Убить топа

Автор:
Александр Изотов

Убить топа

Александр Изотов

Убить топа #1

Игра Патриам, фэнтезийный мир Трех Солнц. Развитая экономика, миллионы игроков, и у каждого здесь своя жизнь. Бывший киберспортсмен Антон выбрал себе особенную роль. Он киллер, ганкер по найму. Путь в большой спорт закрыт, а желание круто играть никуда не пропало, и такая роль вполне устраивает Антона. Специфичная профессия требует все время оставаться в тени, но когда Антон привлекает внимание серьезных игроков, это становится невозможным…

Александр Изотов

Убить топа

Глава 1. По следу

Я киллер. Да, ребята, я чертов профи своего дела.

За окном внизу промозглая осень, в воздухе та самая морось, когда не поймешь, то ли она падает, то ли взлетает. Машины накатывают по асфальту уже десятый слой грязи, люди все куда-то спешат, обходят, перепрыгивают черные лужи. А в такую погоду, как говорится, и собаку со двора…

Здесь, в домашнем тепле однушки на третьем этаже, не верится, что полчаса назад тоже спешил домой по этим самым лужам. Проявлял чудеса мастерства – как не запачкаться в царстве слякоти и грязи. Думаю, этот квест я прошел на троечку, все равно землица русская осталась сзади на джинсах.

И вот теперь, пройдя очередное испытание реальности, после душа, в предвкушении вкусного кофе, я начинал чувствовать себя человеком. Сейчас бы еще закурить!

Вытянув сигарету из пачки, я провел ею по ноздрям, втягивая запах. Потом вернул обратно. Пришлось бросить, говорят, на реакцию влияет. Но как же хочется. Положил пачку на подоконник – нельзя, сегодня у меня дело. Я же профи…

Телефон на столе завибрировал. Беру, смахиваю трубку:

– Да.

– Заказ доставлен связному.

– Понял.

– …«гудки»…

Я положил наладонник обратно на стол, мысленно настраиваясь на предстоящий заказ. А раз намерен выполнить его хорошо, надо основательно подкрепиться.

Щелкнул чайником, сыпанул в чашку хорошего кофе. Ну, это я считаю, что хороший, а кому-то он и пережаренным кажется. И запах, прямо млеешь! Для меня запах кофе давно ассоциируется с хорошей ночной вылазкой за головой клиента.

Интересно, кто будет сегодня? Опять какой-нибудь зарвавшийся торговец из соседнего города?

Я сунул банку в шкаф, оттуда же выудил остатки батона. Да, завтра точно в магазин надо наведаться. Взгляд скосился на окно, где сумерки еще не

спустились – а ведь успею и сегодня сбегать? Послушал свое тело, что оно скажет. Тело сказало твердое «нет»!

Открыв холодильник, я обвел взглядом полупустые полки. Вытащил масло, остатки копченой колбасы – думаю, бутерброда на ужин достаточно. Поплескал молоком в почти пустом пакете. На кофе хватит.

Пока я перемещал все это на стол, мелькнула мысль, что в морозилке ждут пельмени. Правда, тут же вспомнилось, что кастрюля с прошлого раза немытая, да еще воду кипятить, а потом еще и варить. Не, пусть подождут… Бутерброда достаточно. Да и мало ли, вдруг сегодня задача повышенной сложности?

С этой мыслью я ловко сварганил себе домашний масло-колбасный бутер, любовно называваемый маскл-бургером. Макдак отдыхает!

Наконец я прошел в полутемную комнату с занавешенным окном, где все помещение в мягком зеленом тоне освещали лампочки готовности кокона виртуальной реальности. Он большим белым бананом возвышался посреди комнатки, превращая вроде бы немаленькую комнату в тесную каморку – и это еще компактная модель!

У окна стол с компом, стул, у одной стены шкаф, у другой раскладной диван. Уже не помню, когда раскладывал его в последний раз. Как я устроился на замечательную работу сутки через двое, так вообще спал только в коконе. Конечно, легкомысленно для двадцати четырех лет, но в последнее время игра мне стала приносить денег иногда даже больше, чем зарплата.

Сидя за столом и уплетая чертовски вкусный бутер, я гадал, что же судьба сегодня преподнесет. Не так давно я открыл для себя темную сторону игры Патриам, которую разработчики старательно не замечают. Оно и понятно, ведь это вносит определенную атмосферу в онлайн-жизнь.

По привычке мои глаза скользнули по плакату, висящему рядом на стене. Несколько ребят, в одном из которых можно узнать белобрысого меня, только чуть моложе – все стоим в крутых позах, на заднем фоне виртококоны, внизу надпись SoaringWolves.Pro.

Грустно вздохнув, я отвел взгляд. Забудь, это в прошлом.

Я усмехнулся – вообще, в любом годном фильме в такие моменты у героя случаются флешбэки, когда короткие отрывки из прошлого врываются в память, заставляя страдать. К счастью, у меня ничего подобного не было.

Наконец, управившись с ужином, я по привычке вытер пальцы о футболку, потом чертыхнулся, и скинул ее. Затем я сделал небольшую зарядочку, растягивая все связки, какие мог. Ну да, наверное, настоящие киллеры чуть-чуть по-другому разминаются, там отработка боевых навыков на пару часов только. Ну, мне не здесь эти навыки отрабатывать.

Все… Я откинул немного шторку – на улице заметно потемнело. Все люди наверняка уже пришли с работы и расселись: кто по телевизорам, кто по компам. Хотя сейчас же больше за телефонами сидят.

Но некоторые, как и я, погружаются в вирткоконы. И, судя по ночной аудитории Патриама, таких очень много.

Запустив таймер кокона на шесть утра, я аккуратно залез в него и заботливо укрыл себя небольшим пледиком. Помнится, я не сразу заметил, что, оказывается, часто замерзаю по ночам, лежа без движения по несколько часов.

Зажужжали насосы, прокачивающие воздух по ложементу – это, как я читал, технология от пролежней, чтобы не немело все. В любом случае, помогает.

Помню первый свой кокон, вещь жуткая была. Да и этот уже устаревшей модели, ведь прогресс шагает семимильными шагами. А я со своей зарплатой бегу за ним, как садовый гномик в расцвете сил.

Я лег, опустил забрало на голову. Сетка с датчиками мозговой активности так привычно мягко уперлась в макушку. Я закрыл глаза – теперь подождать пару минут, пока синхронизация идет.

Все, пошла картинка. Я мысленно выбрал нужную иконку – вокруг было еще несколько значков, но конкурентов у Патриама, как по мне, пока что нет…

Ты вошел в Патриам, странник! Мир Трех Солнц ждал тебя, Антшот.

Вот закрутился передо мной персонаж 67-го уровня, странная смесь эльфа с человеком. Так-то это чистой расы эльф, у которого по классике светлые, почти белые, волосы. Но я в свое время так подкрутил ползунки настройки, что по комплекции он больше на человека стал похож, никакой утонченности. Но ухи-то, ухи-то наши, как есть эльфийские!

Патриам приветствует тебя, воин!

Внимание, вы находитесь в Вертозе. В скором времени город возьмут в осаду. Регистрация вольных наемников на осаду открыта до «суббота 23:30 (московское время)». Выбирай сторону с умом, и помни, нейтралитет не спасает от шальной пули!

Так, ну понятно, опять Вертоз будут брать. Что до второй части сообщения, то тут все, как обычно – птица я вольная, и периодически система напоминает, что надо бы задуматься о выборе клана. Хотя Патриам и одиночкам предоставляет достаточно контента для приятной игры. Чем я и пользуюсь.

Загрузилось…

Из глаз моего эльфа Антшота я увидел, что так и сижу с краю главной площади, у входа в малый закуток. Я усмехнулся – а ведь так и делаются темные делишки. Почти в центре, но в подворотне.

Вертоз, город в стиле Парижа средних веков, встретил меня неспешной, только начавшейся суетой. Все вокруг заливал нежно-голубой свет, и дома отбрасывали длинные тени на стены соседних зданий. Такой цвет дает рассвет первого солнца – голубого гиганта. Выползет он хотя бы наполовину, появятся и его два компаньона.

В это время в мире Трех Солнц раннее утро, и игроки только начинают прибывать в игру. Разработчики приняли интересное решение сделать внутренние сутки 12-часовыми, а неделю 14-тидневной, и поначалу новичкам это кажется диким. Но это лишь по первой, а потом начинаешь привыкать, и частенько возникает диссонанс с реальным миром – ну почему там время тянется так медленно?

Еще вчера при выходе я оставил персонажа на лоточной торговле. Игра Патриам предоставляет много разных способов продаж, но я выбрал самый допотопный.

Открыв инвентарь, я заметил, что подорожник так и не купили. Ну и правда, кто купит его за 200 золотых? Зато в ответ тоже предложили листик подорожника, выставив цену в 10 золотых.

И комментарий под лотом. Вот именно он мне и нужен…

Кракен, «защитник», член клана Гидра, награда 10 000 золотых, до 23:30 субботы по московскому времени

Так, понятно. Класс «защитник» – это танк. И ник-то какой заковыристый, греческий. Весь клан у них помешан на мифах, что ли? Где-то я уже слышал об этом Кракене. По-моему, он не последняя шишка в клане Гидра.

Ну да, скоро осада, сейчас польются реки крови, кланы поджидают друг друга во всех локациях, сливают рейтинг особо жестким конкурентам. Этот Кракен, наверное, набрал неплохой бонус, раз его заказали. Значит, думают, что на осаде справиться не смогут?

Тренькнул приват. Ага, шизанутая шаманка Клеопатра.

«Антошка, привет! Ну что, с нами в рейд?»

Это Каролинка, подруга Лаккера, предводителя Парящих Волков. Ну, точнее, Лаккер думает, что подруга. Сама же Клеопатра, по-моему, ни о чем таком не думает, если она вообще о чем-то думает.

В любом случае, она одна из тех, кто мне поверил тогда, когда другие отвернулись, даже лучшие друзья. Поэтому Каролину я никогда не игнорирую:

«Привет, Клео. Я бы с радостью, но не могу. Дела.»

«Что, опять свои темные делишки крутишь? Кто на этот раз?»

Я послал в ответ удивленный смайлик:

«Не понимаю, о чем ты говоришь?»

Прилетел ответ:

«Ну-ну!»

Улыбаясь женской проницательности, я написал, не особо надеясь на ответ:

«Ты лучше скажи, где сейчас клан Гидра обитает?»

Сам же я мысленно вытянул руки, посмотрел на пальцы, закрытые перчатками, убедившись, что кокон не лагает и отлично передает мыслекоманды.

Мой Антшот, то есть я… в общем, мы встали, отряхнули потертые тканевые штаны с толстыми кожаными накладками. Поправив висящий на спине арбалет, я проверил на поясе тул с болтами. Понятно, что с игровым персонажем ничего не случится за время отсутствия хозяина, но я же профи. А значит, все проверяем.

Антшот, охотник, 67 уровень, эльф

Сила 65

Ловкость 169

Выносливость 90

Интеллект 10

Самый обычный лучник. Сила влияет на возможность использовать броню и оружие, плюс немного прибавляет дальнобойности. Ловкость – это меткость, а значит и урон, плюс скорость стрельбы.

Ну, я еще добавил больше выносливости, но это мой собственный бзик – вкачиваю немного, чтоб «побегать», да и удар держать. А при моем роде занятий иногда бегать приходится очень долго. Особенно если цель выжила,

обозлилась, да еще помощь призвала.

Интеллект же нужен для взятия достижения на десятке, влияющего на восприятие…

Тренькнул приват от Клеопатры:

«Ого, вот это у тебя задачка! Где-где? Да это же Гидра, топовый клан, они везде! Вон недавно Пириту взяли, все ближе к нам подбираются! Ладно, удачи!»

Ага, Пирита. Первая зацепка.

Так-то я мог вызвать консоль информации, да просмотреть все, что есть по клану Гидра в свободном доступе. А это карта влияния, столица, недавние или запланированные осады.

Но я люблю вот так, по старинке. Ходить, спрашивать. В общем, отыгрывать свою роль. А для чего же еще играть?

И я, особо не торопясь, пошел в гильдию складовщиков. Надо бы хорошо подготовиться – снять то, что жалко потерять, и одеть то, без чего не обойтись.

***

Пирита встретила меня хмурым облачным утром. Голубовато-серые тучи нависли над маленьким городком, так напоминающим мультфильмы про Эльдорадо. Все в стиле южно-американских индейцев.

Маленькие мазаные домики с округлыми углами и окнами, большая центральная площадь с храмом в честь древнего эльфара – он когда-то осчастливил это место своим присутствием. Его большая статуя перед входом в храм снисходительно смотрела на суету игрового люда.

Разумеется, площадь использовалась не для духовных обрядов, а для более насущных, торговых дел. Настырные «энписи», истинные жители Мира Трех Солнц, как они его называли, периодически творили какие-то традиционные карнавалы, но игроки к этому относились только как к антуражу.

Хотя, надо признаться, иногда в игре встречаются двинутые фрики. Они реально тратят время на изучение древних игровых манускриптов с целью узнать как можно больше о каком-нибудь периоде истории мира Патриам.

Едва сцепишься языком с таким игро-историком, и все, пиши пропало, ведь благодарные уши – это то, что так ищет школьник. Он не может запомнить скучные даты Древней Руси, но все важные события великого исхода эльфаров тебе по полкам разложит, разбуди его посреди ночи. И смотрит таким укоряющим взглядом, едва только намекнешь, что это всего лишь игра. А Патриам умеет передавать такие взгляды, мимика здесь на высоте.

От таких игроков я сразу бегу, но, к сожалению, этот тип не сразу вычисляется. Ведут себя сначала как обычно, интересуются окружающим миром, делятся интересными фишками, с энтузиазмом выполняют с тобой в группе задания. Но, как только граница доверия перешагивает незримую черту, готовь уши.

«А вот ты знаешь, почему тут стоит этот энписи, хотя его одежда более подходит северным локациям? А вот этот квест, знаешь, сколько тысяч лет уже доступен? То-то же…»

И, к сожалению, в таких местах, как Пирита, где все просто кричит о том, что городок древний, как три звезды, крутящиеся в небе в качестве солнц – в этих местах и водится такой тип игроков. Знаний в них море, а нужной мне информации ни капли, потому как жизнью игрового сообщества они не интересуются вообще.

А общаться мне придется. Где искать этого Кракена, я пока ума приложить не мог. Но Пириту клан Гидра взял не так давно, и клановый народ должен тут ошиваться, ведь надо по полной насладиться всеми ресурсами этого края, пока городок не оттяпали. Хотя кто в наших краях сможет покуситься на Гидру?

Я оглянулся на жреца культа эльфаров, который благосклонно принял мое расщепленное на атомы тело и восстановил его в Пирите в полном здравии. Другой такой же жрец в Вертозе как раз и расщепил его на атомы, отправив сюда. Нормальные люди это называют телепортацией, но один оголтелый игро-историк мне полчаса доказывал, что это совершенно разные вещи.

Жрец по имени Северино, хмурый старый эльф, взирал на меня с явной неприязнью. Я кивнул ему, он чуточку замешкался, но все же ответил, улыбнувшись уголком рта:

– Желаю обрести вам знания и силу в нашей Пирите, храбрый брат Антшот.

