставленным высокоуважаемым вождем задачами. Только сформулировать письмо надо иначе. Это с Манивальдом у нас хороший контакт, и можно с полуслова друг друга понимать, а тут нужно работать с учетом ментальной специфики. Да и денег можно заодно поднять, даже нужно, иначе не поймет

меня китаец, зачем я даром что-то предлагаю. Вышло так:

– Уважаемый Хань Син! Хочу предложить Вашему клану атаку на небольшую базу кровавых колдунов с уникальным стационарным алтарём. Ориентировочно на объекте несколько сотен охранников. Рекомендую для боевых действий отряд в тысячу игроков, чтобы подавить сопротивление до подхода подкрепления. Можно также организовать засаду на подкрепление, если оно появится на сцене.

Моя цена – двадцать тысяч золотых. Есть условия:

– атака должна начаться в течение часа, чтобы кровавые колдуны не успели уйти с объекта;

– я тоже участвую в схватке с одним бойцом, и получаю после захвата алтаря к нему доступ на двадцать минут под охраной бойцов Вашего клана.

Пишу Вам первому, поэтому просьба срочно сообщить, если нет заинтересованности – предложу объект другому клану.

С уважением,

Трой

Отправив письмо, сел в ожидании. Сейчас утро, так что кланлидер точно должен быть в игре. Хотя, что тоже характерно для утра, может быть занят всякой бюрократической бытовухой – утренние собрания с менеджментом, уточнение планов на день. Но мне снова повезло – ответ пришел быстро.

– Уважаемый Трой!

Ваше предложение принимается. Высылайте координаты базы кровавых колдунов, в битве буду участвовать лично. Выдвинемся в пределах тридцати

минут.

С уважением,

Хань Син

И тут же приятно звякнул кошелек. Мельком глянул – двадцать тысяч капнуло. Уровень доверия у нас с китайцем зашкаливает! Тут же в голове всплыла мысль – а если бы я в таком стиле написал бы и Манивальду, клюнул бы он? Или у него в клане все настолько плохо, что и такое бы письмо не сработало?

Выслал Хань Сину координаты – большую поляну в двух километрах от грота, достаточно далеко, чтобы у охраны алтаря был только случайный шанс наткнуться на нас. Теперь нужно было на время отделаться от своего отряда – нечего НПС излишнему риску подвергать. Отправлять куда-то порталом – дороговато. Просто сказать сидеть тут – начнутся вопросы, почему нельзя идти со мной. Я внимательно огляделся. Появилась мысль.

– Так, бойцы! – сказал я, – всем, кроме Галатиана, новое задание. Видите вон те горы? Отправляемся туда, и ищем пещеры. Пригодятся на случай, если с Бантосой что-нибудь случится. Адельхейд, у тебя в этом деле больше всего опыта, помнишь, как мы как-то уже искали пещеры? Так что консультируй всех! Встречаемся тут же через два часа, после этого будут новые задачи.

Вид у Фандора и Адельхейд был специфический – они явно поняли, что в моем задании что-то нечисто. Не дожидаясь каверзных вопросов, махнул им ободряюще рукой – за работу, мол! – и открыл портал для нас с Галатианом на условленную с китайцами поляну в лесу около Даблвира и грота. Там мы мирно присели на поваленный непогодой ствол дерева.

– Не очень удобно, что ты боишься использовать своих НПС в опасных ситуациях, – сказал Галатиан, догадавшийся о моих махинациях, – предлагаешь пойти вдвоем в этот грот? И, кстати, не думал о том, чтобы собрать отряд не из НПС, а игроков, чтобы не было такой ерунды?

– Думал, дружище, но проблем как раз станет больше, – ответил я, – это тебе я могу доверять, ты хороший парень. Ты никому и про Бантосу не расскажешь, и про достижение, что получил от моего пета. Да есть и куча других секретов, которые надо хранить. А вот представь, что, если, у нас будет два десятка игроков вместо НПС? Сколько минут нас будет отделять от предательства? У нас же не мафия, у которой после измены за тобой будут бегать боевики с лупарами, чтобы убить в реале, люди приходят сюда играть, и относятся несерьезно к своим обязательствам. Хотя полно и таких, которые и в реале плевать хотели на любые обязательства.

