

Ведомости Бульквариуса - 2

Автор:

[Дем Михайлов](#)

Ведомости Бульквариуса - 2

Дем Михайлов

LitRPGВедомости Бульквариуса #2Мир Вальдиры

Главный герой играет за ахилота - подводного жителя. В реальной жизни игрок не слишком ответствен, многим задолжал, с работой у него проблемы, и всё время приходится полагаться на старшую сестру. Но события игрового мира постепенно меняют того, кто играет за персонажа по имени Бульквариус.

Во второй книге цикла герой продолжает расти над собой как в игре, так и в реальной жизни. Его услуги при выполнении групповых заданий дорожают, а торговое дело развивается. По-прежнему интересны Бульку и квесты, которых немало в подводных просторах Вальдиры. И некоторые из них таят в себе угрозы. В реальной жизни герою предстоит и дальше расплачиваться по долгам, а заодно заняться восстановлением своего старого дома, на который уже кое-кто положил глаз...

Дем Михайлов

Ведомости Бульквариуса 2

Деньги - это смазка для мировых шестерней! А смазки всегда нужно много!

Цитата персонажа Принц, он же Повелитель Грядущего, друг Нищенки Ахелии.

Подари ты – подарят и тебе. Но даря – не жди ответного дара.

Нищенка Ахелия.

В мусорках Вальдиры столько отличных вещей! Главное – не стесняться рыть!

И рыть поглубже! Ныряйте на дно помоек – и обрящете!

Нищенка Ахелия.

Глава первая

Отчий дом благодарно скрипел и с визгом выплевывал ржавые гвозди из потемневших и успевших подгнуть досок внешней обшивки сарая. Само собой, дом и сарай не были соединены, но мне хотелось думать, что между ними есть столь же незримая связь, как между мной и Вальдирой.

Отчий дом...

Отец начал – сын закончит. Разве нет в этом чего-то... вечного? Чего-то очень правильного и естественного?

– Я собираюсь стать самым богатым ахилотом Вальдиры и самым умелым мастером геммосотворения! – гордо произнес я и тут же, не выдержав, смущенно рассмеялся. – Блин. Сказанул же я давеча...

– Мя-я-у, – вздохнул лежащий на одной из отброшенных в сторону досок котяра Киборг.

– Осуждаешь за хвастовство?

Кот что-то проворчал, задрал к небу заднюю лапу и принялся нализовать себе задницу, дав понять, что никак не одобряет моих излишне хвастливых слов.

– Но это правда! – возмутился я и, чертыхнувшись, засунул в рот пораненный старым гвоздем палец. – Блин... надо перчаток докупить. Все старые просто расплзлись... Еще не хватало столбняк подхватить. Киб! Ты меня дотащишь до больницы, если я тут в судорогах забьюсь?

– Мя-я-яу...

– Ну, понятно. Мы еще не настолько близки, хотя несколько тарелок с вкуснейшим кошачьим кормом нас чуток сблизили. Верно?

– Ур-р-р...

– Пожалуй, хватит на сегодня, – решил я, с гордостью обозрев заверенное.

Сегодня я, перед тем как нырнуть в Вальдиру, решил потратить часть сил и времени на разборку старого сарая. Отец всегда любил всякие пристройки, пристроечки и закрытые от дождя «просто закутки». Строить он умел, и сарай до сих пор был прочен. Но чего отец не успел, так это покрасить сарай или же пройти по нему антисептиком – чтобы не гнило, и насекомые не жрали. Антисептик... так вроде? Давненько я не видел те пыльные канистры, что как раз в сарае так и стоят.

Не знаю, что с каркасом, но снаружи все подгнило, поэтому для начала я решил сарай «раздеть» и вдумчиво глянуть на его скелет. А уже затем вынести сарая вердикт. Но постараюсь спасти постройку. Постараюсь спасти...

Все вытащенные гвозди и вывинченные саморезы раскладывал по трем найденным и очищенным от мусора жестянкам из-под краски, снабженным жирными надписями маркером. Гвозди! Саморезы! Гнутый хлам!

Я раскладывал все и при этом неудержимо хихикал. Когда я таким стал? Что со мной? Вальдира изменила меня! Чтобы я, беззаботный и безбашенный, вдруг стал бережно раскладывать по жестянкам поржавелые шурупы? Чтобы я нагибался и терпеливо выискивал среди бурьяна упавший гвоздик?

Это не я! Это Бульк! Это ахилот Бульквариус, торговец и приключенец, подводный танк, наемник и начинающий геммотворец, знает цену каждой

мелочи, каждому медяку. Но никак не Богуслав Борисович Купцов!

Купцов...

А ведь фамилия впервые в жизни была прямо в точку. Кто я, как не купец? Нет, понятно, что я занимаюсь всем подряд, но по сути – я купец. И горжусь этим.

– Хватит на сегодня – повторил я, закрывая жестянки и ставя их стопкой под крышу.

Убрал инструменты – все строго по своим местам, предварительно очистив от налипшей пыли – принялся ворочать снятые доски, складывая из них ровную стопу. Меня спасет только порядок.

Порядок в вещах. Порядок в делах. Порядок в поступках. Порядок в жизни.

Отныне я знал: это ни черта не «просто громкие слова». Всего за несколько дней я убедился: это действует!

Вымыв и наполнив миску все еще дичившегося кота, насыпал в кормушку гречки и риса. Проверил, заперта ли калитка. И потопал в душ – забираться потным и грязным в чистенький игровой кокон с недавно выстиранным ковриком я не собирался. Шорты и футболку в стиралку, белье туда же – здравствуй, душ!

Вода... эта прохладная бьющая с напором вода, что заставляет меня думать сейчас только об одном – о глубине... о сумрачной прохладной глубине океана...

Что я сделаю первым делом, когда окажусь в своей Личной Комнате гостиницы городка Приглубья?

Каков будет мой первый шаг сегодня?

?

Проверив каждую из трех простеньких водорослевых шкатулок, что стояли на столе передо мной, одну за другой закрыл крышки, а затем подвел жирную

черту на странице журнала, закрывая вчерашний торговый день и открывая сегодняшний.

Давай, Бульк! Сегодня ты должен сделать уйму дел! Но самое важное – ты должен преумножить свои финансы!

С чего начну?

Проверка персонажа.

Уровень персонажа: 23.

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 35

Интеллект – 4

Ловкость – 11

Выносливость – 77

Мудрость – 4

Очки жизни: 1080/1080. Мана: 30/30.

Вооружен и снаряжен очень неплохо для своего уровня. Из оружия при себе недавно полученный за выполнение очередного этапа «Радуги блопов» топор, есть и гарпун, но его хочу продать. Да я и топор продам, если предложат хорошую цену в реальной валюте.

Встав, я сделал пару шагов, таща за собой шлейф зеленоватых пузырьков. И откуда воздух в надежно запертой личной комнате в подводном городке? Может, это испарения камня, из которого построено здание? Ведь некогда эти камни наверняка были там, наверху, на суше, и успели напитаться губительным, иссушающим все и вся воздухом...

Рассмеявшись собственной простенькой шутке, я порылся в ящичках шкафа-картотеки, выбрал необходимые материалы и уселся за второй стол, опустив перед собой дощечку из водорослевой древесины.

Время вырезать геммы.

Я чуть помедлил и решительно сделал первый надрез по хрустнувшей дощечке. Новый зачарованный резец с +1 % шансом на успешное изготовление геммы удобно сидел в моей перепончатой лапе, и пока все шло как по маслу.

Я уже мог работать и с каменными пластинами, но перед тем, как взяться за разборку сарая, за завтраком успел прочитать статью по геммосотворению – одну из множества! – и выяснил, что не стоит торопиться и переходить на камень, если только не плевать на затраты. Деревянные геммы, конечно, будут попроще, но при этом они не настолько хрупки, как тончайшие каменные пластины и гораздо податливей под лезвием резца. Геммосотворение – это искусство. Одно неправильное движение, один слишком сильный нажим – и почти законченная гемма превращается в труху...

Статья, конечно, содержала излишне много пафоса, но и здравого смысла в ней хватало. Так что, прожевывая кашу, я решил сначала потратить весь запас водорослевых дощечек низкого класса и лишь затем, когда достигну как минимум треть... резец звякнул и разлетелся на мелкие, тут же исчезнувшие осколки, по дощечке пошла глубокая трещина. А ведь я делал все правильно...

Глубоко вздохнув, поднялся, смел мусор со стола и пожал плечами, покоряясь.

Ладно. Раз вселенная против – не стану возражать.

Снова шутка, конечно, но что-то внутри меня противится ремесленническому занятию. Не сейчас.

Я не только торговец и ремесленник. Я еще и воин. Я защитник. И, честно говоря, сегодня ночью мне опять снился тот бой с красно-черным моллюском тридцать пятого уровня. Бой, когда я едва сумел выжить. Когда прошел по грани. Это было круто! И мне срочно нужно еще раз пережить нечто подобное, чтобы хоть немного унять огонь в груди.

Проверив снаряжение, я взял с собой десять серебряных монет, оставил все лишнее и покинул ЛК. Проплыв темноватым, на мой взгляд, коридором, я нырнул в дыру и оказался под потолком холла, откуда улыбнулся приветливой девушке за стойкой, а затем покинул гостиницу через одно из овальных больших окон.

Приглубье.

Одна из центральных его улиц – Моренодубная.

Название объяснялось просто: там и сям в булыжной мостовой, на которую я медленно опускался, виднелись очертания мертвых деревьев. Даже не очертания, а чуть ли не анатомические идеальные срезы. Я опускался на мертвый поваленный лес... И выглядело это красиво и жутковато одновременно – учитывая, что внутри некоторых из стволов пульсировали зеленые и золотистые волшебные огоньки.

Название и наличие в земле срезанных под мостовую деревьев объяснялось просто и смутно: некий древний катаклизм, что однажды обрушился на древний эльфийский лес, вырвал с корнями целую величественную дубраву и забросил ее аж сюда, где и вбил в податливое дно. Тогда здесь не было никакого городка, поэтому никто не пострадал. Часть деревьев всплыла. А часть осталась и превратилась в украшение этой улицы, заодно дав ей название. На прилепленной к стене гостиницы табличке, засиженной мелкими ракушками, хвастливо заявлялось, что один из эльфийских королей сначала требовал, а затем просил продать ему эти деревья, которые являлись «частью их родины». Эльфы получили отказ и отступились. Но по сию пору их предложение в силе – поэтому каждый из срезанных дубов в мостовой находится под защитой городских властей. Топтать эльфийские святыни – можно. Выковыривать – строжайше запрещено. Да и не получится – само собой, все защищено магией...

Опустившись точно на один из «дубовых срезов», я постоял, глядя, как медленно и бесцельно ползут по дереву три золотистых огонька, чуть подумал, почесал затылок и, так и не получив ответа, спросил сам у себя вслух:

– А я бы продал? Задорого?

– Не только в деньгах счастье, малёк – произнесла тяжело шагающая девушка-игрок двести третьего уровня, закованная в серебряно-желтый доспех и

несущая над головой мирный зеленый ник Этногенез Мечехвостов. Имелся и значок клановой принадлежности – Бронемеч.

– А как выглядит бронемеч? – не сдержал я любопытства. – Это ведь сокращение от «бронированный меч»?

– Бронемеч? Это сокращение от «крутейший клан Вальдиры на зависть всем»! – фыркнула девушка, на чье лицо вдруг вернулась улыбка. – И пусть я задолбалась от бесконечных рутинных заданий – клану польза, а нам радость. Так ведь, малёк?

– Так! – не стал я спорить.

Зачем портить ахилоту хорошее настроение?

Поэтому я еще и добавил:

– Вперед, Бронемеч! К славному будущему! В бой!

– Ух! – тряхнула головой девушка с непроизносимым ником. – Лови! Пожаришь на термитной жаровне в любом из парков – пальчики оближешь!

– Спасибо большое! – сказал я ей уже вслед, глядя на лежащий на ладонях здоровенный кусман бледно-розового мяса – А это чье мясо?

– Теперь – твое! Бронемеч!

– Бронемеч! А все же?!

– А ты сам прочти.

– Еще раз спасибо вам, Этногне... Этногене...

– Этни! Для тебя – просто Этни. Береги себя, не суйся пока в глубину, танк Ракушьего Мелководья.

– Ого! Вы слышали обо мне? – теперь я уже не кричал, а орал в спину быстро удаляющейся по улице воительницы.

– Краем уха слышала. Малёк игрок-наемник, что на четвертом месте рейтинга Рона Прунла. Поздравляю! Ты в пятерке лучших!

– Ага... а что за рейтинг?! И где увидеть?

– Площадь Тихомутье. Доска объявлений. Там все мальки вроде тебя собираются. Не слыхал? Не бывал? – прокричала с улыбкой Этни и одним прыжком взмыла в водное небо – Побыва-а-ай!

– Спаси-и-и-и-бо!

– Уважаемый чужеземец, – рядом со мной мягко приземлился стражник с укоризненным лицом.

– Умолкаю, – расцвел я в широченной улыбке. – Прошу прощения!

– Мудро. И вежливо.

– А не подскажете, как пройти к площади Тихомутье?

– Пешком? Или вплавь?

– Пешком, пожалуй.

– Тебе прямо по Моренодубной до поворота налево в переулок Яйцекладов. Как минуешь переулок – направо по улице Шудублоев, а затем...

Внимательно выслушав, я вежливо склонил голову:

– Благодарю от всей души, добрый страж. И прошу прощения за недавний шум. Кричал от радости, а не из желания кому-то досадить.

– Вежливый – повторил страж и, едва заметно улыбнувшись, удалился.

А я устремился к цели, обуреваемый различными эмоциями: радость, любопытство, легкая азартная злость.

Что за рейтинг?

Кто такой Рон Прунл?

Почему я только на четвертом месте? Понятно, что я не сутками на той водорослевой поляне пропадаю, но все же я там частый гость и регулярно предлагаю свою платную помощь... а тут – всего четвертое место.

А кто на первых трех?

А как часто обновляется рейтинг? А что это дает, кроме чувства самоудовлетворения?

Хм...

Хм...

ХМ-М-М-М-М!..

?

Площадь Тихомутье полностью соответствовала своему названию. Она находилась на вершине холма с плоской срезанной вершиной. Излишне вытянутый и чуть изогнутый прямоугольник, море скамеек и океан свободного пространства, замощенный светлым камнем. Ну и чуток мутноватая теплая водица, пронизанная нисходящими солнечными лучами. Над площадью маятником покачивался ржавый якорь на столь же ржавой цепи, что спускалась с кормы запрокинутого носом вверх утонувшего двухмачтового корабля, почему-то пропущенного ко дну обычно безжалостной охранительницей Матерью Медузой. Корабль лежал на ветвях водорослевой рощи, чьи ветви распростерлись над площадью. Милое место, милое... а якорь служил прекрасными качелями для великовозрастных детишек, катающихся на нем и спорящих из-за очередности. Сейчас на якорных качелях катались четыре

радостные девушки с разноцветными волосами. А под их стройными ножками – куда ты смотришь, Бульк? Отведи взгляд! – толкалась оживленная деловитая толпа.