Не любит он нас, «чужаков», запоздавших спасителей Патриама. Я поймал себя на мысли, что пытаюсь понравиться «местному», и ухмыльнулся. Как здесь классно сработан искусственный интеллект – все время кажется, что это живые люди. Если бы другие игроки не выделялись отдельной инфой, я бы и не различил.

Нет, конечно, мамкиных нагибаторов сразу отличаешь по их говору, но в Патриаме много игроков, с удовольствием отыгрывающих роли, как я, и вот их реально путаешь.

Потому что даже в лесу можно встретить «местного», исправно уничтожающего монстров ради ценного лута по заказу какого-нибудь ремесленника. А за прилавком увидеть игрока, что на полном серьезе после работы в реале весь вечер просиживает на другой работе в виртуале.

«А может, надо просто больше общаться в игре с другими игроками?» – этот вопрос я задал сам себе, чтобы не увлекаться.

Дело делать надо. А у меня оно такое, что одиночество обеспечено. Тем более, с некоторых пор я общества других игроков целенаправленно не ищу.

Поправив арбалет, висящий на боку, я слегка прикрыл его отворотом длиннополого плаща. Его все равно видно, но глаза городской страже он так не мозолит. И я пошел дальше по площади Пириты степенным шагом, оглядывая разномастный народ из-под краев широкополой шляпы.

По привычке я держался подальше от центра площади, где находился регистрационный столб на арену. Даже отсюда видно толпящихся возле него игроков. Я вздохнул, отгоняя мрачные воспоминания. Мне туда дорога заказана.

Здесь можно было увидеть интересную тенденцию – по городу ходили совсем свежие нубы 6-7 уровней, и рядом с ними высокоуровневые дядьки, давно разменявшие шестой десяток. Иногда мелькали даже 70-е. А для здешних мест это очень высокий уровень.

Все дело в том, что Пирита с ее джунглями, где скрываются таинственные пирамиды, даёт богатые локации для прокачки на эти два диапазона.

Мелколесье за городом, кишащее низкоуровневой живностью, переходило в непролазные джунгли, где живность резко набирала в силе и весе. Так что нередки были случаи, когда из джунглей вырывался израненный хайлевел, преследуемый по пятам особо злым крокопардом 60-го с плюсом уровня.

Топу-то что, он в конце концов оторвётся, а вот нубы, которые из-за малого уровня раздражают взрослых мобов намного сильнее, ложатся ровной кучкой по всей локации. Только везунчики успевали убежать в город. А ворчливый монстр, дотянувшись до всякого, кто надумал посмотреть на него своими низкоуровневыми глазками, спокойно убредал обратно в дебри. Оставив за собой поле, усеянное трупами.

И тогда можно было наблюдать карнавальную процессию игроков от камня воскрешения через весь город обратно на место кача. Что я имел счастье видеть и сегодня.

– Чёртовы Гидры… – мимо меня прошла мелкая группка в три игрока. Человек, гном и эльфийка.

Ещё большая группа шла чуть позади:

– Этот Кракен совсем оборзел, раньше такого не было.

– Ну, прям не было!

– Так не такую же пачку за собой вытаскивать???

– Тут ты прав…

Ага. Уже теплее. Даже, скажем, горячо. Я услышал то, что меня заинтересовало.

Я пристроился тихонько за группой, но они сразу смолкли, вытаращив на меня глаза. Ещё бы, все 6-ые и 7-ые уровни, а тут сзади 67-ой прицепился. И кто знает, из какого клана это подсыл?

Вдруг подслушивает разговоры строптивых нубов, и потом владельцы города зарядят повышенный налог на кач. Или ещё хуже, ганкать начнут до тех пор, пока не выдавят с локации.

А пока недовольное голосование игроков дойдет до системы и разрабов, несколько дней кача будут испорчены.

– Тебе чего? – спросил один из группы, коренастый гоблин с боевой киркой на плече.

– Я просто услышал, что вы тут Кракена видели.

– Да пошел твой Кра… – начал было гоблин, как на него зашикали сопартийцы.

Я подмигнул:

– У меня тут братишка качается. Тоже на Кракена жалуется, вот я и поговорить хотел.

Синеволосая эльфийка, хилер группы, опираясь на посох, оценивающе взглянула на мой уровень, потом на арбалет, выглядывающий из-под плаща:

– А ты не слишком хилый будешь, чтоб говорить? Он ведь семидесятка, да и один редко качается.

– Это же Гидра, топ-десять в рейтинге, – пробурчал гоблин.

– Так я ж только поговорить, – я так загадочно произнес эти слова, что группа стала переглядываться.

Ну да, лучники – это не антикласс тяжелых воинов. Зачастую такие бои заканчиваются, как только рыцарь со щитом сократит дистанцию фирменным «рывком», при этом ещё и оглушив. Ему только разок дотянуться до противника, подрезать кончиком меча икры, и вся быстрота и мобильность лукаря исчезает. Уж тяжёлые воины-то знают толк в замедлении.

А с дальней дистанции все стрелы ровно ложатся в щит рыцарю, ему этот урон вообще побоку. А со спины… вот и будем пробовать.

– Ну, так где искать-то вашего Кракена? – я принял как можно более безмятежный вид, будто я таких топовых танков валю пачками.

– Шел бы ты отсюда… – недовольный гоблин снова скуксился, ему даже разговоры о ненавистном топе не нравились.

– Да там они, наверное, опять в лес ушли. Он же все этот собирает, как его… – эльфийка с синими волосами картинно прижала пальцы ко лбу, пытаясь вспомнить.

– Доспех Бога Крови. – гоблин махнул в сторону джунглей, темно-зеленую стену которых я мог видеть и из города.

Перед высокой стеной джунглей распростерлось редколесье с низкорослыми деревцами, где как раз и пытались качаться бедные нубы.

– Ага. Спасибо, ребятки, – я ловко кинул золотую монетку синеволосой, но та никак не среагировала. Ну, хилер, что с нее возьмешь?

Зато монетку перехватила жилистая ладонь гоблина:

– Ага, бывай, – он козырнул мне, передавая монетку опешившей эльфийке, и тут же стрельнул глазами по своей группе, – Если что случится, чтоб никому ни слова!

Я кивнул игрокам и пошел дальше по площади. Сзади гоблин прошептал синеволосой: «А я чувствую, что случится…»

Глава 2. Усмарь

Я спокойно пошел дальше, оглядывая разный люд, толпящийся на площади. Что интересно, членов клана Гидра было очень мало, и они практически не торговали. Чувствовалось, эту территорию они захватили совсем недавно, и только начали здесь обживаться.

– Эй, охотник! – меня окликнул низкорослый орк.

Он стоял чуть в стороне, будто прижимаясь к стенке домов, стоящих вокруг площади. Игрок опасливо озирался, но манил к себе пальцем. Одет в нубские рубаху и штаны, на плече висит самая простая сумка.

Усмарь, кинжальщик, 4 уровень, орк

Я удержался, чтобы не прыснуть со смеху. Орк-кинжальщик, да вы смеетесь?

Кинжальщики завязаны на ловкость и созданы для незаметных атак со спины, способны исчезать из виду в так называемом «инвизе». Попросту, становятся невидимыми.

Даже коренастый, этот орк был с меня ростом и шире в полтора раза. Какая тут незаметность?

Мало того, в Пирите и нубы-то не меньше 6-го уровня. Такому здесь тяжко будет, с его-то 4ым уровнем, да еще и с неудачным классом.

– Ну? – я подошёл, хотя подозревал, что сейчас будет.

– Купи накидку? А? – в толстых ладонях степного жителя появилась бесформенная бурая одежка.

А это прогресс, улучшенный нуб-попрошайка. Вместо традиционного «дай голды» вполне коммерческий подход.

– Сто золотых всего…

Я аж воздуха хватанул от такой наглости:

– Сколько?

– За меньше не продам! А тебе нужна, ты же этот… – тут Усмарь перешел на шепот, – Ганкер! Я слышал о тебе…

Так, слышал, значит. Надо почище работать. Хотя сам я улыбнулся – как уж тут выкрутиться, в игре-то? Хочешь не хочешь, а твой ник запомнят.

С сомнением я ещё раз посмотрел на накидку. Грязно-бурая, из отдельных разных кусков, кое-как сшитых крупными стежками. Да я в детстве шил аккуратнее, чем постаравшийся тут мастер. Верх накидки венчал капюшон в виде медвежьей головы. Только весь кривой, будто медведя реально перекосило от такой цены. Система мне сообщала вообще нейтральное «накидка из кожи друида».

Во как. Даже не накидка друида, а ИЗ КОЖИ друида. Только я не вижу никаких бонусов к статам, или хотя бы захудалого эффекта. Может, интеллекта не хватает?

– Вот за это? Сто золотых? – я даже тронул изделие рукой, не проткнется ли пальцем, до того хлипко выглядело.

Не сказать, что это была великая сумма для меня, но и в благотворители я не записывался. Просто любой товар должен быть оплачен соответственно его ценности.

– Ну, как знаешь. – орк Усмарь деловито спрятал накидку за пазуху, – А только такую больше нигде не сыщешь, и в твоём деле тебе бы пригодилась.

«Ну-ну, поищи таких лопухов в другом месте, а мне, друг, дело надо делать», – подумал я.

– Эй, кажись, вон извращенец тот! – громкий крик послышался с другой стороны площади.

Я обернулся – небольшая группка игроков 6 и 7-го уровней пробивалась сквозь разношерстную толпу, и один из них указывал пальцем на моего собеседника.

– Все, бывай! –Усмарь махнул рукой и поспешно скрылся в темном закоулке.

Я покачал головой, с улыбкой вспоминая первые дни в игре, когда также по любой мелочи устраивал свары и разборки. «Эх, молодежь!», – я с лёгкой грустью глянул на свой 67-ой уровень в статусе.

Площадь кончилась, и я зашагал по широкой прихрамовой улице. Напротив храма тут расположились всевозможные игровые магазины.

Здесь продавался как хлам, никому не нужный, так и довольно ценные расходные материалы. Ещё сюда игроки сдавали весь тот мусор, что они вытрясли из мобов. Продавцы-«местные» с искренней радостью смотрели на все это барахло, охая и ахая, какой прекрасный товар им принесли.

Я вздрогнул. Впереди шел закованный в сталь игрок.

Кракен, защитник, 70 уровень, человек

Огромный из-за всего навешанного железа рыцарь, с закрывающим всю спину щитом, зашёл в один из магазинчиков. «Зелья и эликсиры». Ага, наверное, сейчас закупится и опять отправится фармить мобов.

Потихоньку сменив направление, я перешел на эту сторону улицы, и встал рядом с соседним магазином, сделав вид, что изучаю развешанные на открытой витрине товары. Передо мной висели кожаные браслеты, наручи, стояли самые разные сапоги. Подняв взгляд, я с изумлением прочитал вывеску «Кожаная броня от Гралла». Как повезло, охотник возле магазина легкой брони навряд ли вызовет подозрения.

Я чуть сместился, встав на крыльцо рядом с открытой дверью, и стал ждать, когда из «Эликсиров» выйдет моя цель.

– Славный охотник будет покупать? – грубый бас раскатистым громом ударил в ухо так, что я вздрогнул.

Хозяин магазинчика, старый орк Гралл, коричневый то ли от времени, то ли от трех солнц, показался из темноты помещения. Жилистый, скрученный как упряжные ремни, с жесткой бородой, он сам так походил на изделие кожевенника, что я бы его не сразу заметил, положи кто старого Гралла на прилавок. Орк был одет только в короткие кожаные штаны, и я мог на его груди видеть богатую коллекцию бус с клыками поверженных монстров.

Не сводя глаз со входа в «Эликсиры», я пожал плечами:

– Да я просто посмотреть, славный хозяин. Прицениться, что да как у вас тут в Пирите.

Орк-«местный» зыркнул на меня подозрительным взглядом:

– Ишь ты, какой! Что тут смотреть-то можно? У нас в джунглях одни крокопарды, и все из их кожи сделано, никакой экзотики нет!

Он, слегка оттеснив меня плечом, вытянул голову и окинул взглядом уличный прилавок – не спер ли чего этот чужак? Я про себя отметил, что для старика у этого орка плечо довольно крепкое.

Потом Гралл вернулся внутрь магазина и стал яростно работать тряпкой, смахивая пыль с висящих повсюду звериных шкур. Его борода то и дело поворачивалась в мою сторону, зоркие глаза следили за странным гостем.

– Ты, охотник, будто темное дело задумал! Таишься тут, как бандит на лесной тропе! – с таким басом ворчание Гралла можно было слышать далеко за пределами магазина, – Я, может, и старик, но свой дом в обиду не дам!

Я мысленно выругался. Ох уж этот искусственный интеллект – когда не надо, он прозорлив до крайности! Придется купить какие-нибудь сапоги захудалые, лишь бы умаслить подозрительного старика.

– Добрый хозяин… – начал было я, пальцем выискивая на прилавке хоть что-то, что я смогу потом продать хотя бы за половину цены.

Но мою руку бесцеремонно подвинули, и мимо меня в магазин протиснулся давешний знакомец, орк Усмарь 4-го уровня.

– Еще как задумал, старый Гралл! – окинув меня веселым взглядом, крякнул игрок, – Это ж ганкер!

Усмарь протянул ладонь старику, и они пожали руки по-орочьи, обхватив пальцами запястья друг у друга. Гралл еще и хлопнул по плечу игрока, как совсем своего.

Старик уже совсем по-другому посмотрел на меня:

– Чужак, убивающий чужаков? – он весело хлопнул ладонями по своим ляжкам, – Ха! Так вам и надо, язычники!

Усмарь весело подмигнул мне, я же не знал, куда деваться. Вся конспирация летела к черту. Но, несмотря ни на что, я не забывал поглядывать на вход в соседнюю лавку. Хотя негромкий разговор двух орков, игрока и местного, заинтересовал меня не меньше.

– Глянь, чего получилось, дедушка Гралл, – Усмарь что-то вытащил из сумки инвентаря.

– Ну-ка, сорванец, что у тебя тут… – старик выудил из кармана маленькую лупку и стал разглядывать вещь.

Я из дверей уже видел, что это. Тем более система услужливо подсказывала уже знакомое: «накидка из кожи друида». Но более всего меня привлек тот взгляд, с которым старый орк смотрел на нее.

Чтобы удивить искусственный интеллект, надо постараться. Тем более самообучающаяся программа в Патриаме уже такого насмотрелась у игроков, что взгляд «энписи», обращенный на чужака, имел в себе зачастую всего две составляющие – скука и усталость.

Но Гралл смотрел на вещицу, как будто на первый добытый в бою клык:

– Ого, все-таки магия эльфаров не полностью покинула этот мир! Три Солнца наградили тебя пытливым умом, сынок!

Усмарь только пожал плечами:

– Да, только никто не понимает, что это. Даже я. Система… – орк запнулся, наткнувшись на укоряющий взгляд старика, – То есть, Дух Праотцов сказал мне после создания вещи, что эффект явился и закреплен. А вот что за бонус, мне, наверное, ума не хватило понять.

Гралл поцокал языком:

– Магия древняя, уж поверь мне, старому волку. Я бы купил у тебя это, но честно, тут всей моей лавки не хватит. А тебя, сынок, обмануть не смогу!

