Альянс неудачников. Первая зима

Автор:
Михаил Атаманов

Альянс неудачников. Первая зима

Михаил Атаманов

LitRPGАльянс неудачников #3

«Темнота. Абсолютная, пронзительно-чёрная, не нарушаемая даже малейшими проблесками света. Тишина. Не слышно ни звука моих шагов, ни биения сердца. И холодная шершавая стена, которой я периодически касаюсь пальцами левой руки. Я куда-то медленно шагаю в темноте, и эта стена позволяет мне удерживать правильное направление. Как я здесь очутился? Давно ли уже бреду в кромешной тьме? Что это вообще за место? Эти вопросы почему-то не волновали меня. Откуда-то я знал, что ответов на них всё равно не получу никогда, так что нечего было и забивать голову ненужными размышлениями и сомнениями. Главное было идти и идти вперёд. Упорно и размеренно передвигать ноги, не забывая иногда сверять направление с шершавой и холодной стеной. Почему-то я был уверен, что там впереди меня ждёт нечто действительно важное…»

Михаил Атаманов

Альянс неудачников. Первая зима

Глава первая. [Сержант] Подслушанный разговор

Темнота. Абсолютная, пронзительно-чёрная, не нарушаемая даже малейшими проблесками света. Тишина. Не слышно ни звука моих шагов, ни биения сердца. И холодная шершавая стена, которой я периодически касаюсь пальцами левой руки. Я куда-то медленно шагаю в темноте, и эта стена позволяет мне удерживать правильное направление. Как я здесь очутился? Давно ли уже бреду в кромешной тьме? Что это вообще за место? Эти вопросы почему-то не волновали меня. Откуда-то я знал, что ответов на них всё равно не получу никогда, так что нечего было и забивать голову ненужными размышлениями и сомнениями. Главное было идти и идти вперёд. Упорно и размеренно передвигать ноги, не забывая иногда сверять направление с шершавой и холодной стеной. Почему-то я был уверен, что там впереди меня ждёт нечто действительно важное.

Стой! Дальше ни шагу. Просто слушай.

Голос раздался внутри моей головы, и я даже не был уверен, что какие-либо звуки действительно прозвучали в окружающей меня темноте. Тем не менее послушно и резко остановился. Нога замерла в пустоте, не нащупав на очередном шаге твёрдой поверхности. Обрыв? Очень похоже на то. Я отступил на полшага назад и вдруг… отчётливо услышал заданный строгим тоном вопрос.

– Ну и зачем это было нужно?

Незнакомый властный голос донёсся справа. Судя по ощущениям, говоривший находился всего в паре шагов от меня, вот только я так и не смог никого разглядеть в той стороне, протянутая же рука нащупала лишь пустоту. И вообще, он ко мне обратился или к кому-то другому? А если ко мне, что я должен отвечать на этот странный вопрос? Пока я размышлял, спросившему ответил другой голос из темноты.

– В смысле «зачем»? Демоны показали себя сильными фигурами в предыдущих партиях, так что моё желание ввести их в игру выглядит вполне оправданным.

Лишь с огромным трудом я подавил рвущийся наружу вскрик, поскольку сразу же узнал второго говорившего. Господин в старомодном костюме! Тот самый, с кем я разговаривал в ресторане, и который перенёс меня в другой мир. Валлар, как называл крылатый мальчишка-вэйр это невообразимо древнее и могущественное существо. Один из одиннадцати бессмертных, создавших новый

мир как игровое поле для како-то сложной, непонятной простым смертным партии. Неужели я каким-то образом попал на собрание валларов? О том, что беседующих больше, чем двое, я уже понял по доносящимся со всех сторон обрывкам фраз, приглушённому смеху и звону бокалов. А между тем первый голос уточнил.

– Речь не о том, Зло. Твоё увлечение демоническими расами давно известно, и таким ходом ты остальных не удивил. Я спросил про твои так называемые «дары» группе смертных, больше похожие на проклятия.

– Я тоже хотела бы обсудить это, – третий голос однозначно принадлежал женщине, причём находилась эта участница собрания, судя по всему, на том самом месте, где стоял я сам. Однако я вообще не чувствовал её тела и одежд, словно говорившая была бесплотным призраком! – Лично у меня очень много вопросов возникло после твоего вмешательства в игру. Ты отторг группу людей, наградив их несмываемыми метками и сделав изгоями. Противопоставил остальным игрокам и закрепил этот раскол, собрав в «Альянсе Неудачников», из которого игроки не смогут выйти до конца жизни. Я считаю, что ты грубо ограничил свободу выбора этих людей и направил их на путь зла, искусственно на ровном месте создав конфликт. А это, знаешь ли, нарушает правила нашей игры.

Альянс Неудачников? Вот это да! На своём собрании валлары обсуждают меня и мою группу! Я и раньше внимательно прислушивался к этим странным переговорам во тьме, сейчас же и вовсе сконцентрировался, чтобы не пропустить ни единого слова, поскольку обсуждаемая тема оказалась самой что ни есть актуальной для меня и моих спутников.

– Любовь, ни на одном своём ходу я не допустил даже малейших нарушений правил игры, – не согласился мой старинный жутковатый знакомый. – Вот когда Хаос вводил в этой партии драконидов, мухлюя и грубо подтасовывая события, правила действительно были нарушены. Или когда ты сама в прошлой партии пообещала своему любимчику Парису красивейшую из смертных женщин, чем нарушила правила и баланс сил игрового мира. Помнишь, какой огромной кровью закончилось тогда твоё вмешательство? Сейчас же всё гладко. Непримиримый конфликт между небольшой группой игроков и остальными обитателями восьмой «песочницы» возник несколько раньше. Ещё когда лидер «группы неудачников» своим вмешательством в честный ход испытания сменил главу одного из сильнейших кланов шерхов, что привело к войне шерхов с

людьми и многочисленным жертвам с обеих сторон. А затем когда тот же самый игрок не стал возражать против планов своей подчинённой, кстати тоже шерха по расе, выкрасть дочку правителей крупнейшего клана людей восьмой «песочницы». Так что я вовсе не склонял этих игроков ко злу. Зло в них содержалось изначально.

Я аж задохнулся от возмущения, настолько однобоко и пристрастно были описаны мои поступки. Всё было совсем не так! Я вовсе не желал большой войны и наоборот всеми силами пытался сгладить назревающий конфликт между людьми и шерхами. И уж совершенно точно не хотел ссориться с могущественной Викторией Бастет и всячески отговаривал длинноухую Охотницу Аниту Ур Вайе от поспешных действий. Кто же знал, что девушка-шерх настолько привяжется к спасённой ею человеческой малышке, что решит выкрасть девочку из охраняемого замка супруги Фараона?!

А между тем спор валларов продолжался. Новый участник вступил в беседу и посетовал на то, что Зло, хоть и не нарушает правила открыто, но подозрительно часто вмешивается в судьбы нескольких своих протеже и подталкивает их к нужным решениям, что привело уже к глобальным последствиям для всего игрового мира. А потому стоит немедленно запретить дальнейшие вмешательства, иначе другие участники Большой Игры будут вынуждены принимать ответные меры.

– Без проблем, Доблесть, мне эта кучка неудачников уже неинтересна, и вытягивать их из ловушки, в которую они сами по собственной глупости угодили, я не собираюсь. Свою роль неудачники уже сыграли, введя в игру расу демонов, так что теперь заплатят жизнями за свои ошибки и за свою глупость. Причём много времени это не займёт. Замок окружён, припасов почти нет, так что уже через несколько дней от «Альянса Неудачников» останутся лишь воспоминания. Прощать своих непримиримых врагов не станут ни люди, ни шерхи.

А вот теперь слушай особенно внимательно. И запоминай.

Снова в моей голове раздался голос, после чего валлар, которого господин в старомодной костюме только что назвал Доблестью, выступил с речью.

– Не соглашусь с поспешными выводами о неизбежности смерти членов «Альянса Неудачников». В полдень перегруппировавшиеся и получившие подкрепление шерхи снова атакуют осаждающие старую крепость отряды людей, и у группы неудачников появится шанс выскользнуть из смертельной ловушки. Если игроки не будут терять времени и направятся прямиком на юго-запад к границе «песочницы», до которой буквально рукой подать, то вполне могут ускользнуть и от людей, и от шерхов.

– И что с того, что они пересекут барьер? – снова высказалась женщина, которую остальные валлары называли Любовью. – На юго-западе от восьмой «песочницы» на многие дни пути лишь голые скалы и заболоченные низины между ними. А ещё видимо-невидимо хищных тварей, которые ещё никогда не встречали людей, но совершенно точно не прочь полакомиться человечиной. Отряд неудачников не успеет до наступления холодов пересечь эти опасные земли и выйти к тёплым благословенным берегам южного моря. Так что они всё равно обречены.

– Да, до наступления холодов всего семнадцать дней, – легко согласился с собеседницей Доблесть, – а зима в том краю ужас насколько суровая. Но всё же я верю, что «Альянс Неудачников» найдёт место для зимовки. И выживет, несмотря ни на что! Мне импонирует неунывающий глава «Альянса Неудачников», а ещё больше его рыжий котёнок. И я ставлю на них!

После этих ободряющих слов я вдруг почувствовал, как некая невидимая сила схватила меня за шиворот и потащила обратно в темноту, из которой я недавно пришёл. Понятно. Мне позволили подслушать лишь краткую касающуюся лично меня и моих спутников часть беседы могущественных Игроков, после чего грубо вышвырнули с собрания валларов.

* * *

– Сержант, ты уверен, что люди Фараона отвлекутся? Уж больно много их тут собралось…

Вместе с Разведчицей Варей Толмачёвой я стоял на верхней площадке высокой угловой башни, откуда мы оба с тревогой рассматривали бесчисленные костры вокруг старой крепости.

Эх, упустили мы время! Нужно было сразу, не дожидаясь наступления утра, уходить из Южных Руин после того, как мы одолели грозного Минотавра и его смертоносную супругу Ламию. Но уж слишком все мои друзья вымотались, как за время тяжёлого сражения с двумя легендарными чудовищами, так и за весь предыдущий день. Решение отдохнуть и выспаться казалось тогда правильным, к тому же выходить ночью из безопасного убежища на устланное мертвецами поле, на котором пировали вурдалаки и прочие зубастые твари, тоже никому не хотелось. Кто же мог тогда знать, что ночью к Южным Руинам прибудет целая армия «Новых Фараонов», и вооружённые хорошим стрелковым оружием отряды возьмут в кольцо осады старую полуразрушенную крепость?

– Надеюсь, я не ошибся, и наши противники сцепятся меж собой. А если нет, подождём следующего вечера. Народу тут на относительно небольшом пространстве собралось слишком много, и меры безопасности они не соблюдают. Ночные бестии быстро покажут беспечным людям, насколько те лёгкая добыча…

Раздавшийся глухой стук и появившееся в полуметре от моей головы облачко каменной пыли лишний подтвердили, что противник не дремлет, и вражеские стрелки даже в утренней туманной дымке уже пытаются пристреляться по мелькающим на башне силуэтам. Подходить близко к древним стенам «Новые Фараоны» не могли из-за включённой защиты, очень быстро буквально в считанные секунды сжирающей очки здоровья. И потому отряды людей разбили свои палатки и развели костры метрах в двухстах от стен. Двести метров – вполне прицельная дистанция даже для созданного уже в этом мире не самого точного огнестрельного оружия, которого у наших противников хватало. Не говоря уже о винтовках и автоматах старой Земли, которые на такой дистанции позволяли уверенно поражать цели. И потому мне с Разведчицей приходилось прятаться и осторожно выглядывать в узкие бойницы, изучая расположение отрядов Фараона.

Противников было много. Жаждущий мести за похищенную дочь лидер крупнейшего человеческого клана нагнал живой силы просто без счёта. Тысячи две бойцов как минимум. Может даже больше. И костры наши противники развели очень часто, через каждые двадцать-тридцать метров. Единственный шерх в моём отряде девушка-охотница Анита Ур Вайе может и имела шанс в невидимости проскользнуть незамеченной сквозь кольцо оцепления, хотя тоже вряд ли. Тепловизоры и инфракрасная оптика позволяли прекрасно видеть представителей расы шерхов, и наверняка у каких-то наших противников такие приборы имелись. Но даже если и нет, шерхов можно было увидеть и без

сложной оптики старого мира, если выбрать модификацию «Ночное Зрение» к навыку Зоркий Глаз, а может и ещё какими-то способами, так что возможность уходить в невидимость вовсе не гарантировала спасение из осаждённой крепости.

– Я бы не слишком надеялась на ночных бестий, – с сомнением покачала головой дочь Инженера. – Мы ведь никаких бестий не встретили, когда стояли лагерем возле Южных Руин. Возможно, они и вовсе не появляются тут. А если появляются… даже представить страшно, что тут произойдёт. В посёлке Орши-Ур тогда собралось всего полторы-две сотни людей, а ночные твари появлялись просто невиданные по силе. А тут сразу пара тысяч! Это будет кровавая бойня, причём нас тоже может задеть. Тем же фиолетовым подземным червям каменные стены и магический барьер не помешают проникнуть в нашу крепость.

– Согласен, Варя, мы здесь как десерт для ночных бестий, за который они примутся после уничтожения людей под стенами. И нужно уходить из крепости до наступления вечера, если мы не хотим прямо тут растратить наши жизни.

Я тяжело вздохнул. На словах решение уходить из Южных Руин выглядело логичным и единственно правильным, вот только как это сделать на глазах целой армии «Новых Фараонов»? Мы конечно могли воспользоваться подземным ходом и выйти за пределы кольца осады, хотя и там у реки враги вполне могли обнаружить наш отряд и быстро уничтожить. Вот только подземный ход был достаточно узким и низким, и им совершенно точно не могли воспользоваться огромный жуткий восьмилап Болотная Хозяйка и наш основной грузовой зверь гига-варан Атлант, на котором я планировал вывезти тяжеленный генератор защитного поля. Бросать столь ценных питомцев я не собирался, и потому оставалось лишь уповать на свой удивительно яркий запоминающийся сон и полученную от валларов подсказку, что в полдень на «Новых Фараонов» ожидается атака шерхов, что даст моему маленькому отряду шанс на спасение. Так что оставалось лишь ждать и готовиться к прорыву.