Галатиан на несколько мгновений подвис, а потом кивнул. Я был доволен его вопросом – в ответе удалось еще раз подчеркнуть, как я его ценю, и как важно хранить тайны и дальше.

– Что касается грота, то я только что договорился с китайским кланом из топ-10, на который у меня уже давно есть выход, – сказал я, – ждем буквально через двадцать минут десанта от них. Они сделают всю грязную работу, а я спокойно под их охраной поработаю с алтарём. Кланлидер китайцев получит небольшую, но приятную победу в битве, которая укрепит его авторитет на фоне разлада в других кланах, его бойцы – ценный лут, так что все останутся довольны.

Про двадцать тысяч золотых монет я решил не говорить, как-то мне это показалось лишним.

– Ну ты жук! – уважительно сказал Галатиан.

– Ага! – согласился я.

А затем на край поляны откуда-то выскочили пятеро воинов, которые, не обращая на меня внимание, тут же открыли портал, и деловито в него прыгнули.

– Портал! – вскочил и крикнул Галатиан, тыкая в него пальцем, – внезапно открылся портал!

– Не внезапно! – сказал я, – тут только что было пятеро игроков, я так понимаю, от китайца, с которым я договорился. Они прискакали с той точки, на которой в этих местах был один из них, телепортами до поляны, и открыли этот портал, чтобы вернуться к собираемой армии проводниками. Так что все логично. У тебя

просто амулета нет на видение тех, кто в стелсе, а я их видел.

– А, ну тогда ладно! – присел обратно Галатиан, – надо бы и мне такой купить!

– Купи, конечно, – согласился я, – вещь полезная, и тебе теперь по карману без напряга!

– И, кстати, – довольно сказал я через минуту, – хорошая новость, что разведчиков было пятеро. Значит, и порталов будет пять. То есть прибудет до тысячи воинов, и все, скорее всего, за триста уровнем.

Галатиан уважительно присвистнул, подняв брови.

В назначенное кланлидером время почти одновременно на поляне вспыхнуло сразу пять порталов, как я и ожидал, и из них повалили воины. Встав, я поприветствовал взмахом руки выскочившего одним из первых Хань Сина. Подойдя к нам с Галатианом, он, поздоровавшись с нами, поднял брови:

– Галатиан! Тот самый!

Надо было видеть обалдевшее лицо Галатиана, никак не ожидавшего, что кланлидер одного из ведущих кланов может знать о нем! Я только ухмыльнулся – разведка у китайцев поставлена как надо, и уже минимум дважды сообщала о нем Хань Сину – первый раз, когда он помог убить Арпурета, и второй, когда пахал на Манивальда как проклятый в недавней битве. Не удивлюсь, если во всех крупных кланах есть специальный учет игроков с полезными редкими заклинаниями или навыками.

Обойдясь без долгих формальностей, все же буквально на днях вместе сражались, тут же приступили к обсуждению предстоящего штурма. Я быстро начертил схему всех известных мне входов в грот, и внутренние ходы в той части, что касалась алтаря. Хань Син подозвал командиров штурмовых отрядов, те вместе с ним изучили схему, согласовали порядок действий, и убежали к своим подразделениям ставить задачи. А еще через пару минут мы выступили.

Приятно было отметить, что китайцы с пониманием подошли к сути задачи. В отряде были только воины с топорами и алебардами – то, что надо против

кровавых колдунов. Не сомневался я и в том, что в сумках у всех полно спирта и факелов, чтобы тут же сжигать разрубленных противников.