– Ищем воина-танка на долгое приключение! Минимум на пять-шесть часов! Опытный хилер в наличии!

– Покупайте зелья здоровья и маны! Дешево!

– Продаю пыльный пустой сундук с пиратского корабля! При открывании крышки сундук хрипло вопит «Каррамба!». Отличная защита от воров! И суперски будет смотреться в личной комнате!

– Усиленные шипастые ножные ласты! Красивый цвет! Не мешают ходьбе! Дешево!

– Ищем реально умелого волшебника! А не просто придурка с несколькими толком не прокачанными заклинаниями! Пусть лучше знает одно – но как следует, и чтобы пользоваться им умел! Задрали неучи-недоучки-неумехи-лопухи! Без обид всем магам! Повторяю: ищем реально умелого волшебника! Готовы нанять!

– На Ракушь Мелководье ищется стрелок-арбалетчик в слаженное дружное пати!

– Кто возьмет в пати будущего хилера? Только-только изучил «малое исцеление», я полный нуб, но добра не забываю! Если не возьмете, то посоветуйте, с кем может в одиночку сражаться хилер пятнадцатого уровня с характеристиками, вкинутыми в мудрость и интеллект?

– Какой класс рулит в среднем эшелоне, ребят? Так, чтобы в каждом втором турнире всех выносить без особого напряжения!

– На досках обновилась задания! Целая куча заданий для новичков! Налетай, братва!

Я опасливо прижался к замшелому камню, успокаивающе кивнул вытаращившему глаза перепуганному черепашонку. Не бойсь, панцирный. Сейчас схлынет...

Дождавшись, когда поднявшиеся толкотня и ор стихнут, я выждал еще пару минут – рванувшие во все стороны счастливики бросились выполнять задания. Кто бежал, кто плыл, кто неся прыжками, некоторые, побогаче, воспользовались свитками телепортации. Когда у ближайшей ко мне крайней доски почти никого не осталось, я еще раз кивнул черепашке и потопал искать рейтинг лучших наемников Мелководья.

Досок объявлений – штук пятнадцать разбросано по краям Тихомутья. На каждой доске объявления дублируются с помощью магии. Повесь свой листочек с просьбой, информацией, заданием или предложением – и оно тут же появится на каждой доске. Само собой, бесплатно размещать информацию нельзя, а оплаченное объявление висит ровно сутки, после чего его надо снова оплачивать. Зато нельзя содрать и выбросить чужое объявление – пусть оно даже чем-то оскорбляет или мешает бизнесу. Но можно пожаловаться вездесущим стражникам на содержание, и жалоба будет оперативно рассмотрена.

И что толку?

Да оскорбить напрямую и не получится. Но как интересно звучит фраза на том ярком красном листочке – «двойная стоимость» – вроде и не оскорбляет и даже хвалит, но...

«Игрок Горделивая Рыбешка – та еще восхитительно непредсказуемая рыбешка в совместных с ней торговых начинаниях, что неизбежно приводят к фееричному зубодробительному финалу для всех, кроме нее. Мы в восторге!».

Столько похвал... но я с этой «рыбешкой» дел иметь точно не стану.

Почему я обратил внимание на этот листок? Да как тут не обратить, когда она сама стоит в шаге от меня и ожесточенно спорит с флегматичным позевывающим стражем, пытаюсь доказать, что объявление порочит ее невинную особу.

- Да они меня обманщицей называют! Но они сами виноваты в том, что не сумели довести товар до сухопутников свежим! Я ведь свои обязательства выполнила.

- Не усматриваю в этой яркой похвале никакого ущемления или оскорбления...

- Да нет тут похвалы! Нету! Они выставляют меня обманщицей и надувательницей! А я не такая! Я совсем не такая! Я честная торговка! И вот ярмо на моих сутулых от непомерной тяжести плечах! Пожалейте нищую ахилотку, господин страж! Где ваша справедливость?

- Укажите на оскорбительное место в сем оплаченном объявлении.

- Да оно все - оскорбление! От первого до последнего словечка!

- Объяснения ваши туманны - вздохнул страж и задумчиво пошел прочь, вздымая донную муть, висящую над светлым площадным камнем.

Девушка устремилась за ним, таща за собой обычную тележку - я такую уже использовал, чтобы доставить от Мелководья до городского рынка различные травы.

- Масштаб! Объемы! Они ведь падают от подобных отрицательных отзывов, господин страж! - продолжала плаксиво жаловаться Рыбешка - Как же так? Сами виноваты - а винят меня? Независимого торговца? Я ведь не могу уследить, ведь я не оседлая, я следую за денежной струей.

- Независимого торговца - повторил я и глубоко задумался - Я не оседлая...

На самом деле глубоко: я перестал искать рейтинг наемников и уселся прямо под доской. Подпер голову ладонями, уставился перед собой и затих. Просидел я так минут, наверное, десять, прикидывая что и как. Как назло, нашлись десятки аргументов как «за», так и «против».

- Ладно - сказал я в пространство - Попробую! Но никаких финансовых вложений. Начну с метода Ахелии!

Ахелия... она же Нищенка, вторая и самая рассудительная половина необычного тандема игроков. Высокомерный чванливый Принц и скромная бескорыстная Нищенка. Прямо как в сказке. И прямо настолько все кардинально радикально...

- Кардинально - вздохнул я. - Блин... Радикально... Попробую! Но все по порядку, братья и сестры ахилоты. Все по порядку. Вода мути не любит...

- Вода мути не любит, - со смешком повторил проплывающий мимо десятиуровневый паренек и нарочно взбаламутил донную мусть. - Философ перепончатый...

- Гребь отсюда, - беззлобно хмыкнул я, и ответом мне был столь же беззлобный хохот.

Ладно...

Рейтинг?

Он нашелся легко: я просто произнес начертанное на рамке доски объявлений слово «Поискус Магикус», и передо мной появилась поисковая строчка. В нее вбил слово «рейтинг», а когда появился десяток результатов, быстро отыскал нужный и шагнул к замигавшему листку, издав оценивая его внешний вид.

Средний формат, желтый цвет, солидный вид толстой бумаги, отчетливые красный и черный, легко читаемые шрифты.

Броский заголовок: «Рейтинг наемников-игроков Ракушьего Мелководья».

Чуть ниже: «Информация постоянно обновляется».

Еще ниже: «Беспристрастный составитель Рона Прунла».

Еще ниже: «Данный рейтинг дает объективную и достоверную информацию всем, кто ищет наемника-игрока для выполнения заданий или истребления монстров в локации Ракушьего Мелководья. Игроки, чьи ники отмечены красными звездочками, параллельно успешно действуют и в других локациях (количество звездочек - количество локаций), уточнить можно при нажатии.

Данный рейтинг составлен для блага честных игроков, стремящихся к быстрому росту.

Данный рейтинг (и многие другие) спонсируется несколькими славными кланами:

Серые Гарпуны.

Алые Актинии.

Бронемеч.

Хри-Хриусы.

Напоминаем, что эти славные кланы регулярно проводят наборы в рекруты всех способных игроков. Попадание в данный рейтинг резко повышает шансы на то, чтобы быть замеченным. Старайтесь!

Полный список всех спонсируемых рейтингов и различных журнальных выпусков «Азы мечника, копейщика, топорщика», «Первая ступень волшебства», «Выживание хилера» и другие полезные выпуски можно увидеть при нажатии на кольцообразную магическую руну в самом низу объявления.

– Как все... масштабно – не скрывая зависти, пробормотал я и сосредоточился на самом рейтинге.

1. Опасная Дюна.

2. Рифоломеус.

3. Дургадан-Мяус.

4. Бульквариус.

5. Хвостокол Бурый...

Я переписал. Задумчиво потеревил себя за мочку уха, прикидывая, хочу ли я увидеть себя не на четвертой, а на первой строчке этого, считай, случайно увиденного рейтинга.

Да. Хочу.

Мне это на руку – лишняя «хорошая» известность не повредит. Плюс у меня еще остались дела в Ракушьем Мелководье. И в моей новой задумке это тоже пригодится – всегда легче начинать на уже известной территории. Пробежав глазами рейтинг еще раз, я записал новую задачу: узнать обо всех, кто в первой пятерке. И посмотреть на их действия.

Покрутив головой по сторонам, нашел доску с городской картой и мягким долгим прыжком-полетом направился туда, едва не угодив под ноги летящей куда-то боевой группе, которая меня даже не заметила. Я уже видел на карте название этой окраинной улочки. Даже не улочки, а... ага... вот и нужный мне тупичок.

Взрыв над городом, я грациозно извернулся и рванул в нужном направлении, чувствуя, как из меня улетучиваются остатки сонливости.

Энергия бьет ключом! Вперед, Бульк! Вперед!

Глава вторая

Оказавшись на месте, я даже подходить не стал к приглашающе распахнутым дверям трех похожих друг на друга торговых лавок. Я напрямик направился на задки – за здания, где обнаружил огромные поленницы отмокающих водорослевых бревен, горы напиленных досок, холмы опилок и залежи того самого, ради чего я сюда и явился – бракованных и сломанных изделий.

Когда я понял, что новая идея для меня слишком притягательна, я решил не идти против. Но ввел сам себе жесткие ограничения – никаких финансовых затрат из уже заработанного. Пусть все это связано воедино, но пока идея не докажет свою успешность – никаких трат. И тут я вспомнил Ахелию, что умудрялась находить немало там, где кто-то другой копать не решится: на помойках, мусорках, свалках.

Я подумывал о том, чтобы навестить городскую свалку. Но затем вспомнил про этот вот окраинный тупичок и сначала решил попытать удачу именно здесь. И мне хватило пяти минут, чтобы отыскать кое-что интересное.

Тележка. Небольшая, с двумя длинными рукоятями, которые вполне можно назвать и оглоблями и даже впрячь в них не слишком большое животное. Из двух необходимых в наличии лишь одно колесо. Но вокруг меня валяется столько кривоватых колес, что найти нужное не составит труда. А вон и неумелый на вид паренек с короткой зеленой стрижкой, с грустью на лице держит во рту палец. Рядом молоток. Классическая картина с громким названием «Зеленый подмастерье». Раз его держат на самых задах – у него не шибко хорошо получается создавать тележки, телеги, паланкины и фургоны в этом глухом Тележном тупике.

Взявшись за рукояти тележки и без натуги перевернув ее, я, удерживая транспортное средство в равновесии, подкатил ее к подмастерью и широко улыбнулся:

– Доброго и славного дня, мастер!

– О... я не мастер! – поспешно и чуть испуганно замахал руками парень. – Я только учусь... да и то... не шибко получается.

– Уверен, ты станешь очень умелым и знаменитым мастером!

– Как красиво ты сказал, чужеземец, прости, не знаю твоего имени, – парень расцвел в обрадованной улыбке. – Как красиво ты сказал...

– Мое имя Бульк. А твое?

– Я Дуль-Мирл!

– Рад знакомству, Дуль-Мирл.

Поздравляем!

+1 доброжелательности к отношениям с подмастерьем фургонщика Дуль-Мирлом!

Текущий уровень доброжелательности с подмастерьем Дуль-Мирл: +1.

– Могу ли я тебе чем-нибудь помочь, славный чужеземец Бульк? – взгляд парня сполз на крепкую, но неказистую тележку.

– Я хотел спросить у тебя про телегу, но... дела подождут – начал я, как запланировал, но все еще плавающая в глазах парня вселенская печаль заставила меня сбиться с пути и задать ненужный вопрос: – Позволь спросить у тебя нечто личное, Дуль-Мирл?

– Личное? У меня? Я обычный подмастерье низшего ранга. Я парень без модного слова.

– Как круто сказано, – невольно восхитился я. – А без какого модного слова?

– Оно плавает повсюду, чужеземец Бульк! Я слышу его каждый день! В светлые дни – как минимум один раз. А в пасмурные, так оно звучит десятки раз!

– И это слово?

– Перспективы. Вот чего у меня нет. Вот какое модное словцо не про меня. Я парень без перспектив.

– Ого, как сурово, – я сглотнул ставшую горькой цифровую слюну и присел на притащенную тележку. – Не поверишь, но еще недавно многие то же самое

говорили обо мне. Да что другие – я сам так считал. Я был бесперспективным...

– Ух! – Дуль-Мирл с уважением покачал головой. – Ничего себе! Я такое длинное слово даже произнести не сумею. И пытаться не стану – уже чувствую, как заплетается язык и сводит губы, а ведь я даже еще не начал! Все было настолько плохо?

– Очень, – кивнул я. – Я жил без цели. Но взял себя в руки и, выбрав верный путь, пошел по нему, твердо решив не сворачивать. И пока я продолжаю шагать!

– Вот это да! Мне бы так! Но ты, наверное, парень городской, да? А я деревенщина. Или, как они любят говорить, для чего-то растягивая это слово и морща при этом лицо: прови-и-инци-и-ия... Иногда добавляют «глухая». А у нас там глухих особо и нет – разве что горшечник Пуо-Трул, но в хорошие дни и он может услышать хорошую шутку и весело посмеяться!

– Расскажешь свою историю?

– С удовольствием! Вот это да! До этого никто не хотел услышать историю Дуль-Мирла! Ведь я никто! Спасибо тебе!

Поздравляем!

+1 доброжелательности к отношениям с подмастерьем фургонщика Дуль-Мирлом!

Текущий уровень доброжелательности с подмастерьем Дуль-Мирл: +2.

– Рассказывай, – поощрил я, усаживаясь поудобней. – Рассказывай.

Искренне рад, что парень очень молод и в буквальном смысле слова зелен. Будь он убеленным сединами стариком – история наверняка затянулась бы на часы.

Но на кой черт мне его история? Я пришел сюда совсем не для этого!

– Прежде чем начну плакаться, – для чего тебе эта тележка? Бросовая штука, сделанная одним из наших подмастерьей. Она слишком тяжела, ось коротковата, ручки толстоваты, да и кривовата она, как не крути. Потому и выброшена.

– Хочу ее починить. Поставить колесо.

– Колесо на ось насадить? Это я умею. Сделать, пока рассказываю?

– Буду благодарен! – я хотел добавить «и даже заплачу», но вспомнил, что решил не тратить ни медяка на эту попытку и прикусил язык. Кивающий Дуль-Мирл не заметил моего замешательства, широким жестом указав на разбросанные вокруг колеса:

– Выбирай. Я бы сам, но еще не разбираюсь толком. А вот и моя история, чужеземец Бульк...

Пока я рыскал в поисках колеса, распугивая ленивых улиток и еще более ленивых ящериц нукку, Дуль-Мирл рассказывал. И история его оказалась до того банальной, что мне не то что зубы – даже челюсти как от оскомины свело.

Многодетная крестьянская семья. Крепкие сыновья и дочери-погодки. Все любят работать на земле, умело ее возделывая. Все переженились и повыходили замуж. Нарожали детишек, тем самым укрепив семейный клан.