Прежде всего нужна была крепкая повозка, на которой возможно будет вывезти тяжеленный генератор защитного поля и все ценности, которые мы обнаружили и собрали в древней крепости. Старинные книги и свитки на непонятном языке. Инструменты. Ткани. Вяленое мясо и бутыли с вином. Съестных припасов нашлось немного, буквально на два-три дня, но даже имеющиеся запасы радовали. Без еды мы и вовсе оказались бы в катастрофическом положении. Одежда. Множество шкур животных, пусть и не всегда в хорошем состоянии, но

всё же годных для выделки и пошива тёплой одежды. Найденные в древней крепости шкуры и звериные кости подтверждали слова Картографа, что сам Минотавр человечиной не питался. Отдельным призом нам досталась старая сброшенная Ламией кожа, прочная и при этом удивительно мягкая. Редкий и очень ценный материал, из которого Маргарита Овчинникова и Варя Толмачёва обещали сшить всем членам «Альянса Неудачников» непромокаемую одежду.

Оружие. Минотавр собрал богатую коллекцию клинков и топоров, самые интересные экземпляры из которой повесил на стену в большом зале, остальное просто свалив грудой в одной из комнат замка. Мои спутники порылись в коллекции холодного оружия хозяина замка и подобрали себе приглянувшиеся экземпляры. Я тоже заменил свой простой топор-колун на более тяжёлый и широкий боевой топор, выкованный из странного тёмного металла. Также присмотрел себе острейший кривой нож-кукри со светящимися фиолетовыми рунами на лезвии и даже нашёл к нему подходящие ножны. А вот огнестрельное оружие Минотавра почему-то совершенно не интересовало, и такого в замке не нашлось, как и патронов к нему.

Изготовлением повозки, на которой мы собирались вывезти все вышеописанные ценности, как раз и занимались сейчас наш Инженер Макс Дубовицкий и Механик Эдуард Самарский. Подходящая телега нашлась во дворе, хотя и со сломанной осью и одним отвалившимся колесом. Теперь требовалось привести её в порядок, починить, укрепить и обшить щитами для защиты от обстрела сидящих в повозке людей, а главное придумать, как запрячь в телегу огромного гига-варана. Ассистировал Инженеру и Механику один из четырёх пленников, спасённых от Минотавра и его людоедки-супруги – уже немолодой и с заметной сединой в бороде, но при этом высоченного роста и физически крепкий Ярослав Питерский, Плотник 39-го уровня, чьи сильные руки и грудь были обильно покрыты тюремными наколками.

Признаться, тюремные татуировки Ярослава меня насторожили – уж слишком свежи были воспоминания о Фартовом и его коварстве. Но Плотник объяснил их «ошибкой молодости» и «лихими девяностыми», после чего заверил, что порвал с криминальным прошлым более двадцати лет назад. К тому же Ярослав сам вызвался помогать и при этом заявил, что рад возможности сбежать от «Новых Фараонов», где он был человеком третьего сорта, вынужденным фактически забесплатно гнуть спину на правителя клана и его многочисленную охрану, мало чем отличаясь от бесправного раба. В армии Фараона наш новый знакомый как раз и занимался обслуживанием лёгких колесниц и повозок, так что его умения

и навыки действительно могли пригодиться моей группе.

Но вот другие трое бывших узников Минотавра, среди которых оказался молодой паренёк Лучник и женщина Надзиратель, а также крепкий Боец расы шерхов, помогать отказались и вообще старались всячески дистанцироваться от меня и моих людей. Шерх с гордым видом молчал, люди на задаваемые вопросы отвечали односложно и крайне неохотно. По-видимому, эти трое надеялись вернуться к прошлой жизни и снова влиться в состав своего клана или «Новых Фараонов». Наивные. Было же чётко сказано валларом, что выйти из «Альянса Неудачников» не дано никому, а потому они в любом случае станут среди шерхов и людей Фараона белыми воронами, к которым отношение будет настороженным и даже негативным. Но раз уж эти трое упирались, не желали сотрудничать и позиционировали себя как врагов, я велел запереть всех троих в подвале и для охраны приставил к двери Тьму – Химероидная Пума 86-го уровня одним своим видом отбивала всякое желание вскрывать дверь и выходить к ней. Оставался правда ещё вариант, что оказавшиеся вместе в одной тюремной камере люди и шерх вцепятся друг другу в глотки. Но расклад сил был примерно равным, к тому же физически и эмоционально все трое узников были опустошены, желая лишь скорейшего освобождения и окончания кошмара.

Ещё одна пуля просвистела возле моей головы, а затем со стороны противника застрочил пулемёт, отчего мне пришлось падать на пол и прятаться за крепостной стеной, прикрывая голову от сыплющейся каменой крошки. Постепенно светало, и потому находиться на обзорной вышке становилось опасно.

Но главное я уже успел заметить. На юго-западе, куда советовал моему отряду направляться валлар, действительно иногда можно было разглядеть всполохи энергетического барьера, ограждающего начальную зону от большого мира. Не «рукой подать», как говорил валлар в моём сне, но от свободы нас отделяло всего восемь-десять километров.

– Сержант, посмотри вон туда на большую палатку! – осторожно выглянувшая в бойницу Разведчица указала рукой направление.

Я привстал и тоже глянул в узкий каменный проём. Командирский шатёр стоял поодаль от остальных палаток «Новых Фараонов», а стоящего возле него человека я узнал даже с такого достаточно большого расстояния. Морок! Столп Фараона, один из приближённых к лидеру клана игроков и при этом очень

сильный псионик. Именно Морок и командовал осаждающей древнюю крепость армией «Новых Фараонов». А ведь где Морок, там и его прихвостень Фартовый, с которым у меня имелись давние счёты. Этот уголовник сразу по приходу в новый мир убил и ограбил меня, после чего несколько раз и сам погибал от моей руки. Но главное этот подлый тип мог отслеживать меня, постоянно видя маркер направления и разделяющее нас расстояние. Плохо. Очень плохо. Укрыться от такого противника невозможно даже в темноте и густом тумане, Фартовый постоянно будет видеть моё местоположение. Эту проблему нужно было как-то решить…

И кажется я придумал способ. Рыжий котёнок мог надолго вывести уголовника из игры, наслав на него свои проклятия. Насколько я знал, в арсенале моего питомца имелась даже Парализация, которая гарантировала несколько часов обездвиженного состояния жертвы. Этого было более чем достаточно.

– Ты не видела Ваську? – поинтересовался я у девушки, с надеждой рассматривающей собирающиеся на горизонте тучи.

Погода действительно портилась, что было нам на руку. Больше шансов уйти от погони, если конечно предварительно удастся решить проблему Фартового. Именно для этой цели я и спросил у Разведчицы про котёнка, которого не видел с самого пробуждения, но который частенько находился рядом с дочерью Инженера. Маленький Теневой Проклинатель неплохо поработал ночью во время битвы с Ламией и сейчас наверняка беззаботно дрых где-то. С этого пушистого излишне независимого балбеса вполне стало бы проспать весь день где-нибудь на чердаке и пропустить всё на свете. А между тем котёнок, а точнее его способности к скрытности и магии проклятий, мне были нужны прямо сейчас. Котёнок мог бы выйти из крепости через подземный ход, а затем в невидимости подкрасться к палатке Морока и нейтрализовать Фартового, а в идеале ещё и его страшного хозяина. Этого бы вполне хватило для дезорганизации наших врагов, и во время битвы мы могли бы прорвать сквозь заслоны людей и шерхов.

Но ответ Вари, виновато опустившей голову и сразу стушевавшейся, меня поразил.

– Не хотела тебе говорить, Сержант. Точнее, Василий просил меня пока молчать об этом. Котёнок ночью рылся среди свитков и книг, и похоже нашёл что-то важное. А потому собрал всех приручённых тобой крыс и ушёл с ними в подземный ход. Я проснулась от писков и шороха, вышла в коридор и

обнаружила Ваську с его серой свитой. Спросила, куда котёнок направляется, но Василий ответил что-то непонятное. Про какую-то потерянную страницу, без которой он из песочницы не уйдёт, поскольку она необходима ему и… ещё почему-то мне самой. Причём… – Варя подняла голову и посмотрела мне прямо в глаза, – всё это котёнок проговорил не привычной азбукой Морзе, отстукивая лапкой сообщение, а нормальным человеческим голосом!

Глава вторая. [Котёнок] Начинаю свою игру

Признаться, я был сильно недоволен действиями своего верзилы-хозяина. Итогом завершившейся кровавой драмы с Минотавром и его опасной супругой Ламией стало лишь получение участниками сражения двух очков характеристик персонажа. Ни ожидавшегося целого океана опыта за убийство двух легендарных чудовищ, ни пленения Минотавра или Ламии, ни уникальных трофеев за выполнение столь трудного задания или хотя бы получения трёх крохотных демонов, которых можно было бы потом выгодно продать тому же валлару, Картографу или кому-либо ещё. Лишь два очка характеристик…

Слишком скромная награда за огромный риск и тяжкий труд, абсолютно не компенсирующая появления у всех членов нашего отряда несмываемой метки «Создатель демонов» и ожидаемого ухудшения отношений других игроков к членам «Альянса Неудачников». Да и само возникновение в новом мире расы демонов тоже нельзя было отнести к положительным итогам сражения, но хотя бы негативные последствия этого изменения должны были проявиться в отдалённой перспективе и прямо сейчас нашему отряду не угрожали.

А вот свободные очки характеристик распределить можно было уже сейчас, чем я сразу же и занялся после того, как закончил по-кошачьи высказывать свои претензии недотёпе-хозяину, глупо упустившему попавшую ему в руки птицу счастья. Сержант, к слову говоря, моё недовольное мяуканье традиционно не понял и ограничился лишь тем, что взял котёнка на руки и осмотрел на предмет ранений, после чего отпустил, назвав «глупеньким дурашкой, который совершенно зря волнуется, когда всё уже благополучно закончилось». Уж кто бы говорил про глупость…

Пожалуй, именно в этот самый момент я окончательно определился с выбором. Ни Сержант, ни другие его спутники мне не помогут. В этом опасном первобытном мире нужно рассчитывать лишь на себя самого и идти своим собственным путём, не оглядываясь на формального хозяина или кого-то ещё.

Два очка характеристик. Мало, но выпавшей возможностью усилиться нужно было пользоваться. Прежде всего, одно очко характеристик в Ловкость, чтобы вернуть этот показатель к двадцати и получить, в конце-то концов, изначально полагавшееся моему котёнку умение «Вездесущая тварь». Тогда, в самом начале игры, хромая лапа накладывала на меня штраф к Ловкости, и оттого мой Василий не мог лазить по вертикальным стенкам и прыгать без серьёзных ограничений и постоянных проверок на Удачу, которые регулярно проваливал из-за отрицательного Модификатора Удачи минус два. Но травма лапы осталась в прошлом, так что настала пора молодому коту становиться тем, кем его и создавала природа – юрким проворным хищником, способным ловко лазить, высоко прыгать и протискиваться даже в самые скромных размеров проёмы и щели. К тому же от Ловкости и способности передвигаться беззвучно косвенно зависело и умение Скрытность, позволяющее слабому котёнку оставаться незамеченным в мире зубастых тварей и огромных верзил.

А вот второе свободное очко я вложил в Интеллект – основную характеристику моего пушистого мага-проклинателя. И пусть количество Очков Магии выросло незначительно – со ста девяноста до ста девяноста семи, но я всё же надеялся, что мои заклинания стали чуть сильнее, да и вероятность их успеха тоже возросла. В целом я был доволен своим персонажем, для тридцать седьмого уровня созданный мной Теневой Проклинатель выглядел очень даже достойно:

? Васька. Молодой кот. Самец. Питомец Сержанта

Игровой класс: Теневой Проклинатель 37-го уровня.

Характеристики персонажа:

Сила 8 (-30 % наносимого в ближнем бою урона)

Ловкость 20 (+30 % скорость передвижения, +30 % скорость реакции, +30 % точность действий)

* Высокий показатель Ловкость даёт вашему персонажу особые способности

Интеллект 26 * Крайне высокий показатель Интеллекта даёт вашему персонажу особые способности

Восприятие 19 (+25 % дальность обзора, слуха, чутья)

Телосложение 15 Бонусов нет

Модификатор удачи -2 * Низкий показатель параметра Удача даёт вашему персонажу особые способности

Параметры персонажа:

Очков здоровья 289 из 289

Очков выносливости 201 из 615

Очков магии 79 из 197

Переносимый груз 1 кг * Инвентарь заблокирован

Использовано мутагенов 2 (потрачено 18 очков)

Известность 5

Навыки персонажа:

Магия Проклятий 83 (эффективно 103)

Магия Стихий 29

Магия Превращений 21

Мистицизм 37

Чуткое ухо 32

Скрытность 32 (эффективно 52) * Способность «Полупрозрачность»

Оборотень 37

Воодушевление 35

Неутомимый 20

Плавание 4

Книжный червь 15

Чародей 12

Переводчик 40 * Способность «Базовое понимание языка животных»

Внимание!!! Имеется 12 свободных очков навыков

Внимание!!! Имеется 28 очков мутации

Особые способности персонажа: Маленький зверёк * Живучая тварь * Ночной хищник * Всеобщий любимец * Когтистые лапки * Маг-самоучка * Вездесущая тварь

Да, не осталось никаких навыков, рассчитанных на грубую Силу и умение уклоняться или держать удар в схватке зубами и когтями. Но моему Теневому Проклинателю это и не требовалось. У меня был принципиально другой стиль ведения боя: исподтишка атаковать растерянного и не ожидавшего нападения врага, издалека закидав проклятиями и заклинаниями Магии Стихий, при этом стараясь не обнаруживать себя. А потом уже при необходимости добить обездвиженную и ослабленную жертву, на короткое время превратившись в сильное и опасное чудовище.