Я уже совсем забыл о Кракене и просто внаглую слушал разговор двух орков. Это что же получается? Нет, мне встречались предметы, для распознавания которых нужен интеллект, а иногда и особое умение. Но чтобы мастер-кожевник, да еще и «местный», не мог определить бонус от кожаной вещи?!?

В принципе, я знал, где можно раздобыть «свитки опознания», поэтому, недолго думая, подал голос:

– Так ты сам это сделал? Ты кожевник, что ли?

Усмарь не успел мне ответить, потому что старый Гралл, выпучив глаза, выдал возмущенный монолог:

– Да, это такой кожевник, который любого чужака за пояс заткнет! Вы, язычники, только и можете, что годами топтаться на месте, а нового ничего толком придумать не можете! Ух! – и он выпятил нижнюю губу, показав искрошенные остатки клыков.

Я стоял, открыв рот. Чтобы «местный» защищал игрока? Заступался за него? Это при том, что даже стража иногда будто спецом не спешит снять с хвоста

бегущих в город нубов разъяренных монстров? Свихнувшийся интеллект Гралла явно считал этого игрока своим в доску!

Слегка отвиснув, я взглянул на Усмаря, который согласно кивал словам старика. Орк-игрок и сам добавил:

– Мы, игроки, скудно используем возможности игры Патриам, ограничиваем себя. Забиваем на историю мира Трех Солнц, а если бы относились уважительнее, то…

Я мысленно застонал: «Ну нет, только не лекция игроисторика!» и перебил Усмаря, кивнув на вещицу в руках старого кожевника:

– Сколько, ты говоришь, за нее просишь? Сто золотых?

Гралл недобро косился на меня, посмевшего прервать речь уважаемого орка, но, услышав цену, опять взорвался возмущенным криком:

– Что-о-о? Жалкая сотня золотых? – он сжал плечо Усмаря, вытаращив на него глаза, – Не вздумай, мой мальчик! Не продешеви! Эта вещь… – он потряс накидкой, – она… она!.. – Гралл закашлялся и застучал в грудь кулаком.

Старое горло не выдержало, надорвался старик.

Усмарь с сомнением посмотрел на меня. Кажется, он и сам до конца не знал, сколько может стоить такая вещь. Или они меня вдвоем просто банально разводят. Но чтобы «местный» в сговоре с игроком крутил такие дела? Такого я еще не слышал.

– Пятьсот золотых даю! – твердо сказал я, скрестив руки на груди и глядя на Усмаря из-под полей шляпы, – Ну, что скажешь?

Все-таки это был начинающий игрок, всего-то 4-ый уровень. Я видел, как округлились его глаза при заявленной сумме. Но Гралл, поджав губы со старческим упрямством, тоже смотрел на Усмаря, всем своим видом показывая – не продешеви! Орк-кинжальщик беспомощно переводил взгляд то на меня, то на старого мастера, но потом все-таки кивнул:

– Идет!

– Э-э-э… – Гралл с безнадегой махнул, отдавая накидку назад, – Все-то вы, молодежь, спешите! Завтрашний день обогнать пытаетесь!

– Ну-у-у, дедушка Гралл, – Усмарь виновато улыбнулся старику, а сам протягивал мне накидку и нетерпеливо махал ладонью, типа «давай уже скорее».

Я ловко мысленно отсыпал 500 золотых, и в протянутую лапищу упал звякнувший мешочек. Забрав накидку, я сунул ее в инвентарь. Потом надо будет все-таки распознать, купил я эпическую вещь или лажанулся по полной.

Довольный Усмарь пожал мне руку:

– Если понравится, я тут пока ошиваюсь, в Пирите! Может еще что крутое получится!

Я с сомнением глядел на его 4-ый уровень. Что у него там может получиться-то?

Старик уже перекочевал в дальний угол к столу, заваленному кожами, и, услышав слова Усмаря, в подтверждение моим мыслям только махнул рукой от безнадеги: «Э-э-э…»

А потом Гралл подозвал к себе орка, желая что-то показать из своих заготовок, а я наконец-то вернулся к своему посту на крыльце. Машинально я сначала глянул совсем в другую сторону, проверяя обстановку на улице, и чуть не икнул – мой Кракен уже выходил с прихрамовой улицы обратно на площадь.

Я покинул лавку старого кожевника и быстрым шагом направился туда, где за монолитным основанием храма исчезла спина, прикрытая громадным щитом. Только бы не потерять из виду!

Три солнца уже поднялись достаточно высоко, и вирткокон заботливо припекал мне на лицо, давая частичный эффект присутствия. Ладно хоть разрабы не додумались до полного эффекта, а то бы бегали здесь все в трусах, и весь день прятались под навесами в тени.

Дойдя до угла, я не стал сворачивать, а пошел прямо, повернув голову и высматривая танка. Обежав глазами разношерстную толпу, я быстро нашел эту железную громадину. Кракен поднялся на несколько ступеней храмового крыльца, и отсюда его видно было очень хорошо.

Меня обтекала разношерстная толпа: игроки самых разных уровней и экипировки, и «местные» – от обычных горожан до величавых служителей культа эльфаров. Древняя Вера, как называли культ сами жрецы.

Среди игроков попадались довольно крупные экземпляры типа перекачанных орков, и в их-то тени я и продолжал спокойно следить за целью.

Кракен стоял, будто кого-то ждал. Цепким взглядом он обводил толпу, и я предпочел чуть отступить за мощную фигуру орка, у которого на спине висели два широких топора. Обладатель топоров что-то рассматривал на маленьком листке бумаги, не обращая на меня никакого внимания.

Вот на крыльцо взбежал другой игрок и подошел к танку. Ого, так это девушка. У нас тут что, свидание перед храмом Древнего?

Мираж, кинжальщик, 70 уровень, эльф

Стройная, в изящной кожаной броне – приталенная куртка, обтягивающие штаны со шнуровкой по бокам, ножны с кинжалами на поясе. Черные волосы, точеное лицо хищницы…

Вот блин. А ведь я ее знаю. Та ещё оторва, и, должен признать, отменный и скилловый игрок. Даггерщики вообще все рукастые.

О чем они могут говорить? Эх, подойти бы поближе, но если уж меня здесь нуб 4-го уровня узнал, то что мешает сделать это топам Гидры. А если они что-то заподозрят, то примут вполне конкретные меры. И тогда я сегодня не подойду к Кракену даже на выстрел магической турели.

Попробую понять по жестам.

Девушка махнула в сторону жреца перемещения, потом палец указал на ступени – значит, Кракену сидеть и ждать здесь. Танк же в свою очередь потряс красным бутыльком зелья здоровья.

Не хочет ждать? Он только за зельями пришел, и сидеть тут не намерен? Естественно, я этого не слышал, но вполне себе понимал психологию качающегося народа.

Движения Мираж стали более жесткими и властными – палец отчетливо указывал место, где должен ждать нетерпеливый танк. Кракен в свою очередь махал в сторону храма, за которым находятся джунгли Пириты – мол, надо идти дальше набивать мобов.

В принципе, было бы наивно полагать, что Гидры не предусмотрели опасность для своего танка. Впереди осада, и «непобедимого» надо охранять, ведь клан-противник попытается его слить, чтобы сбросить бонус.

Этот статус, «непобедимый», дается за неделю беспроигрышных боев на арене. И такой везунчик на осаде будет обладателем полуторного коэффициента ко все характеристикам! Единственное условие для сохранения – ни разу не умереть за эту неделю, неважно где.

Смысла в большой охране нету, ведь если на территории, принадлежащей Гидре, появится большое количество игроков из Парящих, система сообщит об этом лидеру и его заместителям. Как вообще сообщает обо всех больших скоплениях, а глава клана уже руководствуется своими соображениями.

Поэтому-то кланы и нанимают свободных игроков для таких темных делишек. И эта Мираж – она раньше тоже была свободным ганкером, но как-то остепенилась и осела в Гидре. Беда в том, что меня она знала.

Я не выходил из-за спины огромного орка, что-то увлеченно корябающего на листке бумаги толстенными пальцами. Ох, и перекачен же он, мышцы сейчас будто лопнут, игрок наверняка все ползунки персонажа выдавил на максимум, да еще все статы в силу вкинул. И теперь, без ловкости и интеллекта, пытался справиться с письмом. Ну, ничего, выносливости ему хватит.

Девушка на крыльце схватила Кракена за выступ на шлеме, наклонила его голову к себе и в последний раз ткнула пальцем вниз, я даже расслышал сквозь гомон толпы: «Жди здесь!» Судя по напряженной позе танка, ему эта ситуация не нравилась.

Отпустив Кракена, Мираж повернулась, спокойно спустилась со ступенек и влилась в толпу, взяв курс на Северино, жреца-телепорта. Я стоял спиной к ней, сердце бешено стучало. Если она заметит мой ник в этой мешанине игроков, все, пиши пропало. Мираж не докажешь, что я здесь просто так, прикупиться пришел. Пирита – это не особо популярный город.

Но вот изящная спина даггерщицы растаяла в магической сфере рядом с хмурым Северино, и я свободно вздохнул. Хотя рано еще расслабляться – если она вернется, то Кракен пойдет в лес вместе с ней. У нее все умения будто созданы для охраны от таких, как я. А мое тщедушное тело ей на один зубок, точнее, тычок в спину.

Настроение немного сникло, когда я понял, что задание могу сегодня не выполнить. Я глянул на скучающего Кракена, который присел на ступеньки и не сводил взгляда с хранителя сферы. Танк посидел так всего несколько секунд, а потом махнул рукой и встал.

Мое сердце радостно подскочило. Если он сейчас наплюет на безопасность и все-таки в одиночку двинется в лес, то не все еще потеряно.

Да, так и есть. Кракен показал нелицеприятный жест в сторону исчезнувшей даггерщицы, бодро сбежал вбок со ступенек и вернулся на ту улицу, где я его встретил в первый раз. Танк быстрым шагом направился вдоль храмовой стены к виднеющимся за городом джунглям.

Я следовал за ним по другой стороне улочки, где расположились всевозможные торговые лавочки. Мой взгляд скользил по витринам и прилавкам, но краем глаза я не выпускал из виду огромную фигуру рыцаря, закованного в броню.

Местные продавцы вяло улыбались, широкими жестами показывали свой товар, я лишь машинально кивал. Покупать я больше ничего не собирался, да и выбор тут, можно сказать, нубский. Мечи и топоры из обычного железа, пара взмахов таким, и прочность на нуле. Луки, арбалеты – все такое простое и хлипкое с

виду. И цены соответственные – медяки да серебро. Я бы даже на 5-ом уровне еще подумал, покупать или нет.

Я подошёл к концу улицы, где одновременно заканчивались и границы города Пирита. Кракен давно вышел из города, и уже почти пересёк все нубское мелколесье, начинающееся прямо у последних домиков.

– Будь осторожен, доблестный воин. Ты покидаешь город, впереди дикие места и там может поджидать опасность…

Я аж вздрогнул от неожиданности, повернувшись на голос.

– Ну и напугал же ты, – вырвалось у меня в сердцах.

Рядом со мной, прячась от солнца под козырьком дома, стоял худой стражник Пириты, одним плечом опираясь о стену, а подбородок опустив на древко алебарды. Скучное утомленное лицо, опущенный взгляд, чуть ли не спит на посту. Но вот он все же продрал глаза, увидел мой уровень, и махнул рукой:

– Ааа, ты уже тертый калач… – и сразу потерял ко мне интерес, снова погрузившись в полудрему.

Я же вспомнил о Кракене и вскинул голову, выглядывая его. В какой-то миг закованная в железо фигура все же показалась на фоне гигантских темно-зелёных джунглей Пириты. Но вот танк зашел под сень лиственных исполинов, и разглядеть его стало проблемой. Я рванул с места и сразу перешёл на быстрый бег, не спуская глаз с едва мерцающей спины в тени леса.

Глава 3. Джунгли Пириты

Между Пиритой и джунглями расположилась неширокая полоса мелколесья, и мне надо было пересечь ее как можно скорее.

Вокруг росли редкие деревца и кусты, в высокой траве сновали всевозможные лисицы и барсуки 5-6 уровней. За ними гонялись низкоуровневые нубы,

вооруженные простыми дубинками и допотопными клинками.

Да, жизнь героя в начале его пути не сахар.

Тем более, в любой момент из джунглей могли привести монстра высокого уровня, и тогда начиналась резня. И прощай с таким трудом накопленный опыт, да еще и что-нибудь выпасть с убитых могло. Спасались лишь счастливчики, дотянувшие до стражей на краю Пириты.

Поэтому ближе к городу игроков было больше, а ценных мобов, соответственно, меньше. Дальше к лесу зверья водилось побольше, как и шансов погибнуть. Вот такой вот выбор.

Из зарослей травы выбежал толстый кабан, но, завидев меня, резко свернул в сторону.

– Эй, смотри куда летишь! – крикнул гном, который следом выскочил на меня из травы.

Я еле успел остановиться, чуть не споткнувшись о него. Мне-то ничего, а из этого заносчивого коротышки могло выбить всю жизнь.

– Вы, хайлевлы, только о себе и думаете! Прокачались, когда легко было, а нам даже и помочь не хотите, козлы! – низкорослый бородач уставился на меня исподлобья, почему-то забыв про кабана.

Медный топор нервно покачивался в одной руке, в другой – грубо сбитый из досок щит.

Я даже слегка опешил от таких откровений! Вот же выдал… Нагибатор. Ну и ник, вчерашний век. Видать, я под горячую руку попал. Мелькнула мыслья, что я мог бы одной оплеухой отправить его на камень воскрешения, но пока у меня в планах не было становиться красным агром.

– Раньше-то мобов завались было! А ща попробуй найди! Вам еще и разрабы помогали! – лицо гнома было реально грозным, глазки так и буравили, как вдруг этот же взгляд сделался умоляющим, – Ну своди в катакомбы, а? Или голды дай?

Ну, все понятно, я даже дослушивать не стал. Очередной нытик.

Я поднял глаза выше макушки гнома и выругался. Кракена нигде не было видно! Вот же зараза гном, услужил-таки!

Опустив голову, я собрался высказать все, что думаю, но передо мной уже никого не было.

– Ах ты ж!… – я поискал взглядом уже исчезнувшего Нагибатора.

Ага, вон он, в боевой стойке готовится напасть со спины на ничего не подозревающего кабана, чей куцый разум уже успел забыть про недавнюю погоню. При удачном ударе гном хорошо срубит опыта.

Щелкнула тетива моего арбалета, и стрела прошила насквозь бедную хрюшку, протащив уже бездыханное тело по траве еще с десяток шагов.

– Эээ, ты че? Оборзел? Он мой был!!! – возмущенный донельзя гном уставился на меня.

Услышав крики негодования, я чуть оттаял, и меня отпустило. Все, больше нельзя терять времени. Так и Мираж может скоро вернуться, а мне еще этого Кракена теперь искать.

Не обращая внимания на потрясающего топором Нагибатора, который меня «запомнил» и «еще найдет», я поспешил покинуть нубское мелколесье и уже через несколько секунд забежал под кроны величественных деревьев.

***

Джунгли рядом с Пиритой, по замыслу разрабов, очень походили на леса Южной Америки. Со всеми скрытыми в дебрях таинственными пирамидами и прекраснейшими водопадами. В этих джунглях любой мог как найти поистине что-то ценное и редкое, так и огрести по самое не балуй от неожиданного монстра-чемпиона.