Все, кроме непутевого младшенького. Ну, как всегда. Баловали, баловали и добаловались. Вырос младший никудышным, избалованным, ленивым. Ну, как ленивым – пахать дно Дуль-Мирл не хотел. Папаша долго терпеть не стал и, невзирая на слезы матери, вышиб непутевого из отчего дома. Давай, Дуль! Ищи себе занятие по душе! И пока не станешь кем-то умелым и достойным – домой не возвращайся! Нет у тебя до тех пор дома!

С собой несколько медяков и справная одежда – с этой стартовой базой Дуль-Мирл оказался в городке Приглубье, прибыв сюда с дальним грузовым обозом. Он перепробовал десяток работ, но нигде ничему толком не научился и нигде не задержался.

И вот он здесь – поставлен разбирать старое ненужное барахло на составные части. Оплата никакая – три медяка в неделю плюс ежедневная трехразовая кормежка и место для сна под крышей одного из сараев. Причем взявший его в работу мастер сразу предупредил, что в ближайший год обучения можно не ждать. Чему сам научится – тому научится и не более того. Такие вот дела. Но все лучше, чем ничего, не так ли, Бульк?

– Плохая у тебя жизнь, – не стал я кривить душой и нажал на рукояти поставленной на оба колеса тележки. – Хм... неплохо...

– Спасибо, что выслушал, Бульк!

– Дам тебе совет: уходи отсюда.

– Эх! Куда? Я же парень без модного слова!

– Да брось. Ты ведь не дурак. А в боевом плане что умеешь, Дуль-Мирл?

– Я? Я же крестьянин. Ну... когда ехал с обозом, пришлось отбиваться от хищных медуз и стаи мелких гребехроков. Один из охранников наспех научил меня держать щит и гарпун. Но я не воин. Даже близко к воинскому сословию не стою.

– Угу... а считать умеешь?

– Конечно! И читать! У нас в семье с этим строго. Иначе как на рынке торговать будешь?

– Будешь работать на меня?

– Ты сейчас сказал или мне послышалось...

– Дуль-Мирл, я, чужеземец Бульк, предлагаю тебе постоянную работу. Оплата в первое время – пять медных монет в день. А еще четырехразовое питание и достойный ночлег.

– Ух ты! Ух ты! Но... а что делать надо? Если что нехорошее, то уж не обессудь, но я ахилот светлый, верующий... пусть непутевый чуток, но...

– Таскать вот эту тележку, – перебил я его. – Дважды, а то и трижды в день. От Ракушьего Мелководья к рынку Приглубья. Знаешь, где Мелководье?

– Знаю! Так ведь это легко – там и попутные течения в обе стороны совсем рядом проходят.

– В тележке будут травы и прочие трофеи. Мясо, осколки раковин и прочее.

– Я согласен!

– По рукам?

– По рукам! Перепонка к перепонке! Звонко!

Мы обменялись крепким рукопожатием, и я с улыбкой кивнул на здание:

– Иди, увольняйся, работник Дуль-Мирл.

– Я быстро обернусь, хозяин Бульк! И спасибо, что взял меня такого! Спасибо!

Поздравляем!

+1 доброжелательности к отношениям с подмастерьем фургонщика Дуль-Мирлом!

Текущий уровень доброжелательности с подмастерьем Дуль-Мирл: +3.

Не удивительно, что уровень доброжелательности скачет так стремительно. Этот паренек никому не нужен. Обычная деревенщина без каких-либо способностей. Обучать его долго, содержать накладно, воевать не умеет. А вот под мои требования он подходит отлично. Главное – подробно ему все пояснить.

«Местные» Вальдиры могут быть очень полезны, как я уже убедился в случае с моими боевыми наемниками.

Дуль-Мирла я собирался вписать в ту же схему – с плаунками. Я пытался автоматизировать эту часть своего приработка по максимуму. Как я недавно осознал, у меня слишком много планов. Но слишком много времени я работаю совершенно один. Я не могу все успеть. Или могу – если сумею автоматизировать те процессы, что мне уже хорошо знакомы и не требуют большой гибкости.

Травник собирает травы, наемники его охраняют, Дуль-Мирл выкупает растения по оптовой цене, грузит в тележку и доставляет на рынок, где ждет меня. На этом месте автоматизация пока заканчивается, но я посмотрю, что там можно сделать. Я посмотрю...

– Готов!

– Уволен?

– Отпустили с облегчением! Ведь я без этого...

– Ну да, – кивнул я с улыбкой. – Но они ошиблись. Ты парень с большими перспективами, Дуль-Мирл. Берись за тележку. Мы отправляемся. И по дороге слушай меня внимательно!

– Не пропущу ни единого слова!

Начать я собирался с того, что оповещу паренька о самом главном – аванса ему не видать.

?

– Ты все понял?

– Я все понял, хозяин! – заверил меня Дуль-Мирл.

– Насчет денег не переживай – ты их получишь сегодня же после первых продаж.

– Понял!

– Ну, тогда приступай, – кивнул я сначала ему, а затем махнул рукой и остальным – боевитым наемникам и боязливому травнику Лик-Лоту. – Я уже говорил, но повторю: не вздумай лезть в бой!

– Я понял!

Какой понятливый...

Проводив двинувшуюся по окраине Мелководья группу задумчивым взглядом, я неспешно зашагал к водорослевой роще, где крутились все здешние «местные». Кру-Дол, как и положено трудяге-бизнесмену, оказался на месте и с большой радостью выдал мне следующее задание цепочки.

Цепь заданий «Радуга блопов».

Задание седьмое!

Вы получили задание «Пятицветная добыча!».

Доставить Кру-Долу по пять кусков мяса серых, синих, зеленых и желтых блопов.

Доставить Кру-Долу десять цельных раковин серых блопов.

Доставить Кру-Долу семь цельных раковин синих блопов.

Доставить Кру-Долу пять цельных раковин зеленых блопов.

Доставить Кру-Долу пять цельных раковин желтых блопов.

Доставить Кру-Долу две цельные раковины красных блопов.

Награда:

Тридцать серебряных монет.

Дополнительная награда:

Малое зелье «Бодрость трудяги».

Один предмет на выбор из предложенных Кру-Долом.

Окинув длинный список требуемого уже опытным взглядом ингробоя-собирателя, я понял, что немалую часть разноцветных раковин смогу добыть самостоятельно. А если пройду рядом со своими наемниками, то и красные раковины – не проблема. К тому же я так и так собирался приглядывать за своей «артелью». Нанять бы еще на постоянной основе травника Лик-Лока, но моя попытка не удалась. Вежливо отказавшись, травник скромно заверил меня, что его все устраивает на текущий момент – хорошая работа в ремонтной мастерской Мелководья плюс солидный доход от побочного приработка. Он глубоко благодарен чужеземцу Бульку за щедрое предложение, но менять нанимателя не собирается.

– Привет, танк!

– Привет, – улыбнулся я падающим с небес девушкам.

Метательница Аль Аль Норга и ее боевая подруга Чупси Добрейшая. Мы уже встречались, и наши совместные приключения закончились к обоюдному удовольствию и выгоде.

– Свободен, воин? – сразу перешла светловолосая к делу.

Отметив, что у нее уже двадцать первый уровень, а у Чупси двадцатый, я решил уточнить:

– Радуга?

– Она самая. Пятое задание!

- Четырѐхцветная добыча?

- Угу. Так как? Свободен для найма и приключений?

- Еще как! - расплылся я в широкой улыбке профессионального наемника. - Условия?

- На форуме написано, что ты берешь две серебряные и пятнадцать процентов от добычи.

- Ох уж этот форум, - вздохнул я и кивнул: - Да. Две серебрухи и пятнадцать процентов с добычи.

- Нас устраивает! - заверила меня Аль Аль Ногра. - Вперед! Приключения ждут!

- Вперед, - кивнул я, открывая приглашение войти в группу. - Кстати, Чупси, я прокачал заклинание исцеления, так что в первую очередь приглядывай за Ногрой, а за мной - только если уйду в красную зону.

- Какие интересные слова ты говоришь, - улыбнулась Чупси. - Хорошо. И спасибо!

Слово «спасибо» она сказала с таким выражением, что я невольно заинтересовался:

- Откуда столько благодарности?

- Да был тут до тебя один танк... десятый в рейтинге лучших наемников Мелководья, - пояснила с кривой усмешка Ногра. - Нытик! Чертов нытик! Чертов криворукий нытик!

- Ого... экспрессия так и прет из тебя...

- Еще как прет! Мы наняли его на тех же условиях, что и тебя. Двадцать пятый уровень, вроде нормальный умный парень. А как дошло до дела - начал творить ерунду, принявшись задевать кучу соседних мобов и тащить их в бой. Мы

опомниться не успели, а против нас уже пять блопов, две медузы и злой краб!

- Та-а-ак... и итог?

- Он умер. Я не смогла вытащить, - развела руками Чупси. - Мы сами позорно смылись телепортом, зря потратив свиток. Когда вернулись течением, еще пришлось извиняться перед парой игроков, на которых набросились взбешенные блопы. Подарили им зелья. И тут явился наш воскресший танк Лортан. И сходу обвинил нас! Ох, и ссора там была... мы ему одно, а он нам другое.

- Так он пояснил, почему тащил столько мобов в бой?

- Пояснил. Сказал, видел такое во многих видео, где для ускорения опытные игроки ведут бой одновременно с несколькими монстрами. Какой-то там метод даже называл - что-то с паладином связанное. Но мы-то новички!

- Ладно, - махнул я рукой. - Мы будем осторожней.

- Радует! А на придурка Лортана напишем резко отрицательный отзыв в форумной ветке. Пусть падает в рейтинге.

- А на меня что напишете? - вопросительно приподнял я бровь.

- Так уже писали! - бросила через плечо Ногра.

- И только хорошее! - заверила меня Чупси.

Улыбнувшись, я шагнул к мирно дремлющему серому моллюску и нанес сокрушительный удар топором, метясь в щель между приоткрытыми толстыми створками...

На выполнение задания ушло чуть больше часа. Причем самая тяжелая его часть - раковины красных блопов - нам достались почти без усилий. Мы просто помогли моим же наемникам справиться с атакующими их блопами и забрали те раковины, что были целы, оставив им мясо и ракушечное крошево.

Когда девушки сдали задание и отправились в город отдыхать, я, оставшись в одиночестве, сидя на светлом песке у плиты возрождения, быстро пробежался по меню.

Уровень персонажа: 25.

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 35

Интеллект – 4

Ловкость – 11

Выносливость – 87

Мудрость – 4

Очки жизни: 1180/1180. Мана: 30/30.

Поднявшись на два уровня, я все вложил в выносливость, старательно превращая себя в непрошибаемую могучую скалу. Да, это перекош. Но я хотел иметь хотя бы одну реально сильную сторону персонажа, пусть и перекошенную, зато не быть при этом никакущим «среднячком», как все.

Седьмое задание цепочки я не завершил, но первые четыре пункта уже закрыл. Две раковины красных блопов – опять они! – и задание будет выполнено.

Проверив прочность щита и топора, я недовольно поцокал языком и поспешил к торговому навесу, где быстро продал оставшиеся после дележки трофеи и выручил четыре серебряные монеты. Плюс две монеты от девушек. Этого вполне хватило на ремонт серьезно пострадавшего снаряжения, оставив меня в итоге с одной серебрушкой.

Ну и что?

Бравый, здоровый, снаряженный танк никогда не останется без денег – в этом я уже успел убедиться.

И этот вывод тут же подтвердился, когда я услышал тихий, но напряженный шепоток.

– Гляди! Бульквариус!

– Этот?

– Ну! Четвертый в рейтинге.

– Да он дорогуший, наверное! Может, лучше «местного» найдем?

– Лететь в город? На реально крутого денег жалко! Обычных слабеньких брать? Они туповаты бывают. А если помрут по нашей вине – нам еще и репутацию рубанут! Иди договаривайся с этим!

– А почему я? Пусть Мрак топает!

– А я торговаться не умею.

– Моя цена фиксирована, – широко улыбнулся я группе из трех игроков, сидящих вокруг небольшого костерка с побулькивающим дырявым котелком. – Фруксы варите?

– Ну да... они выносливость повышают.

– А липкий груз добавили? А побеги морского лука?

– Нет... – чуть помедлив, отозвался игрок пятнадцатого уровня с ником Мраковарлос.

– У меня есть груз, – оживилась девушка тринадцатого уровня, вооруженная коротким посохом-дубинкой и кулачным щитом. – Реально липкий.

– А лук поблизости везде растет, – добавил я и показал на ближайšie деревья: – Вон там точно видел. Помочь с варкой, пока меня никто не нанял? Знаю рецепт.

– Насчет найма... небось дорого берешь?

– Три серебряные монеты и пятнадцать процентов от общей добычи, – спокойно произнес я, присаживаясь у котелка. – Это в час, ребята. Запомните – в час.

– Серебруха за двадцать минут? – глянул на меня рыжеволосый ахилот с длинным посохом, увенчанным едва светящимся стеклянным шаром. – Хм... да норм! Потянем. Давай три монеты и десять процентов с общей добычи? В час.

– Нет. Моя цена фиксирована, – повторил я и потянулся за протянутым липким груксом, заодно выводя на экран выученный в Яслях простенький кулинарный рецепт:

Кулинарный рецепт «Вареные фруксы».

Список необходимых ингредиентов:

Спелые фруксы.

Липкий грукс.

Побеги морского лука.

Описание приготовления: в кипящую воду опустить вымытые корнеплоды фрукса вместе в кожурой. Туда же добавить пригоршню липкого грукса и хорошенько все перемешать.

Прикрыть крышкой и выждать две минуты, за это время мелко нарезав побеги морского лука.

Добавить нарезанный морской лук, плотно закрыть крышку.

Специи и дополнительную соль – по вкусу.

Не забывайте, что количество соли в приготовленной еде зависит от места готовки! – океанская вода не везде обладает одинаковой соленостью!

Походным и военным поварам на заметку: в некоторых регионах вода пропитана обычными или магическими ядами, безвредными до варки и смертельно опасными при попадании в еду!

Приятного аппетита!

Обычный деревенский рецептик...

На приготовление вареных фруксов я потратил не больше пяти минут. За это время мои потенциальные наниматели дозрели, и мы ударили по рукам. Еще через минуту, дожевывая горячий вкусный фрукс, я уже двигался навстречу желтому блопу. Боевые будни продолжаются...

?

Уровень персонажа: 28.

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 35

Интеллект – 6

Ловкость – 11

Выносливость – 100

Мудрость – 4

Очки жизни: 1460/1460. Мана: 40/40.

Достижение!

Вы получили достижение «Здоровяк» третьего ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение:

+13 к защите от атак физического типа.

+150 к количеству пунктов жизни.

Текущий бонус к защите: +25

Текущий бонус к количеству пунктов жизни: +350

Это был итог моих последующих после варки фруксов двух часов. Успешно отработав защитником два часа, я забрал причитающееся, опять починил снаряжение, спрятал поглубже в карман оставшиеся после починки и продажи трофеев четыре серебряные монеты и полетел к Кру-Долу.