К знаку черепа перед своим именем я уже привык и даже гордился тем, что игровой системой признан опасным, но вот «молодой кот» в описании персонажа вместо «котёнок» было чем-то новеньким. Хотя я действительно заметно подрос с момента попадания в новый мир, увеличившись как минимум вдвое и набрав соответственно веса. Ещё не «взрослый кот», и тем более не «матёрый котище», но и назвать Ваську беспомощным котёнком уже точно не поворачивался язык. Ещё несколько недель, и не только супруга Фараона Виктория Бастет, но и все кошки в её дворце начали бы проявлять ко мне вполне определённый интерес.

Я снова поймал себя на мысли, что думаю об опасной Фаворитке, а фактически теневой правительнице крупнейшего клана людей этой начальной локации. Что и говорить, шикарная и страстная в постели женщина, хоть и смертельно опасная. Виктория Бассет единственная разглядела во мне мужчину. Даже Варя Толмачёва, которая мне очень нравилась, и которая относилась к котёнку весьма приветливо, видела во мне лишь забавного говорящего зверька, с которым можно поговорить наедине и поделиться своими печалями и секретами. Да, однажды дочь Инженера пообещала дождаться моего превращения в человека, но похоже сама не очень-то верила в такую возможность.

Когда-то давно, ещё в «Приюте Кузьмича», я подслушал разговор Вари с её подругой Шелли. Тогда человеческая девушка призналась, что Сержант ей нравится, и будь Зверолов несколько более решителен, прояви хоть немного напора и чувств, Варя согласилась бы с ним встречаться, даже несмотря на ожидаемую негативную реакцию своего отца. С тех пор много воды утекло, и Сержант из двух девушек неожиданно выбрал хвостатую Шелли, но я всё равно держал в голове тот давний подслушанный разговор. Завтра «Альянс Неудачников» покинет изначальную песочницу, и если я последую за своим формальным хозяином, то упущу последнюю возможность раздобыть заклинание превращения в человека, после чего вынужден буду провести остаток дней в облике рыжего кота. Надолго ли хватит неосторожно данного Варей обещания? Да и готов ли я сам связывать симпатичную добрую девушку несбыточным обещанием и ограничивать её свободу?

Не лучше ли в таком случае оставить группу Сержанта и отправиться к Виктории Бастет, знающей различные способы превращения из кошки в человека и способной научить им меня? Хотя наивным я не был и прекрасно понимал, что рецепт алхимического зелья или заклинание превращения просто так Фаворитка мне не отдаст, и столь нужные мне знания придётся отработать долгой службой на «кошачью богиню». Причём вовсе не факт, что коварная Фаворитка в итоге

действительно расплатится со мной. Какой ей вообще резон выполнять обещание и терять свою власть надо мной?

* * *

Древняя крепость спала. Лишь пара вооружённых ружьями охранников – шерх Анита Ур-Вайе и Макс Дубовицкий – следили за четырьмя спасёнными от Минотавра и Ламии людьми, чтобы те не вздумали сотворить какую-либо глупость. Я тоже внимательно следил за новенькими и прислушивался к их разговорам, ожидая возможных неприятностей. Но чудом спасшиеся игроки так натерпелись за предыдущий день, что мирно отдыхали после всего случившегося.

А я вот не мог уснуть и бродил по тёмным коридорам старинной крепости, размышляя о своей судьбе. Чтобы отогнать тяжёлые мысли, направился в библиотеку. Хоть основную часть книг и свитков сгрузили во дворе, чтобы завтра увезти с собой в большой мир, в библиотеке всё равно оставались какие-то повреждённые старинные книги, рассохшиеся рассыпающиеся от ветхости свитки и старинные карты. Я намеревался покопаться в древних фолиантах, чтобы до выхода из песочницы ознакомиться с оставляемыми тут ценностями, к которым уже не получится никогда вернуться.

Сперва я испытал разочарование. Оставшиеся в библиотеке книги и свитки находились в настолько ужасном состоянии, что крошились и расползались у меня в лапах. Всё представлявшее ценность действительно уже вынесли. А затем… моё внимание привлекла висящая на стене большая карта. Она выцвела и потемнела, к тому же отсутствовал крупный фрагмент сверху, но всё же изображённая на карте местность была легко узнаваема.

Большая полноводная река «Новая Амазонка». Знакомые острова на ней, в том числе и тот, на котором когда-то располагался ныне сожжённый «Приют Кузьмича». Горный хребет. Обширные болотные территории… Судя по всему, передо мной была подробная карта нашей «песочницы», составленная кем-то неизвестным в стародавние времена. Я быстро сориентировался. Мы сейчас находились здесь. Южные Руины на карте были отмечены как крепость с каким-то необычным символом в виде чёрно-белого восьмигранника. Такой же символ нашёлся и в Городе Сотен Черепов, и в болотных руинах с восьмилапами, и в почти полностью разрушенной сейчас Восточной Крепости. В «песочнице»

хватало поселений и без такого нарисованного символа, но именно этот чёрно-белый восьмигранник меня заинтересовал.

Всего на карте нашлось восемь отмеченных таким знаком мест. Чем-то эти локации примечательны и отличаются от всех других старинных сооружений? А ведь точно! В каждой из таких локаций обязательно находилось секретное место с особо ценными сокровищами, и каждый раз обнаружение тайной комнаты сопровождалось однотипным игровым сообщением: «Вы обнаружили первую (вторую, третью) из восьми скрытых локаций начальной игровой зоны!», после чего персонажа награждало трёхдневным благословением на ускоренный набор опыта и навыков. Уже трижды наблюдал такое. Неужели здесь я обнаружил карту с расположением всех имеющихся «секреток» начальной игровой зоны?!

Сердце от волнения забилось учащённо. Похоже, я прикоснулся к очередной тайне! Хотя стоп… Я посещал болотные руины и даже добыл там карточку вызова жуткого восьмилапа, но никакого сообщения об обнаружении скрытых локаций тогда не появилось. Хотя тогда я и не рыскал особо в старинных развалинах, ограничившись лишь получением находящейся на видном месте карточки-артефакта, после чего с ценной добычей в зубах поспешил к своему хозяину Сержанту и спрятал артефакт в его рюкзаке. Выходит, я пропустил самое ценное и не нашёл в тех болотных руинах вход в тайную комнату?

Кстати, секретная комната в Восточной Крепости была уничтожена, когда Воительница шерхов Авелия Ун Понар неосторожно активировала защиту, после чего вся центральная башня рухнула. Что же тогда получается? Теперь уже никто из игроков не сможет собрать «полный набор» из восьми посещённых секретных мест и выяснить, какой приз положен за это редчайшее достижение? Авелия Ун Понар ушла в большой мир вместе со своим кланом шерхов, так что больше не сможет вернуться в «песочницу» и принять участие в разгадывании остальных тайн. А все остальные искатели сокровищ, как минимум, уже не смогут посетить башню в Восточной Крепости. Получается, я остался единственным, кто ещё сохранил шанс посетить все древние руины и собрать полную коллекцию? Если, конечно, не уйду завтра в большой мир вместе со всем «Альянсов Неудачников», а останусь внутри энергетического купола.

Признаться, вариант повременить с уходом нравился мне всё больше и больше. Если найти все секреты «песочницы», наверное можно получить какой-то уникальный приз. Настолько ценный, что его, возможно, даже удастся обменять

у Виктории Бастет на столь желанное заклинание обращения в человека. Было бы здорово!

Где хоть расположены оставшиеся секреты? Болотные руины понятно, я хорошо знаю это место и легко смогу его найти. Ещё восьмиугольником был отмечен какой-то крупный посёлок на севере, за холодным горным хребтом. Спорная территория, там сейчас шли активные боевые действия между людьми и шерхами, но я всё равно постарался запомнить расположение посёлка на карте.

Потом… это что, озеро нарисовано? Карта в том месте была сильно заляпана грязью, так что пришлось мне выпускать когти, лезть на стену и оттирать фрагмент карты своей лапкой, а затем ещё и вылизывать рисунок языком. Да, точно, озеро среди холмов. Расположенное чуть восточнее того самого горного перевала, по которому мы с Сержантом прошли в самый первый день появления в игровом мире. Не помню там никакого озера. Разве что возле посёлка Орши-Ур, там ещё водопад имелся, в котором едва не утонул мой хозяин. Никакого острова изображено на карте не было, знак в виде восьмиугольника был нарисован прямо поверх воды. Что-то интересное находится на дне озера? Придётся превращаться в рыбу и нырять. И хотя там в озере, помнится, много змей водилось, но всё же я не сомневался, что справлюсь.

Седьмая отметка находилась на северо-востоке, глубоко на территориях шерхов. Характерной приметой того места была двуглавая гора, чёрно-белый восьмиугольник располагался как раз между её вершин. Сориентируюсь на местности, найду древние развалины, а там уже осмотрю их внимательно.

А вот последняя, восьмая отметка поставила меня в тупик. Где-то на территориях «Новых Фараонов», севернее Горда Сотен Черепов и не так уж далеко от границы с шерхами. Холмы, ущелье, на старой карте даже изображён был мост через горное ущелье. Не может быть… Это же замок Виктории Бастет! Похоже, Фаворитка Фараона построила себе дворец как раз на месте древних руин. Это было одновременно и хорошо, и плохо. Хорошо тем, что я знал это место и мог найти. Плохое же заключалось в том, что я похоже понял происхождение настолько богатой библиотеки магических книг у супруги Фараона. Виктория Бастет нашла тайную комнату и выгребла из неё всё ценное!

Это конечно плохо, что ценности были найдены, но вот сохранилась ли сама тайная комната? Смогу ли я её посетить, чтобы игровые алгоритмы зачли мне выполнение сложного задания обнаружения всех восьми секретов «песочницы»?

Вопрос был интересным. Во дворце Виктории Бастет я посетил все комнаты первого и второго этажа, но вот на цокольный этаж не спускался. Там вроде располагался бассейн, хотя возможно в цоколе имелись и другие комнаты. Да и вообще сам дворец супруги Фараона построен на месте старинной постройки, так что возможно под современным зданием сохранился целый лабиринт древних казематов, коридоров и комнат, одна из которых и была мне нужна.

Бывшая служанка Фаворитки может это знать! Маргарита Овчинникова много дней проработала во дворце Виктории Бастет и наверняка хорошо изучила расположение всех комнат. Причём девушка не слишком удивится, если котёнок с ней заговорит, поскольку раньше Маргарита со мной уже общалась, пусть я и выглядел тогда как человек. Азбуку Морзе бывшая служанка, конечно, не поймёт, но это уже и не требуется. Накопленные свободные очки навыков вполне позволяли мне поднять умение Переводчик до пятидесятого уровня, а имеющиеся очки мутаций произвести Модификацию Гортани, чтобы маленький котёнок наконец-то заговорил человеческим голосом!

* * *

Эх, нужно было сперва потренироваться… Зевающая Маргарита долго не могла понять, чего от неё добивается маленький котёнок, потом всё же прислушалась к моему тоненькому голоску и… смеялась так долго и звонко, так что даже разбудила спавшего с ней на одной лежанке Эдуарда Самарского. Маргарита объяснила своему недовольному кавалеру (или уже официальному мужу, кто их разберёт?), что видела забавный сон, сама же поманила котёнка в коридор, чтобы поговорить наедине.

– У тебя голос один-в-один как у главной злодейки в диснеевском мультфильме «Похождения императора Кузко», которая угодила в тело котёнка и говорила так же смешно, – пояснила Маргарита своё веселье, а потом посерьёзнела и попросила ещё раз рассказать, что мне собственно нужно.

Девушка внимательно выслушала меня и ответила, что под дворцом Виктории Бастет действительно имеется целая сеть старых коридоров или пещер. Служанка присутствовала при разговоре охранников и работников дворца на эту тему, а пару раз и сама в цокольном этаже слышала доносящиеся снизу из-под пола странные звуки – вроде как приглушённый вой и тяжёлые удары. Сама Маргарита Овчинникова в тех катакомбах не была. Ещё до появления девушки

во дворце по приказу супруги Фараона все ведущие вниз проходы были наглухо замурованы, поскольку в тех пещерах вроде как водилось немало смертельно опасных тварей, к тому же именно там в подземных коридорах каждый вечер появлялись атакующие людей ночные бестии. За всё время проживания Маргариты во дворце ночные бестии наверх ни разу не проникали и людей не тревожили, так что подтвердить или опровергнуть их существование в подземных коридорах девушка не могла.

Опасные твари? С мелкими я наделся справиться, а крупные монстры столь маленькое существо игнорировали. Ночных тварей я тоже не боялся, поскольку они неспособны были замечать котёнка в состоянии скрытности, да и можно было уйти в бестелесное состояние. Я поблагодарил девушку за информацию, и зевающая на ходу Маргарита ушла отсыпаться дальше.

Я же задумался. Слова бывшей служанки подтвердили мою догадку, что тайную комнату, если она сохранилась, нужно искать под дворцом супруги Фараона. Вот только как проникнуть в старые подвалы, если все проходы наглухо замурованы? Такому как я слабому котёнку вовек не растащить тяжёлые камни и не пробраться глубже. Хотя… мой взор упал на пробегавшую мимо крупную саблезубую крысу. Вот кто мне поможет! На старушке-земле крысы были способны рыть длинные подземные туннели и проникать практически в любые подвальные помещения. Подозреваю, что саблезубые крысы нового мира земным сородичам в рытье нор нисколько не уступали. Думаю, Сержант не обидится, если я заберу с собой приручённый им зубастый отряд. Уж чего-чего, а крыс в Южных Руинах водилось столько, что Зверолов без труда приручит себе ещё хоть несколько сотен зубастых тварей.