Шла десятая минута моих поисков, я в надежде найти «клиента» обходил поляны, скрывающиеся посреди непролазных джунглей.

Тут водились хищные и агрессивные крокопарды, жуткая смесь двух животных, бегающая на задних лапах – мохнатое и поджарое тело леопарда с крокодильими хвостом и головой. С них падали куски легендарного доспеха, нагрудника из сета «Доспехи Бога Крови». За ним-то, по собранным мной слухам, и охотился сейчас танк Кракен.

Крокопарды в основном кучковались на полянах, но и в зарослях можно было на них наткнуться. Поэтому я активировал навык охотника «выслеживание добычи», дающий ощутимый бонус к маскировке в лесу.

Конечно, с невидимостью прокаченного кинжальщика мне не тягаться, но на мобов мира Патриам это действовало отлично. Они меня практически не замечали, только если я совсем уж в наглую не подбирался к ним, чтобы дернуть за хвост. Ну, правда, если уровень моба не сильно превышал мой.

Я шел по джунглям, отгоняя мелких кусачих насекомых, которые нет-нет, да отцапают единичку здоровья. Я вывел в углу зрения экран логов, где описывались системные события вокруг, и с интересом разглядывал деревья надо мной, крючковатыми ветками полностью закрывающие небо. Казалось, каждый листочек был прорисован до мелочей. Тут и там яркими пятнами горели диковинные цветы, растущие прямо на лианах, свисающих с ветвей. Они то и дело шевелились, вздрагивали, будто сверху их дёргали.

Весь лес вокруг вообще кишел жизнью, не умолкал стрекот неугомонных насекомых, уханье птиц, рык неведомых животных, чьи светящиеся глаза чудились в темноте кустов, но тут же исчезали, как только я пытался их разглядеть.

Кракен нанес 2344 урона Жуткому Крокопарду 66 уровня.

Я обрадовался, увидев наконец в логах то, что мне нужно, и остановился. Теперь надо определить, с какой это стороны.

Жуткий Крокопард 66 уровня нанес Кракену 4785 урона.

Нехилый мобчик.

Я наугад пошел ещё вперёд и правее, ведь где-то там, насколько я помнил по карте, осталась маленькая неприметная полянка. Я раньше не обращал на нее внимания, мобов там не могло быть много, по сравнению с большими по размеру полянами.

Лютик нанес 6456 урона Ужасному Крокопарду 67 уровня

Лютик нанес 3459 урона Ужасному Крокопарду 67 уровня

Лютик убил Ужасного Крокопарда 67 уровня

Я стал идти чуть помедленнее, потому что посыпались сообщения ещё и про какого-то Лютика.

Танк был не один. Плохо.

Велизар исцелил Кракена на 6500 здоровья

Я остановился. А это вообще плохо. Там целая группа, пати по-простому. Ну, а чего ещё ожидать? Чтобы танк, да ещё со статусом «непобедимого», качался один?

Медленно я двинулся вперед… Отсюда уже были слышны звон клинков и шелест магии, рычание озлобленных мобов и боевые кличи воинов. Через несколько шагов показался просвет в деревьях, и я остановился.

Есть ли у них скиллы, позволяющие увидеть рядом гуманоидов? У меня, как у охотника, по совместительству лучника, есть трекинг животных. То есть рядом на карте я вижу всех, кого можно отнести к таковым.

У других классов есть много других, похожих скиллов, зависит от специализации. Артефакт, позволяющий видеть гуманоидов поблизости, можно приобрести у торговца, потому как это больше относится к собственной безопасности, а не к профессии.

Но стоит это бешеных денег, и репутация нужна заоблачная. Только лидеры кланов, наверное, и могут себе позволить.

Скажем, у той же Мираж этот навык давался наставником, потому как класс «кинжальщик» – тот же охотник, только на людей. Поэтому мне самому не стоит забывать поглядывать за спину и прислушиваться к подозрительным звукам. Нападения на игроков во время кача – обычное явление мира игры Патриам, и я сам отличное тому подтверждение.

Я осторожно залез в инвентарь, стараясь не шуметь, и стал перекладывать стрелы в особой очередности, пытаясь предугадать, как пойдет бой. Эти трое впереди навряд ли меня услышат, но, если Мираж уже рядом, все мои потуги будут напрасными. Потому как она просто увидит у себя на карте гуманоида по имени Антшот.

Так, сначала идет стрела усиленная, потом сразу оглушающая, следом проникающая, затем откинуть надо на землю… А может, сначала оглушающая? Хотя что я гадаю, надо сначала увидеть, что они там делают.

Впереди на поляне карта показывала крокопардов, но только они почему-то сбились в кучу. И, судя по звукам битвы, мой «клиент» как раз в этой куче.

Я уже собирался закрыть инвентарь, как взгляд зацепился за накидку, купленную у Усмаря – слот с ней отсвечивал фиолетовым. Никогда еще, сколько играю, не видел такого эффекта.

Вообще, по правилам, мною же выдуманным, и которые не раз спасали мою виртуальную жизнь, вещь надо знать. То есть сначала надо проверить в безопасном месте, и только потом использовать на деле. Но как же велик был соблазн!

Да ладно, один раз живем! Ну, я про реал. Тем более правила касались обычных вещей, а тут…

Накидка из кожи друида

Класс вещи: ???

Эффекты: ???

Требования: нет

Спрашивается, ну какие требования могут быть у вещи, если она создана игроком 4-го уровня? Ну, это если верить Усмарю.

Я выудил из инвентаря накидку из кожи друида. Даже здесь, в лесных сумерках, были видны все косяки нуба-кожевника, но разваливаться прямо в руках она не спешила. Приподняв ее, я выдохнул и осторожно набросил на плечи, потом сразу накинул капюшон в форме медвежьей пасти на голову.

Ничего… То есть вообще ничего, никаких эффектов не ощущаю. Смотрю список навыков, ничего не появилось. Так, смотрим статы. Все, как обычно.

Ахаха… Я мысленно засмеялся над своей наивностью, как же меня обули. И как же остро сыграли, знали, на какую струнку надавить! 500 голды за бесформенную тряпку с эффектом подсвета ячейки в инвентаре!

Но все же плюс есть. Можно запилить блог об интересной особенности игры Патриам, где игроки теперь могут вступать в сговор с «местными». До такой темы я бы сам не додумался.

Ну ладно, не в этом же тряпье ганкать крутых пацанов. Не поймут. Я потянулся в инвентарь, что снять накидку обычным мысленным кликом, и машинально глянул на карту, проверяя обстановку среди крокопардов на поляне. Их уже намного меньше, парочка осталась – почти управились игроки-трудяги, только один моб отбился от стаи.

Стоп! Он же рядом со мной.

Что за?… Этого еще не хватало!

Сразу забыв про накидку, я резко обернулся – арбалет наизготовку. Никого. Но, погоди, я же четко вижу на карте в зарослях, прямо рядом со мной:

Ужасный Крокопард 67 уровень.

В панике я покрутил арбалетом во все стороны. Никого, вся движуха недалеко от меня на поляне – я отлично слышу предсмертные крики погибающих мобов.

Где же этот багнутый леопардо-крокодил?

Или…

Еще раз стоп! Такого просто не может быть.

Глянув в интерфейс, я изменил масштаб карты, увеличив все вплоть до отдельных деталей. Голова закружилась, такого видеть еще не приходилось. Я действительно на собственной же карте обозначался, как «Ужасный Крокопард 67 уровень».

Класс!!!

Эта накидка просто находка! Откуда Усмарь знал, что ганкеру это нужно? Просто нахлобучил на голову, и такой эффект. Я считал себя профи, но почему я раньше о таком не знал?

«Ну держись, Мираж, посмотрим, как ты ловить меня будешь!»

Мысленно успокаивая себя, я подкрался к самой кромке леса, откуда из кустов уже отлично было видно происходящее на поляне.

Ага. Кач на паках.

Если переводить на обычный язык, то быстрый воин Лютик, «мастер двух клинков», одетый в лёгкую броню, пробегал по поляне мимо агрессивных монстров. Будущие куски опыта, естественно, бросали свои дела и кидались в погоню. Когда за Лютиком тянулась уже довольно жирная толпа в пятнадцать крокопардов, едва поспевающих за мечником, то он возвращался к ждущим в сторонке однопартийцам – тяжелому воину Кракену и «целителю» Велизару.

Лютик, подбегая с пачкой мобов за спиной, проскакивал мимо готового танка, и тот, как только толпа приближалась, инициировал массовый агроскилл. Услыхав

этот особо оскорбительный клич, вся мохнокожая братия сразу же бросалась на танка, который выставлял вперед щит, ну а дальше все шло своим ходом – Велизар вливал здоровье Кракену, тот держал толпу, а лёгкий воин Лютик просто бил по мобам всеми скиллами.

Минусом было только то, что широких ударов, способных нанести урон сразу всей толпе, что у мечника, что у защитника, было не особо много, и здоровье у всего пака мобов падало медленно. Поэтому по большей части, пока игроки били одного крокопарда, остальная куча просто отрывалась на Кракене. Хотя под лечилками Велизара рыцарю это все было фиолетово.

Я смотрел на эту картину, и губы расплывались в хищной ухмылке. Ох, зря у вас нету саппорта с массовыми корнями. Зря.

Открыв инвентарь, я перетасовал стрелы – теперь я знал, как все пойдет.

Особый вид шамана поддержки, «говорящий с землей», имел хороший скилл – оплетение ног корнями у целого отряда. Ему было без разницы, сколько ног, главное, чтобы все они стояли в радиусе действия. Действовало недолго, но было крайне эффективно на таком каче – пак всегда контролировался.

Здесь же присутствовали только «мастер двух клинков», «защитник» и «целитель». Прямо собрание классических классов, извините за тавтологию

Я присел, стараясь не издавать лишнего шума, хотя под этот звон можно было на танке проехать через поляну, они бы не заметили. Опять я улыбнулся своей бурной фантазии – «проехать на танке».

Сам я четко понимал смысл фразы, но в уме все равно рисовалась картина, как верхом на тяжелом рыцаре, гремящем латами, я скачу за спинами качающейся братии.

Я пока просто наблюдал из кустов, надеясь, что они не скоро еще домой соберутся. Мне надо было собрать больше информации и убедиться, что намеченный план сработает.

Сейчас, покончив с очередной толпой мобов, Кракен и Велизар сидели – целитель отпивался банками с маной, а танк от скуки ковырял мечом землю.

Лютик пошел уже на третий круг, и я встал, наконец решив действовать. Я тихо достал из-за спины оружие. Наложил стрелу, активировав «оглушающий».

Неожиданно рядом со мной, прямо перед кустами, из воздуха возник Жуткий Крокопард 66го уровня. Я аж присел от испуга и растерянности, ведь такая нелепая случайность могла порушить все мои планы.

Крокопард, от которого я был всего в паре шагов, удивленно принюхивался к кустам, не обращая внимания на игроков, сидящих недалеко за его спиной. На таком расстоянии моя маскировка могла не сработать – монстр вполне способен меня учуять, несмотря на уровень.

Я на автомате открыл инвентарь, собираясь перекинуть обычные сапоги на ускоряющие. Жалко, конечно, но сегодня мне придется сбежать…

Вот только Кракен, пока ждал Лютика, видимо, страдал от скуки. Появившийся за его спиной, у самой кромки леса, крокопард, непонятно почему отбившийся от сородичей в центре поляны, мог стать отличной разминкой.

– Эй, Гена Леопольд! Сюда гляди, хвостатый! – услышал я бодрый крик Кракена.

Фигура крокопарда закрывала обзор. Монстр не успел дернуться ко мне, как получил мощный оглушающий удар в спину, и настырный танк тяжело заработал мечом. Меня Кракен не видел…

Я прижался к земле, перетаскивая сапоги обратно в мешок, и просто не верил своему счастью. Кракен только что использовал «рывок», тот самый навык, которого боятся все лучники. Стремительная пробежка до далекой цели с последующим оглушением – он десять шагов преодолел за доли секунды.

«И до-о-о-олгий откат», – мои губы растянулись сами собой. Охота продолжается. Дальше времени на раздумывание уже не было.

Кракен завалил-таки моба, хотя тот снес ему немало здоровья, и побежал назад, где Лютик уже почти добежал до Велизара. За мечником уже тянулась нехилое стадо.

Целителя не особо заботило, что у танка чуть больше половины здоровья – он решил, видимо, отхилить танка в рабочем порядке, когда будут бить мобов. Уверенные ребята.

Я встал на колено, взвел арбалет и нацелился.

Вот Лютик и Кракен разминулись, танк выставил щит, приготовившись крикнуть свой особый клич… и застыл, оглушенный моим станболтом!

«Мастер двух клинков», как раз достававший оружие, не сразу понял, откуда прилетела стрела, и завертел головой. А я и не скрывался, выйдя из кустов и стреляя на ходу.

Следующая моя стрела раскрылась сетью, укутав рванувшего было ко мне Лютика. Вдобавок сзади на бедного мечника накинулся весь тот пак мобов, что он собрал, ведь Кракен не успел их перехватить. «Мастер клинков» выхватил склянку с исцеляющим зельем, но растерявшийся Велизар уже влил ему добрую порцию здоровья.

– Нет, блин, не хиль меня! – беспомощно закричал Лютик, но было поздно.

Толпа мобов уже набросилась на наглеца, вздумавшего лечить их жертву. Хилый целитель упал за пару тычков, успев только шлепнуть ладошкой по морде жуткому крокопарду.

Толпа мобов опять набросилась на Лютика, и мечник, только-только разрезавший путы, не успел сделать и пары шагов, как ему помогла отправиться к камню воскрешения моя стрела, выросшая у него в груди. Опять повезло, последний хитпойнт у Лютика отнял жуткий крокопард, и мой ник не окрасился багровым, только чуть порозовел.

Прямо из толпы мобов попытался вырваться оживший Кракен:

– Долбанный ганкер! Убью!!!

Монстры, недолго думая, сразу стали поливать рыцаря градом ударов, а хоть какой ты бронированный, по спине урон всегда внушительный. Кракену пришлось повернуться к монстрам лицом, выставив перед собой щит, и в его руке мелькнула склянка исцеляющего зелья.

– Зелье неуязвимости надо было… – тихо бормотал я, вкладывая в арбалет болт с особым наконечником для ударов в спину.

– Я найду тебя! – чуть повернув голову, танк орудовал мечом, пытаясь еще и наблюдать за мной.

– Ничего личного, просто бизнес, – уже погромче сказал я и плавно нажал на спуск.

Тетива арбалета упруго щелкнула, и с такого расстояния стрела мгновенно появилась в спине Кракена, танк даже не успел подставить щит.

Критический удар! 4567 урона. Успешное опрокидывание!

От толчка Кракена резко кинуло вперёд, он попытался устоять и только упал на колени, уперевшись в щит – все-таки силы и выносливости у него немеряно. Но крокопарды будто этого и ждали, навалились все сверху скопом.

Один из монстров прыгнул на щит, пытаясь стащить с рыцаря шлем. тот попытался его скинуть, но здоровье танка оказалось не бесконечным, тем более в такой ситуации.

– Мира-а-а-аж!!! – крикнул Кракен сорвавшимся голосом, пытаясь выползти из-под когтистых лап мобов.