Поздравляем!

Задание «Пятицветная добыча» выполнено!

Награда:

Тридцать серебряных монет.

Дополнительная награда:

Малое зелье «Бодрость трудяги».

Один предмет на выбор из предложенных Кру-Долом.

Зелье «Бодрость трудяги», как следовало из описания, на два часа вдвое снижало скорость роста усталости. Учитывая трудоемкость выполнения цепочки «Радуга» – вполне неплохой приз. Готов выпить его прямо сейчас, но с гордостью могу заметить, что не испытываю в этом ни малейшей необходимости. Я силен и вынослив.

На выбор Кру-Дол предложил три вещи: серый невзрачный рюкзак из рыбьей кожи, сандалии с бонусом на интеллект и красные шипастые наплечники. Рюкзак оказался так себе – с крохотным бонусом на грузоподъемность и повышенной втрое прочностью. Наплечники на двадцать пятый уровень казались шикарным бонусом. Но я выбрал призом сандалии с бонусом на интеллект. И сам себе напомнил, что я здесь не только ради веселья. Я работаю.

Поэтому следующим пунктом на моем маршруте оказался хорошо знакомый навес. Мастер осмотрел сандалии и предложил зачаровать их на прочность, а также вставить по гемме в каждую из сандалий. Все вместе за пять серебряных монет. Меня все устроило, и к плите возрождения я вернулся с неплохими тапочками, которые и поставил перед собой на песок. Еще через двадцать минут тапочки были приобретены за шесть долларов волшебником в серых подгузниках и с очень сердитым лицом. Напялив сандалии, он рванул прочь, обещая выжечь и обратить в прах все это проклятое Мелководье. Я не стал переживать по этому поводу, предпочтя направиться к звену своих наемников, по пути убив десяток серых блопов ради мяса и раковин. Продав добытое и купив пару дешевых приспособ, наконец добрался до своих.

Как оказалось, они уже заполнили тележку травами и Дуль-Мирл уже катил к обрыву, за которым начиналось сильное попутное течение. Вовремя я успел: плавучесть тележки отрицательная. Без надутых рыбьих пузырей Дуль-Мирл сумел бы ее удержать на плавучести только собственными силами, но учитывая его

молодость и щедрость... этот подводный аэроплан неминуемо разбился бы. Вот еще одна причина неприкаянности Дуль-Мирла, узнанная мной очень и очень вовремя – он крайне неосторожен.

Снабдив тележку двумя рыбьими пузырями, впряг парня в оглобли и направил в верном направлении, пообещав рвануть следом через несколько минут и указав, в каком именно месте рынка меня надо ждать. Проводив встревоженным взглядом улюлюкающего перевозчика, влетевшего в течение по опасно крутой дуге и понесшегося прочь, я тяжело вздохнул и развел руками – теперь понятно, почему бизнесмены часто погибают от инфарктов. Когда твой драгоценный груз возят такие вот лихачи, а ты это видишь... эх!

Бизнесмен...

Я мысленно повторил это слово несколько раз, и оно мне нравилось все больше. Действовало как прохладный бальзам на чересчур разгорячившийся лоб. Да, я авантюрист и приключенец. Я боевой танк, стремящийся к высотам боевого класса. Но это все вторично. Что же первично? Работа. Вот что у меня на первом месте.

И, кстати, как у каждого бизнесмена, у меня должен быть законный перерыв на обед, который я собираюсь вкусить в реальности. Поэтому надо поторопиться.

Не став брать следующее задание цепочки «Радуга», я пробежался по местности, уничтожая только мелких хищных моллюсков и «ничейных» агрессивных подранков. Попутно спас от беды двух игроков пятнадцатого уровня, вовремя прикрыв их от шквала ударов разъяренного желтого блопа. Кивнув в ответ на их благодарность, побежал дальше, крикнув через плечо, что занимаюсь продажей неплохого снаряжения и оказываю услуги наемника. Напоследок я поговорил о погоде и течениях со своими наемниками и травниками, после чего взмыл в небо, мягко влетел в тугую реку попутного течения и со все нарастающей скоростью направился к городу. Время продавать плаунки, которые все падают и падают в цене...

?

Сидя на крыльце, я выскребал из миски остатки каши и задумчиво беседовал с внимательно слушающим котом, наклонившим благородную голову, изуродованную торчащим электродом:

– В чем правильность жизни, котяра? Можешь мне ответить? Вот я... вроде даже и не слишком глупый, но уловить так и не могу – в чем правильность жизни?

– Мя-а-ар... – зевнул кот и улегся в тени под листьями разросшейся сирени.

– И я так же думаю! Мистика! Вот еще недавно для меня что было самым правильным? Верно – весело провести время с друзьями. Завалиться в какой-нибудь популярный у девчат паб, прогудеть там до утра, проснуться не пойми, где... и знаешь, стоя в незнакомой прихожей, похмельно улыбаясь своей небритой роже в чужом зеркале, я чувствовал себя крутым... типа – ого-го как затусили!

– М-мя...

– И снова в точку! Да ты мудр! Верно говоришь – сейчас я опять чувствую себя реально крутым. Хотя сижу в старой одежде на ступенях почти заброшенного родительского дома, ем несладкую кашу и разговариваю с бродячим котом – только без обид!

– М-я-яур...

– Спасибо за понимание. И ведь... я действительно крут... вот настоящая крутость: делать свою работу изо всех сил, не давая себе поблажек, проводить свободное время за ремонтом и постройкой нового; сидя в разросшемся саду, есть кашу, смотреть, как клюют угощение вольные птицы и вести умные беседы с мудрым котом... вот настоящая крутость! А не посиделки в очередном баре с очередными пьяными разговорами...

Кот тяжело вздохнул. Я поник головой:

– Да... ты прав. На этот вопрос я и не ответить: почему не понимал этого раньше?

– М-мяур...

– Да. Может, мне и следовало раньше попросить кого-нибудь хорошенько начистить мою рожу на глазах у той... у тех... чье мнение мне не безразлично. Ладно, котяра. Просьба у меня к тебе все та же – сиди тут! Не шастай на улицу. Ну или хотя бы днем спи, а ночами пой сладкие серенады ласковым кошкам. Так и быть – подруг разрешаю пригласить. Но чтобы без музыки!

– М-я-я-я-у-ур... – презрительно сморщился мой собеседник и прикрыл глаза, давая понять, что разговор закончен, и мне пора браться за дело.

– Угу – вздохнул я, вставая. – У меня где-то час... и надо провести его с пользой.

Преодолевая напавшую после обеда сонливость, взялся за инструменты и продолжил сдирать обшивку с сарая.

Глава третья

Схему с плаунками – мое первое успешное финансовое предприятие – пришлось завершить.

По причине, которую я отметил в своих записях, как «Исчерпание реального спроса». Думаю, что другой, более прожженный торговец, отметил бы это как-то иначе, выразил бы более крутыми словами, но я и так был вполне доволен эффектом, не забыв добавить жирную красную черту. А под чертой, чтобы убрать грусть, тут же добавил весомое: «Переход к следующей финансовой схеме». Тоже глуповато звучало... поэтому слово «схема» я зачеркнул и приписал «предприятию».

С облюбованного мной милого, спокойного и относительно предсказуемого Ракушьего Мелководья убрались мешающие нормальному течению жизни монстры, принадлежащие подводным игровым кланам, и жизнь вернулась на круги своя. Никто не мешал мне и дальше оплачивать труд наемника и травника, но я не видел в этом смысла, когда подсчитал доход за последнюю сегодняшнюю ходку – семнадцать медных монет. Это после того, как я

рассчитался со всеми, включая Дуль-Мирла. А вот его, кстати, моего юного и неумелого помощника, я при себе оставил, выдав ему первую зарплату и отправив погулять, условившись о том, где и когда мы встретимся. Смешно, но я ощущал серьезную такую ответственность перед этим подводным пареньком... который и не существовал-то в реальности...

Дрейфуя в своей Личной Комнате, перемещаясь от стены к стене, я задумчиво глядел на раскрытые рабочие записи на столе. Мне нужна новая «автоматизированная» финансовая схема. Я это... ощущал... не знал, не надеялся, не предполагал. Нет. Я это именно ощущал всем своим нутром – ну, или плавательным пузырем начинающего ахилота-торговца. В первую очередь, мне необходимо обеспечить себе пусть небольшой, но стабильный финансовый доход, который будет притекать ко мне без моего постоянного участия в процессе. И только потом уже можно заниматься дальнейшим обучением сложному ремеслу геммосотворения.

Постоянный доход обеспечит мне фундамент...

На этот раз я глядел на заполненные монетами ящики из водорослевой древесины.

Мой прочный денежный фундамент, что будет медленно упрочняться с каждым днем.

Учитывая поставленные мной перед собой глобальные сложнейшие цели... без огромных денежных сумм тут никуда. Голова кругом.

Ладно...

Поняв, что в голову ничего не идет, я прихватил с собой пятнадцать медных монет и отправился в место, где чувствовал себя как дома – в книжный магазин, расположенный в переулке Пыльного Книгочея.

Добравшись до места – к тому времени на город опустились первые сумерки – я уселся за ближайший свободный столик, представляющий собой половину от старой винной бочки, и принялся задумчиво перебирать старые журналы, медленно скользя взглядом по мятым рваным страницам. Я не торопился. Я специально не пытался подтолкнуть себя. Я просто перебирал журналы до тех

пор, пока в моих руках не оказалась страница с привлекшим внимание названием статьи: «Густо и не Пусто». В не слишком длинной статье повествовалось о небольшой, но оживленной локации, расположенной к югу от городка Приглубья и соединенной с ним столь же быстрым течением, как и Мелководье. Более того, порывшись в старых картах, я выяснил, что между этими двумя локациями есть донная охраняемая тропка, с расположенным в ее середине сторожевым постом Тинноилье. По бокам тропы два придонных течения, что вполне способны переносить легких путников в обе стороны. Меня это устраивало по той причине, что я еще не был готов навсегда покинуть Мелководье – я собирался стать первым в рейтинге и завершить цепочку тамошних заданий. Так что расположенная почти по соседству новая интересная локация мне в самый раз.

Локация называлась интересно – Подводovorотье. И по очень простой причине: прямо над ней лениво крутился огромный постоянный водоворот, что изредка притаскивал с поверхности всякий хлам, падающий на эту, по сути своей, океанскую свалку, поросшую водорослевым лесом. Учитывая шлепающийся с неба хлам, который мог быть чем угодно, локация пользовалась популярностью у всех слоев подводного населения – игроки, «местные» и монстры там не переводились. Еще бы! Каждый находил что-то для себя. В статье как раз и описывалось падение с неба небольшого шлюпа под рваным пиратским флагом, под чьей палубой обнаружился небольшой ларец, набитый серебром и рубинами. Журналист с таким восторгом описывал блеск небольшого сокровища, будто каждая монетка досталась ему лично. Хотя, может быть и так – судя по стилю написания, журналист точно присутствовал в момент «падения» сокровища. Единственный минус – огромный ленивый водоворот вел себя непредсказуемо. Нельзя было угадать, куда именно упадет вон тот, к примеру, кусок кормы разломленного корабля – в любой момент его могло дернуть водяными струями в сторону и уронить в сотнях метров от предсказанной полянки, где уже собрались всегда жадные до халявы игроки.

Еще в сердце Подводovorотья имелось классическое подземелье – темное, тесное, глубокое, опасное, кишящее монстрами. Подземелье называлось Гробница Тамура и принадлежало некоему проклятому ахилоту-полководцу. В обиходе подземелье называли просто Гроб. Ну, или Гроб Тамура. И ценили его именно за предсказуемость и постоянство, что так редки в этом мире.

На этом статья – все же несколько сумбурная – заканчивалась, но это только подогрело мой интерес к изысканиям. Глянув на волшебные часы с бегущей

секундной стрелкой в виде крохотного дельфина, что были закреплены у самого высокого потолка, я принялся перебирать остальные журналы и старые карты. Чуть позже, наведавшись к своему знакомому, за пару медяков приобрел два листа темноватой старой бумаги, писчий шип из шкуры огромного морского ежа и заодно получил во временное пользование большую чернильницу из раковины моллюска. Трудился я усердно, за полчаса перебрал до листочка все залежи бесплатной информации, что были раскиданы по располовиненным бочкам и столам. Найдя кое-что полезное, остальное – пусть и жутко интересное порой – усилием воли заставил себя отместить в сторону. Не время сейчас мыслями растекаться.

Итак...

Подводворотье – локация с очень трудным для выговаривания, но, как оказалось, еще и не полным названием. Полное название звучало так: Ленивый Лес На Поле Битвы Под Водоворотом, Образованным Криком Ярости Погибающего Полководца Тамура.

Я обалдел, когда прочитал это название.

Я обрадовался, когда понял, что на самом деле все, включая большинство «местных», называют это место Лесом Тамура, а подземелье – Гробом Тамура. А все в целом – Тамур. И, как следовало из найденных мной рекламных объявлений в одном из потрепанных журналов, именно такие таблички и надписи были над различными средствами транспорта, что доставляли туда игроков. Несмотря на близость к городу, один вид транспорта пользовался удивительной популярностью среди путешественников, любящих относительный комфорт и возможность побеседовать во время пути. Прочитав рекламу и выписав адрес, я твердо решил, что отправлюсь в путь уже сегодня – и обязательно на транспорте. От жизни – даже деловой и торговой – надо стараться получать как можно больше удовольствия, не превращая каждый день в унылую рутинную серость. А мой помощник займется кое-чем другим.

Лес Тамура был запредельно оживленным местом. Там процветал собственный небольшой, но богатый базар, работало несколько выстроенных из камня и кораллов торговых лавок, там останавливались обозы и караваны, там существовало несколько ресторанчиков, имелся и трактир «Клинок Тамура».

Монстров – океан! Причем как постоянных, так и «залетных». Есть на кого поохотиться ради опыта или трофеев.

Самое главное – судя по изображениям, там раз в десять больше игроков, чем в Мелководье.

Ну и еще там данж... а как известно даже такому новичку, как я, подобные места всегда отличаются движухой и требуют к себе особого отношения в плане затрат. С обычным ржавым ножом и в рваной одежке в подобное место сунется либо придурок, либо гений. Поэтому большинство предпочитает спускаться в подобные места в лучшем из имеющихся снаряжений. Что еще требуется для юного торговца, обладающего кое-каким небольшим капиталом? Да ничего, кроме приметливого взгляда, чуткого слуха, обоснованной неторопливости и умения резко ускориться при необходимости.