Итак, решено! Я временно покидаю группу Сержанта, чтобы заняться своими собственными делами и научиться превращаться в человека. Восемнадцать саблезубых крыс составят мне компанию, больше никого из питомцев я брать не стал. Было конечно сильное искушение позвать с собой Тьму – эта громадная зубастая самка Химероидной Пумы считала котёнка своим детёнышем и готова была сопровождать повсюду. Вот только Тьма была единственным источником молока для малышки Надежды, так что я оставил свою заботливую «мамашу» с Сержантом.

Уходить не попрощавшись и не предупредив остальных было как-то неправильно. Но этот вопрос решился сам собой. В коридор неожиданно выглянула встревоженная Варя Толмачёва – видимо, суетящиеся вокруг меня и

пищащие крысы разбудили Разведчицу.

– Куда-то направляешься, Васька? – спросила девушка и присела, подставив мне запястье руки, чтобы я мог отстучать ей ответ.

Но я удивил свою подругу тем, что не стал использовать привычный способ общения, а ответил человеческим голосом:

– Да, ухожу на какое-то время. Нужно найти одну вещь, без которой я не могу уйти в большой мир. Потерянную страницу книги. Это очень важно для меня. Да и для тебя тоже. Не говори пока Сержанту!

Предупреждение насчёт Сержанта я озвучил, поскольку не был уверен, что Зверолов позволит своему питомцу уйти. По всем игровым алгоритмам я всё-таки считался питомцем человека, что накладывало на меня определённые ограничения. Прямому приказу хозяина я, наверное, не смог бы противиться. И хотя раньше Сержант не злоупотреблял своим положением и не требовал от котёнка подчинения, но проверять это и рисковать своей свободой я не хотел.

– И как долго ты собираешься отсутствовать?

На этот вопрос я не ответил, поскольку и сам не знал ответа. Возможно, мне хватит и пары-тройки дней, хотя не исключено, что мои поиски займут несколько больше времени. Так и не дождавшись ответа, Варя выпрямилась и помахала мне рукой на прощание.

– До встречи, мой маленький герой! Возвращайся скорее!

Глава третья. [Сержант] Прорыв к свободе

Мой котёнок сбежал?! Пушистый «талисман удачи», неоднократно доказавший свою полезность и выручивший меня из множества бед, решил покинуть своего хозяина и удрал восвояси? Я не мог поверить в это. Ну чего Ваське не хватало? Ешь от пуза да спи сколько хочешь, гуляй где хочешь и когда захочешь. Я никогда не утруждал своего питомца изнурительной работой, ни разу не

заставлял делать что-либо против его воли, никак не вмешивался в жизнь котёнка и вообще не требовал от него никаких отчётов на тему ночных гуляний непонятно где или длительных отсутствий в дневное время. Ну неужели я был плохим хозяином?!

Может, котёнка удастся вернуть? Я открыл вкладку со списком приручённых существ. Молодой кот по имени Васька, Теневой Проклинатель 38-го уровня, по-прежнему числился моим питомцем. Вот только когда я попробовал отдать ему приказ вернуться к хозяину, ничего не получилось. Слишком большое расстояние нас уже разделяло? По-видимому да, поскольку ушедшие вместе с котёнком саблезубые крысы, которых осталось почему-то всего девять, тоже никак не отреагировали на мой приказ. Жаль, поскольку сейчас перед предполагаемым прорывом через кольцо вражеского оцепления каждый боец для меня был важен, а уж тем более единственный маг в нашей команде. Ладно, чёрт с ним… Справлюсь и без своего ненадёжного спутника. И даже без магической поддержки обязательно выведу доверившихся мне игроков через энергетический барьер в большой мир!

Я вздрогнул от неожиданности, когда на плечо мне опустилась чья-то рука. Варя Толмачёва. Признаться, я даже забыл о присутствии этой девушки, слишком занятый обрушившимися на меня новостями и тяжкими мыслями.

– Сержант, не вини себя! Ты хороший лидер, и мы все по-прежнему верим в тебя! – ободрительно проговорила Разведчица. – Просто Васька… ты ведь знаешь, что он нечто большее, чем просто кот, и роль бессловесного питомца его не устраивала. Но я абсолютно уверена, что однажды Василий вернётся. Он обязательно найдёт нас, где мы ни находились!

Я вымученно улыбнулся. На Варю я не сердился, хотя она и скрыла от меня – своего командира и лидера альянса – критически важную информацию о бегстве члена нашей команды. Просто у этой девушки, родившейся и выросшей в другую историческую эпоху с отличными от современных идеалами и жизненными принципами, имелось своё собственное понимание порядочности и правильности, и она ни за что не стала бы помогать Ваське, если бы посчитала решение того уйти подлым и бесчестным. А раз уж разрешила уйти и промолчала о побеге, то доказывать Варе что-то и спорить было совершенно бессмысленным.

– Командир, стрела с посланием прилетела! – крик Инженера прервал мой разговор с Разведчицей, и я поспешил во двор.

Макс Дубовицкий действительно держал в руках длинную оперённую стрелу, на древко которой возле самого наконечника был намотан тонкий лист бумаги. Я развернул послание и вчитался в содержимое, после чего объявил собравшимся вокруг меня спутникам:

– Морок предлагает нам отключить защиту крепости, вернуть малолетнюю дочь Виктории Бастет, предоставить подробную опись хранящихся в Южных Руинах ценностей, всех питомцев передать торговым контрактом Лысому Черепу, после чего сдаться на милость «Новым Фараонам». В этом случае обещает справедливый суд всем, даже Минотавру. Если же мы откажемся, «за наши многочисленные злодеяния» грозит жестокой казнью всем без исключения находящимся в крепости. Времени на раздумье даёт один час по старому земному времени.

– Каков наглец! – высказался за всех хорохорящийся на глазах у своей подруги Эдуард, но в данном случае я был полностью солидарен с нашим Механиком.

Враги нас не победили, да и вообще непонятно смогут ли победить, но уже имеют наглость ставить нам ультиматум и требовать капитуляции. Если со стороны Морока это было попыткой запугивания, то она явно не сработала. Я видел настрой собравшихся вокруг меня игроков – тревога присутствовала, но вот испуга, а тем более паники, не было и в помине. И все смотрели на меня, ожидая ответа своего лидера. Поэтому я постарался выглядеть максимально уверено и проговорил спокойным ровным голосом.

– Хорошо, что Лысый Череп всё-таки выжил. Зверолов принял нас в своём доме как гостей, да и вообще этот гигант был мне симпатичен. А ещё, заметьте, наши враги не знают про исчезновение Минотавра, этим можно попробовать воспользоваться.

– Может, направим ответное письмо, типа от лица Минотавра, хозяина крепости? Потребуем бочку вина, тёплую шапку с чехлами на рога, игральные карты с картинками голых девок и много закуски. За это пообещаем отключить защиту, скажем, в полночь. И впустить делегацию на переговоры. Если «Новые Фараоны» откажутся, пусть стоят осадой под нашими стенами, пока не надоест.

Предложение принадлежало Эдуарду Самарскому, наш Механик сегодня вообще был в ударе и фонтанировал идеями. Может, первая брачная ночь с молоденькой супругой Маргаритой на него так благотворно подействовала и подняла самооценку бывшему «маменькиному сыночку»? В любом случае идея потянуть время была здравой. Я даже предложил Эдуарду самому составить текст письма, по возможности используя нецензурные слова не чаще одного-двух на предложение, а Охотнице Аните Ур-Вайе запустить стрелу с посланием обратно к нашим противникам.

Остальным же предложил не забивать себе голову переговорами с «Новыми Фараонами» и возвращаться к работе. И сразу поинтересовался у наших ремонтников, скоро ли будет готова повозка?

– Ещё где-то часа полтора-два, – ответил за всех Макс Дубовицкий, указав рукой на обитый пластинами гига-варанов крытый дилижанс, по обоим бортам которого и сзади были сделаны специальные бойницы для стрелков, своего рода бронетранспортёр нового мира. – Осталось костяную броню по всему периметру навесить, колёса прикрыть щитами и загрузиться. И желательно хотя бы немного потренироваться управлять этой конструкцией прямо тут во дворе. А в идеале хорошо бы нашего Атланта и Болотную Хозяйку дополнительно прикрыть бронёй, чтобы ценных питомцев не застрелили издалека из ружей. Особенно Атланта. Если его убьют, нам всем конец!

– Согласен по всем пунктам, так и поступайте! Время есть, ещё часа три как минимум, так что успеете со всеми работами. Выдвигаемся где-то в полдень. Варя и Юля пойдут отдельно от основной группы, поведут наших оставленных у реки питомцев, да и Тьму тоже возьмут с собой. Авир Тан-Хоши будет обеспечивать этой группе разведку с воздуха. Сам я поведу Болотную Хозяйку и если что, отвлеку возможную погоню. Все остальные поедут на повозке. Кучером Эдуард, остальные стрелками.

Я посмотрел на хмурое осеннее небо. Меня радовали тяжёлые тёмные тучи на горизонте. День сегодня ожидался пасмурным и дождливым, а дождь был нам только на руку, поскольку снижал видимость и затирал следы. Вожак гига-варанов Атлант – весьма быстрый зверь, и пешему человеку его не догнать, даже если огромный бронированный ящер будет тащить за собой тяжёлую повозку. Всего каких-то минута-полторы, к тому же в условиях суеты кровавого боя между людьми и шерхами, во время которого участникам сражения будет не до моей группы, и повозка с моими друзьями окажется вне зоны досягаемости

ружей и арбалетов. К тому же перевозимый в «бронетранспортёре» мобильный генератор защиты будет создавать вокруг моих друзей круг безопасности радиусом в двести метров, в котором быстро начнут сгорать хитпоинты всех участников сражения, что тоже внесёт сумятицу и позволит повозке прорваться сквозь кольцо оцепления. Затем ещё каких-то полчаса езды, и мои друзья будут находиться уже возле энергетического барьера, где смогут уйти в большой мир. В целом, за основную группу я не очень переживал, в отличие от себя самого на Болотной Хозяйке…

Я тяжело вздохнул. Озвученный мной и с радостью принятый остальными план прорыва не учитывал одну важную деталь. Наша основная боевая единица Болотная Хозяйка передвигалась очень медленно, к тому же не приспособлена была для далёких многокилометровых переходов и быстро уставала. Преодолеть за один рывок расстояние до энергетического барьера громадная «паучиха» точно не могла, ей требовалось как минимум две, а скорее даже три промежуточные остановки для восстановления сил и насыщения. Своей медлительностью Болотная Хозяйка сдерживала бы основную группу, что грозило моим друзьям огромными проблемами, поскольку оправившиеся от первоначальной растерянности враги просто-напросто расстреляют повозку из автоматов и ружей, убьют всех находящихся в ней игроков. Допустить такое было никак нельзя.

Однако и оставлять Болотную Хозяйку в крепости я тоже не собирался. Слишком уж ценным питомцем был этот штурмовой зверь, да и слишком трудным вышло приручение столь высокоуровневого жуткого восьмилапа, второй подобный экземпляр я наверное уже никогда не найду и не приручу. А ещё… да, понимаю, что глупо, но я привязался к этой огромной паучихе и не мог бросить её в Южных Руинах, где мою любимицу сразу же убьют ворвавшиеся в оставленную крепость бойцы «Новых Фараонов». Именно поэтому я намеревался ехать на Болотной Хозяйке отдельно от основной группы. В этом имелся смысл ещё и потому, что Фартовый мог отслеживать только меня, и передвигаясь отдельно от своих спутников, я отвлекал на себя возможную погоню и давал своим друзьям шанс уйти незамеченными.

Да, мне самому придётся несладко, и велик был шанс погибнуть на пути к свободе. Но я вовсе не считал себя обречённым. Кроме самой Болотной Хозяйки, которая в бою стоила двух десятков ночных бестий, у меня будут и другие защитники. Именно их приручением я и собирался сейчас заняться.

* * *

Очередная, третья уже по счёту, предпринятая мной попытка уговорить бывших пленников Минотавра идти вместе с нами в большой мир снова не увенчалась успехом. Женщина-надзирательница и двое мужчин оставались глухи к доводам разума и отказывались верить в то, что бывшие соклановцы их убьют. Ладно, чёрт с ними. Не хотят спасаться, это их собственный выбор. Я оставил пленников взаперти, поскольку у этих безмозглых фанатиков хватило бы безрассудства попытаться помешать планам моей группы, чтобы запоздало выслужиться перед «Новыми Фараонами» или каким-то из «гарнизонов» шерхов.

Вышел во двор, где всё уже готово было к отправлению. Атлант закован в дополнительную броню и запряжён, навесной доспех Болотной Хозяйки тоже усилен и на испытаниях выдержал выпущенную с пятидесяти метров винтовочную пулю. Полдень, по моим собственным ощущениям, наступил давным-давно, однако ничего не происходило. Шерхи не атаковали. Люди тоже не предпринимали никаких активных действий, хотя срок ультиматума тоже давно истёк. Я взобрался на стену и попытался понять, что задумали наши недруги. Но ничего особенного не происходило, бойцы «Новых Фараонов» лишь стали подходить к кострам для получения обеда.

Но могущественный валлар не ошибся. Десятками люди возле палаток и костров вдруг начали падать замертво, истыканные стрелами невидимых лучников. Шерхи пошли в атаку! А значит, пора и нам начинать!

Навык Зоркий Глаз повышен до тридцатого уровня!

– Началось! – крик девушки-шерха Аниты Ур-Вайе с дозорной башни подтвердил мои собственные наблюдения.