С самого начала мы разделились на пять отрядов. Четыре по две сотни каждый должны были штурмовать грот с каждого из четырех входов, пятый был резервом, остававшимся снаружи. Мы с Галатианом примкнули к тому отряду, который возглавлял сам кланлидер, и едва успевали поддерживать взятый высокий темп передвижения по лесу. К счастью, когда лес редел и появлялась возможность использовать телепорты, отряд вновь соединялся.

Через несколько минут мы собрались в двух сотнях метрах от намеченного входа в грот, в наиболее густой части леса, где совершенно осознано притормозили. Ветер снова дул в благоприятную сторону для нас, но нам это было в этот раз не нужно – поэтому шумели бойцы, не стесняясь. Звери – два обращенных тигра и два медведя – тут же понеслись в нашу сторону, а на выходе из грота стали концентрироваться черти. То, что нам и было нужно – с чертями лучше было разобраться сейчас, снаружи, среди деревьев, а не внутри, где за ними придется погоняться.

Тварей, добежавших до нас, проворно разрубили на части, черти, которых собралось под полсотни, тут же, услышав звуки, свидетельствовавшие о том, что звери наткнулись на врагов, телепортировались к густому лесу, а затем побежали нам навстречу. Об этом мне сообщил Дхакун, время от времени барражировавший вверх и вниз.

– Черти вот-вот будут здесь! Пять десятков! – на всякий случай сказал я Хань Сину.

– Знаю! – коротко кивнул он.

Едва черти приблизились к нам, как их тут же атаковали, спеша перебить, пока они не могут использовать телепорты среди деревьев. Мы с Галатианом не лезли, опасаясь попасть по одному из шустро мелькавших китайцев. Те и сами превосходно справлялись.

Конечно, пяток чертей все же вырвалось из леса, тут же скрывшись из виду телепортами, но через минуту мы уже ворвались в грот. Краем глаза я увидел, что с десятка воинов осталось в лесу, занявшись транспортировкой

разрубленных тел врагов из леса. Понятно, будут сжигать на камнях у грота, чтобы не было пожара в лесу. В туннель мы с Галатианом вошли последними. Где-то впереди гремели звуки битвы.

- Мне понравилось! - сказал мой друг, - прям тебе ВИП-штурм! Идешь себе, в белых перчатках, по разрубленным телам, прямо куда тебе надо!

- Тьфу, тьфу, тьфу! - сплюнул я, чтобы не сглазить.

Но пока что все шло, как Галатиан и говорил - мы уверенно продвигались по ходу, и вскоре вышли в грот. Тут, конечно, звуки битвы усилились, но чувствовалось, что особых проблем враги не создают. Тут и там пылали костры, из облитых спиртом тел врагов, освещая нам путь. Заметил, что в кострах горят и тела зомби, не только чертей.

Повернули в гроте к ходу, ведущему уже к алтарю, и в этот момент Галатиана атаковал со спины черт. Быстро ударил несколько раз обеими кинжалами, и метнулся к моей спине. Но меня там уже не было, нашел дурака! Я стремительно развернулся на одной ноге, набрасывая на него извлеченную из сумки сеть. Удар кинжалом с правой руки черта соскользнул по панцирю, второй кинжал в левой вообще рассек только воздух, а я, отступив, скастовал на сеть липучесть.

Надо было видеть растерянную морду черта, когда он понял, что сеть пристала намертво, и он не может телепортироваться! Враг завертелся на месте, а я принялся рубить его мечом, стараясь не попасть по сети.

Наконец, прочухался и Галатиан, отлечившись эликсирами, он подоспел с мечом ко мне на помощь. Вскоре останки черта, обильно sprыснутые спиртом, полыхали в пламени, а Галатиан сказал:

- Ишь, хитрец, спрятался, пропустив основные силы, и атаковал сзади! Три удара - и меня только достижение и спасло!

- Вот так самые умные из них и сражаются! - подтвердил я.