Ничто не вечно – ещё миг, исчезли последние хитпойнты, и тело танка свалилось под ноги крокопардов безжизненным кулем. Монстры разом повернули ко мне головы и стали настороженно принюхиваться.

Я же, услышав предсмертный крик танка, сразу повернул голову, чтобы в последний момент увидеть, как в нескольких шагах позади меня раздвинулись кусты. Будто пустота вышла из зарослей.

Глава 4. Вкус Погони

Вот честно, в пылу схватки я совсем забыл про Мираж, и только крик недотепы Кракена подарил мне лишнюю секунду. Кусты еще не успели сомкнуться, как я уже кидал в направляющую арбалета особый болт.

– Врешь, не возьмёшь! – как всегда, в таких ситуациях, адреналин подскочил, из меня посыпались дурацкие шуточки. Потому что дело принимало нешуточный оборот.

На автомате я прыгнул назад, и выстрелил спецстрелой в землю в то место, где я стоял. Подарок гоблинов, болт с дымовой шашкой вместо наконечника.

Облако дыма раскрылось огромным цветком передо мной, как раз вовремя, чтобы обозначить движущийся стелющимся шагом в мою сторону прозрачный силуэт.

Ну, эту цель я уже вижу!

– Антшот, родимый! – крикнул воздух радостным голосом кинжальщицы Мираж.

Она сразу поняла, что ее видят, и кувыркнулась в сторону. Я, как можно быстрее посылая в ее сторону стрелы, одна за другой, метнулся в другую сторону. Назад нельзя, толпа настороженных крокопардов уже нервничала сзади над трупами неудачников, не спеша расходиться.

Я использовал обычные выстрелы, у меня не было времени на скиллы с долгим кастом. Да и попасть в увертливую даггерщицу нереально, не в этой ситуации.

Единственное спасение – кусты! Но только не с целью обделаться, а чтобы драпать! Со всех эльфийских ног!

Пусть коряво, но у меня получилось. Мираж сделала несколько кувырков в сторону, совсем рядом в землю воткнулись мои болты. Я же, прыгая боком, как при разминке в школе на физре, и отстреливаясь уже не глядя, взял небольшой разгон и просто мешком втрескался в заросли.

Не оглядываясь, я вскочил и понесся так, что кажется, у меня в коконе реально ноги задергались! Сразу активировал навык охотника «преследование загнанного зверя», ускоряющий скорость бега. Ирония судьбы, убегать это умение помогает мне чаще.

Ветки захлестали ещё сильнее, вся маскировка слетела в раз – ну ещё бы, слоны в лесу двигаются тише.

– Стой, сволочь! – Мираж не отставала, у нее тоже есть подобный навык. И, судя по приближающемуся шуму за спиной, прокачан был покруче.

Счёт шел на минуты, и при этом нужно было ещё и думать, что делать дальше. Хорош киллер, все распланировал как надо!

В Пириту уже нельзя, наверняка навстречу уже бегут воины Гидры, кто-то да был в городе. Нужно обогнуть и уходить в поля, разделяющие соседнюю Крону и Пириту. Город Крона можно сказать ничейный, какой-то мелкий клан, оттуда можно рвануть в Вертоз, где я буду в относительной безопасности.

Мой ник порозовел слабо, не я наносил последние удары, можно даже сказать, что чисто сработал. Ну, если не считать за мной погони топовых воинов Гидры. Поэтому городская стража не будет кидаться, если только владелец города не даст приказ.

Ветки захлестали помедленнее, действие бега закончилось, и, к счастью, у Мираж то же самое. Бежим мы одинаково, вот только ей ко мне можно приближаться, для меня же это смертельно – это будет преследование до моей первой ошибки.

– Стой, поговорить надо!

Ага, ищи дураков! От таких разговоров сразу наступает острое отравление металлом.

Я вывел карту на экран, врубил трекинг животных. Вот, впереди справа ещё одна поляна с крокопардами. Попробовать, что ли, как Лютик, собрать на себя пак? Посмотрим, решится ли Мираж преследовать меня в толпе мобов.

Взял чуть правее и как раз вовремя. Громко бахнуло, и рядом со мной, как подрубленные, свалились несколько веток с деревьев. Я пронесся через вихрь раскрошенных листьев и завернул еще круче.

– Блин, промазал! – из зарослей послышался возмущенный голос, где-то впереди и левее.

– Идиот, в меня чуть не попал! – крикнула Мираж за моей спиной.

– Не боись, кэп! Ща все будет!

Я не стоял на месте, и этот кто-то в зарослях, теперь уже сбоку, громко клацнул затвором. Перезаряжается.

Скорее всего, это гном. Горный охотник с мушкетом, взявший эту расу только ради осадных умений. Наверняка просто находился в Пирите, когда позвали на помощь, вот и прибежал. Ну, не боевой это класс, он выживает только благодаря питомцу. А вот этому питомцу в лапы лучше не попадать!

Ну поглядим, как тебе это – на бегу я вскинул арбалет на локоть, и не глядя, ориентируясь на смолкший звук затвора, выстрелил в кусты.

– А-а-а!!! Что за?.. В меня попали! На, получи! – гном, видимо, запаниковал, поэтому следующий его выстрел прошел высоко надо мной.

– Винтик, не мешай!!! – Мираж все не отставала, и гном вскоре остался позади нас обоих.

Опять бахнуло, совсем рядом в листьях прошелестела дробь.

– Винтик, твою же ма-а-а-а..!!! – Мираж сорвалась на крик.

– Кэп, мы с тобо-о-ой… – голос гнома звучал уже далеко за спиной.

Я вырвался из зарослей на поляну. Выбегая, провел рукой по поясу, и прямо на кромке леса кинул под ноги капкан – пусть попробует разглядеть. Беда только, что при установке ловушка характерно щелкала.

И Мираж, судя по всему, этот звук знала. Звук ее шагов за спиной даже не сбился, прервавшись лишь на миг для прыжка над клыкастым препятствием.

Мы бежали теперь по открытой местности, и кинжальщица отлично видела мою спину. Я бы тоже посмотрел на девушку, но это стоило бы мне скорости. Да ещё не хватало воткнуться прямо в лапы крокопарда.

Поляна была еще меньше той, где я развлекся с ребятами, и здесь тоже стояли пятнистые крокопарды. Они возмущённо дергались, едва я пробегал мимо – несколько мгновений их крохотные мозги переваривали ситуацию, а затем монстры рычали и срывались в погоню.

Я свернул и побежал по кругу, набирая еще больше мобов. Рычание крокопардов запустило цепную реакцию, и они стали срываться в атаку на меня быстрее, уже не дергаясь от удивления. Некоторые даже бежали навстречу, и теперь мне приходилось чуть уклоняться.

Как же Лютик это делал? Пятой точкой я почуял, что это была дурацкая затея.

Кинжальщице позади теперь приходилось несладко, ей приходилось уворачиваться от монстров, рвущихся за мной в погоню. По скорости они нам уступали, но я был впереди, Мираж как раз приходилось обгонять и лавировать среди неповоротливых двуногих монстров.

– Я достану тебя, ганкер! – кажется, в голосе кинжальщицы уже прорезалась самая настоящая злость.

В чем прелесть искусственного интеллекта в Патриаме, так это то, что даже мобы обладают зачатками разума. И если я их спровоцировал на погоню за мной,

это не значило, что они больше никого не видят.

Не прошло и минуты, как добрая дюжина злых крокопардов, странно переглядываясь, стали коситься на лавирующего между ними игрока, еще и выкрикивающего непотребные ругательства. Послышалось недоверчивое рычание, самые высокоуровневые монстры оглянулись.

Мираж быстро поняла, что сейчас будет, и резко ушла в невидимость.

– Чтоб ты сдох, Антшот! Я поговорить хотела! – ее голос сразу остался далеко позади, невидимость подразумевала медленный стелющийся шаг.

Ну, ну! После ваших разговоров обычно от камня воскрешения топаешь до своего трупа. Я уверенно прибавил шагу и нацелился на стену зарослей передо мной.

Вот же я идиот!

– Ага! – впереди из кустов вывалился коренастый бородатый Винтик с приличных размеров мушкетом в руках.

Он сразу заметил меня, глаза радостно блеснули, и я с ужасом увидел черную бездну огромного ствола, нацеленного на меня:

– Получай, козел! А-а-а-а… – бедный гном не смотрел под ноги, и поэтому оставленную мною для Мираж ловушку не заметил.

С громким треском она сомкнулась на толстой лодыжке Винтика, ружье чуть дернулось…

Между нами было не больше пяти шагов, я бежал быстро, и увернуться было невозможно…

Я рвусь в сторону, навскидку стреляю, и сразу же красный блик в глазах – мне сносит почти третью часть здоровья. Мощный заряд дроби краем смертоносного облака зацепил мне плечо, и непослушное тело откидывает на землю.

Пытаясь подняться, я понял, что не попал в Винтика. Гном деловито перезарядил ружье, одновременно пытаясь стряхнуть с ботинка капкан. Сзади из кустов вылез огромный, полтора метра в холке, белый медведь с милейшим прозвищем Рузик.

Ну, что за непруха? На честном ганке пасть не от славного меча, а быть задранным Рузиком! Твою же…

– Вот же я балда! – гном ошарашено выпучил глаза, и в панике вскинул ружье.

Рузик рядом отвалил нижнюю челюсть от удивления.

Прямо по мне проносится толпа крокопардов, их когтистые лапы буквально вколачивают меня в траву. Каждая попавшая по мне нога сносит несколько сотен единиц здоровья, а я хохочу, как сумасшедший, адреналин зашкаливает. Я понял, что основная масса гномьего заряда прилетела в зверушек за моей спиной, и что заберу с собой еще одного точно.

Вот последняя лапа прокатилась по моей физиономии, и я лежу несколько секунд, ошарашено глядя на красивое небо Патриама, где величаво движутся три светила. Красиво-то как плывут, и прямо через мою пустую полоску здоровья…

Жаль, сейчас подниматься с камня воскрешения, и топать за своим трупом. Можно и в город сразу топать, ничего не жалко потерять, а вот накидку надо-бы забрать.

Странно, но что-то жрец культа эльфаров не спешит дарить сил «оступившемуся страннику», не восполняет мне полоску на треть объема. Да и поверхность под затылком слишком мягкая.

Сбоку послышались крики и рычание, и я понял, что битвы рядом с камнями воскрешений обычно не происходят. Заметив едва видимое мерцание в самом краю, я удивленно уставился на тонюсенькое мигание полоски здоровья.

13 очков! Я не умер? Так не может везти!

Конечно, не может, тут где-то рядом Мираж, горящая желанием «поговорить». Так какого я, спрашивается, валяюсь?

Такие мысли сразу подстегнули вскочить, и я рванул к лесу. Буквально в двух шагах маячили спины разъяренных монстров, рычали крокодильи и медвежья глотки, где-то в центре замеса ревел от отчаяния гном Винтик, его мушкет даже успел выстрелить пару раз…

– Винтик, ща поможем!

– Держись, гноме!

– Они тут!

Незнакомые крики раздались совсем рядом, с другой стороны мясорубки, я услышал боевые кличи воинов и наговоры магов.

Я снова ворвался в спасительные заросли, такие родные и милые ветки захлестали по лицу, а тут еще откатилось «преследование загнанной дичи»… Надо бежать!

Но, когда вот так проходишь по краю бритвы, когда перед глазами мигают последние очки хитпойнтов, тогда и голова вдруг начинает работать.

Я, так и не активируя ускорение, пробежал лишь несколько шагов по густому лесу, шлепнулся на землю и включил маскировку. Совсем рядом в рев крокопардов ворвался стук клинков, рокот магического пламени, даже толстокожий гном что-то крикнул. Надо же, успели его сокланы, отхилили. Здоровья у гномов, как у быков.

Мишку только не слышно. Эх, жалко Рузика.

Я полежал так немного, разглядывая листья и лесной дерн подо мной, а потом тихо пополз прочь от места битвы. Я чувствовал вес странной накидки, и теперь казалось, что она дружески обнимает за плечи – сейчас только от нее зависело спасение бедного ганкера.

Пальцы погружались в рыхлую почву, вот я вляпался в какую-то паутину. Будет вообще отпад, если какая-нибудь букашка 1-го уровня меня цапнет – она себе столько опыта отгребет! И будет мелкий паучок нубов в лес утаскивать.

Я отполз уже на достаточное расстояние, когда звуки битвы позади стихли. Мимо меня проскочил напуганный заклинанием «ужас» крокопард, на карте было видно, что еще несколько монстров разбегаются в разные стороны.

Решившись встать на корточки, я бесшумным шагом двинулся в сторону Пириты.

– Он здесь где-то, я видела, как нырнул в заросли, – это голос Мираж.

– Ты нафиг кинул «фир», последние кроки разбежались, добили бы! – Винтик рвал и метал.

– Да норм все! – ответил незнакомый голос.

– Винтик, нам кроки не нужны, – опять Мираж.

– Я их за Рузика порежу! – чуть дрогнувшим голосом ответил Винтик, – Вон в зарослях под «фиром» бродят несколько, по карте вижу…

– Винтик, харэ уже! – вмешался другой незнакомец, – Мираж, если этот вперед ушел, там наши уже, стеной идут.

Я остановился, и снова лег на землю. «Наших» встречать мне не хотелось.

– Тише ты, услышит он! – проворчал Винтик.

– Винтик, ты чего тут торчишь? У тебя мишка скоро исчезнет, дуй к камню!

– А, точно, и чего это я? – Винтик выругался и, судя по звуку, активировал свиток перемещения.

Эх, жаль, если я попробую так сделать, меня услышит вся округа – телепортация кастуется минуту, при этом характерно гудит.

Да и наверняка лидер Гидры уже поставил мне запрет на перемещение в Пириту. А портироваться в столицу клана… Я одиночка, этого у меня нет.

Ох, и круты же эти Гидры. Я глянул на время в углу обзора – с момента первого выстрела по Кракену не прошло и пяти минут, а на меня уже целая облава организована.

– Нет его тут, я не вижу! – голос Мираж чуть удалялся, – Странно, этот Антшот опытный парень, не побежал же он в Пириту?

– Значит, в обходную пошел, вокруг города.

Тренькнул приват. Ого, писал Вестник, глава клана Гидра:

«Антшот, давай встретимся! Если хочешь, на нейтральной территории».

Гидра – один из топовых кланов, они регулярно заходят в первую десятку. Вроде и сейчас на десятом месте. Конечно, на самый верх их не пускают, но это лишь вопрос времени. И мне впервые пришлось столкнуться с противниками такого уровня.

Не нравилась мне эта ситуация, я прямо разворошил пчелиный улей. Как будто админа ганкнул.

Недолго думая, я отправил Вестника в черный список. Наверняка отвлекает, хочет авторитетом задавить.

Голоса моих преследователей стихли, они разбились и пошли в разные стороны. Я лежал и думал, поглаживая накидку. Ох, Усмарь, а если бы не встретил тебя?

Тишина…

Вот так сразу вставать? А если Мираж или еще какой умелец прячется и выжидает тут? «На всякий случай остался», – скажет мне везунчик, всаживая кинжал в спину.

Лежать? Ждать?

Ну, вообще-то я профи. А раз профи, то должен уметь лежать так сутки, а то и больше. Тем более, в Патриаме сутки-то всего 12 часов.

Ха-ха…

Давай, отыгрывай роль, киллер!