– Анита, спускайся скорее и садись к остальным! Ярослав, открывай створки ворот и тоже запрыгивай в повозку. Э… куда ты, дура?!

Последняя реплика вырвалась потому, что девушка-шерх вдруг забыла все многократно обговорённые инструкции и вместо поджидавшей её телеги побежала к Болотной Хозяйке. Ловко вскарабкалась на спину огромному восьмилапу и уселась рядом со мной. Чёрт! Что она творит? Даже в прочной тяжёлой броне я не мог чувствовать себя в безопасности на спине Болотной

Хозяйки, а уж одетую лишь в тоненький облегающий костюм Охотницу шерхов вражеские стрелки моментально убьют. Словно причитав мои мысли, Анита Ур-Вайе довольно улыбнулась, показав белоснежные зубы, и… исчезла в невидимости.

Ну хотя бы так. Тем более что менять что-то было уже поздно – наш ездовой Атлант уже прошёл ворота крепости и, быстро разгоняясь, потащил бронированную повозку в сторону вражеских палаток.

– Эдуард, гони во всю прыть! – прокричал я, тоже приказывая своему маунту начинать движение. – Макс, помни наш уговор! Защиту включишь не раньше, чем повозка доедет до ближайшей палатки!

Непонятно было, услышал ли меня Инженер, но все условия мы вроде заранее обговорили, так что активировать защитное поле раньше времени и тем самым убить меня с Анитой рассудительный Инженер вроде как был не должен. Ну, поехали! Шевелящийся ковёр саблезубых крыс тоже пришёл в движение, со всех сторон обтекая неторопливо передвигающую лапы Болотную Хозяйку. Сто пятьдесят семь зубастых особей! Я был горд проделанной сегодня работой, поскольку приручил и забрал вообще всех крыс, каких только обнаружил в Южных Руинах.

Крыс было так много, что управлять всеми сам лично я не мог. При имеющемся шестидесятом уровне навыка Мастер Зверей и выбранном перке «Хозяин Большой Стаи» лимит составлял сто пять питомцев, а потому «лишних» я раздал своим спутникам. И даже «оформил» тридцать крыс на оставшихся в подвале крепости трёх членов «Альянса Неудачников», не пожелавших сотрудничать с остальными, чтоб хоть какая-то польза была от этих несговорчивых упрямцев.

Момент включения мобильного генератора защиты я определил сразу же по синхронному писку боли и отчаяния полутора сотен крыс, да и невидимая Анита Ур-Вайе тоже болезненно вскрикнула прямо у меня возле уха. Всё-таки не дождался Инженер и раньше времени включил защиту, или возможно разделяющее меня и остальную группу расстояние оказалось чуть меньше расчётного. Сам я вообще никаких неприятных последствий не ощущал, и лишь пробежавшее перед глазами системное сообщение подтвердило, что какое-то негативное воздействие имеется:

Навык Стойкость повышен до шестнадцатого уровня!

Думаю, сказывалась достаточно высокая защита моего персонажа от всех видов внешних негативных эффектов за счёт сразу трёх составляющих: низкого Модификатора Удачи и свойства «Живучая Тварь», высокого Телосложения и перка «Устойчивость», а также за счёт имеющегося навыка Стойкость. К тому же крайне высокое Телосложение (аж двадцать шесть после вложения двух полученных после битвы с Ламией очков) давало мне усиленную Регенерацию, и небольшая утечка Очков Жизни полностью компенсировалась. Тем не менее, я резко остановил Болотную Хозяйку, чтобы позволить повозке с генератором защитного поля удалиться. Выждал секунд пятнадцать, после чего продолжил движение.

Впереди всё активнее строчили автоматы и раздавались одиночные выстрелы. Среди этих звуков я отчётливо различил звук «слонобоя», какой имелся у Маргариты Овчинниковой. Основная группа прорывалась с боем, но помочь им я никак не мог. Оставалось лишь злиться на слишком медленно перемещающую лапы Болотную Хозяйку и надеяться, что мои друзья справятся.

Вот и палатки «Новых Фараонов», и вырытые рядом землянки. Повсюду брошенное оружие и мёртвые тела. Никто меня не останавливал, вокруг я видел лишь мертвецов. Люди и шерхи вповалку, множество трупов ездовых ящеров, прежде всего стайных гончих. Мертвецов было много, как минимум пара сотен, причём большинство без явных нанесённых оружием ран. Повозка с моими друзьями прошлась по полю битвы, оставляя за собой полосу смерти четырёхсотметровой ширины. Жесть, кончено. Но сколько же игрового опыта получил кто-то из моих друзей за уничтожение такого количества врагов…

Болотная Хозяйка перешагнула через лафет с орудием, рядом на боку лежала ещё одна пушка и валялись ящики со снарядами. Вовремя же мы ушли из Южных Руин! Похоже, пассивность «Новых Фараонов» объяснялась тем, что наши враги ждали подхода артиллерии. После чего стали бы закидывать древнюю крепость снарядами, стирая её в пыль вместе со всеми находящимися внутри игроками.

Без малейших сложностей я преодолел брошенный «Новыми Фараонами» лагерь и повёл своего восьмилапого маунта дальше на юго-запад. Туда, где на гребне пологого холма виднелась быстро уходящая вдаль повозка с моими друзьями. Туда, где всё отчётливее полыхали разряды силового барьера и где нас ждала

долгожданная свобода.

* * *

Ожидаемые проблемы начались где-то через час, когда жуткий восьмилап устал и остановился, категорически отказываясь двигаться дальше. До спасительной границы «песочницы» оставалось всего километров пять-шесть, вот только как заставить голодную и уставшую Болотную Хозяйку преодолеть этот расстояние? К тому же пошёл холодный занудный дождь, который совершенно не способствовал восстановлению сил восьмилапа. Болотная Хозяйка всё же по своей природе была близка к земным паукообразным, для которых понижение температуры отрицательно сказывается на активности и подвижности.

Промокшую как мышь Аниту Ур-Вайе можно было разглядеть даже без умения Ночное Зрение – контуры сидящей рядом со мной полупрозрачной девушки отчётливо просматривались в каплях дождя. Именно беседой со своей спутницей я и коротал время. Меня интересовало, почему девушка-шерх нарушила приказ и не поехала с остальными на повозке? Чёткого ответа от Охотницы я так и не получил, лишь слова про «решила, что буду полезной». Следующий мой вопрос насчёт дальнейших планов девушки, пойдёт ли она уже в большом мире искать свой клан «Восточный Гарнизон», поставил в тупик саму Охотницу. Анита Ур-Вайе напомнила, что подарена мне своей правительницей Авелией Ун Понар в качестве компенсации за испорченный артефакт и дала клятву служить мне, а потому никуда уходить не собирается. К тому же Анита взяла на себя ответственность за жизнь спасённой ею малышки Надежды и считает себя матерью человеческой девочки, а потому собирается быть рядом со своей дочкой в обществе людей.

Анита вдруг замолчала на полуслове, привстала и всмотрелась, или скорее вслушалась в окружающую нас пелену дождя. А потом прошептала тихо, доставая свой охотничий лук.

– Сержант, шаги! Кто-то быстро приближается вон оттуда! – едва видимая мокрая прозрачная рука указала на оставленные нами Южные Руины. – Как минимум пятеро ездовых. Но скорее больше.

Вскоре я и сам увидел неспешно приближающиеся сквозь дождь тёмные фигуры. Они не торопились и похоже точно знали, где меня искать. Пять. Нет,

даже семь всадников на крупных стайных гончих. Когда они подъехали ближе, я узнал своих преследователей. Морок. Его телохранитель Глыба. Фартовый, ну куда же без этого мерзавца? И четверо незнакомых мне бойцов с автоматическим оружием наготове. Убегать было бессмысленно и глупо, а потому я приказал Аните спрыгнуть с Болотной Хозяйки и удалиться в невидимости, сам же остался в седле.

Морок остановился всего в десяти шагах от Болотной Хозяйки, скинул закрывавший лицо капюшон и с интересом рассмотрел окружающее меня многочисленное крысиное воинство. Затем осмотрелся по сторонам, даже использовал инфракрасный бинокль, однако мокрую замёрзшую Аниту Ур-Вайе похоже не заметил.

– И где остальные твои спутники? – удивился столп Фараона, и я с облегчением понял, что моим друзьям всё же удалось ускользнуть от погони.

Что ж, раз драка откладывалась, я решил поговорить со своими преследователи и по возможности решить дело миром.

– Я велел своим друзьям двигаться дальше. Сам же решил остаться и поговорить. С тобой или кем-то ещё из «Новых Фараонов». Потому как вижу явное недоразумение. Мы не сделали ничего дурного Фараону или его супруге и даже наоборот чётко выполняли их приказы. Но нас обвинили во всех возможных грехах и объявили на нас охоту.

– Что за чушь ты несёшь, Сержант? – скривился недовольно Морок. – Твои подчинённые украли дочь главы клана! Уже за одно это всех вас полагается повесить!

Я лишь криво усмехнулся и помотал головой.

– Морок, а ты хоть раз видел эту самую «дочь» своими собственными глазами? Нет? Фаворитка никогда не позволяла тебе смотреть на своё дитя? Ещё бы! Потому как столь могущественный маг-псионик сразу бы разглядел иллюзию. В колыбели всегда находилась одна из кошек Виктории Бастет, поскольку у супруги Фараона никогда и не было от мужа ребёнка. Я совершенно случайно узнал эту тайну, когда проболталась бывшая служанка Виктории Бастет, долгое время работавшая во дворце Фаворитки. В этом, собственно, единственная

причина объявления нас преступниками – супруга Фараона желает нас убить, чтобы сохранить тайну и место возле главы клана.

Навык Дипломат повышен до одиннадцатого уровня!

Мои слова похоже удивили Морока и его спутников. Не думаю, что мне вот так сразу поверили, однако отрицать и высмеивать мои слова опасный противник не стал. Морок пошептался о чём-то с Глыбой, после чего передал тому бинокль, и телохранитель принялся внимательно осматривать местность. Сам же столп Фараона продолжил разговор со мной.

– Я бы поверил тебе, Сержант, но что-то твои слова не сходятся с делами. Почему ты не ищешь встречи с Фараоном, чтобы рассказать главе клана о предательстве его супруги, а наоборот пытаешься сбежать? Ты мог бы преподнести Фараону щедрые дары – тот же артефакт защиты из Южных Руин, и мой хозяин тебя бы внимательно выслушал. Дай мне эту вещь, отзови охраняющих тебя зверей, и я сопровожу тебя к главе клана.

– Морок, я может молод и временами действую нерационально, но всё же не настолько наивен. Кому поверит Фараон? Едва знакомому Зверолову, про которого советники наговорили кучу гадостей, или своей любимой супруге? Которая, давай скажу это прямо и открыто, крутит своим мужем как хочет и фактически самолично правит вашим кланом «Новых Фараонов»! Да Виктория Бастет даже не допустит меня к своему мужу, а просто прикажет своим верным слугам тихо убить меня по дороге!

Навык Дипломат повышен до двенадцатого уровня!

– Ты прав, Зверолов, – ровным тоном проговорил опасный псионик. – Именно такой приказ мне и дала Виктория Бастет. Убить его!!!

Слишком поздно я сообразил, что миром эти переговоры не закончатся, и запоздало попытался заслониться щитом. Глыба уже выхватил автомат и целился в меня, да и другие бойцы «Новых Фараонов» тоже доставали стволы. Но прежде всего свистнула стрела, и Фартовый рухнул с седла своего ящера. Ну почему Анита Ур-Вайе выбрала в качестве жертвы этого старого уголовника, а не кого-то более опасного из группы людей?!

– Командир, тут шерхи!!! – сориентировался Глыба и дал очередь не в меня, в куда-то сильно вправо.

Впрочем, и без Глыбы противников хватало, по мне, по крысам и по Болотной Хозяйке уже вовсю стреляли остальные спутники Морока.

Навык Тяжёлая Броня повышен до двенадцатого уровня!

Навык Наездник на Чудовищах повышен до двадцать первого уровня!

Твою мать! Больно же!!! От тяжких ударов у меня едва не сломалась удерживавшая щит левая рука. Несколько пуль всё же пробили сделанный из панциря гига-варана крепкий щит и ударили мне в грудь. Титановые пластины (нужно будет сказать спасибо Эдуарду Самарскому за работу над моим доспехом!) выдержали, хотя меня самого от ударов чуть не сбросило с седла. Те не менее, я сумел отдать приказ, и Глыбы не стало – Болотная Хозяйка одним прыжком преодолела разделявшее расстояние и сомкнула страшные жвала на шее человека, после чего сразу четырьмя лапами обхватила ездового ящера Глыбы, подняла визжащую от страха и боли стайную гончую и впилась в плоть.

Крысы тоже не спали и вступили в бой. Слабые и малые, они давили числом, нападая сразу двумя-тремя десятками на одну цель. Морок сообразил первым, чем грозит продолжение битвы, на месте развернул своего скакуна и пришпорил ездового ящера. И единственный из всех наших противников успел уйти, издалека сыпля в мой адрес проклятия и угрозы. Остальных «Новых Фараонов», как и всех их стайных гончих, смела волна зубастых и очень голодных крыс. Они словно пираньи впивались своими острыми зубами в плоть и отрывали куски от жертвы. Через минуту всё было кончено. Не осталось даже костей. Напоминанием о скоротечном бое служила лишь практически заполнившаяся шкала прогресса до следующего уровня, да обнаруженная мной рация, выроненная или выпавшая в лут с одного из противников.