Едва прошли три десятка шагов по проходу, как на нас налетел еще один черт, вонзив мне сзади в шею кинжал. Только в этот раз рядом оказался один из

китайских орков, который в ту же секунду его одним ударом алебарды развалил до пояса. Не колеблясь, я вырвал из шеи кинжал и протянул игроку – он же не знает, что у меня есть достижение по неуязвимости, и наверняка уверен, что только что спас низкоуровневого игрока от верной гибели. Так что не стоит жадничать, а то покажусь неблагодарным!

Орк кинжал взял, довольно хлопнув меня по плечу, отчего я покачнулся, после чего рванул дальше по коридору. Отлечив ущерб здоровью эликсирами, я двинулся дальше.

До алтаря мы добрались без дальнейших приключений. Вокруг него, видимо, была особенно ожесточенная схватка, потому как поблизости горело столько костров с телами слуг кровавых колдунов, что стало светло, как днем. Рядом с алтарём стоял Хань Син, с любопытством его разглядывая.

– Твои двадцать минут, Трой! – сказал он мне, – периметр зачищен!

Кивнул, я подошел к алтарю, и, достав кинжал, полоснул по запястью. Кровь брызнула на алтарь.

Глава 7

Нежданная аудиенция

– А если я подойду и капну своей кровью на алтарь? – спросил меня Хань Син.

– Ни в коем случае! – сказал я, – более чем вероятно, что потом придется бросать персонажа, и прокачивать нового. Стоит алтарю получить твою свежую кровь, как тебя неотвратно потянет на него прилечь. А если ты на него приляжешь, то твой персонаж потом при любом входе в игру ни о чем другом не сможет думать, кроме как об обслуживании интересов кровавых колдунов. Так что всем рекомендую сейчас отойти просто подальше!

– Так получается, это правда, что ты был большой шишкой у кровавых колдунов! – сказал Хань Син, послушно делая несколько шагов от алтаря, –

иначе ты бы не рискнул на него капать кровью!

Я не стал отвечать – алтарь отозвался. Но как-то необычно. В прошлый раз вообще не было никаких проблем подключиться. В этот – словно между мной и алтарём возникло какое-то препятствие.

Раскалился амулет на груди. Тот самый, за миллион. А затем – я узрел бога!

Часть меня словно перенеслась в огромный зал – черный пол, кроваво-красные стены, у самой дальней из которых – трон, к которому ведут светящиеся темно-багровые ступени. Трон выглядит царственно – мощные плавные контуры, сиденье словно выточено скульптором прямо из глыбы какого-то минерала, скорее всего, нефрита. И на нем восседает огромная пятиметровая фигура, от которой веет мощью. Огромной мощью, это я чувствую безошибочно. В зале не так светло, чтобы я видел что-то, кроме очертаний фигуры, но глаза – смотрящие на меня светящиеся глаза – мне видны.

Я моргнул, и увидел перед собой снова ответвление грота и алтарь. Точно, я все еще здесь! Какое-то раздвоение!

– Мой бывший верховный жрец... – я снова моргнул и перенесся в зал, тут же поняв, что слова прозвучали оттуда. Голос... да даже не голос, а глас указующий! Низкий по тембру, словно звучащий изнутри меня, призывающий немедленно подчиниться, потому что это естественно. Приказывать и подчинять – этот голос имеет полное право.

– Кровавый Бог? – изумленно прошептал я, потому что других предположений у меня быть не могло. Кого бы кровавые колдуны не избрали верховным жрецом после смерти Арпурета, таких кандидатур у них быть не могло. Арпурет внушал своими размерами и интеллектом, но и ему было очень далеко по производимому впечатлению на эту фигуру! Ничего даже близко похожего на смену ему найти быстро не могли. Так что только Кровавый Бог, не иначе! Вот, блин, и познакомились!

– Как ты мог? – снова пророкотал глас как внутри меня, так и пронесшись по залу.

– Да я вообще-то просто мимо проходил, вот и заглянул! – попытался бодро изменить тему я. Потому что суть вопроса мне была понятна, и обсуждать ее не хотелось.