Обладал ли я этими качествами, про которые только что прочитал в статье некоего игрока-толстосума, щедро делящегося секретами игровой предприимчивости? Нет. Не обладал. Но собирался развить. Поэтому статью – и еще несколько ей подобных – я забрал себе, благо бесплатные старые журналы все равно никому не были нужны. Помимо этого, я взял еще четыре идущих не подряд выпуска подводного журнала «Финансовое течение» и, душевно попрощавшись с владельцем книжного магазина, не забыл опустить в кружку с надписью «На переплетные нужды забытых книг» три медных монеты, за что получил благосклонную улыбку. Так устроен мир. Ты мне – я тебе.

Вернувшись в Личную Комнату и сдерживая себя изо всех сил (я рвался на срочную разведку в Лес Тамура), выложил все из заплечного мешка. Оглядев, кивнул и убрал все обратно, после чего принялся добавлять по мелочи лишь самое необходимое – я уже знал, что в выбранной мной локации имеется гостиница на втором этаже трактира Клинок Тамура. Поэтому и предметы мне требовались лишь те, что могли пригодиться в дороге.

Дорога...

Путь я выбрал самый долгий. И сделал это намеренно, сразу по нескольким важным причинам. Во-первых, чтобы охолонуть – слишком уж рвусь туда, почти позабыв о куче начатых и не законченных дел. Это надо пресекать. Во-вторых, долгим способом путешествия пользуются те, кто крайне мне интересен – я

прочел об этом в той статье.

Закинув в мешок пару малых эликсиров, оглядел себя, убедившись, что выгляжу нейтрально. Простая рубаха, такие же штаны, никаких украшений, никакого оружия и доспехов. В кармане две серебряные монеты и десяток медных – обновил наличность. Оглядевшись, принялся за уборку и следующие десять минут расставлял и развешивал все по своим местам. Торговцы – существа упорядоченные, жестко следящие за тем, чтобы в их быту и делах не было и намека на неконтролируемый хаос. Это я тоже прочитал в рваной бесплатной статье – и собирался перечитать по пути в Лес Тамура.

Закончив с уборкой, покинул гостиницу и рванул к месту встречи с моим слугой. Непривычно это – говорить «мой слуга», но так и есть. Но лучше буду говорить «наемный работник» – это точнее. Упав на дно рядом со скучающим Дуль-Мирлом, я широко улыбнулся обрадованному пареньку и, поманив его за собой, широко зашагал по улице Дроддордала Гневного.

– Куда отправляемся сегодня, господин Бульк? – юный и полный сил ахилот легко держался рядом, не забывая про ставшую ему явно родной тележку.

– Я ненадолго покидаю город на торговую разведку – ответил я, скользя взглядом по многочисленным указателям и светящимся табличкам, заодно отмахиваясь от лезущей в лицо подводной мелочи – хищный планктон совсем обалдел сегодня. Не иначе, на поверхности шторм.

– А я? – погрустнел парень.

– О... ты будешь очень занят, дружище – заверил я его и свернул в переулок Юных Надежд.

Пройдя еще метров триста, я снова свернул и оказался на небольшом пустыре с одинокой избушкой в углу, пускающей горячие пузыри из короткой трубы. На пустыре нестройными рядами стояло не меньше двадцати «местных» и все как один юных ахилотов, крепко и неумело держащихся за гарпуны и щиты, отрабатывая удары и блоки под хриплые команды прогуливающегося тут же старика с колоритнейшим шрамом через все лицо, идущим от подбородка через нос, переносицу и лоб, теряясь в гриве седых волос. Хромая и опираясь на узловатую палку, старик не скупился на подзатыльники, и дело выковывания

новых боевых кадров продвигалось быстро. Ну, как выковывания... здесь обучалось городское ополчение – юные жители города приходили сюда, чтобы научиться самым азам обращения с гарпуном и щитом. Предлагался только этот вариант. Никакой стрельбы, мечей, магии или еще чего. И это логично: обучение проводилось по приказу городского совета на тот случай, если город вдруг подвергнется нападению и потребуются защищать каждую улицу и каждый день. Вполне разумно. Само собой, обучение было не бесплатным. За то, чтобы получить щит, гарпун, место в строю и право на получение подзатыльника, следовало платить пять медных монет в день всем, кроме городского совета – те платили дедушке зарплату и предоставляли место для проведения тренировок.

Откуда я это все узнал?

А все оттуда же – местные журналы. Там оказалось невероятно много информации, и статью «Защитим родной город!» я прочитал от начала до конца несколько раз.

– Добрый день, – поклонился я сурово взирающему на меня деду. – У меня к вам большая просьба, уважаемый...

Пустырь я покинул через несколько минут, а в строю прибавилась еще одна фигурка. Дуль-Мирл начал свое обучение ратному делу. И будет этим заниматься все свободное от работы на меня время. Я сам – танк, и мне бы нужно в поддержку лучника или мага, но что-то подсказывало мне (наверное, его косолапая походка и глуповатый вид), что из парня вряд ли получится меткий стрелок или могущественный боевой маг. Может, я и ошибаюсь. Вполне может быть. Внешность зачастую обманлива. Но я уверен, что Дуль-Мирлу не помешает умение твердо стоять на ногах и способность отвечать ударом на удар. И мне не помешает напарник со щитом, который прикроет в случае чего.

Вернуться я собирался к вечеру, о чем не забыл оповестить Дуль-Мирла, равно как не забыл выдать ему деньги на обед и ужин. Велев ему слушаться старого наставника во всем, почувствовал себя старшим братом и отправился к Площади Пятипутья, здешнему перекрестку всех дорог, где можно было перекусить в одной из множества харчевен, а затем и отправиться в выбранный пункт назначений любым из доступных в денежном плане способов.

Мой способ – дилижанс.

Хотя бы потому, что он просто потрясающе здесь выглядит!

Вру, конечно: выбрал не поэтому, но все равно – вид удивительный.

Если в обычном мире это тяжелая вместительная карета, запряженная четверкой, а иногда шестеркой лошадей, то здесь это гигантский сонный скат с куда более вместительной беседкой-каютой, закрепленной на его спине. Более того, на подоконниках этой настоящей комнаты, где с комфортом могут расположиться до десяти пассажиров, установлены горшки с цветущими водорослями и клетки с мелодично пищущими алыми ракушками. Сервис! Ах да, еще и угощают вроде как сытным и вкусным обедом. Путешествие длится чуть больше часа – но это мое: сделав остановку в Лесе Тамура, у трактира, скат затем движется дальше, уходя в куда более темные, опасные и глубокие территории подводного мира. То есть туда, куда мне, зеленому новичку и слабаку, соваться пока рановато.

Черт... с каждым днем я все сильнее влюбляюсь в Вальдиру. Все сильнее влюбляюсь в завораживающий подводный мир.

Проезд стоил серебряную монету. К слову, воспользовавшись одним из подводных скоростных потоков, я бы мог добраться до нужного мне места втрое быстрее и при этом бесплатно. И да, я знаю, что каждая секунда у торговца на счету, но у меня не было срочных сделок – эх, как звучит! срочная сделка... – поэтому я мог позволить себе потратить немного времени на получение новой информации.

Оплатив проезд, я уселся в одно из жестковатых, но достаточно удобных кресел, закинул ногу на ногу, положил на бедро тонкую стопку журналов и погрузился в чтение с головой. Небольшие статьи о чужих удачных и порой неожиданных сделках, очерки о тех или иных успешных личностях, сумевших сделать состояние на торговых операциях, цены на те или иные товары, прогнозы на будущее, сравнения с прошлым, сетования на прижимистость и коварство сухопутников. Я читал все, перелистывая страницу за страницей. С удивлением понял, что некоторые места я тупо не понимаю. Слова вроде бы знакомые, а в картинку не складываются. Я не схватываю. И это в игре! От этого азарта только прибавилось и некоторые места я перечитывал дважды, трижды, а то и десять раз кряду, пока не вникал в суть. Незнакомые термины выписывал на обратной стороне лежащего тут же листа со сведениями о Лесе Тамура, макая писчий шип в стоящую на столе чернильницу. Крепкого телосложения и старательно

улыбающаяся женщина поставила рядом бокал горячего тягучего напитка. Вот он, сервис. Вот мое время для познания. Время для роста...

Покончив с парой журналов, прочитав их от корки до корки, я поднял лицо, огляделся. И понял, что мы давно уже в пути, неспешно передвигаемся над самым дном. Можно было откинуться назад и погрузиться в созерцание проплывающих мимо пейзажей, но я предпочел вернуться к чтению и покончить с третьим журналом. Следом быстро пробежался по уже прочитанным первым двум, чтобы освежить в памяти позабытое. Я всегда был таким туповатым? Вот ведь в чем странность – наоборот! Я всегда считал себя – да и остальные твердили это – одаренным, но ленивым мальчуганом. И это грело душу! Ведь я считал, что просто ленюсь. А вот как захочу – всех порву! У-у-у-х! И вот я взялся за старый потрепанный журнал, написанный достаточно простым языком и с минимумом специфических терминов. И каков результат? А результат плачевный. И я уже не кажусь себе одаренным мальчуганом. Скорее туповатым парнем вроде Дуль-Мирла, которому тоже не мешает десяток звонких подзатыльников.

– Часто путешествуете таким образом, господин чужеземец? – старичок в потертой, но аккуратной темной одежде сделал небольшой глоток и отставил чашку, заодно одарив меня профессиональной улыбкой торговца-пройдохи.

– Во время неспешного пути можно многое обдумать, – ответил я со столь же широкой улыбкой и опустил руки на лежащие на бедре журналы, стараясь при этом не прикрывать название «Финансовый поток».

– Свежие выпуски? – к беседе с интересом подключился третий попутчик, ахилот средних лет, с ухоженными зеленоватыми волосами, заплетенными в косички, украшенные серебряной проволокой. Одежда и повадки говорили о том, что передо мной еще один боец финансового фронта. Делец мелкой руки, одним словом.

– К сожалению, нет, – горько вздохнул я. – Торопился на дилижанс и не успел приобрести свежей финансовой прессы. Что поделать – устраивал слугу на обучение азам ратного дела и на дилижанс уже опаздывал.

– Вот как, – кивнул ахилот и протянул мне перепончатую ладонь. – Я Лай-Горн, представитель сухопутной пивоваренной компании Абл и Габр. Наши товары

становятся все популярней. Если не пробовали, то особенно рекомендую темное нефильТРованное пиво средней крепости. Его называют «Золотой Аблгар».

– Тей-Ракс, – ввернулся в беседу и старичок, с достоинством склонив седую голову. – Представитель фармацевтики. Работаю в обширных сферах, посвященных исцелению страждущих. Имею образцы новейших лекарств – в том числе от хронических поясничных болей.

– Чужеземец Бульквариус, – представился и я. – Свободный торговец, что совсем недавно с головой нырнул в это дело. Барахтаюсь в попытке не уйти на дно. И я очень рад знакомству с вами, господа.

– Взаимно.

– Рад и я, – ощерился в акульей усмешке дедуля с лекарствами от хронической поясничной боли. – Побеседуем?

– Побеседуем, – улыбнулся я.

– Побеседуем, – кивнул и Лай-Гор. – Позвольте угостить вас пивком? Тем самым – темным, нефильТРованным и золотым...

Остаток часа пролетел незаметно и крайне продуктивно.

Полчаса мы оживленно общались на различные общие темы, и я больше слушал, чем говорил, изредка задавая вопросы и искренне благодаря за подробные ответы. Вскоре к нашей беседе присоединились еще трое участников – двое мужчин того же «размазанного» среднего возраста и женщина лет под пятьдесят с чем-то, крепкая и то и дело поглаживающая небольшой топорик, свисающий с тканевого зеленого пояса. Никто не отказался от бесплатных образцов «Золотого Аблгара», смех раздавался все чаще. Я, поняв, что сам не могу так искрометно и метко пошутить, просто хохотал, даже если не до конца понял соль шутки. С сетования на увеличившуюся тяжесть любимой работы тема сползла на возросшие цены на качественное снаряжение, потом мы поговорили о том, почему некоторые поистине странные типы предпочитают какое-то там вино вместо большой кружки свежего пенного пива, а затем принялись деловито обсуждать Лес Тамура, где то и дело на головы всяких лентяев падают сокровища. Разве ж это дело? Кто-то пашет донный ил и сажает хлебные

водоросли, кто-то валит лес или растит стада планктона, перегоняет рыбные косяки на невообразимые расстояния, бегают по магазинам, пытаюсь пристроить не слишком ходовой товар... а кто-то просто лениво чешет в затылке и не собирается делать ничего путного, как вдруг – бах! – и на его непутевую голову с неба падает что-то ценное и незаслуженное. И где справедливость в этом мире? Куда смотрят светлые боги?

Вот тут я отличился, порывшись в своих заметках и выудив статью про утонувший и упавший на Лес Тамура разломанный шлюп с ларцом, набитым серебром и рубинами. Статью я с чувством прочел вслух, старательно повышая и понижая голос в нужных местах, а кое-где добавляя хрипотцы. Получилось отлично: я заработал по единице в доброжелательности отношений с тремя из собеседников, которые явно отметили мой искренний интерес к теме и умение так вовремя найти интересную тему для обсуждения.

Вскоре я узнал, что шлюп принадлежал спасшейся от королевского флота Акальроума кучке пиратов, пытавшихся уйти на нем к южным Островным Государствам, но не избежавших возмездия. Часть пиратов была убита, оставшиеся сдались, желая убраться с горящего и тонущего шлюпа. Вот и результат. Горящий шлюп с шипением развалился и затонул, унося на дно содержимое трюмов. А выживших пиратов ждал справедливый суд, чей приговор и так всем ясен – главных злодеев казнят, остальных отправят в одну из тюрем. Но если раньше пытался или же осуществлял успешный побег – тебе прямая дорога на страшный тюремный остров Аль Дра Дас, откуда еще никто и никогда не убегал. Некоторые подводные путешественники поговаривают, что раньше остров был выше, но почему-то однажды резко осел, уходя в воду. Хлынувшая вода затопила многие коридоры – вместе с камерами, превратившимися в подводные гробницы. Жуткое посмертие...

Вот так, неспешно переходя с темы на тему, мы болтали почти весь час, после чего чуть уставшие путники решили вздремнуть, благо никто из них в Лесу Тамура выходить не собирался – все следовали дальше на юг, где вскоре должны были оказаться на главной дороге – Южном Тракте, что как раз и тянулся до Островных Государств. Успев со всеми перезнакомиться и записав их имена, я вернулся к чтению и таки успел добить оставшиеся журналы и даже кое-что повторить до того, как мы прибыли.

– Подводворотье, дамы и господа! – зычно крикнул владелец ската, сидевший в небольшой будочке впереди. – Подводворотье! Он же Лес Тамура! Стоянка

ската тридцать минут, после чего следуем дальше! Подвоovorотье!..

Не слушая уже дальше про то, что можно доплатить и плыть себе дальше, а также про цены на единицу багажа и про то, почему багаж взвешивается на месте, а на слово никому не верится, я покинул подводный дилижанс и мягко приземлился на чуть заиленную каменную брусчатку небольшой квадратной площади. Прямо надо мной приветливо покачивался подвешенный за посеребренные цепи внушительный двуручный меч с витиеватой надписью «Клинок Тамура».