Я улыбнулся. Разгоряченное сердце успокаивалось. Давно я не получал такого адреналина, со времен соревнований на арене. Да тут даже круче было!

Все же чем выше клан находится в топе, тем сложнее. Надо было еще раньше уйти ловить крупную рыбу, а не вязнуть в этом Ривмарском болоте.

Правда, Лаккер обидится. Друга нельзя обижать, тем более, он один из немногих, кто не отвернулся от меня тогда. Вся команда отвернулась, а он нет.

Снова звоночек привата. О, Лаккер, родимый!

«Антоха, здорово, друг! Ну, ты натворил дел, четко сработал! Шумиха такая на форуме! Выходи из игры, мы с Максом подкатим к тебе, отметим!»

Я ответил:

«Здорово. Ну, давай, выезжай. Я уже скоро выхожу из игры.»

Лаккер: «Ок, лады! Друг, тебе как обычно, светлого?»

«Да, ноль пять в стекле, больше не надо. Не люблю пьяным в кокон залезать…»

Лаккер: «Ага, понимаю. Я сам раз попробовал поиграть, потом забрало чистил, вмиг укачало!»

Я усмехнулся. Бывало и у меня такое, но делиться с другом своим горьким опытом не стал.

Лаккер: «Все, давай, едем!»

Ваш друг Лаккер покинул игру.

Я полежал еще немного, раздумывая, что делать дальше.

Ну вообще, самый оптимальный вариант – выйти из игры прямо отсюда. На персонаже маскировка, вот прямо сейчас рядом никого нет. Проблема та же – я выйду, а персонаж до полного исчезновения будет сидеть еще минуту.

Значит, делать это надо как можно быстрее.

Интерфейс, кнопка выход.

Ты покидаешь Патриам, странник, легких дорог! Мир Трех Солнц всегда ждет тебя!

Как приятно. А я-то как жду тебя, мир Трех Солнц. Особенно в конце рабочей смены…

Экран потух, и я сдвинул забрало. Жаль, нельзя сидеть вместе с персонажем до самого выхода, чтобы, если что, прервать действие.

Я глянул на мини-дисплей сбоку, на панели пульта. Сидит, родимый, не нашли его.

Нервно посматривая на часы на стене, я вел отсчет. Тридцать секунд. Пятнадцать. Пять…

Экранчик потух. Все, удалось! Я со стоном откинулся назад в коконе.

– О-о-о-о!!! Класс, это было круто! – я сделал четкую боксерскую двоечку в потолок, – А, как я вас! Троих ганкнул, ну прям все сливки снял!

Я сел и взглянул на плакат с моей бывшей командой. Семь человек, я улыбаюсь с центра картинки, руки сложены на груди. Лидер «Парящих Волков» Антон

«AntHant» Гордеев. Глаза победителя, осанка предводителя.

– Ну что, Антхант, неплохо, а? – я показал большой палец сам себе, – Шумиха, говорят, поднялась.

Тут же я вспомнил про форум, и выскочил из вирткокона. Ноги подогнулись, я схватился за край капсулы. Блин, часа три лежал без движения почти, а теперь бегать пытаюсь.

Как хорошо, что оборудование анкерами к полу прикручено. Это все мы уже проходили, ученые теперь. Я подвигал ногами – вроде налились силой. Отпустив опору, я подошел и щелкнул кнопку компа. Пространство под столом осветилось синим, зажужжали вентиляторы.

Я же пока пошел на кухню, гостям хоть пельмени надо сварить. Чертыхнулся, увидев немытую кастрюлю, и бросился ее драить. Под кастрюлей обнаружились все мои тарелки. Вот же…

Придется чуть ускориться. Пока пытался ногтями отскоблить зацементированное тесто, вспоминал, сколько раз я говорил себе, что посуду надо мыть сразу, как поел.

Ага, щазззз!

Когда кастрюлька с водой наконец появилась на плите, старенький трудяга комп наконец загрузился, и я сразу щелкнул иконку браузера. Курсор мышки закружился в раздумьях. Давно надо поменять железо, но, с тех пор, как игры перешли в виртуалку, геймеры апгрейдят в основном только вирткоконы. И я в том числе.

Можно и через мобилку зайти, но там как посыпятся со всех приложений уведомления. Нет, это потом.

Официальный сайт Патриама наконец прогрузился, и я щелкнул «наше сообщество».

О, сколько новых тем. Пробежав по ним глазами, я почуял, как эти самые глаза старательно лезут на лоб. Вот же нафиг, я чего такого сделал-то?

«Гидры объявляют войну Антшоту».

«Бан за ганкерство».

«Что делать с ганкерами?»

«Кто такой Антшот?»

«Антшот, если читаешь, пиши сюда».

И еще несколько тем со схожими названиями. Ну ладно, пробежимся вкратце.

Кракен обещает найти меня. Лютик тоже. Велизар тоже, но вместе с Кракеном и Лютиком (хотел бы я посмотреть, как целитель меня в одиночку ищет). Гном Винтик обещает, что мое мясо будет отличным кормом для Рузика. Дальше еще несколько тем, где разные гидровцы обещают мне войну, и что я нигде не смогу качаться спокойно и все такое.

Самое интересное, что лидер клана Вестник официально не подтвердил войны со мной. Только в одной теме от его имени попросили связаться с ним.

Были и восхищенные темы, где поражались смелости Антшота, удивлялись, как же он смог уйти из окружения, тем более, кроме Мираж, там еще несколько человек с трекингом гуманоидов было.

– О, да, – улыбался я, читая дифирамбы в мою честь.

Ну, и конечно, все догадались, что это происки Парящих Волков. Ведь ни для кого не секрет, что Гидра точит зуб на Вертоз.

После нескольких минут чтения я сорвался на кухню, к кипящей кастрюльке. Выполняя нужные кулинарные действия, я обдумывал прочитанное.

В куче общего флуда и нытья на тему, почему разрабы не банят ганкеров, причем перманентно, мне удалось понять несколько вещей.

Я откатил Кракена на 69-ый, ведь апнул уровень он совсем недавно. Теперь у него заблокирован важный осадный скилл, и я так подозреваю, что это «таранный удар». У Велизара и, опять же, у Кракена, слетели статусы «непобедимых», которые давали им полуторный бонус на осаде.

Разрабы никого банить не собираются, ибо это «игровой момент», тем более, они выложили логи той эпичной битвы – я никому не нанес последнего удара.

Помешивая шумовкой пельмени, я вспомнил, что еще и Вестнику зачем-то нужен. Мираж ведь тоже кричала, что только поговорить хочет.

Звонок домофонной трубки вырвал из раздумий, и, кинув шумовку на тарелку, я поспешил открывать.

Глава 5. Вечерние гости

– Антоха, здоров!

Серёга Лакеев, он же Лаккер, лидер Парящих Волков, широко улыбаясь, переложил звякнувший пакет в левую, и протянул руку.

Я проворчал:

– Ну, что застыл на пороге, проходи уже.

Пожав руку, я забрал пакет. Сразу за Серёгой вошёл Макс и горящими глазами уставился на меня:

– Ну, ты даёшь! Ты видел уже?

Я, стараясь сохранить невозмутимое выражение, ответил:

– Да ну так, полистал форум…

– Полистал он, скромняга! – тянет руку.

Мы прошли на кухню, и Лаккер довольно потянул носом:

– О, пельмяши! Пища богов!

Наконец, мы расселись, пиво оказалось на столе, и Лаккер даже сдержал слово – всего по одной стекляшке на каждого. Бокалы тоже оказались немытыми (и как я не заметил их в мойке?), поэтому пили мы по босяцки, с горла.

Я с недоумением посмотрел на малое количество топлива. Серёга, заметив мой недоверчивый взгляд, сделал обиженную морду:

– Завтра же осада! Не один ты тут профи, Антхант.

– Антшот, – я поправил Лаккера, но тот лишь махнул рукой.

Макс сразу выпалил:

– Ага, на всем форуме только одно – Антшот. Ты как теперь играть-то будешь? Там гидровцы обещают тебя везде ловить, – и он сложил руки на груди в знак серьезности ситуации.

Я же усмехнулся:

– Ага, веселые ребята! Особенно Мираж эта…

Макс с Серым оба удивились:

– Там была Мираж? – они переглянулись, и Макс сказал с сомнением:

– Странно, на форуме ее не было.

Я пожал плечами – ну, не было, и не было. Мираж очень многие знают, девка скилловая, на какой-то осаде она одна с двумя «непобедимыми» справилась. А это что-то да значит, если легенды такие ходят.

Лаккер задумчиво произнес, словно в мою поддержку:

– А она вообще на форуме бывает?

Макс глянул на Серегу, и снова спросил меня:

– Так что думаешь-то? Про форум?

Я вздохнул, открывая свою бутылку:

– Да ну треп это, эмоции. Выпустили пар. Вестник же ничего мне не обещал!

Лаккер стукнул ладонью по столу:

– Точно! Официального заявления Вестник же не сделал, так? – он повернулся к Максу.

Тот задумчиво протянул:

– Ну, в общем-то, да…

– Кстати, Вестник даже связался со мной, прикинь? – Серёга повернулся уже ко мне, сияя от счастья, – Лидер Гидры!

– Наверное, рвал и метал? – как можно более равнодушно спросил я.

Все это напомнило мне старые времена, когда ещё бились на аренах, и я вытаскивал на скилле безнадёжные бои. А потом сидели точно так же в кафешке, пацаны смотрели на меня горящими глазами и только кивали: «Ну, ты даёшь! И как это ты так?» Я же, затянувшись сигаретой и стряхивая пепел, спокойно отвечал: «Да, бывает, повезло!»

Лаккер ответил:

– Не совсем. Вестник недоволен, конечно, был. Сказал, понимает, это игра, – Серега пожал плечами, – Типа, они сами виноваты, без охраны оставили «непобедимых». Ты ж еще и Велизара кильнул. А вообще, Вестник больше про тебя спрашивал, – и он замолчал, ожидая моей реакции.

Я лишь вытянул брови, да поджал губы – мол, я и сам удивлен.

– Слушай, он и мне писал, про Антшота спрашивал, – вставил свои пять копеек Макс.

Кажется, даже Лаккер этому удивился, потому как повернулся всем телом к Максу:

– В смысле, тебе писал?

– Ну, мне, в смысле, Ксерксу…

Ксеркс – игровой ник Макса в игре, орк-шаман «говорящий с духами». В принципе, тоже худощавый, темнокожий, весь увешан серьгами и кольцами из металла и костей, и реально смахивает на древнего правителя.

– И что ты ему сказал? – Лаккер насторожился.

Макс поджал губы, выдерживая взгляд клан-лидера, и выдал:

– Нефиг на меня так смотреть! Про него… – кивнул на меня, – …спрашивал!

– Это я уже понял. Так что ты ему ответил?

– Что, что? Сказал, все вопросы к лидеру, не располагаю инфой!

Лаккер ещё посверлил взглядом Макса, тот упрямо не отводил глаз. Так и не расслабившись, Серёга повернулся ко мне:

– И тебе писал, что ли?

Я кивнул:

– Конечно…

Клан-лидер Парящих Волков напрягся, что показалось мне странным. Интересно, что такого я мог выдать Вестнику, если тот и так знал, кем организовано нападение.

– И о чем общались? – Серега спросил слишком уж небрежно.

Я, ничего не ответив, лишь пожал плечами, картинно приложился к бутылке и громко потянул пиво, не сводя глаз с Лаккера.

Серёга только вздохнул, хотя, как мне показалось, даже с облегчением:

– Так ты его в игнор, что ли?

Я кивнул, усмехнувшись.

– Зря ты так! Нас, клан-лидеров, нельзя просто так в игнор! – Серёга заметно расслабился, чуть оперся на стол, и начал жестикулировать.

Видно, пиво дало о себе знать, да и к пельменям он почти не притронулся.

– Мы… – он продолжал, – Мы как князья для народа в древности! Война войной, а любой вождь должен быть уважаем, чей бы ни был! Обычный воин не мог поднять меч на чужого князя, вот как было!

Я запрокинул голову и застонал:

– Ой, нафиг, Серый. Давай без вот этой твоей ереси!

– Не, ну а чё? – Серёга повернулся к Максу, – Ксеркс, я разве не прав?

Макс так увлеченно ковырял вилкой пельмень, пытаясь его располовинить, что старательно не замечал и не слышал вопросов Сереги.

– Слышь, Макс, в игнор вождей нельзя, говорю! – повторил Серега.

Макс продолжал терзать пельмень, не поднимая глаз, но губы у него уже не выдержали, потянулись в улыбку.

Лаккер, наблюдая такую наглость, повысил голос:

– Э, приколист!

– А? – Макс будто только сейчас заметил Серегу.

– Я говорю, козел, что в игнор нас, лидеров, нельзя! – Серёга постучал пальцем себя в грудь.

Странно, так захмелеть от одной нольпяшки? Подозреваю, по пути они с Максом ещё по одной точно опустошили.

– Ах, да, конечно, вас, великих князей, нельзя в игнор! – Макс подмигнул мне, – Прав ты, прав, Ка-Эл, ваше величество.

– Да пошел ты! – Лаккер отвернулся от наглеца, и снова обратился ко мне, – А что он написал тебе, Вестник этот?

– Да то же самое, что поговорить хочет, – я пожал плечами. Больше я ничего не знал.

– Хм, поговорить, значит… – теперь Лаккер буравил взглядом меня.

Этот взгляд я знал, и он мне никогда не нравился. Для меня не было секретом, что Серега завидовал моему скиллу – это заметно проявлялось еще на аренах. Он часто ревновал к моему успеху, но нашей дружбе это не мешало. Я привык, что он становился особо колким и едким, комментируя внимание восхищенной аудитории к моим подвигам.

– А мне кажется, лишканули мы, – прервал паузу Макс.

– В смысле? – Серега повернулся, – Ты о чем?

– Ну, что на Гидру полезли. Где они, и где мы? Десятое место в рейтинге и наша вторая сотня.

Я с тревогой подметил, как слегка дернулась щека у Лаккера, и покосился на уже почти допитую бутылку в его руках.

– И что с того? Сегодня помогло им десятое место? – он кивнул в мою сторону.

Макс пригубил пиво, потом продолжил:

– Ну, Гидра когда нас осаждает? Через неделю!

– Ну, и?

Такое Серегино лицо я видел тысячи раз. Уж если что-то решил, так тому и быть. И я знал, какой он лидер в клане. Все должно быть только так, как он сказал, и приказы не обсуждаются. Даже глупые.

Макс не сдавался:

– Завтра на наш Вертоз полезут Октябрята. Почему о них не беспокоишься? Сдадим Вертоз им, и тогда вся его работа… – Макс тыкнул вилкой в мою сторону, – коту под хвост!

Лаккер развернулся всем телом, положил ладони на стол:

– Ксеркс, ты сомневаешься в моих лидерских качествах?

Макс чуть не поперхнулся, наткнувшись на стальной взгляд:

– Не, ну Серый, че ты?

Но клан-лидер будто не услышал:

– Я тебя спрашиваю, ты что, сомневаешься во мне?

Макс отложил вилку, но взгляд не спрятал:

– А что, ничего сказать даже нельзя? Права голоса у нас нет?

– Я эти стратегии, знаешь, сколько обдумываю? – медленно выговорил Лаккер, – Да я на месяц вперед знаю, кто нас там осаждать будет!!! – он сорвался на крик.