– Измена... – задумчиво произнес Кровавый Бог, – после всего того, что ты сделал для меня вначале! В чем смысл? Кто смог предложить больше?

– Рад, что Вы благодарны за сделанное! – вежливо ответил я, – так получилось! Дела поднакопились, то, да се! Подал в отставку!

– Кто? – снова пророкотал Бог с огромной мощью, давящей, как кажется, не только на меня, но и на камень вокруг. Я икнул – похоже, он начинает нервничать. Чувствуешь себя так, будто тебя кинули в океан с голой жопой, надрезав ее ножом, чтобы пошла кровь, а вокруг наворачивает круги очень голодная пятиметровая белая акула в тонну весом.

– Да сам я, честно! – попытался возразить я, – говорю же, дела поднакопились! Можете там бонус какой, или премию вручить за сделанное, и мы в расчете!

– От меня не уходят! – прогремел глас бога.

– Все когда-то бывает в первый раз! – пожал плечами я, – тем более у меня поднакопилась усталость, эмоциональное выгорание, опять же, работа-то нервная! И сами же говорите, много сделал, пахал без прорыва, пора было передать эстафету более достойным!

– Но ты вернулся! – тональность божественного голоса поменялась, – это хорошо! Одумался! В этот раз обойдемся без полумер! Теперь твоя лояльность будет неоспорима! Ложись на алтарь, и закончим дело – у меня для тебя много поручений!

Ого, какая длинная речь, Кровавый Бог умудрился обойти даже меня с моей болтовней, которой я пытался засорить его мозг! Я снова почувствовал, что амулет на моей груди прямо-таки полыхает. Мелькали какие-то уведомления прямо с начала нашего разговора с богом – но я и так знал, что там будет написано. Амулет работал, предупреждая о том, что меня пытаются подчинить. Главное – что работал! Обидно было отдавать за него миллион, конечно, но зато сейчас я в него намного больше и верил. Если уж миллион заплачен – точно не

подведет!

- Нет, у меня другие планы! - раз уж отбрехаться не удалось, придется высказаться прямо.

- Ложись на алтарь! - давил Кровавый Бог, и надо сказать, я понял, что такое божественная сила. К алтарю меня потянуло так, что я едва устоял на ногах, чтобы на него не рухнуть. Причем наибольшее давление пришлось на руки. Именно их и тянуло в первую очередь. Ну да, мои перчатки же проклятые, и подцепил я их как раз в данже кровавых колдунов!

Попытался сделать шаг назад, но не смог, столько сил у меня не нашлось. Потряс пальцами в воздухе, пытаюсь понять, могу ли ими что-то все же делать или нет. Оказалось, что могу, божественная сила просто тащила меня к алтарю, не вдаваясь в детали. Стал лихорадочно соображать, как выкрутиться из ситуации, поскольку почувствовал, что начинаю уставать. Амулет исправно защищал меня от внушаемого Кровавым Богом желания бухнуться на алтарь, вернувшись к нему на службу, но долбаные проклятые перчатки знали, кому подчиняются, и тащили меня к алтарю. В поиске выхода я вспомнил, что потолок над алтарём не так и высок, всего метра четыре. Выхватил моток паутины, метнул его вверх, тут же скастовал липучесть, едва он ударился об потолок, убедился, что нить прилипла, и покрепче намотал липкую паутину на перчатки, подымая руки максимально вверх. Паутина приковала меня к потолку, и я расслабился. Кровавому Богу нужно тащить меня с намного большей силой к алтарю, чтобы оторвать паутину от потолка, и принести меня в жертву, и я полагал, что, если бы он мог это сделать, он бы с этого и начал.

- Подчинись! - снова пророкотал божественный голос, - служи мне!

- Я служу только самому себе! - прошептал я, снова переключившись на видение тронного зала. Говорить громко я не видел смысла, бог на то и бог, чтобы быть способным услышать меня где угодно, если уж установил со мной контакт. К тому же я несколько запоздало вспомнил о том, что вокруг полно народу, и вот нафига им столько подробностей из моих личных отношений с божественными сущностями?