Что ж. Я на месте. Лес Тамура.

И мне хватило одного быстрого взгляда по сторонам, чтобы понять – я не зря прибыл сюда на разведку.

Столько игроков сразу не каждый день даже на главной городской площади увидишь. А тут они просто кишмя кишели! Над площадью будто плотный рыбный косяк клубился! И я с радостью в него нырнул, став одной из его мелких рыбешек – мелкой, незаметной, внимательной и осторожной. Воров я не боялся – кроме старой макулатуры, нескольких медяков и потрепанной одежды вору нечем было поживиться. Да и стражи вон бродят в толчее, бдительно поглядывая по сторонам.

Чем торгует люд подводный?

А что покупает люд подводный?

Гляну, послушаю, оценю, прикину, а затем быстро огляжусь, снаряжусь... и рвану в более привычные места, по пути уже не читая, а размышляя...

Черт... это же реально классно! Это реально круто!

Давай, Лес Тамура, покажи свои сильные и слабые стороны... укажи мне на лазейку, что поможет честному торговцу Бульку заработать десяток-другой золотых звонких монет...

Глава четвертая

Сторожевой пост Тинноилье я миновал без остановки, за пару секунд успев окинуть взглядом коралловую красную башню, каменные приземистые постройки и мерно расхаживающих по вверенной им территории стражников. Уверен, что сюда я еще загляну в будущем, но не сейчас – надо торопиться. Вытянувшись, я продолжил полет в струях подводного течения, стремительно возвращаясь на уже такую родную и почти любимую локацию, как Ракушье Мелководье.

В Лесу Тамура и рядом с его подземной гробницей-данжем я пробыл чуть меньше часа. Там было настолько интересно, что я с огромным трудом заставил себя прервать разведку и, предварительно снарядившись, отправиться в родную глухомань. С еще большим трудом я сумел заставить себя отказаться от предложения принять участие в боевом рейде на первый из двадцати семи этажей Гроба Тамура.

Да. Подземелье оказалось шикарным – прямо как в старых добрых РПГ-играх, где персонаж, ведомый напряженно вглядывающимся в монитор игроком, спускается все ниже и ниже в страшные подземелья. Причем, судя по обрывкам услышанного, Гроб Тамура постарались выполнить именно в старом добром классическом стиле. Единственное, что добавили – подводный антураж. Мне до жути хотелось побывать на первом этаже Гроба уже сегодня, уже сейчас, но я сумел пересилить свою детскую пофигистичность и капризность, направившись в нужном взрослом направлении. Да, я авантюрист и приключенец. Да, я получаю огромное удовольствие от уничтожения монстров, от защиты других игроков, от исследования новых мест. Да. Все так. Но в первую очередь я бизнесмен. И у меня есть поставленные четкие цели. Поэтому я сейчас и несся на максимальной скорости к Мелководью, где меня уже дожидалась пара списавшихся со мной игроков, предложивших стандартные условия за помощь в выполнении первых пяти заданий цепочки Радуги. Само собой, я согласился.

А Лес Тамура – сегодня я узнал очень многое. Час не прошел зря. Я увидел, чем и почем торгуют, я увидел, на что наибольший ажиотаж, какие товары сметаются в первую очередь, а какие лежат себе и лежат не особо востребованные. Я пересчитал торговцев, я послушал слухи, я побродил между стихийными торговыми рядами, побывал в официальных магазинах, заглянул в расположение отряда стражников, чуть углубился в водорослевый лес, поглазев

на монстров и на то, как с ними сражаются игроки. Я выяснил средний уровень игроков, оценил примерную стоимость их снаряжения – опять же в среднем. Я выяснил, какой класс игроков наиболее востребован и понял, что я – танк – здесь очень пригожусь, но мне потребуется некоторый набор специфических умений. Все выясненное я записал на старые листы водорослевой бумаги – сейчас они были аккуратно разложены на моем столе в ЛК. Позднее я пробежусь по ним глазами еще раз. А потом еще раз.

Вот что я понял – вернее, наконец-то осознал понятое гораздо ранее: я ни фига не запоминаю!

Я никогда не жаловался на память. Она у меня обычная, не фотографичная, не еще там какая-нибудь. Но вроде как не хуже, чем у других. Однако! Как выяснилось, бизнесмену недостаточно «обычной» памяти. Он должен удерживать в голове кучу мелких деталей, кучу важных подробностей, уйму имен и сопутствующей им информации. И это далеко не все! Поэтому я теперь записывал вообще все, что услышал и узнал. Каждое имя, каждое название эликсира или наименование той странной светящейся синеватой водоросли, на которую не стоит наступать без стальной обуви. Все записи я предпочитал делать старым добрым способом – чернилами по бумаге. Пусть она тоже цифровая, но меня это мало волнует – главное, что я запоминаю лучше, когда вожу писчим шипом по бумаге, а не шлепаю пальцами по виртуальной клавиатуре. Появившуюся опасность того, что мои записи могут быть украдены или уничтожены, я нивелировал тем, что как только исписывал очередной лист, тут же уносил его в ЛК.

А еще у меня появились планы и мечты касательно фолианта. И я собирался осуществить эти планы уже сегодня – сразу после веселого и полезного времяпрепровождения на Мелководье.

– Добрый день, – широко улыбнулся я, опускаясь на дно в паре метров от терпеливо ожидающих меня игроков. – Вас уже трое?

– Трое, – согласилась улыбчивая девушка Тайна Мироздания. – Взяли новичка-хилера. Не проблема?

– Никаких проблем, – покачал я головой. – Всегда рад помочь другим по мере возможности, и это не скажется на стоимости моего найма.

- Отлично! А мы уж боялись, что ты начнешь торговаться, - с облегчением вздохнула Тайна и, убрав за спину длинный гарпун, сняла с пояса светящийся желтым кошелек.

- Оплата потом, - остановил я ее. - По факту.

- По факту, - повторила девушка. - Ну, круто...

- Первые пять заданий цепочки «Радуга блопов». Все верно?

- Так точно!

- Первое задание уже взяли?

- Ага!

- Ну так вперед, приключенцы.

- А инструкций не будет?

- После первых пяти убитых монстров, - ответил я, беря щит наизготовку. Глянув на явно нервничающего парнишку-хилера, ободряюще произнес: - Не переживай так. У меня тоже есть заклинание исцеления, если что - помогу. На меня, кстати, внимание обращай в последнюю очередь. И еще совет: используй заклинание так часто, как только можешь.

- У меня маны не то чтобы...

- Пофиг, - пожал я плечами. - Главное - прокачать заклинание. Этим и занимайся. Ману трать щедро. А я прикрою, если что.

- Спасибо, Бульквариус!

- Бульк, просто Бульк. Ну... с попутным течением и светлыми морскими богами... вперед, авантюристы!..

Уровень персонажа: 29.

Базовые характеристики персонажа:

Сила - 35

Интеллект - 10

Ловкость - 11

Выносливость - 100

Мудрость - 5

Очки жизни: 1460/1460. Мана: 40/40.

Учитывая уровни той мелочи, с которой неумело, но решительно воевали мои наниматели, это еще удивительно, что я сумел подняться на один уровень. Оценив свои затраты на ману, я повысил интеллект до десятки, а сиротливую единицу потратил на мудрость.

Но главное не это. Посетив доску объявлений в городе, я глянул на лист рейтинга и, позволив себе короткую радостную улыбку, тут же отошел, чтобы не привлекать к себе лишнего внимания. Мой рейтинг наемника повысился. Я поднялся на строчку, заняв третье место и потеснив конкурента.

Опасная Дюна.

Рифоломеус.

Бульквариус.

Дургадан-Мяус.

Хвостокол Бурый...

Могу ли я теперь чуть повисить свои расценки за услуги наемника?

Может, и могу. Но не собираюсь этого делать. Главное – рейтинг. Я должен возглавить его, причем как можно быстрее – не вечно же мне торчать на Мелководье.

Одна проблема: мне не стоит расти в уровнях выше тридцатого, ну или максимум тридцать второго.

Причина?

Не хочу выглядеть переростком, продолжающим играть в детской песочнице. Я ведь уже вырос из этой локации – даже полосатые страшные блопы больше не приводят меня в шок и трепет. Медузы, правда, до сих пор шокируют своими стрекалами... но это мелочь, не стоящая внимания.

Вывод? Надо брать еще одну группу игроков-«мальков», идущих на начало цепочки, и помогать им, ненавязчиво намекая потом на рейтинг, а то и прямо прося оставить положительный отзыв, если были довольны сервисом и ценами.

Ох, как все непросто...

Встав у платформы возрождения, я даже на песок садиться не стал – локация сейчас неплохо так забита неумелыми игроками, и вот-вот...

В мрачной вспышке родилось сразу трое полуобнаженных игроков. Одновременно вскинув руки к безмятежному водному небосводу, они яростно завопили, выражая ярость. Со своей позиции я видел, как они погибли: их придавил брюхом огромный моллюск, что атаковал совсем других игроков, но мимоходом задел и этих, сражающихся с начальными блопами.

– Привет – на моем лице появилась широкая сочувственная улыбка – Тяжеловато?

– Ты Бульквариус! – будто обличая преступника, ткнула в меня пальцем востроносая и черноволосая девушка в алом бикини.

- Все верно.

- Игрок-наемник! Ты в рейтинге лучших наемников по этой локации.

- Все верно, - повторил я.

- Цена?

- За что именно?

- Первые три задания квестовой цепочки «Радуга блопов».

Оценив их невеликие уровни, я тяжело вздохнул и показал два пальца:

- Две серебряхи и десятая часть от всей добычи. Но слушаться меня, на рожон не лезть, мобов не атаковать, пока не скажу, и самое главное - все делать максимально быстро.

Троица несколько раз переглянулась, после чего вперед шагнула черноволосая и с видом бывалой пиратши заявила:

- Две серебряхи - и вся добыча наша!

- Тогда таскаете все сами, - парировал я, намекая на грузоподъемность, что вряд ли слишком велика у мальков, выбравших дистанционный бой. Два стрелка и одна волшебница.

- Таскаем сами! Платим две серебряхи. И платим частями: первую серебряху после выполнения двух заданий и еще одну - сразу после выполнения третьего!

- Вы очень предусмотрительны, - я позволил себе еще одну улыбку. - Мы договорились, господа наниматели. Готовы отправиться за вашими вещами, пока их не прибрали мародеры?

- Там топчется тот большой блоп...

- Разберемся, - пообещал я, переходя на бег. - За мной! Время - деньги!

- Мы же договорились платить по факту!

- Все так. Но все равно время - это деньги! Так что шустрее! И я буду благодарен за положительный отзыв о моей работе для вас, господа наниматели.

- Ты так круто говоришь! - с восторгом пропыхтел невысокий коренастый игрок семнадцатого уровня. - Ух! Прямо как... ковбой из Диснейленда!

- Ну, рад - покрутил я головой. - Рад такому впечатлению...

Подняв щит, я на полной скорости врезался в опускающуюся на дно раковину, заставляя ее перевернуться. Тут же ударил гарпуном, целясь в щель между изумленно приоткрытыми створками. Получай острый подарок прямо в пасть, блон. И тебе не удастся его переварить! Ух ты... действительно разговариваю прямо круто! - хотя и мысленно...

Бульквариус.

Рифоломеус.

Опасная Дюна.

Дургадан-Мяус.

Хвостокол Бурый...

Я первый! Пусть это победа в, можно сказать, «детском» рейтинге начальных локаций - но я первый!

- Да! - вскинув кулак к небу, я без малейшего стеснения выразил свои чувства.

Сделано!

Цель поставлена - цель выполнена!

Причем в кратчайшие сроки, без затягивания, без проволочек, что были так любимы мной раньше.

После той троицы заказы от мальков посыпались на меня один за другим. Я соглашался на понижение цены, я соглашался отказаться от добычи. Более того, я начал соглашаться помочь попавшим в переплет игрокам забрать обратно их «трупы», даже не предлагая потом услуги наемника, если они этого не просили. Всего я провел к их собственным «останкам» более пятнадцати игроков, перестав подсчитывать их на этом числе. От денежного или вещевого вознаграждения я отказывался, но вежливо просил – если, мол, найдется время, поставить мне жирный плюс на игровом форуме.

И вот результат... отличный результат!

Получилось и с придерживанием уровней. За все бои против пузатой моллюсковой мелочи я получил так мало опыта, что поднялся только на один уровень. Баллы характеристик потратил на интеллект и по очень простой причине – до меня наконец-то дошло, что при работе с неопытными игроками их приходится постоянно подстраховывать. Даже при наличии среди нанимателей лекаря нет никакой уверенности в том, что он действительно понимает особенности своего класса и, что самое главное, свои обязанности. В последних боях я подлечивал союзников почти так же часто, как и прикрывал их от ударов врага щитом. Моя экипировка была «прочипована» геммами, дающими плюс к мане, но даже этого запаса порой едва-едва хватало. А ведь я повысил заклинание «малое исцеление Нугра» до «среднее исцеление Нугра», и теперь оно требовало десять пунктов маны, исцеляя двадцать пять хитов жизни.

Уровень персонажа: 30.

Базовые характеристики персонажа:

Сила – 35

Интеллект – 15

Ловкость – 11

Выносливость – 100

Мудрость – 5

Очки жизни: 1460/1460. Мана: 160/160.

Я стал богаче на шесть серебряных монет и горсть медных, мое снаряжение починено и находится в идеальном порядке, я первый в рейтинге, а день еще даже не совсем подошел к концу. Можно успеть сделать что-то полезное. Для начала – выучить «малое очищение Нугра». Что я и сделал, вроде как наградив себя новым заклинанием, купленным за одну серебряную монету под тем же торговым навесом Мелководья.

«Очищение» я приобрел не случайно и не ради банального расширения возможностей, хотя и это важно. Нет. Причиной покупки послужила недавно выясненная информация.

Кстати...

Наведаюсь-ка я снова в переулок Пыльного Книгочея.

Так я и поступил, воспользовавшись небесными потоками и в кратчайшее время переместившись с площади к нужной книжной лавке. Когда я взмывал в водное небо, мне вслед донеслось несколько выкриков – пара одобрительных, один чуть насмешливый и полный откровенной зависти.

– Хорошего полета, номер один!

– Грац, танк! С рейтингом!

– Не перенапрягся, достигая?

Я ответил обращенной вниз сверкающей улыбкой и благодарным прижатием ладони к груди. Вот и первая известность. Нет. Не так.

Вот моя первая общественная репутация.

Я на всю жизнь запомнил слова своего отца, сказанные им давным-давно на одном из школьных мероприятий. Начальные классы. Мне лет девять-десять. Я участвовал в соревнованиях по трем дисциплинам. В итоге занял два вторых и одно третье место, получил дипломы и, сияя от радости, ломанулся к родителям – хвастаться. Мама чуть не задушила меня в объятиях, а отец... отец коротко похвалил, погладил по голове и добавил: старайся быть первым, сынок. Ведь вторых и третьих никто не знает и не помнит. Это было сказано таким тоном, что я даже не огорчился. А вот мама тогда взорвалась и позднее устроила отцу головомойку – это была одна из очень редких ссор.