Рацию я взял с собой, после чего снова вскарабкался на заметно воодушевившуюся после сытного обеда Болотную Хозяйку. Нужно уходить! До спасительного барьера оставалось ещё очень далеко, а разъярённый Морок в любой момент мог вернуться с подкреплением. Я осмотрелся по сторонам, но не заметил своей длинноухой спутницы. Позвал Аниту Ур-Вайе, но девушка почему-то не откликнулась. Сердце сжалось от предчувствия беды. Я снова спрыгнул с

Болотной Хозяйки и попытался по следам на мокрой земле отыскать свою невидимую спутницу. Тело Охотницы обнаружилось шагах в двадцати от места сражения.

Навык Выслеживание повышен до двадцать третьего уровня!

Получен тридцатый уровень персонажа!

Получите награду: три очка навыков и одно очко мутации (суммарно накоплено семь очков).

Сперва я подумал, что моя лежащая без движения на голой земле подруга мертва, но Анита Ур-Вайе вдруг застонала и выпала из невидимости. Я сумел рассмотреть её раны. Два пулевых ранения, оба в живот. Плохо… Полоска жизни Охотницы упала в красную зону и балансировала на уровне семи-восьми процентов. Я поднял оказавшуюся удивительно лёгкой девушку на руки и понёс к Болотной Хозяйке. Анита открыла глаза, осмотрелась и усмехнулась сквозь боль.

– Настолько всё плохо, что решил скормить меня жуткому восьмилапу?

– Если у тебя остались силы шутить, значит, выживешь, – усмехнулся я ей в ответ.

– Выживу, конечно. И не такие раны получала на охоте. В моей напоясной сумочке лечебная мазь и эликсиры. Открой сумку, у меня пальцы что-то не слушаются. И отыщи мой охотничий лук, обронила его где-то. Без своего оружия я не уйду, это несмываемый позор для любого шерха.

Пока я искал потерянное оружие Аниты и колчан со стрелами, девушка уже стянула верх своего тёмного облегающего костюма и, не стесняясь своей частичной наготы и моего присутствия, самостоятельно обрабатывала раны. Я помог наложить тампоны и сделать повязку. После чего посадил Аниту на спину восьмилапа и сам уселся рядом. Нужно было действительно спешить, пока Морок не вернулся.

– Сержант, мне холодно. Очень холодно. Обними меня и согрей своим телом.

Голос раненой длинноухой спутницы показался мне каким-то неестественным, тем не менее я выполнил просьбу девушки и обнял её. Но поскольку Аниту всё равно колотило от озноба, я достал из рюкзака свою тёплую рубаху и, несмотря на слабое сопротивление раненой, надел рубаху на Аниту прямо поверх её тонкой абсолютно не согревающей одежды.

– Чужая одежда. Не положено, – всё ещё пыталась возражать девушка слабым голосом, но я её уже не слушал. Достал тёплое шерстяное одело и завернул в него свою спутницу. После чего посадил к себе на колени и снова обнял, чтобы та наконец-то согрелась.

Мы долго ехали молча. Я даже решил, что Анита Ур-Вайе заснула, но она вдруг открыла глаза и проговорила с улыбкой на лице.

– Я даже рада, что получила ранение. Иначе так никогда бы и не узнала, насколько ты заботливый и нежный. Сержант, ты самый привлекательный мужчина, которого я встречала в своей жизни. Поэтому я и согласилась на просьбу Авелии Ун Понар покинуть родной клан и идти за тобой.

– Что?!

Анита вздрогнула всем телом, словно резко проснувшись. После чего густо покраснела и проговорила смущённо.

– Я приняла лечебное зелье. В его составе содержатся дурманящие ягоды, так что могу нести всякий бред. Прошу, не обращай внимания на то, что буду говорить.

– Да я уже понял, что это бред. Твоя подруга Авелия Ун Понар как-то говорила мне, что мужчины человеческой расы по меркам шерхов считаются омерзительно уродливыми.

– Это вовсе не так, Сержант! Не знаю, зачем Авелия обманывала тебя. Может, боялась выдать свои истинные мысли и чувства. Откровенно говоря, сильные мускулистые парни человеческой расы нравятся женщинам-шерхам. Мы вас даже иногда обсуждаем ночью у костра, когда наши мужчины не слышат. Только это большой секрет! А хочешь, человек, я тебе и другие наши женские секреты расскажу? Что женщинам нравится, и как нас добиться?

Анита глуповато захихикала. Я же глубоко вздохнул, поправил на бредящей девушке одеяло и дёрнул поводья Болотной Хозяйки, заставляя паучиху шустрее передвигать лапами. Нужно скорее встретиться с моими друзьями и передать раненую девушку-шерха моей сестре Юле, ставшей уже достаточно опытным лекарем. Иначе, боюсь, Анита Ур-Вайе со стыда сгорит, когда придёт в себя и вспомнит этот разговор.

Глава четвёртая. [Котёнок] Воспитатель трудных подростков

Да что же вы такие убогие? Я был страшно разочарован в своих серых спутниках, сильно тормозящих котёнка и умудряющихся умирать даже там, где казалось это вообще невозможным. Ну ладно переправа через речку. Хотя «речка» слишком громкое слово для того звонкого ручья-переплюйки четырёх метров шириной и глубиной в самом глубоком месте человеку по колено. Я просто перепрыгнул тот ручей в два небольших прыжка – на камень посреди воды, а затем на противоположный берег, после чего побежал дальше, предполагая, что и крысы с такой же лёгкостью преодолеют это несерьёзное препятствие.

Так нет же, следующие за мной «альтернативно одарённые» грызуны решили переплывать быстрый ручей! Течением их конечно же стало сносить. Ну ладно, ничего страшного, плыви поперёк и уже через несколько секунд вылезешь на берег, отряхнёшься от воды и побежишь дальше. Но нет, две особо «отличающиеся умом и сообразительностью» особи поплыли по течению вниз, куда-то в сторону далёкой «Новой Амазонки». Я так и не понял, утонули ли они в итоге, или их сожрал кто из водных тварей, просто обе крысы вдруг исчезли из списка моих спутников.

Нужно было сразу насторожиться, но тогда я списал происшествие на случайность и не задумался над умственной неполноценностью саблезубых крыс. Которая со всей очевидностью проявилась через полтора часа, когда на рассвете в реденьком лесу нам повстречались две дикие стайные гончие. Тоже вроде нестрашно, всего лишь два небольших не очень сильных ящера невысокого уровня. Я даже образовался их появлению, поскольку мои крысы уже давно сообщали, что голодны. Быстро наложил на каждого противника по два Замедления и Ослабления, после чего приготовился наблюдать, как мои

питомцы утоляют свой голод, разрывая на куски ослабленную и еле шевелящуюся добычу. Победа над гончими не должна была занять много времени, ведь саблезубые крысы своим укусом способны накладывать эффект Кровотечение, снимающий очки здоровья ещё несколько секунд после самой атаки, причём данный негативный эффект суммируется при новых укусах. Десяток крыс атакует по разу, и жертва быстро сдохнет от потери очков здоровья из-за сразу десятка наложенных Кровотечений. В то, что стайные гончие в таких условиях могут оказать хоть какое-то сопротивление, я не верил.

Так что вы думаете? В том бою с едва ворочающимися противниками я потерял сразу пять (!!!) своих питомцев. Крысы совершенно не слушались команд, постоянно ударялись в панику и всё порывались сбежать, а главное даже не пытались уворачиваться от атак гончих и безропотно позволяли этим ящерам хватать себя и пережёвывать. Если бы я в итоге не вмешался, превратившись в восьмилапа и быстро прикончив обеих гончих, потери могли быть куда серьёзнее. Единственным утешением стало то, что выжившие крысы наелись и были готовы продолжать путь.

Однако с наступлением рассвета выяснилась ещё одна проблема. Саблезубые крысы являлись ночными существами и плохо видели днём, да и вообще яркий свет и открытые пространства их пугали. Мои питомцы ни в какую не желали двигаться дальше и всё порывались спрятаться где-нибудь в густых кустах или зарыться под разлапистыми корнями высокого дерева. Я сердился и пытался отдавать команды, но такое поведение крыс, как вскоре выяснилось, было вполне оправданным. Пока я пытался уговорить серое воинство продолжать путь, спикировавшая с неба тварь схватила и унесла сразу двух грызунов, быстро сожрав их прямо в полёте. Атаки с воздуха я совершенно не ожидал, однако уже на следующем заходе зубастого похожего на птеродактиля монстра встретил его со всеми положенными «почестями».

Замедление! Замедление! Замедление! Огненный шар тебе прямо в морду! И наконец Паралич!

Навык Магия Стихий повышен до тридцать первого уровня!

Навык Магия Проклятий повышен до восемьдесят четвёртого уровня!

Получен тридцать восьмой уровень персонажа!

Получите награду: три очка навыков (суммарно накоплено пятнадцать очков) и одно очко мутации (суммарно накоплено девять очков).

Ящер рухнул очень эффектно! С искрами, грохотом и треском ломающихся костей, подняв тучу мокрого песка и грязи. На этот раз крысы не тупили и не дали опасному противнику ни единого шанса. Накинулись сразу всей стаей и прикончили Рукокрылого Остроклюва 35-го уровня (именно так называлось атаковавшее нас чудовище) буквально в три секунды. И это было весьма странным, поскольку остроклюв однозначно являлся более сильным и опасным противником в сравнении с небольшими стайными гончими и даже имел череп в описании, что говорило о неоднократных убийствах им игроков.

Объяснение я видел лишь одно: для стайных гончих именно крысы являлись традиционной пищей, и у последних за тысячи лет естественного отбора выработался инстинкт убегать и прятаться при появлении гончих, а вовсе не сражаться с ними. Конечно, мир был относительно новым, и тысяч лет наверное не прошло, но какая-то предыстория и поведение зверей наверняка были заложены валларами.

– Ладно, так и быть, сделаем привал до темноты, – сообщил я своим жадно поглощающим плоть крылатого ящера спутникам, – иначе, боюсь, к вечеру от вас никого не останется.

Ответом мне был лишь хруст разгрызаемых костей и недовольные писки дерущихся за лучшие куски питомцев. Зубастых и крупных, с горящими огненно-красными глазами, перепачканных в крови с головы и до кончиков хвостов. Смотрелись мои спутники действительно жутковато, у меня в голове даже всплыло когда-то услышанное сравнение «страшный, как смертный грех». А что? Не дать ли моим крысам имена, чтобы лучше различать почти одинаковых питомцев?

Вот эта крыса, отбирающая у других куски мяса, вместо того, чтобы самой отрывать от туши, станет «Зависть». Подавившаяся слишком большим куском явно «Жадность». Вон тот небольшой самец, даже во время обеда пытающийся напрыгнуть на самку, однозначно «Похоть». Тот ненасытный крысюк станет «Чревоугодие», а вон та стоящая в сторонке самочка «Лень». Крупный самец-задира станет «Гнев», а его вылизывающая шёрстку соседка «Гордыня».

Смертные грехи кончились, а у меня остались неназванными ещё две крысы. Оставить в качестве запасных? При таком быстром расходе питомцев явно потребуется вскоре заменить кого-то из уже получивших клички. Но я уже вошёл во вкус и не стал останавливаться.

– Ты будешь «Фейсбук», а ты «Инстаграм». Пусть и не смертные грехи, но полезного времени у людей прошлого мира отжирали гораздо больше, чем та же «Похоть» или «Гнев». Столько важных научных открытий из-за вас не сделано, столько полезных книг не написано, столько интересных фильмов не снято…

– Мне нравится ход твоих мыслей, да и твоя креативность с именами питомцев тоже.

Я аж подпрыгнул от неожиданности, когда за спиной раздался голос. Моментально развернулся и обнаружил в шаге от себя старинного знакомого в дорогущем старомодном костюме. Валлар! Один из тех, кто создал этот игровой мир! Валлар же тем временем направил руку к крысам, и облик моих питомцев изменился. Крысы стали заметно крупнее и явно злее, удлинились когти и зубы, на загривках крыс появились колючки, а на хвостах короткие шипы. А главное из описаний чудовищ исчезло название «саблезубая крыса», уровни и указание Сержанта в качестве хозяина. Пропало вообще всё, кроме данных мною имён.

– Так гораздо лучше! – довольно усмехнулся всемогущий валлар и перевёл взгляд на меня. – Мне тут недавно другие игроки высказали недовольство, что я слишком часто вмешиваюсь в дела Сержанта и других его спутников, так что пришлось пообещать оставить твоих знакомых в покое. Но про тебя и питомцев речи не шло, а между тем ты самый перспективный из всех членов «Альянса Неудачников, на тебя у меня особые планы.

У валлара на меня планы? Едва ли такая новость могла радовать. Все его предыдущие «дары» Сержанту, а особенно Философу, были скорее проклятиями, нежели чем-то полезным. Меня самого внимание тёмного валлара до поры до времени обходило стороной, но похоже моё хроническое невезение всё же сказалось, и сейчас меня чем-то «наградят». Высокий смуглый господин со всё возрастающим интересом смотрел на меня, и я даже испуганно прижал ушки от такого пристального к себе внимания столь могущественной персоны. Наконец, валлар заговорил.

– Знаю, ты считаешь себя обделённым. Ни в Городе Сотен Черепов, ни в Южных Руинах, ты не получил достойной персональной награды.

Нет-нет, мне ничего не нужно, я вполне доволен своей судьбой! Почему-то от волнения я снова разучился говорить по-человечески и не смог озвучить свои мысли, лишь жалобно мяукнул.

– А потому предлагаю тебе сделку. Я помогу тебе и щедро награжу, ты же выполнишь для меня одну пустячную услугу. Поможешь небольшой группе игроков освоиться в этом мире и ускоренно прокачаться, чтобы они смогли поскорее выйти из этой скучной «песочницы». Несколько дней побудешь наставником новичков, поможешь им советами, посетишь с ними древние руины, в которых сам ещё не был. Этого вполне достаточно.