Новый мощный толчок к алтарю, и я порадовался, что подстраховался паутиной, Кровавый Бог все же смог потянуть меня к себе значительно сильнее. Но

паутина могла выдержать и не такое усилие!

– Почему ты не хочешь служить? – в голос бога вкрались нотки недоумения, – у тебя вещи, благословлённые моей силой!

– Если я недостоин, заberi их себе! – попытался я схитрить. Как было бы здорово сплавить эти долбаные проклятые перчатки, не дающие мне возможности выбрать себе более продвинутый сет, чем на мне сейчас! Да еще и подставляющие так меня! Панцирь, конечно, тоже мешает, но это с лихвой окупается моей дружбой с Дхакуном. Призрака я на возможность нацепить легендарный сет не променяю!

– Я одарю тебя и другими достойными артефактами, просто ляг на алтарь! – пророкотал Кровавый Бог, все еще пытаюсь меня охмурить, и сворачивая с интересующей меня темы проклятых перчаток.

– Может, ты хочешь эти перчатки как знак моего уважения? – попытался еще раз схитрить я, – забирай, как мою жертву тебе!

– Ляг на алтарь, и я заберу их! – предложил Кровавый Бог, явно пытаюсь тоже схитрить, – а твои сеты станут легендарными, прибавив ко всем параметрам! Таковой будет сила моего благословения!

– Не достоин! – помотал головой я, – ни к чему это!

– Вижу, что ты перенес раньше! – неожиданно изрек Кровавый Бог после очередной паузы, – много смертей, но ты все еще жив! Кому ты служишь?

– Да никому, блин! – уже несколько раздраженно ответил я, пытаюсь восстановить связь с алтарем. Первичный шок от неожиданной встречи прошел, и я вспомнил, зачем я сюда вообще заявился! Мне нужна инфа по знакомым жрецам, по местам, где они сейчас тусуются. Храмы сами себя не построят, значит, так легче всего найти строительные площадки.

– Жена, дети... ты тоскуешь! – мягко и участливо заявил мой собеседник, а затем – перед глазами ярко вспыхнули уже полустёршиеся образы. Детская площадка – я с женой сижу на скамейке, малые возятся в песочнице с другими

детьми. Катя лепит кулебяку, Оля отбирает лопатку, чрезмерно задержавшуюся в руках у соседской девчонки. Пока что обе пыхтят молча, но вот-вот раздастся громогласный рев с ее стороны.

Новый образ – я за рулем, жена рядом, дети в детских креслах сзади. Настроение у всех прекрасное – суббота, теплый и солнечный летний день, мы едем купаться на озеро!

Детский центр. Мы сидим за столиком, дети возятся в лабиринте. Я поднимаю бокал с вином, и смотрю сквозь него на них.

Очередная картинка пропала, и я снова увидел перед собой очертания огромной фигуры на троне. Я был в шоке, и не мог ничего сказать. Увидеть так ярко свою потерянную семью после всех этих месяцев в игре – это было нечто! В груди все сперло, я захотел вздохнуть, но не сразу смог.

– Соглашайся, и едва они войдут в этот мир, как я скажу тебе об этом! – ласково сказал Кровавый Бог, – ты сможешь найти их и возложить на алтарь, и после этого вы уже всегда будете вместе!

Нифига себе предложение и уровень информированности! Вот уж, соблазнительно-то как – воссоединить семью в виде высушенных зомби под рукой Кровавого Бога! Как будто его слугам есть вообще дело до родственных отношений – у них не больше интереса к этому, чем у меня к бальным танцам! Служить и выполнять его волю – вот и все, что у них есть в этом мире!

Конец ознакомительного фрагмента.

Купить: https://tellnovel.com/vinterkey_serzh/desyatyuy-hram

надано

Прочитайте цю книгу цілком, купивши повну легальну версію: [Купити](#)