Надо стараться быть первым, Бульк.

Сегодня же – в сумерках – я продолжу стараться. Мне надо утвердить свое положение лидера, продержаться на первой строчке еще хотя бы сутки-двое и только потом уверенно двигаться дальше.

Репутация. Вот ради чего моя, одна из главных, битва. Репутация бойца, защитника, продавца экипировки.

В магазине я на этот раз занялся стеллажами, посвященными теме «Местная география», узнав, что этим странноватым наименованием наречено все, что находится в пределах двадцати морских миль от городка. Само собой, ворошить я принялся исключительно нижние, самые дешевые полки, заваленные донельзя потрепанной букинистикой.

Я потратил два часа, немного выбившись из собственного графика реал-виртуал. Но оно того стоило!

В итоге через два часа передо мной лежало три толстых журнала за позапрошлый год с удивительным названием «Повседневность чужеземцев». Нетрудно было догадаться, что под чужеземцами понимаются не пришлые из-за океана ахилоты или разумные слизни, а игроки. Еще я выудил дешевейшую карту Леса Тамура, привлекающую мое внимание десятками пометок и надписей. А на оборотной стороне – густой мелкий текст. Внизу примечание: «Оставляю в книжном самому пытливому». И ведь на самом деле самому пытливому – карта лежала в нижней трети стопки пожелтевших и вроде как годящихся только на выброс бумаг, посвященных скучнейшему описанию тяжелых торговых обозов и их регулярности. Чтобы не привлекать внимания продавца к карте, я забрал

добрую половину этой стопки, сверху плюхнул журналы и помятый рулон карты, включающей в себя Приглубье и расположенные вокруг локации.

Оценив выбранное мной, владелец книжного задумчиво пожевал губами, потеревил торчащую из левого уха длинную костяную иглу и решил:

– Серебряная монета за все.

Кивнув, я поспешил расплатиться, убрал покупки поглубже и рванул в гостиницу.

Время поджимает.

У меня есть полчаса, чтобы ознакомиться хотя бы мельком с купленной литературой, после чего надо вываливаться в реал. А там... там уже как пойдет.

В личной комнате я разоблачился, развесил и разложил все по местам, взялся было за бумаги и... понял, что у меня снова назревает прорыв хаоса, грозящего уничтожить идеальный порядок комнаты-офиса.

Офиса...

Да, это мой рабочий офис. И тут должен быть порядок.

Глянув на часы, чуть помедлил, собираясь с мыслями, а как собрал – принялся действовать.

Отсчитав десять золотых монет, оставив в кармане заработанную сегодня медно-серебряную мелочь, я выплыл в коридор и сквозь потолочный люк спустился к регистрационной стойке. Девушка, могущая вполне участвовать в подводных модельных конкурсах, подарила мне сияющую улыбку и повернулась ко мне, заодно отвернувшись от погрустневшей рыжеволосой девчонки-игрока, воткнувшей в меня не самый приветливый взгляд. Я чему-то помешал? Судя по стоящей на стойке початой бутылке вина и двумя бокалам – вполне может быть.

– Поздравляю вас с первым местом в важном рейтинге наемников Мелководья, господин Бульквариус, – улыбка девушки стала еще шире и приветливей.

Ого, как быстро слухи расходятся...

- И я вас благодарю от всего сердца, - ответил я улыбкой на улыбку.

- Чем я могу вам помочь сегодня?

- Хотелось бы узнать стоимость увеличения моей личной комнаты...

- О! Вы так удачно! Только сегодня всевальдирская гостиничная сеть, в качестве благодарности за постоянство наших гостей, устроила акцию на первое любое изменение личного номера. Я вижу, что ранее вы не прибегали...

- Не прибегал, - кивнул я.

- Прекрасно! Что именно вы бы хотели изменить в своем номере, господин Бульквариус?

- Просто Бульк.

- Господин Бульк, - девушка чуть томно наклонила голову. - Я запомню.

Рыжеволосая по ту сторону стойки зло фыркнула и удостоила меня еще более злым взглядом. Недоуменно поглядев в ответ, я повторил:

- Стоимость увеличения... первого увеличения...

- Прошу подождать - я сверюсь с бумагами.

И действительно, служащая открыла большую фиолетовую папку и зашуршала листами дорогой даже на вид водорослевой бумаги. Интересно, а здесь есть работающая экономическая модель - в гостиницах Вальдиры? Тут экономические шестеренки крутятся сами или их приходится смазывать денежными впрысками со стороны администрации Вальдиры? Прямо интересно... а ведь еще недавно я бы о таком даже не задумался.

– Первое малое увеличение комнаты – на метр в любую из сторон – обойдется вам всего в пятнадцать золотых монет, господин Бульк. Учитывая, что вы добились первого места в рейтинге наемников Ракушьего Мелководья, мне дозволено поощрить подобное достижение еще одной небольшой скидкой. Итого двенадцать золотых монет. Что скажете?

– Скажу – отличное предложение! – отозвался я, взмывая к потолку. – Вернусь через минуту!

Заплатив оговоренную сумму в дюжину золотых монет, я опять вернулся в личную комнату и обрадованно заулыбался: левая от входа стена ушла на метр в сторону. Хорошо... очень хорошо... прикрыв дверь, я вышел и устремился к выходу. Меня ждет одна из окраин Приглубья...

В номер я вернулся через двадцать минут, легко удерживая в руках двухметровый деревянный стол. Никаких изысков, никаких ящичков, даже ножки неструганные, но стол был крепким, стоял прямо и обошелся мне всего в четыре медных монеты. По сути, я заплатил за материал.

Потратив несколько минут на передвижку небогатой мебели, я поместил новый стол в еще не занятый угол и разложил на нем все сведения, посвященные Лесу Тамура – включая собственные заметки. Над столом повисла большая карта окрестностей. В центр стола легла карта Леса Тамура – та самая, с пометками ее бывшего владельца. И первое, что я сделал, как только уселся за стол, так это нашел имя – ДДФ, что расшифровывалось тут же как Дип Дарк Фокс. Вот кто оставил все эти крестики, кружочки, восклицательные знаки, комментарии и прочее богатство на не самой подробной карте локации.

Первый же абзац на обратной стороне листа впечатлил меня до глубины ахилотской души. Он гласил:

«Пытливость, дотошность, упрямство и безумная вера в собственные силы – вот важнейшие качества истинного авантюриста и приключенца! Я повторял это в первой своей карте, повторю и в этой – третьей по счету. Не верить в то, что локация уже полностью изведена и раскрыта до тебя! Часто это ложно! Всегда можно отыскать что-то новое и необычное! Всегда можно нащупать кончик никем ранее не замеченной ниточки и потянуть! Помните это! Пытливость, дотошность, упрямство и безумная вера в собственные силы!».

Круто сказано! И необычно – это ведь явно игрок писал, но он, похоже, не считает себя таковым. Ведет себя, как седой израненный ветеран-приключенец, наставляющий новичков за кружкой крепкого пива в одном из придорожных трактиров.

Второй абзац:

«Повторю еще кое-что – первую карту я оставил в Яслях Приглубья, где и начался мой бесконечный путь. Вторую карту, посвященную Ракушьему Мелководью, моей второй локации мира Вальдиры, я решил спрятать в Лесу Тамура, создав надежный тайник, куда помимо карты поместил и несколько подарков для пытливого ума, что отыщет к этому сокровищу путь. Ищи – и найдешь! В тексте на оборотной стороне и в пометках на карте я оставляю несколько подсказок, что приведут тебя к цели».

Да кто такой этот ДДФ?

Черт... нежданно-негаданно я под конец тяжелого игрового дня нашел что-то удивительное. Нашел, можно сказать, случайно, но при этом искал целенаправленно, потратив два часа не перелопачивание никому не нужного хлама.

Первая карта ДДФ оставлена в Яслях Приглубья... черт... туда мне уже не добраться. Никак не добраться. Вышел – и навеки, назад не вернуться, сквозь магический защитный полог не проникнуть. И у меня нет подсказок, где именно в Яслях искать первую карту – думаю, подсказки найдутся во второй карте. А она скрыта в Лесу Тамура...

Ладно...

Вот еще один довод для внимательнейшего изучения информации про Лес Тамура.

Что там дальше?

«Лес Тамура – опасное место. Для тех, кто хочет раскрыть все его тайны и побывать в каждом темном уголке – опасно вдвойне! Чтобы выжить, нужно быть

вооруженным всеми необходимыми знаниями! Знать их назубок! От всей души настоятельно рекомендую приобрести и прочесть такую доступную литературу, как «Подводворотье – жизнь под падающей смертью», «Подводный Бестиарий, Лес и Меч Тамура, выпуск третий, обновленный», «Классические механические и магические ловушки в подводных условиях», «Азы поиска кладов и тайников», «Жизнь и смерть Великого Тамура».

Проклятье...

Встав из-за стола и натянув рубаху – совсем я тут обжился – я снова ненадолго покинул ЛК и рванул к уже не просто хорошо, а прекрасно знакомому месту. В книжном магазине меня встретили тепло. Дождавшись, когда меланхоличный продавец останется один, я назвал нужные мне наименования и уточнил, что за элитными или даже просто новыми изданиями не гонюсь – были бы целы все страницы, и ладно. В результате я получил стопку тонких журналов и брошюр, заплатил за все три серебряные монеты и отправился восвояси. Деньги уходят рекой... просто улетают! Вспомнив кое о чем еще – вернее, кое о ком, круто развернулся и над городом, лавируя между неспешными плавучими повозками и стремительными дельфинами и акулами с наездниками, огибая тянущиеся к поверхности деревья-гиганты, я помчался к месту, где проходил обучение мой первый рабочий.

Я успел вовремя – Дуль-Мирл еще не успел слишком уж сильно заскучать и проголодаться. Терпеливо выслушав его восхищения и жалобы касательно первого дня обучения, я вручил ему две серебряные монеты, велел спрятать поглубже, насыпал ему в ладонь медной мелочи, приказав питаться сытно и обеспечить себе достойное место в одной из многочисленных мелких гостиниц, разбросанных вокруг переулка Юных Надежд. Сказал, что наведаюсь завтра с утра. После чего еще минут двадцать сидел рядом с Дуль-Мирлом, выслушивая о пережитом им за день. К нам присоединилось еще два «местных» парня, и следующие полчаса я опять провел рядом со школой старика-наставника. И провел я это время весело! Пусть я общался с ненастоящими личностями – они были очень веселыми, смешливыми, настроенными оптимистично. Как интересно звучит... я весело провел время в общении с несуществующими в реальности личностями... кто-нибудь, позвоните в заведение, где принимают таких, как я, и дарят им рубашки с очень длинными рукавами...

Вернувшись в ЛК – в какой уже раз! – подытожил, что сегодняшний день заканчивается с финансовым убытком. К тому же я не продвинулся в

геммосотворении и не заработал ни единого реального рубля. Стоит переживать и ругать себя? Нет. Потому что без дела я не сидел. И к тому же день еще не закончен.

Усевшись за стол, я погрузился в чтение и не отрывался от этого занятия полчаса, максимально сконцентрировавшись и не позволяя себя отвлекаться и расплываться мыслью. Я исписал несколько листов, выписывая туда самое важное. Многие подчеркнул прямо в книгах и журналах – если выписывать было слишком долго. Заучил информацию про первых двух монстров из «Подводного бестиария»: их известные слабости, их приемы боя, их места обитания, как часто встречаются и на какие трофеи можно рассчитывать.

Поняв, что зашумевшей голове требуется отдых, я закрыл книгу, отложил писчий шип и откинулся на спинку стула. Ладно... ненадолго оторвусь...

Вспышка.

Выход...

Ходя по полутемным коридорам родного тихого дома, я, позевывая, проверял последние сообщения. От друзей, друганов, знакомых и полузнакомых – с полсотни сообщений. Все чуть насмешливо-соболезнующие. И уточняющие: как, мол, там мое самочувствие после того знатного битья моей рожи. Многие тут же предлагали поучаствовать в ответном действе. Кто-то – из тех, что поумнее – наоборот, советовал забить и забыть, заодно предлагая завезти фруктов или лекарств. Уже сколько времени прошло – а они все жуют и жуют эту тему. Заодно советуют забить и на телефон, и на ответы, но тут же обижаются, почему не отвечаю. Где логика? И есть ли у меня вообще настоящие друзья?

Подумав – и заодно намотав пару сотен шагов по коридорам и комнатам – порылся в телефоне, нашел нужную функцию и сделал всем им массовую рассылку с одним и тем же нейтральным текстом, где сообщал, что все в порядке, что на ту историю давным-давно забил и вспоминать не хочу, а еще добавил, что сейчас и в будущие дни очень занят – поступило предложение хорошей работы. И я весь погружен в документы – впереди собеседование. Так что надеюсь на понимание. И спасибо. Точка.

Вот так.

И ведь не вранье. Я действительно получил предложение хорошей работы – от Вальдиры. И действительно с головой погружен в документы. А собеседования – они у меня каждый день с очередными нанимателями.

Только на пару сообщений я ответил куда подробней и обстоятельней – они пришли от сестренки Надюхи. Уверив ее, что все под контролем и снова жду в любой момент, а угощение с меня, потопал варить себе ужин. Поставив кастрюлю на плиту – я все так же необъяснимо перся по кашам – вышел во двор, где обнаружил пустые кошачью миску и птичью кормушку. Пополнив их припасами, позвал кота, чуть попрыгал на дорожке, сбегал до ворот, выглянул на освещенную желтоватым светом фонарей улицу. Тишина... пустота...

В городе вот вроде тоже бывает так же тихо и пусто по ночам – в отдаленных от центра спальных районах. И все равно как-то не так... тут все по-особому... Ворота, кстати, давно пора покрасить. Как закончу с обшивкой сарая – займусь воротами. Только надо сначала порыться в сети и узнать, как это сделать правильно. Да и забор подновить не помешает... а это что?

Содрав наклепленный на воротину листок бумаги, прочел, что у нас задолженность по коммунальным платежам и что по закону я должен следить за тем, чтобы вся трава на территории, вплотную прилегающей к моему участку, была скошена и убрана – превентивные противопожарные меры. Администрация надеется на мое понимание и так далее, и так далее...

Покосившись на реально вымахавшую траву, я вздохнул, признавая их правоту и засунулся обратно за ворота, не забыв их запереть.

Ладно... список дел реала не уменьшается, а только растет...

Надо бы записать.

И ведь я записал. Пока готовилась гречневая каша, а в сковороде уже разогревалось содержимое небольшой банки говяжьей тушенки, сидя за очередным на этот день столом, я составил список, подчеркнув главное, после чего принялся отжиматься, приседать и сгибаться. Тело болело – немало по нему ударов пришлось. Но это меня не останавливало – надо разогнать кровообращение, чтобы все синяки и ушибы получили приток свежей крови,

чтобы в них ничего не застаивалось. Мое тело должно быть в полном порядке. Чем оно крепче в реале – тем дольше я смогу пробыть в виртуале.