И это всё? Звучало не настолько уж сложным. Тем более что я всё равно собирался посетить старинные руины, и спутники могли оказаться слабому котёнку полезными: расчищать завалы, поднимать тяжёлые предметы, выбивать заклинившие двери. Хотя… я вспомнил, что одна из локаций находится далеко на территориях шерхов. Те чужаков не любят и сразу же убьют моих спутников, как только обнаружат.

– Это не должно волновать тебя, за их жизни ты никак не отвечаешь. Если игроки попадут в неприятности и умрут, значит сами виноваты. Еду они тоже будут добывать себе сами. На твою добычу также не претендуют, в том числе и на главный трофей за посещение всех восьми тайных локаций.

Я непроизвольно вздрогнул. Значит, я не ошибся в своих предположениях, и ценный приз за выполнение скрытого задания действительно существует!

– Существует. И он действительно ценный. Настолько ценный, что ты сможешь поторговаться с Викторией Бастет, ей эта вещь также нужна. Однако ты ошибаешься в другом. Ты вовсе не единственный претендент на получение трофея, и конкуренты будут идти по следу. Так что тебе придётся поторопиться, чтобы не упустить главный приз из своих когтистых лап.

Но как это возможно? Башня с тайной комнатой в Восточной Крепости же рухнула! Больше никто не сможет её посетить!

– Та башня снова стоит в таком же состоянии, в каком и была. Участники Большой Игры не могут допустить, чтобы совсем недавно прибывшие в новый мир игроки были лишены возможности пройти главный игровой квест начальной локации. А потому и в замке Виктории Бастет тайная комната тоже сохранилась, хотя хозяйка приложила немало усилий, чтобы её уничтожить или сделать недоступной никому из игроков. Все восемь игровых локаций пока ещё никто не посетил, и главный приз, положенный самому первому достигшему заветной цели, всё ещё ждёт своего обладателя! Остальные выполнившие квест тоже будут получать призы, но гораздо скромнее. Ещё вопросы остались? Нет? Тогда поговорим о награде.

Ну, началось… Я снова испуганно прижал ушки, и моё встревоженное состояние не осталось незамеченным собеседником, валлар даже рассмеялся.

– Признаюсь, очень необычная оценка моих действий. Как правило, сами игроки ищут встречи со мной и униженно просят заключить с ними сделку, желая получить что-то недоступное им, а не воротят нос и не трясутся от испуга. Могу успокоить, котёнок, я вовсе не желаю тебе зла. Даже наоборот, для моих собственных планов необходимо, чтобы ты выжил. Для начала ты сам и твои крысы-питомцы получат большую независимость от Сержанта. Вы больше не обязаны будете подчиняться приказам Зверолова. Разве это плохо?

Я обдумал сказанное валларом и не нашёл изъяна. Ничего плохого в большей свободе я не видел.

– Кроме того, я перенесу твоих крыс к замку Виктории Бастет, и они уже сегодня приступят к рытью туннеля к тайной комнате. Ещё у тебя разблокируется инвентарь, к котором ты отныне сможешь хранить разные мелкие предметы. Ну и наконец, я дам тебе полную защиту от любых действий новичков, про которых я ранее тебе говорил. Характер и них, прямо скажем, совсем не ангельский, а я не хочу, чтобы ты пострадал.

Последняя награда скорее пугала, нежели радовала. Что это за игроки такие, которые могут захотеть навредить милому пушистому существу? Одним из свойств моего персонажа было «Всеобщий любимец», и при виде котёнка в игре даже суровые мужики начинали улыбаться, а уж женщины от умиления и вовсе готовы были прижимать меня к себе, гладить и кормить всякими вкусностями. Причём на девушек-шерхов это тоже действовало. Но валлар обещал, что реально нанести мне вред эти новички не смогут, так что ничего опасного. Я

ещё раз обдумал все предлагаемые условия, после чего дал согласие.

– Вот и отлично, сделка заключена!

Уже через мгновение валлар исчез, просто растворился в воздухе. Одновременно с ним пропала и стая крыс, лишь обглоданный скелет крылатого ящера напоминал о недавнем пиршестве. Зато неподалёку на пригорке я увидел троих детей: двух темноволосых коротко стриженных мальчишек лет семи-восьми на вид, и с ними девчонку такого же примерно возраста с двумя торчащими в разные стороны смешными косичками. Все трое были одеты в привычную земную одежду: кроссовки, джинсовые брюки и футболки у парней, платьице и туфельки у девочки. Причём все трое удивлённо озирались по сторонам, явно только-только попав в новое для них место. Я ушёл в скрытное состояние, молчал и наблюдал.

Первой заговорила девчонка, высказав непонятно кому претензию плаксивым голосом.

– Что-то я не поняла. А где обещанный мудрый наставник, который бросит этот мир к нашим ногам?

– Не знаю, сестра, – ответил один из мальчишек. – Должен где-то рядом быть, обычно наш дядя не обманывает.

Я не ослышался? Они родственники меж собой, причём ждут, что я брошу весь этот огромный мир к их ногам? Да кто они такие? Когда дети подошли ближе, чтобы рассмотреть окровавленные кости, я вчитался в описания персонажей.

Демьен Рогов. Демон 7-го уровня.

Димон Рогов. Демон 8-го уровня.

Вероника Рогова. Демонесса 5-го уровня.

А я ведь их знаю! Сомнений не осталось, передо мной были дети Минотавра и Ламии. Но как?! Ещё этой ночью все трое лежали в колыбельке и были грудными малышами! Как они сумели вырасти всего за несколько часов? Так вот каких

«новичков» выдал мне валлар для ускоренной прокачки и воспитания! Мне подсунули маленьких демонов! Но контракт заключён, и отвертеться от выполнения своей работы уже невозможно.

– Мяу!

Я проявился из невидимости и предстал перед новичками. Дети синхронно обернулись на мяуканье, и я увидел, что у всех троих зрачки вертикальные, а сами глаза жёлто-лимонного цвета. А ещё на лбах детей виднелись маленькие, всего двухсантиметровой длины рожки. Пару секунд маленькие демоны смотрели на меня, и первым от удивления опомнился Демьен.

– А вот и еда сама к нам пришла! Ловите его скорее, пока не сбежал!

– Тише ты! Говори не так громко. Вспугнёшь, потом не поймаем.

– Да вы совсем сдурели оба? Вы только посмотрите, какой он милый! – девочка в синем платьице подошла, присела и погладила меня по загривку, после чего взяла котёнка на руки и произнесла с улыбкой, показывая рыжего котёнка своим братьям. – Давайте возьмём котёнка с собой! Я поиграю с ним, пока не надоест, а потом откручу котёнку голову!

Что?! Я было расслабился, увидев единственную адекватную среди троих детей, но при последних словах Вероники попытался вырваться, вот только это оказалось не так-то просто сделать. При первых же признаках сопротивления девчонка крепко схватила котёнка за горло и поперёк туловища, к тому же пальцы у маленькой демонессы оказались необычайно сильными, просто стальными. Девчонка сдавила котёнку шею, причём с каждой секундой нажим становился всё сильнее, я начал задыхаться. Может, девочка действительно собиралась оторвать мне голову, не знаю. Вот только того, что произошло дальше, не ожидала ни Вероника, ни я сам.

Моё тело засветилось золотистыми искорками, между мной и мучительницей проскочил мощный электрический заряд, отчего маленькая демонесса разжала пальцы и с воплем отлетела метра на три, я же шлёпнулся на землю.

– Ах ты тварь! Да как ты смеешь обижать моя сестру! – подбежавший с перекошенной от гнева рожей Демьен попытался было пнуть котёнка, но тоже

отлетел на несколько метров в сторону, упал на спину и с болезненным криком обеими руками схватился за ушибленную ногу.

Третьего маленького демона, начавшего готовить заклинание, чтобы ударить котёнка издали, я атаковал уже сам. Замедление! Замедление! И болезнь… но только одну, не хватало мне ещё ненароком убить подопечного. Димон Рогов упал на колени и скрючился от сильнейших рвотных позывов.

Навык Магия Проклятий повышен до восемьдесят пятого уровня!

Быстрая и эффектная победа. Все трое маленьких демонов болезненно стонали, ревели и пускали сопли, с испугом глядя на побившего их котёнка и ожидая дальнейших моих действий. Самое время было представиться.

– Когда ваш дядя предлагал мне встретить в этом мире и поучить уму-разуму каких-то новичков, признаться, я ожидал увидеть кого-то более взрослого. И уж точно более умного. В незнакомом месте возле груды обглоданных костей, – я кивком указал на скелет Рукокрылого Остроклюва, – вы встретили существо выше вас по уровню в шесть-семь раз, чьё имя обозначено знаком черепа и выделено ярко-красным цветом, обозначающим опасность. И что вы сделали? Подошли ближе и попытались напасть!

«Злобный» голос, над которым смеялась Маргарита Овчинникова, сейчас был очень в тему. Меня внимательно слушали. Я же подошёл ближе к плачущей Веронике и активировал Воодушевление, чтобы девчонка успокоилась и перестала реветь.

– Многие болезненные заклинания Магии Стихий активируются именно при касании. Не стоит брать незнакомое существо на руки, даже если оно кажется безобидным. Поняла, Вероника?

Девочка вытерла слёзы и молча кивнула. Я перевёл взгляд на Демьена, и тот тоже кивнул.

– Ну а ты, – я указал лапкой на Димона Рогова, которого наконец-то перестало тошнить, – можешь творить заклинания, я значит параметр Интеллект у тебя высокий, и ты способен видеть полную информацию о персонаже. Что ты видишь, глядя на меня?

Парнишка вытер губы тыльной стороной ладони, посмотрел на меня и проговорил неуверенно.

– Теневой Проклинатель. Высокий уровень. Череп красного цвета… Ты опасный.

– Да нет же, дубина! Читай дальше.

– А! Достижение «Создатель демонов». И на самом деле ты человек, на которого наложено проклятие, и ты превращён в котёнка. Это видно при использовании способности Демонического Зрения. Выходит, ты наш отец?

Ух ты, демоны оказывается способны видеть мою истинную форму человека. Что??? От последнего сделанного ребёнком странного умозаключения я откровенно растерялся.

– Нет, я не ваш отец. А дядя разве не рассказывал про вашу мать с отцом?

Все трое детей отрицательно помотали головами. Пришлось мне самому рассказывать в очень усечённом и сглаженном варианте историю про то, как глава сильнейшего клана людей направил группу игроков разобраться с поселившимся в руинах опасным монстром, убивавшим всех забредших на его территорию путников. Монстром оказался Минотавр, вместе со своей супругой огромной полузмеёй-полуженщиной Ламией охранявший своё потомство. Уничтожать излишне заботливых родителей игроки не стали. Сохранили жизни и крохотным Веронике, Демьену и Димону, хотя другие игроки требовали смерти новорождённых демонов. Появившийся могущественный валлар забрал малышей и их родителей, чтобы уберечь от расправы, а лидер группы Сержант и все остальные члены его маленького отряда получили достижение «Создатель демонов».

Так, с моей историей разобрались. Я попросил детей рассказать о своём детстве, но получил встречный вопрос, действительно ли я хочу узнать о мире, в котором обитают демоны, и которое люди страшатся больше всего? Такие знания не проходят бесследно для человеческой психики, и ночные кошмары мне будут обеспечены до конца жизни. Подумав, я отказался. Спросил лишь, откуда у этих троих уже какой-то игровой опыт и уровни в то время, когда все остальные новички появляются с первым уровнем. Ответила мне Вероника.

– Дядя перенёс нас на тренировочную арену, где его слуги гоняли нас до седьмого пота, готовя к появлению в новом мире. Там же нам рассказали про обитающие в этом мире расы, про их слабости и сильные стороны. Больше всего велели опасаться людей как самых хитрых и коварных. После чего дядя сказал, что мы готовы, и перебросил сюда.

– И что теперь? Ты будешь обучать нас убивать людей? – вопрос принадлежал Демьену.

Убивать людей? Я вздохнул и мысленно сосчитал до десяти. Странное у них воспитание, хотя и вполне объяснимое с учётом тех специфических условий, в которых они провели детские годы. Тяжело же мне с ними придётся. Но может это наоборот шанс изменить их мировоззрение и прежде всего исправить отношение к людям, которых эти трое рассматривают лишь как врагов и пищу?

– Нет, убивать людей мы учиться не будем. Я буду учить вас выживать в первобытном опасном мире, где полно хищных тварей, каждая из которых готова вами закусить. Выживать в мире, где нужно быть сильным, чтобы самому стать хищником, а не добычей. Выживать в мире, где демонов не любят, и где каждый встреченный игрок будет пытаться вас убить, если поймёт вашу демоническую природу.

– Пойдёт! – ответила за всех Вероника, и её братья синхронно кивнули. – Рыжий, признаём тебя нашим наставником и даже обещаем более-менее слушаться. С чего начнём обучение?

– Для начала вас всех троих нужно по-быстрому прокачать в уровнях. И я знаю места, где это возможно сделать. Следуйте за мной!

Глава пятая. [Сержант] Не время экономить козыри!

Ну что всё не угомонитесь? С гребня холма я смотрел на преследующий меня отряд, он уже преодолел вязкий болотистый участок и сейчас мчался по заросшей редким кустарником долине. Пятнадцать верховых на стайных гончих, они двигались точно в моём направлении и быстро сокращали разделяющее нас

расстояние. Уже минут через пять-семь этот отряд «Новых Фараонов» догонит неспешно переставляющую лапы Болотную Хозяйку, и поделать с этим я ничего не мог. Сражаться? Но что можно противопоставить вооружённым винтовками стрелкам, которые подъедут и расстреляют меня с безопасного расстояния, а при необходимости с лёгкостью разорвут дистанцию, не позволив моим крысам и восьмилапу приблизиться?