Макс замолчал, потупив взгляд, но по играющим желвакам было видно, что он не согласен. Гордость подначивала его высказаться, отстоять свою точку зрения, поэтому парень все же выдал:

– Какой месяц, Лаккер? У нас один Вертоз, а куда мы через неделю пойдем?

Серега аж встал с табурета:

– Не понял? Почему мы должны уходить?

Макс все-таки добил Лаккера:

– Да потому что это Гидра, Серый! Ги-дра! Да они по нам катком проедутся, не заметят даже!

Это было лишним. Серега, недолго думая, схватил за грудки соклана, рванул к себе и замахнулся:

– Сволочь неблагодарная! Я все для клана делаю! – он проорал в лицо Максу, – А вы? Только ноете, ни хрена не верите! Не цените!

Серега попытался ударить, но я тоже вскочил, выставил ладони, пытаясь схватить его руку. Толком ничего не удалось, но удар получился смазанным – Лаккер лишь приложился предплечьем по уху Максу.

– Э, вы че, охренели? Серый, Макс! – крикнул я, – Сядьте!

Посверлив друг друга взглядом, драчуны все-таки сели и замолчали. Все уставились в стол. Я тоже сел, откинулся на спинку стула. Да, веселый вечер.

У меня единственного был стул, гости на табуретках. Должны же быть у меня привилегии, как у хозяина? Ну, и, как хозяин, я должен был попытаться разрядить обстановку.

– Ну, как в клане-то дела, готовитесь к завтрашней осаде? – я попытался чутка подправить беседу.

Все-таки Октябрята не мелкий клан, 196-ое место в рейтинге. Странно было бы, что Серега никак не печется об этом.

Лаккер поднял на меня взгляд и тихо ответил:

– Да норм все. У нас для них сюрприз будет, только это страшный секрет. Даже этот не знает… – Серега кивнул на мрачного Макса, – Я, да еще пара гномов-технарей в курсе.

Я кивнул, но в этот момент Макс взорвался:

– Слышь, ты, секретчик! Из-за тебя в этом Вертозе торчим уже два месяца, тухнем на одном месте! Я тебе говорил, что крупный слишком город? – разгоряченный, он опять встал, – Развития нет!

Серега махнул рукой, не глядя на орущего соклана, и сказал мне:

– Вот видишь, с кем работаю? Все на мне, я один верю в Парящих.

– Да пошел ты! Со своими Парящими!!! – Макс, кажется, даже горло сорвал.

Он одним рывком выскочил из-за стола, быстро кивнул мне, и вылетел в коридор. Я даже не успел его проводить, только пошел следом из кухни, как уже стукнула входная дверь, и по лестнице застучали частые шаги.

Закрыв дверь, я вернулся на кухню. Серега сидел, мрачно дотягивая остатки пива, пельмени так и остались нетронутыми.

Я сел обратно на стул, и так, в молчании, мы просидели с минуту, пока Лаккер не поднял голову и не спросил:

– А ты же так и не куришь, да?

Я покачал головой, но рукой показал на пачку сигарет на подоконнике и на форточку.

– Спасибо, – и Серега прислонился к окну, щелкнул зажигалкой, с удовольствием затянулся. И смотрит так в темноту ночного города, хоть картину пиши.

У меня аж заломило все, зачесалось в горле, пока глядел на его довольную рожу.

Ну, нельзя же так издеваться! Я стиснул зубы – бросил, значит, бросил.

– Думаешь, я не боюсь эту Гидру? – Серый посмотрел на меня.

Я только пожал плечами. А что я могу сказать? Был бы еще членом клана, имел бы мнение. А так мне это все параллельно.

– И Вертоз… Это же только начало! А им, – он кивнул на табуретку Макса, – Им все сразу надо. Сразу в топ, сразу денежки чтоб пошли! Знаешь, какие бабки на верхушке рейтинга крутятся?

Я кивнул, об этом наслышан. Но меня всегда привлекала арена, командная игра. Там тоже денежки неплохие были, киберсоревнования в Патриаме регулярно проходят.

Наша команда неплохо выступала. Но вот клан мне делать не хотелось – не видел смысла, да и душа не лежала.

Клановый рейтинг тоже, конечно, важен – там и ставки денежные, у некоторых кланов даже свой особый донат есть. Всевозможный шмот и пухи с символикой топов хочешь? Пожалуйста….

Ставки на осады, на арены, и на каждый рейд даже. Завалят или не завалят боссюка какого? Разрабы Патриама из этого шоу делают, просмотров миллионы.

В общем, на верхушке рейтинга все в малине. Но клан – это большое вложение сил. Тут ведь как получается? У крутого клана практически всегда крутая команда, но у крутой команды может и не быть клана.

Так что, в принципе, я всегда считал, что команду сделать легче. Да, тогда открыты только арена и соревнования, но мне этого хватало. Серега же всегда, сколько помню, мечтал развивать клан.

Я усмехнулся своим мыслям – что ж, два года назад судьба дала ему такой шанс.

– Да все будет. И академию еще заделаем, будет проще народ набирать. Лишь бы Вертоз удержать! – продолжал Серега.

Вот он докурил и стал искать, куда деть окурок. Я кивнул на раковину и ведро.

– Так, ладно, – Лаккер направился к выходу из кухни, – Пойду я, пока автобусы не перестали ходить.

Я пошел проводить, пожал руку Сереге, и он напоследок еще добавил:

– На связи, киллер Антшот! Работа еще будет. А за этих я тебе на карту переведу, ок?

Я кивнул:

– Конечно, о чем разговор, этим и живу.

– Ну что, может все-таки в клан к нам? – он опять начал старую песню.

Но я сразу же прервал:

– Серый, я же просил!

– А ну да, ну да… Волк-одиночка. Ладно, бывай! – он махнул рукой и умчался вниз по лестнице.

Оставшись один, я наскоро прибрал на кухне. Бутылки в корзину, тарелки с кастрюлей в мойку, нетронутые пельмени в холодильник – они ещё могут спасти кого-то от голодной смерти.

Вернувшись в комнату, я посмотрел на вирткокон. И задумался, а стоит ли заходить в игру. Безопасно ли?

На часах десять вечера, одиннадцатый час пошел, это значит, что в Патриаме все ещё день, разгар вторых суток пятницы. С момента моего выхода из игры прошло чуть больше часа, так что все сводится к тому, что гидровцы наверняка ещё пасут джунгли.

Тем более Кракену доспехи все равно нужны, да ещё и 70-ый уровень теперь вернуть надо. Так что он точно рядом.

Так, ладно, утро вечера мудренее. Тем более, моему мозгу много чего надо было проанализировать.

Вестник этот, да ещё Серега странно себя ведет.

Ситуация вокруг Вертоза накаляется, на него заглядываются топы. Если Лаккер хочет его удержать, то надо развиваться семимильными шагами. А при этом клан Парящие Волки трясет изнутри – этот конфликт, свидетелем которого я стал, не сегодня начался.

А вообще, чего я так парюсь? Это что, мой клан? Много ли в нем осталось от нашей команды?

Лаккер и Макс, да ещё Клеопатра, но она никогда не была в основном составе. Остальных же разбросало по просторам мира Трех Солнц. А я все кручусь рядом с Парящими, а ещё одиночкой себя считаю…

Все, как в анекдоте. «Да, ты что! Мне никто не нужен, я же волк-одиночка! Бунтарь по жизни! Да, мам?»

Усмехнувшись своему искрометному юмору, я выключил свет. Поставил будильник на пораньше, в Патриаме в это время будет раннее утро. Так лучше всего, потому что все тайные дела надо проворачивать на рассвете.

Игроки тоже люди, и утром как раз в основной своей массе дрыхнут.

***

Ты вошел в Патриам, странник! Мир Трех Солнц ждал тебя, Антшот.

Блин, как же безобразно выглядел мой эльф в этой накидке. Будто драного медведя, который криво смотрел с головы персонажа, жизнь так потаскала, что будни бездомных кошек покажутся райскими.

Думаю, в любом городе надо будет снимать ее, а то «местная» стража прихлопнет за такой вид. Тем более был шанс, что «местные» могут увидеть ранг этой вещи, и могут начать обсуждать – в Патриаме энписи способны на такое.

Вдруг игроки услышат их разговоры? А чем меньше народу знает, тем лучше.

Патриам приветствует тебя, воин!

Внимание, вы находитесь в Джунглях Пириты. Большинство заданий для этой локации вы можете получить от жителей и владельцев города Пирита.

Так, замечательно, предупреждений нет. Значит, личной войны Вестник мне не объявил. По идее, я даже в город могу войти. Вот только нейтральность стражи не подразумевает, что она будет защищать меня от хозяев города.

Конечно, для гидровцев агрессия в пределах города скажется на и отношениях с «местными», на так называемой «репутации». Вот только мне уже от этого легче не будет – гидровцы-то потом догонят репу в квестах, это, как говорится, вопрос решаемый.

Я вот меня прибьют…

В принципе, ничего страшного в том, чтобы погибнуть, нет, вот только есть шанс, что бесценная накидка дропнется с моего трупа. Чем выше статус предмета, тем больше шанс выпадения.

И арбалет у меня уже пятый по счету. Как неудачный заход на клиента, так теряю.

Я погладил кривую рожу медведя на лбу. Ничего, мой хороший, обойдем мы плохую Пириту. Пойдем в Крону, а оттуда портнемся в Вертоз.

Наконец, закончив с размышлениями, я огляделся. Темно, но не слишком. Сижу все там же, в зарослях джунглей. Судя по густым голубоватым сумеркам, где-то пробивается рассветное солнце. И обязательно первым из-за горизонта вылезает голубой гигант.

Я тихонько встал, активировал маскировку и включил карту. Трекинг животных показал, что все спокойно, на полянах вокруг мирно пасутся крокопарды. Даже в зарослях парочка уединилась. Тишь да гладь.

Ого! Отдельной жирной точкой выделялся мощный монстр на краю ближайшей поляны, рядом с толпой обычных кроков. Кажется даже, что они сторонились его, ведь это чемпион.

Чудовищный крокопард, 70 уровень, чемпион

Явление редкое. Куча опыта и ценных предметов. И куча геморроя в виде невероятной силы и такой прорвы здоровья, что в одиночку справиться шансов никаких, тем более хилому лучнику.

«Арбалетчику!» – мысленно поправил я себя.

Игровой контент в Патриаме был на высоте, игрокам представлялся огромнейший мир для исследований и приключений. Подозреваю, что большая часть еще даже не исследована.

Мне это было неинтересно. Я всегда загонялся только по ПВП, когда игроки против игроков, и никогда особо не тяготел к так называемому ПВЕ-контенту.

Ну, в чем интерес сражаться с компьютерными монстрами?

Но сейчас так захотелось глянуть, я аж сам себе удивился. А что, спешить некуда, единственное, где надо быть обязательно, так это осада Вертоза, а она только сегодня вечером. Вечером нашего, реального дня.

Ну ладно, раз хочу посмотреть, так посмотрю. Но правила никто не отменял – я же профи.

Постояв, я прислушался к тишине. Открыл системные логи, пролистал. Никаких действий от игроков вокруг не видно, и, надеюсь, я ничего не пропустил.

Так, вот теперь можно двигаться дальше.

Тихим шагом я взял курс на полянку, где приметил редкое явлениие. Гнетущая тишина давила, не давая расслабиться. Вот что-то мне не нравилось, интуиция подсказывала – что-то не так.

Я снова замер. Вокруг только заросли, ничего больше. Даже все букашки спят.

Не, ну так параноиком можно стать!

Взяв себя в руки, я быстрым шагом подобрался к кустам на краю поляны и присел, оглядывая поляну. Ох, и красавец! Чудовищный Крокопард стоял в десятке шагов, но, к счастью, меня не чуял. Маскировка охотника работала.

Огромный, выше любого крока в два раза. Мощная крокодилья пасть, челюсть усеяна страшенными зубами, а каждая чешуйка на коже, кажется, переходит в костяной гребень. Шерсть на леопардовой части тела тоже ороговевшая, напоминает больше иглы дикобраза. Бронированный вариант крокопарда.

Шелест кустов…

В глазах резко помутнело, искры сыпанули из глаз! Я дернулся, но руки не слушались, тело стало как ватное, а перед глазами пошли секунды отсчета.

Вы испытываете действие скрытого удара по сонной артерии.

6…

– Назови хоть одну причину не проткнуть твою спину? – сказала пустота за моей спиной голосом Мираж.

5…

Глава 6. Чемпионы и герои

Как она меня нашла?

4…

«Укол в спину» – один из самых мощных ударов кинжальщика, причем значение урона может запросто удвоиться, потому как у толковых игроков высокий шанс критического удара. А Мираж – толковый игрок.

3…

– Как ты нашла меня? – обиженно сорвалось с языка.

2…

– Неправильный ответ! – довольным голосом произнесла Мираж. Судя по всему, до этого что-то мешало ей убить меня сразу.

1…

И я выпалил первое, что пришло на ум:

– Потому что Вестник приказал меня не убивать!

0…

Я напрягся, понимая, что все равно не успею отскочить. Уж если кинжальщица стоит вплотную к спине, с арбалетом много не навоюешь.

Вот только я ещё живой. Стою, не двигаюсь.

– Вестника тут нет! – выдавила наконец Мираж.

– Но он хотел поговорить! – гнул я свою линию, в душе радуясь, как же удачно я ответил.

В принципе, если прямо сейчас попробовать взять резкий старт, врубить «преследование загнанного зверя», и опять забежать в толпу мобов…

– Дернешься, подрежу жилы. Реакция хорошая, не бойся…

Да, с подрезанными икрами по мобам не бегают. Я остался стоять:

– Ну, так что там Вестник?

Хотя сам только что вспомнил, что отправил его в черный список. Вдруг он уже мне что-нибудь пишет?

– Да пофиг на Вестника! Его тут нет! А я полночи из-за тебя не спала! – и снова голос Мираж дрожит от злости.

Да, задел я девчонку, даже не боится нарушить приказ клан-лидера. Ну, она вроде не последний человек в Гидре, исключением из клана ей это не грозит.

– Тебе что, обидно, не сохранила клиентов? – съязвил я, понимая, что шансы выжить мои колкости уменьшают.

– Заткнись! – и тонкий кинжал чуть нажал в поясницу, полетели несколько очков здоровья.

– Все, все! – я поднял руки, – Так чего не убиваешь? Зачем мы тут стоим, болтаем?

Пауза. Действительно, наверное, думает: «Зачем?»

– Как ты подгадал, что ребята останутся тут одни, без охраны? – наконец спросила Мираж.

Ну, ясно. Я действительно больно ранил ее профессиональное достоинство, наверняка сам Вестник на нее положился. Мне даже слегка жалко стало кинжальщицу. Я ведь и сам такой – верю в свой скилл, всегда пытаюсь делать все четко, выкладываюсь на максимум возможностей. А тут раз – и его высочество случай клал на все арбалетный болт…

– Да мне просто повезло, – ответил я.

Не из симпатии, а из профессиональной солидарности. Нечего ей сомневаться в своих навыках, я через такое проходил, это реально может надолго выбить из колеи.

– Вот так просто? – слегка удивленный вопрос.