Правильный распорядок, правильное питание, внимание к мелочам.

Хм... а ведь высказывание ДДФ вполне применимо и к реальной жизни.

Похмыкав, пофыркав, я, мокрый от пота, пятная лист чистой бумаги, крупно записал эти слова и без раздумий прикрепил листок магнитами к холодильнику.

«Пытливость, дотошность, упрямство и безумная вера в собственные силы – вот важнейшие качества истинного авантюриста и приключенца!».

Не знаю, кто ты такой, ДДФ, но мотивации ты мне добавил. Спасибо! А про тебя я справки наведу... обязательно наведу...

Убавив огонь под сковородой с тушенкой, добавил туда резаной морковки, чуть выждав, туда же отправил сушеных помидоров и лука – готовые приправы с наверняка истекшими сроками годности, – сыпанул щедро перца, перемешал, подождал пару минут и вывалил сверху гречневую кашу. Еще раз перемешать, убавить огонь до минимума, накрыть крышкой. Теперь мыться, авантюрист и приключенец Бульк, мыться! Руки героя должны быть чисты! И не только руки...

Пожинав, сразу же помыл посуду, убрал остатки трапезы в холодильник, навел порядок на кухне и... поглядев на часы – здравствуй, полночь – сказал:

– Час. Максимум полтора. И в постель!

Еще через минуту я уже был в игровом коконе, а на меня медленно опускалась крышка.

Вход.

Вспышка.

Зеленовато-синеватый сумрак с тысячами золотых пылинок ласково обнял меня и потянул за собой все глубже и глубже...

Я вернулся...

Лес Тамура... Леса Тамура... я читал и читал, с каждой строчкой узнавая об этой локации все больше. Мне годилась любая информация из моих достаточно богатых источников. Изредка отрываясь от рабочего стола, снова проглядывая сделанные записи, вглядываясь в карту, я пытался объединить узнанное, составить единую картину. Чем больше я узнаю и запомню – тем лучше я буду готов к любой ситуации в Лесу Тамура. Я не говорю про «неожиданности» – только про «ситуации». Потому что у меня не должно быть никаких неожиданностей. Категорически не должно быть. Понятно, что случиться может всякое – например, падение с неба какой-нибудь скалы или такое явление, как каменный град – когда из разорванного брюха грузового корабля на дно летела мелкая увесистая плитка, ненадолго украсившая окрестности красочной мозаикой. Я прочитал об этом в журнальной статье, снабженной несколькими фото. Действительно красочно получилось... тогда угодило под плиточный град и погибло немало игроков. И это вполне можно назвать непредсказуемым или непрогнозируемым фактором. Фактор неизбежного риска. А эти слова, кстати говоря, я вычитал из финансовых статей и журналов – которым тоже уделил десять минут ночного чтения.

Я учусь. Я прогрессирую.

Насколько глупо я поступаю, уделяя столько драгоценного времени изучению какой-то там локации для игроков начального уровня? Ведь Лес Тамура, по сути, – та же песочница вроде Яслей, только чуть опасней.

Не глупо. Я поступаю мудро. Почему? Потому что отныне я планирую подобный подход к каждому из будущих мест мира Вальдиры, где я намереваюсь вести хоть какие-то свои дела. Разведка, предварительное изучение текущей ситуации, популярности, особенностей, монстров и тому подобное – все это я отныне буду узнавать заранее.

Спустя запланированный час я поднялся из-за стола обогащенным новой информацией. Осталось ее переработать внутри себя, убрать ненужное и вывести в фокус самое важное – в этом мне помогут оставленные на столешнице записи.

Время за полночь. Но спать не хочется. Я знаю это, чувствую. Даже если сейчас выйду в реал и лягу в постель, то как минимум час буду ворочаться.

Поэтому... займусь-ка я бесплатным ночным шопингом...

Вышедшая на ночную смену служащая, милая, но не настолько красивая, как предыдущая, невольно раскрыла ротик в изумлении, когда я впер в гостиничный холл вместительный, но реально уродливый с виду сундук таких размеров, что мог в него спрятаться сам и девушку с собой взять для компании. И спокойно бы разместились, между прочим.

- Доброй ночи, - вежливо улыбнулся я, отталкиваясь от пола и с натугой поднимая сундук к потолочному люку на второй этаж.

Сундук был плох почти всем. Сделан из подпорченного и слишком тяжелого водорослевого дерева. Настолько тяжелого, что пустой сундук весил так, будто был битком набит песком и камнями. Сундук был сколочен прочно, но при этом казался чуть перекошенным, что безнадежно портило его и без того плохой вид. Так что мое приобретение не годилось для продажи, не годилось для транспортировки... и поэтому досталось мне бесплатно. Я утащил его с одной из мусорок на задних дворах окраинных мастерских.

Новый сундук встал в угол и выжидательно затих, готовясь проглотить то, что я в него помещу. И я поместил - тощую стопку уже прочитанных журналов, крепко связанную шпагатом. Выкидывать не собирался. Это начало моего личного архива, пополнять который я собирался постоянно.

Следующим приобретением - не знаю, почему я мысленно называю приобретением то, что не покупаю, а забираю бесплатно с мусорок - стал книжный шкаф. Такой же тяжелый, уродливый, скрипящий. И пофиг. Шкаф встал рядом с недавно приобретенным столом, и на его полки тут же легли еще не прочитанные журналы и книги.

Хорошо... с мебелью пока хватит.

Сменив стол, я взялся за резец и принялся осторожно за тонкие - слишком тонкие! - квадратики водорослевой древесины, вырезая руну силы. Давай... давай... хрупнув, пластинка треснула и распалась.

Жалко. Сметя мусор в сторону, я положил перед собой следующую пластину и сделал первый осторожный надрез...

У меня полчаса на обучение ремеслу геммосотворения. Завтра постараюсь уделить этому больше внимания – и теперь понятно, почему далеко не все игроки становятся умелыми ремесленниками. На это нужно время. Уйма времени, если точнее. И где это время взять? Ответ прост – придется лишать себя приключений, путешествий, охоты на монстров. Не каждый согласится променять погоню за хищной медузой на часовое унылое сидение за столом с резцом в руках...

– Ух, класс! – заявил мне игрок двадцать четвертого уровня Мышеус Подводус, вооруженный длинным посохом с загнутым навершием. Переступив через деловито куда-то спешащего крабика шестого уровня, а следом отпихнув красным сапогом чересчур медлительную улитку второго уровня, Мышеус жестом подозвал свою спутницу Роксеяру Ниннур, что выглядела и явно им и являлась – воином с мечом в одной и топором в другой руке.

– Класс? – переспросил я.

– Удачно сложилось, – пояснил Мышеус, чье сообщение я получил, когда запорол шестую пластинку и счет стал шесть-шесть. Удачные геммы с плюсами на одну единицу я убрал в соответствующий ящичек картотеки и уже думал пойти спать, когда получил сообщение, покоровшее меня своей деловитостью и выпренностью:

«Привет тебе, о наемник, первый из первых славного рейтинга почтенной и опасной локации Мелководья. Пишет тебе Мышеус Подводус, боевой волшебник. Передает тебе привет и его верная спутница Роксеяра Ниннур, салютуя оружием. Призываем мы тебя вновь доказать свои великие способности защитника и посвятить несколько часов убийству коварных блопов ради выполнения двух заданий из квестовой цепочки «Радуга блопов». Достойную оплату гарантируем, аванс при необходимости выплачивается, медицинская помощь в наличии. Откликнешься ли ты на сей призыв, о воин Бульквариус?».

Как тут не ответить? Подобное сообщение попросту невозможно игнорировать...

– Удачно сложилось? – улыбнулся я чуть шире, беззастенчиво оглядывая нанимателей.

– Ну ты понял, о пытливый.

– Ага. К делу?

– К нему!

– О каких заданиях «Радуги» речь?

– От седьмого и выше. Ты уже выполнял?

– Седьмое закончил совсем недавно, – ответил я. – И продолжаю.

– Тем еще удачней для тебя, мистер номер один.

– Бульк. Просто Бульк.

– Я Мыш. А она Яра.

– Не Рокси?

– Яра! – уверенно заявила девушка и я, кивнув, не стал уточнять. Зато тут же перешел к уточнению кое-чего другого:

– Мои условия просты. Пять серебряных монет в час – у вас высокие задания, и блобы нехило потреплют мне экипировку. Плюс от всей добычи пятнадцать процентов – мои.

– Десять процентов?

– Четырнадцать.

– Заметь, мы не торгуемся о количестве монет за час... одиннадцать процентов от всей добычи.

- Пусть будет двенадцать, и по рукам.

- Договорились! Аванс?

- Ни к чему.

- Спасибо за доверие, наемник Бульк. Берем задания? Если досточтимый Кру-Дол еще не почивает...

- Он бизнесмен. Так что спит урывками и редко - уверенно ответил я, отталкиваясь от дна - Задания мы получим обязательно...

И я не ошибся. Широко зевающий, потирающий лицо ладонями «местный» с готовностью выдал нам задание. Нанимателям седьмое, а я на ступеньку выше...

Цепь заданий «Радуга блопов».

Задание восьмое!

Вы получили задание «Полосатая добыча!».

Доставить Кру-Долу пять кусков мяса полосатых блопов.

Доставить Кру-Долу две цельные раковины полосатых блопов.

Награда:

Тридцать пять серебряных монет.

Дополнительная награда:

Один предмет на выбор из предложенных Кру-Долом.

Как-то скуповато. Я ожидал большего, если честно – полосатые блопы, эти высшие хищники локации, могли влегкую надрать наглые задницы игрокам такого уровня, как я. Озвучив Мышу и Яре условия своего задания – чтобы знали на будущее, еще раз оглядел их и занялся собой, удостоверяясь перед боем, что снаряжение в порядке и с полным запасом прочности, что при себе все необходимые зелья, а в ладони «залиты» заклинания исцеления и очищения.

Вот бы меня в ближайшие часы раз сорок отравили... такая тихая мечта танка-защитника, очень желающего побыстрее продвинуть заклинание «очищения» до второго ранга. И заодно апнуть до третьего ранга заклинание исцеления Нугра. Как раз и боевые умения получу... не зря же я неплохо прокачал обращение со щитом и гарпуном за вчерашний день, который все никак не закончится.

На Ракушье Мелководье спустились густые сумерки, отливающие серебром – над океаном плыла огромная луна, не знаю ее название, бросая на волны свой отраженный свет. Изредка небо передергивала судорога небесной молнии, и некоторые из них были такой силы, что вызывали дополнительное недолгое свечение нескольких участков водного поднебесья. Вершины высоких водорослевых деревьев испуганно качались, взметая облака пузырьков и сгоняя с ветвей недовольную сонную живность. Многие блопы погрузились в сон, замерев с полураскрытыми створками раковин. Игроков хватает, но они все «посерьезней». Почти нет той мелкоуровневой «пенки», что бурлит и шипит здесь в дневное время. Мальки придут с рассветом – как и положено мелочи. Идеальная для нас ситуация, и мы торопимся ею воспользоваться, плотной группой продвигаясь к центру Мелководья, где чаще всего встречаются красные блопы – мы решили начать с самой трудной части седьмого задания цепочки Радуги. А я надеюсь наткнуться на полосатика. От нанимателей мной получено шесть «домкратов», и я готов сходу забросить один из них в пасть любого подходящего нам моллюска...

Недалеко от центра я остановился и коротко кивнул спутникам. Хватит. Воевать начнем здесь. Причина – предупреждение сонного Кру-Дола, заметившего, что с сумерками и во время грозы там, наверху, активность и агрессивность полосатых и красных блопов удваивается. Видимо, что-то их беспокоит. Еще мудрый сонный ахилот велел поглядывать в оба, особое внимание обращая на частые здесь неглубокие ямы, покрытые листьями донных водорослей. И на группы деревьев. Причина – в ночное грозовое время опасность исходит не только от блопов. В подобное время сюда нет-нет да и заглядывают те, кто считает блопов своей добычей – гребехроки, страшные и куда более мобильные

хищные моллюски, способные с бешеной силой выстреливать из раковины гарпуном на лине, а затем подтягивать пораженную жертву к себе.

Что ж... я и так не чувствовал себя сонным, а после предупреждения ощутил невиданный прилив бодрости. Но оказалось, что и это не предел! Бодрость возросла вдвое, а в разуме поселилась холодная решимость, когда Мыш заверил меня, что еще до отхода ко сну после сегодняшнего рейда напишет обстоятельный отзыв о том, насколько качественные услуги предлагает танк-наемник Бульквариус – конечно, если наш рейд окажется успешным.

Что сказать? Погнались!..

Из игрового кокона я вывалился в четыре утра. На этот раз я ощущал сонливость и отупелость, перегруженный мозг требовал немедленного отключения во избежание перегрева и взрыва трясущегося котелка. Так я и поступил, успев на последнем волевым рывке проверить двери и окна, после чего выпил литр теплой и чуть противной воды из кувшина на столе, рухнул в постель и... начал странным образом отключаться по частям.

Сначала заснули ноги – я понял, что уже не смогу заставить их пошевелиться. Парадоксально, но факт. Следом отключились руки, плечи, потом вообще все, включая шею и даже лицо. Тело в полном отрубе, я слышу счастливое посапывание дорвавшегося до оздоровительного сна организма и чувствую, как разум погружается в ту же теплую темную пучину сна... и вроде как не сопротивляюсь, но все равно мозг работает, перед мысленным взором проносятся недавние события, последние действия и принятые решения.

Мы выполнили два задания.

Седьмое и восьмое для нанимателей, восьмое для меня лично. Причем я успел раньше них, но, само собой, никуда не делся и усердно отработал до самого конца. Не счесть, сколько раз я спасал временных напарников. Могу без какой-либо ложной хвастливости и уж тем более скромности, уверенно и четко заявить: я отработал на все сто! Блопы в эту грозную подводную ночь действительно озверели. Даже мелочь кидалась со злобой, стоило просто пройти слишком близко. Случалось, что нам приходилось драться против пяти противников сразу, и вот тогда мне приходилось туго: я метался как проклятый, подставляя щит и самого себя под удары, не жалея снаряжения, чтобы спасти

более хилых спутников от ударов. Я бросал камни, швырял в раскрытые «пасти» моллюсков горсти песка, закидывал туда и мелкие раковины. Нам пришлось держать оборону рядом с огромной раковиной погибшего от наших рук полосатого блопа-великана, прикрываясь ею от нападающих двух медуз, красного и желтого блопов, а еще непонятно откуда взявшейся злобной черной мурены сорок пятого уровня, стремительной и непредсказуемой.

Конец ознакомительного фрагмента.

Купить: <https://tellnovel.com/dem-mihaylov/vedomosti-bul-kvarius-a-2>

надано

Прочитайте цю книгу цілком, купивши повну легальну версію: [Купити](#)