– Да, в Пирите встретил Кракена, проследил. Потом вас обоих увидел, ты ещё, кажется, приказала ему ждать. Он не послушал, а я воспользовался моментом.

– Да он баран!!! – голос позади меня фонтанировал эмоциями, – Поперлись они в лес! Что Кракен, что этот Велизар! Они же «непобедимые»!!!

Я чуть расслабился, опустил руки.

– Я сказала, не двигайся! – клинок снова надавил, – Как ты исчезаешь с карты? Это чит?

– Что-о-о? – крикнул я, возмутившись. Только одно упоминание об этом выводит меня из равновесия. Даже крокопарды на поляне заволновались, услышав крики из зарослей, огромный чемпион потянул носом.

Будь что будет, но я повернул голову, пытаясь разглядеть прозрачную собеседницу, и медленно выдавил:

– Я… не… чи-так! – у меня, даже, кажется, дыхание сбилось.

Как она только могла так подумать? Где-то в глубине души я чувствовал, что мнение таких игроков, как Мираж, очень важно для меня.

Видимо, я слишком сильно шевельнулся, потому как снова:

Вы испытываете действие от скрытого удара по сонной артерии.

6…

5…

– Я сказала, не двигайся!

Да уж, куда тут двинешься, если тело не слушается.

– Тогда как, если не чит? Я не встречала еще такого в Патриаме. – проницательная Мираж не отставала с вопросами.

– Не скажу!

Молчит. Думает.

– Не скажешь, значит… – снова чувствуется ее раздражение, отчаяние от бессилия.

Ну а что, убьет она меня, а я все равно ничего не скажу. Это же игра. Не хочу говорить, и не буду. И ничего она не узнает. Если с моего трупа не дропнется эта накидка…

– А что за дурацкая накидка на тебе?

Ну вот, обратила-таки внимание, лишь бы без здоровых ассоциаций. Вдруг она тоже играла в Диабло, и ей выпадали «адские сапоги». Неприметные, серые и невзрачные.

Быстро пытаюсь придумать что-нибудь нейтрально-эмоциональное:

– Да так, кожевничество решил качать. Первые пробы…

Слышу, как хмыкнула за спиной. Поверила, нет? Навряд ли.

– Не знаю, что Вестнику от тебя надо, но ты меня вчера реально взбесил! – тяжело вздыхает, – Везением своим!

Снова пауза. Чувствую, как в девушке позади меня борются две ипостаси – справедливый палач и верный соклановец.

– Стоп! – клинок Мираж дернулся, у меня слетело несколько хитпойнтов, – Это кто?

– Где? – я завертел головой.

– Не двигайся! Ты знаешь Усмаря, это кто?

Ну конечно, я знаю Усмаря. Результат его криворукого ремесла висит на моей голове.

– Ну… это нуб 4го уровня, встречал в Пирите.

– Уже 5го. Он по поляне бродит.

Ого, поднял-таки уровень. А что он бродит среди крутых мобов? Не знает, что на его инвиз им глубоко наплевать, при такой-то разнице в уровнях?

– Не вижу его, а на карте есть.

– Да это орк-кинжальщик.

Мираж прыснула со смеха. Расслабилась.

– Чего, орк-кинжальщик? Ты смеешься?

Уже не чувствую нажатия кончика лезвия. Возможно, потеряла бдительность. Сейчас как раз можно…

«Р-рр-аа-аа-аарр!!!» – чудовищный крокопард-чемпион на поляне взревел, ударил передними лапами по земле, полетели ошметки грязи с травой. Взволнованный монстр сделал на четвереньках два скачка вперед, оказавшись в пяти шагах перед нами, и по-звериному повел головой по сторонам, шумно втягивая воздух.

Тут же прямо перед нами появился из воздуха Усмарь, он деловито ковылял к кустам, видимо, не сразу понял, что невидимость слетела. Рев монстра за спиной заставил его подскочить, он испуганно обернулся:

– Что, опять?

Дернулся, побежал и, влетев в кусты, врезался прямо в меня. Из-за разницы в уровнях у него сразу наполовину опустело здоровье, и Усмарь завалился на пятую точку.

– О, ганкер, ты откуда здесь?

От неожиданности Мираж слегка отпрянула, и этого мне хватило…

Прыжок вперед, перескакиваю через ошалевшего Усмаря, разворачиваю тело еще в воздухе, арбалет верно ложится в руки, мысленно выбираю нужный болт.

Когда мои ноги коснулись земли, я выстреливаю примерно в то место, где должна быть невидимая Мираж. Стрела мгновенно раскрывается в сеть, пролетает через жидкие ветки. Неужели промахнулся?

Но нет, край плетенки все-таки за что-то задевает, оплетает, и моему взору предстает Мираж, чей прыжок в сторону так и оказался не законченным. Она почти ушла с линии атаки, но сеть окутывает ее толчковую ногу и пригвождает к земле.

– Ого, а это кто? У вас тут чего? – Усмарь непонимающе уставился на высокоуровневую коллегу по боевому ремеслу, потому обернулся на меня.

– Твою же… – кинжальщица подергала связанную ногу, стала разрезать клинком путы.

Бесполезно, пока идет тик отсчета, сеть не спадет.

«Рраа-аа-аарр!» – ужасный рев прямо за моей спиной.

Усмарь выпячивает глаза на что-то огромное за моей спиной, подскакивает, и сразу исчезает в кустах. Я тоже машинально включаю «преследование загнанного зверя», благоразумно огибаю скованную Мираж, а то ведь достанет клинком. И тикать отседова, хватит уже с меня!

– Антшот, зараза, я достану тебя! – кричит мне в спину.

Ну да, ну да! Сколько раз я уже слышал это. В последний раз оборачиваюсь, прежде чем скрыться в зарослях.

И предстает передо мною картина…

Хрупкая фигурка девушки сидит на земле, одна нога запутана, в руке верный кинжал, а над ней нависает громадное чудовище. Крокопард-чемпион поднимает передние лапы с земли, длиннющие когти вытягиваются, каждый длиной с кинжал Мираж. Готовит монстр сразу свой супер-удар!

«А ведь она тебя не убила, хотя могла!» – тонкий, противный голосок моей совести.

Ненавижу эту скулящую змеюку, вечно после ее нотаций пробуешь на твердость камень воскрешения.

«У нее просто приказ!» – это я пытаюсь спорить, но мой собеседник, смеясь, хлестко разбивает жалкие аргументы:

«Для нее честь – не пустые слова!»

Вся эта словесная перепалка происходит во мне доли секунды, но я уже знаю, чем это все закончится. Эта картина перед глазами не даст мне спокойно спать, когда я мог попытаться нарисовать другой сюжет.

Я вздыхаю, останавливаюсь. «Преследование загнанного зверя» еще работает, можно ведь успеть убежать. Но нет, ему надо в героя поиграть! Ему надо оглушающий болт в арбалет зарядить! Ему надо в чемпиона, на которого ходят по 4-5 человек, прицелиться…

Стрела с тупым наконечником попадает прямо в лоб монстру, крокодилья морда застыла в удивленном выражении, занесенные лапы так и замерли.

Вы нанесли 3421 урона Чудовищному Крокопарду 70 уровня.

– Ребята! – радостно поворачивает голову Мираж, и так же удивленно застывает, будто и ей досталось от оглушающего удара.

Ну вот, танцы с бубнами начинаются.

Сеть еще откатывается, а это один из лучших способов держать цель на расстоянии. Особенно, когда цель зубастая и клыкастая, и здоровья у него в 10 раз больше, чем у тебя.

Мельком гляжу на свою полоску здоровья: 10756 из 11500. Скромненько, но со вкусом. Это мы с Мираж так ласково болтали.

Ну, про здоровье чемпиона и говорить нечего: 146579 из 150000. Брутально и смертельно. Но, как говорится, путь в тысячу шагов начинается с одного маленького шага.

Разряжаю несколько сильно проникающих стрел, заряжаю широкие срезни и целю по ногам. Есть шанс сильно замедлить крока, да еще и кровотечение пустить.

Понимаю, что Мираж уже нет под крокопардом. Сбежала, зараза? Ну что ж, теперь будешь ученым, благородный рыцарь!

Чемпион оживает, опускает лапы, раздувает шерстистую грудь, и смотрит ненавидящим взглядом на свою будущую жертву. На меня…

Рычит так громко, что уши закладывает. Несколько моих стрел улетает мимо.

Вы испытываете действие эффекта «рык вожака».

Дезориентация

6…

5…

Это уже плохо. Голова кругом, полуразмытые очертания вокруг. Пытаюсь сфокусироваться на приближающемся монстре. Не попаду.

– Врешь, не возьмешь! – пытаюсь крикнуть я, но под действием рыка получается невнятное «ряш ни замяш».

Двигаюсь назад спиной, и смахиваю с пояса один за другим капканы. Маленькие медальки, срываясь с моей руки, вырастают в настоящие клыкастые ловушки, падают на землю и сразу взводятся. Гоблинская наука.

Выкинул 4 штуки. Пояс пустой. Крокопард взвывает, слышу, как щелкают один за другим капканы, но размытая плавающая громадина приближается.

Отсюда сложно промахнуться, стреляю навскидку.

Голова прояснилась, но вот уже надо мной нависают передние лапы, чувствую дыхание из огромной крокодильей пасти. Интересно, он с одного удара меня снимет. В отчаянии стреляю прямо в шею, надеюсь на крит. Этой туше все по барабану, две когтистые дубины опускаются.

Но удара нет, глаза крока закатываются, он замер в полуобморочном состоянии. Мираж! Слышу, как один за другим посыпались удары по спине, она запустила в ход все заученные связки, без разрыва контролирующих скиллов.

Представил, если бы по моей спине хоть одна такая цепочка прошлась. На каком бы ударе я упал? На втором?

Ну, у меня тоже есть связки. Делая короткие прыжки назад, отстреливаюсь по кроку взрывными, проникающими, подсекающими, кровопускающими…

120438 из 150000.

Медленно, слишком медленно.

Крок оживает, возмущенно поворачивается, но Мираж, словно тень, огибает его вокруг, повторяя все движения. Она не отпускает его спину. Руки так и мельтешат.

Чемпион быстро понимает, что цель слишком юркая, и резко падает на четвереньки, припадает к земле, и заходится волчком. Мираж не успевает перепрыгнуть через толстый крокодилий хвост, и ее относит на добрый десяток шагов.

Чудовищный Крокопард 70 уровня нанес 6472 урона Мираж.

У девушки будто сдуло половину здоровья. Не, так не пойдет. Откатилась сеть, жду, пока волчок крокопарда прекратится. Вдруг не пройдет оплетающий эффект?

Посылаю стрелы, они и вправду просто отскакивают от кружащегося монстра. Дикобраз бронированный!!! Пробую взрывные, дело пошло, по чуть-чуть снимает.

Вижу, Мираж встает, в руке мелькает бутылка с зельем, и девушка уходит в невидимость.

Кричу:

– Сейчас сеть будет!

Крок понимает, что взрывные его все равно пробивают, перестает вертеться, и берет курс на меня. Пытается разогнаться, но моя плетенка раскрывается прямо перед ним и обездвиживает. Хорошая штука, чем крупнее цель, тем больше диаметр сети. Это же игра!

Пошла связка ударов Мираж, слышу ее аля-Курникова крики. Монстр, хоть и запутан, поворачивается, пытается достать юркую кинжальщицу.

Вот только теперь его спина передо мной! Кидаю проникающую на арбалет, долго взвожу тетиву на усиленное положение. Пошла родимая!

Вы нанесли 10350 урона Чудовищному Крокопарду 70 уровня! Критический удар!

Ох, ты ж ёшкин кот! Красотень-то ка…

Чудовищный Крокопард 70 уровня нанес вам 8362 урона. Вы испытываете действие эффекта «таранный удар»!

Пипец летящий, это называется! Как он оказался рядом, непонятно. Лечу, надо мной среди веток мелькает нежно голубое утреннее небо.

Приземляюсь на спину, кувыркаюсь, еще минус несколько очков здоровья. В панике чекаю свою полоску хитпойнтов: 2194 из 11500.

Вытягиваю банку исцеляющего, вливаю в себя, через прозрачное донышко вижу приближающуюся тушу чудовища.

– Я не успеваю! – это Мираж кричит, кажется, мне.

Не бойся. Оглушающий откатился. Эффект от таранного только вот мешает непослушным рукам прицелиться.

Крок беспомощно застывает всего в шаге, все-таки в последний момент удается поймать цель и выстрелить.

74387 из 150000.

Уже неплохо мы его покусали, жить можно. Отбегаю от крокопарда, держусь чуть по кругу, чтобы не уходить далеко от Мираж. Мое здоровье благополучно наполнилось до половины полоски: 6345 из 11500.

Эффект от таранного совсем кратковременный, уже четко посылаю стрелы одна за другой. И Мираж снова приступила к разделке филейных частей чемпиона.

Вот только… Что за? Оглушение спадает с крока, зеленая крокодилья кожа темнеет, костяные наросты удлиняются и заостряются. Растут иглы шерсти, песочный цвет сменяется багровым, хвост удлиняется и покрывается полуметровыми шипами.

Чудовищный Крокопард 70 уровня впадает в ярость.

Непонятно, но страшно. Стреляю, не переставая, так проникающие скоро закончатся. Мираж пока на дистанции, крок машет вокруг шипастым хвостом, не дает подойти. Девушка снова уходит в невидимость.

Ничего, сейчас она подкрадется, найдет лазейку. Еще 2-3 ее связки, и положим Гену Леопольда!

Мутировавший крокопард настороженно принюхивается, едва настырная цель исчезла, снова припадает на четыре лапы, и раскручивается. С таким длинным хвостом это еще опаснее, так еще и начинают лететь во все стороны шерстяные иглы.

Мелкие снаряды, срываясь со спины крока, прошивают заросли насквозь. Несколько попадает в меня, снимают по сотне единиц здоровья. Терпимо. Правда, кровь хлещет, но там вообще мизерные потери.

Но тут из невидимости вываливается Мираж, ее тоже задело. Она совсем рядом с кружащимся чудищем, поэтому поспешно отскакивает, пытается рвать дистанцию.

Крок ревет, срывается в погоню за появившейся целью. Видимо, считает ее опаснее меня. Ничего, сейчас укажем ему на ошибку.

Чем в Патриаме отличается воин, атакующий с дальней дистанции? Тем, что ему надо прицелиться. Ему надо рассчитать скорость полета снаряда, взять опережение. При этом различные стрелы имеют разные скорости.

В общем, для кого-то сложно, для меня же наоборот, это только плюс. Старый добрый квакер найдет в Патриаме подходящую роль.

Крокопарду оставался всего прыжок до девушки, как его опять накрыла моя сеть. Монстр ревет от злости, вперил в меня налитый кровью взгляд. Стреляю по озлобленной морде, отрабатываю фирменные боевые связки.

Звериные глазки закатываются, кинжальщица не теряет времени, воспользовалась заминкой. Монстр снова оглушен. Работаем, работаем, не спим!

Вижу, Мираж сделала все свои контрольные скиллы, не успеет откатить. Как раз вовремя откатывается оглушение, сразу кидаю спецболт с тупым наконечником.

Конец ознакомительного фрагмента.

Купить: https://tellnovel.com/izotov_aleksandr/ubit-topa

надано
Прочитайте цю книгу цілком, купивши повну легальну версію: Купити