К тому же пятнадцать всадников были не единственной группой, которую послал в погоню за нами взбешённый Фараон. Видел я ещё несколько верховых отрядов по пять-семь всадников, хотя они находились заметно дальше и передвигались медленнее, периодически останавливаясь и изучая следы. У этих преследователей не было в составе Фартового, который постоянно видел перед глазами маркер направления на меня и указывал своим союзникам путь. Также увидел я и целую армию «Новых Фараонов» в несколько сотен человек, но те бойцы были пешими и сильно отстали от посланных вперёд групп на стайных гончих.

Навык Зоркий Глаз повышен до тридцатого уровня!

Я развернулся на спине жуткого восьмилапа и с тоской посмотрел на следующую по нашему курсу гряду пологих холмов, за которой яркими разноцветными всполохами сверкал силовой барьер, отделяющий начальную локацию от большого мира. До границы «песочницы» и желанной свободы оставалось километра полтора. Совсем близко, но я всё равно не успевал уйти. Тяжёлой и медлительной Болотной Хозяйке и в нормальном-то состоянии на такой путь требовалось минут сорок, а сейчас к тому же мой ездовой зверь снова устал и проголодался. И хотя я вложил все имеющиеся свободные очки в Верховую Езду, повысив этот навык до сорок второго уровня, какого-то ощутимого эффекта в виде меньшего расхода сил жуткого восьмилапа и большей скорости что-то не ощущалось.

Сидящая рядом со мной длинноухая Анита Ур-Вайе, закутанная в тёплое одеяло, но всё равно дрожащая от озноба, также прекрасно видела складывающуюся негативную ситуацию и понимала, что от погони нам не уйти. Однако никакой обречённости во взгляде раненой девушки не было. Неужели надеется в последний момент уйти в невидимость и скрыться, бросив меня? Что ж, я не винил Охотницу, совершенно незачем нам умирать обоим. Однако через пару минут выяснилось, что я был абсолютно несправедлив по отношению к своей длинноухой и светловолосой спутнице. Анита Ур-Вайе откинула одеяло и

проговорила слабым голосом.

– Сержант, расстегни мою напоясную сумку… Ай! Осторожнее! Раны на животе всё-таки болят, а ты как раз там надавил. Во внутреннем кармашке. Достань всё, что там лежит. Берегла на самый крайний случай, но не время сейчас экономить.

Во внутреннем кармашке сумки своей спутницы я обнаружил три светящиеся карточки-артефакта. Голубую и две одинаковые коричнево-чёрные, с абсолютно схожими изображёнными на них рунами. К сожалению, слишком низкая характеристика Интеллект моего персонажа не позволила понять, что я держу в руках. Однако Охотница точно знала, что хранится у неё в сумке, и сейчас дрожащими от слабости пальцами указывала на свои сокровища.

– Снежная Буря 27-го уровня. И Наступление Темноты вместе с ночными бестиями. Сам решай, что сейчас лучше использовать.

Интересный выбор. Дай-ка подумать… Синяя карточка опасная, вызванная схожим артефактом Снежная Буря 33-го уровня однажды едва не прикончила меня и сестру. Сейчас я гораздо лучше подготовлен, Очков Жизни побольше, регенерация заметно ускорилась, да и сопротивление внешним условиям с тех пор усилилось, так что переживу снежную бурю. Но вот Анита Ур-Вайе не уцелеет, даже если укутать её во все имеющиеся у меня тёплые вещи и одеяло. Плоска жизни раненой Охотницы по-прежнему балансировала в красной зоне, и снежная буря с её холодом и пронизывающим ветром девушку точно убьёт. А ещё погибнет Болотная Хозяйка, поскольку холод для паучихи губителен. Но если даже и не умрёт, то всё равно не сможет двигаться дальше, и применением «снежного» артефакта я лишь усугублю свою ситуацию – выдам врагам своё местоположением и позволю остальным отрядам меня догнать. Темнота и ночные бестии? Тоже спорный выбор. Вызвать себе на голову Малую Жуть или фиолетового Червя Смерти, да и хотя бы ту же Альфу высокого уровня не хотелось. Я поинтересовался у Аниты, сколько ночных бестий появится и какого вида.

– Не знаю, я никогда не пользовалась этой картой.

Рискнуть? Я провёл пальцами по поверхности тёмной карточки, и она тут же рассыпалась у меня в руке. Одновременно с этим мир потемнел, небо надо мной закрыла чёрная пелена, и я услышал до боли знакомый и пробирающий до

дрожи вой ночных бестий. Хотя… Я не верил своим глазам. Две пробы первого уровня. И это всё???

– Нужно было дать врагам приблизиться, а только потом применять артефакт, – укоризненно покачала головой девушка-шерх, да я и сам уже понимал, что конкретно лоханулся.

Карточка запускала стандартный режим вызова ночных бестий при наступлении ночи. И чем больше игроков находилось в месте призыва, тем сильнее появлялись твари. Тут же в радиусе километра всего два игрока: я и Анита, так что ждать призыва сильных ночных бестий было ошибкой. Зря только артефакт истратил.

Ну хоть так… Болотная Хозяйка сразу четырьмя лапами вцепилась в примчавшуюся первой пробу, погрузила свои жвала в плоть и за полминуты высосала добычу, словно пакетик сока. При этом вторую пробу я убил сам топором, после чего охранял труп бестии от порывающихся полакомиться добычей крыс. Ездовому зверю силы нужнее! Я отдал добычу всё ещё не утолившей голод Болотной Хозяйке, и громадная паучиха с жадностью принялась за добавку.

* * *

Болотная Хозяйка продолжила путь, но главную проблему это не решило. Пятнадцать верховых вскоре нас настигнут и убьют. Честно говоря, я даже удивлялся, почему противники до сих пор не появились на вершине холма, по всем моим расчётам они уже должны были показаться в зоне прямой видимости. Остановились дать своим гончим передышку перед боем? Действительно, зачем Мороку спешить и рисковать, когда он точно знает моё местоположение и контролирует каждый мой шаг. В любом случае драки было не избежать. Да, можно конечно будет использовать вторую тёмную карточку, вот только семнадцать проб во главе с одной альфой ситуацию кардинально не изменят. Даже я на Болотной Хозяйке смог бы справиться с таким противником, а уж бойцы Морока снесут ночных бестий, даже особо не заметив. Рискнуть вызвать снежную бурю, чтобы досталось всем? Или активировать мой собственный перстень призыва Огненной Мантикоры 80-го уровня? Ещё два заряда в бесценном артефакте осталось, а такой летающий покрытый пламенем зверь явно доставит хлопот моим преследователям.

А если мантикора сумеет убить жуткого Морока, самого опасного из всех преследователей, то у меня появится шанс на спасение. Пусть мизерный, но всё же шанс, что с остальными растерявшимися после смерти лидера бойцами моё звериное воинство справится. Расклад конечно слабый, где-то по десятку саблезубых крыс на одного верхового противника на быстрой стайной гончей, но в пылу битвы можно будет и ночных бестий призвать для усиления хаоса, да и вторую мантикору вызвать в помощь первой…

Тут мой взгляд, рыщущий в инвентаре поисках чего-либо ценного, остановился на рации, оброненной Глыбой или кем-то из спутников Морока. А почему бы не использовать последний шанс решить вопросы дипломатией без кровопролития? Я включил рацию и сразу же услышал переговоры преследующих нас отрядов.

– …вою мать, Кастет! Слепой совсем? Чёрный круг в воздухе над холмами видел? Там они, использовали артефакт. Больше некому.

– Выдали своё местоположение, идиоты. Топор, ты успеваешь перехватить?

– Фараон, мне далековато, километров пять до цели. Минут десять как минимум. Но там Морок должен быть где-то совсем рядом от того места.

– Морок, ты видишь беглецов?

– Пока нет, холм закрывает. Но мы уже взбираемся. Две-три минуты до гребня, там осмотримся.

Странно, что Морок не стал признаваться лидеру клана, что точно знает, где меня искать. Да и «две-три минуты до гребня»? Он явно находился ближе, но почему-то скрывал это. У Морока свои собственные интересы, отличающиеся от интересов главы клана? Возможно. Стоп! А ведь их противоречия можно попробовать усилить и использовать в моих собственных целях. Ещё не до конца определившись, что именно собираюсь говорить, я активировал рацию и включился в беседу.

– Морок, я всё думал, почему ты так боишься, что я встречусь с Фараоном и поговорю с ним. А ещё я не понимал, почему ты – опытнейший маг-иллюзионист, не распознал простую иллюзию в колыбельке вместо живой девочки. А потом

догадался. Супруга лидера клана Виктория Бастет хоть и сильный псионик, но всё же специализируется несколько в другом: чтение мыслей, эмпатия, управление сознанием собеседника. А вот ставить иллюзии и мороки – это твой конёк. Не Виктория скрыла от мужа, что у неё нет никакого ребёнка, это ты ей помог сделать!

Пару секунд в эфире царила тишина, потом послышался возмущённый голос Фараона.

– Сержант, что за чушь ты несёшь?! Я видел дочь своими собственными глазами и даже брал новорожденную малышку на руки!

– Фараон, мне жаль задевать твои отцовские чувства, но то была кошка. Одна из кошек Виктории Бастет, на которую Морок наложил иллюзию.

Навык Дипломат повышен до тринадцатого уровня!

– Мой господин, не верьте ему!!! – в голосе Морока, обычно хорошо контролирующего свои эмоции, послышалась плохо скрываемая паника, похоже перспектива навлечь на себя гнев лидера клана испугала псионика до дрожи. – Сержант лжёт, чтобы ослабить людей! Он заодно с нашими врагами! Много свидетелей видели, как его любовница-шерх из Восточного Гарнизона выкрала ребёнка у вашей супруги, так что Сержант заслуживает смерти!

– Любовница? – возмутилась сидящая рядом со мной и внимательно прислушивающаяся к переговорам Анита Ур-Вайе, но я приложил палец к губам, призывая свою спутницу к тишине. Мне важно было услышать ответ Фараона. И этот ответ вскоре прозвучал, вот только меня он категорически не устроил.

– Да мне без разницы, лжёт Сержант по поводу моей дочери или нет. Этот предатель повинен в связах с нашими врагами, а также в смерти моих солдат, так что ему не уйти возмездия за измену! После того, как с ним поработают палачи, я лично вздёрну его на ближайшем дереве!

Ах ты неблагодарный! Я тут помочь Фараону пытаюсь, раскрываю лидеру клана людей глаза на творящееся за его спиной безобразие, а он грозит мне карой за то, чего я не совершал! Ну тогда получай, сам напросился! Я снова активировала рацию.

– Эх, не хотел говорить это вслух и позорить тебя, Фараон. Хотел по-тихому с глазу на глаз поведать об измене, но ты меня вынудил. Я давно знаю от работавшей у Виктории Бастет служанки, что твоя дражайшая супруга регулярно кувыркается в постели с Мороком. Видимо, это и есть плата твоей жены за помощь с иллюзией в колыбельке вместо ребёнка…

Я много раз слышал от разных игроков, что лидер клана людей страшно ревнив и готов убивать даже за простое подозрение. И потому использовал эту откровенную ложь, чтобы вызвать вполне прогнозируемую реакцию оскорблённого мужа. Да, подло, но на войне, как говорится, любые методы оправданы. И я не ошибся, реакция Фараона последовала. Да ещё какая!

– Что?! Морок, сучёнок неблагодарный! Ты труп!!! Кто там в группе Морока, убейте своего лидера немедленно, или сами будете казнены вместе с ним. Кто из столпов ближе всего, перехватите Морока, не дайте ему сбежать за барьер!!!

Навык Дипломат повышен до четырнадцатого уровня!

Попавший в немилость Морок даже не пытался оправдываться и утверждать, что его оклеветали. Неужели я угадал? Или просто приближённый прекрасно знал вспыльчивый характер своего лидера и понимал, что Фараон даже слушать его не станет, пока находится в таком взбешённом состоянии. И надеялся объясниться потом, когда лидер клана успокоится и станет более вменяемым?

– У наших соседей веселье-то оказывается в самом разгаре! – раздавшийся по рации незнакомый голос со свойственным шерхам акцентом заставил всех остальных резко замолчать. – Говорит Инвир Ур-Гее, Великий Вождь расы шерхов. Враг мой Фараон, поздравляю тебя с тем, что ты рогоносец! Мои разведчики долгое время вели наблюдение за влиятельными людьми и составили длинный список тех, кто согревал твою супругу по ночам. Аж три деревянные таблички понадобилось, чтобы вписать всех многочисленных поклонников любвеобильной Виктории. И Морок в том списке, и Кастет, и другие твои приближённые. И даже мой разведчик, которого Фаворитка в конце концов обнаружила в своём замке. Если казнишь всех, ты попросту обезглавишь свою армию. Так что выбирай, сосед: несмываемый позор или поражение в войне с моей расой?

О, пошло веселье! Шерхи научились пользоваться трофейными рациями, причём неизвестно как долго они уже слушают переговоры людей и знают обо всех перемещениях армии «Новых Фараонов». Не знаю уж с военной точки зрения, стоило ли шерхам демонстрировать свою осведомлённость или лучше было промолчать, но вот для нанесения психологического удара момент лидер шерхов выбрал самый что ни есть подходящий. В эфире началось долгое перечисление имён, и хотя фактически все названные лидером шерхов игроки были мне незнакомы, каждое новое имя встречалось отчётливым зубовным скрежетом и отборной бранью Фараона.

Не знаю, говорил ли Великий Вождь правду или нет, а может смешивал крупки правды с горстями лжи, это было уже неважным. Следующие несколько минут в эфире стояли ругань и отборный мат, чередующиеся с жалкими попытками оправдаться обвинённых в связях с Викторией Бастет игроков. Про пытающегося уйти от погони Сержанта казалось все вообще забыли, и я надеялся ускользнуть под шумок. Вот только не с моей крайне низкой удачей было рассчитывать на такое везение…

Болотная Хозяйка вскарабкалась на последний перед силовым барьером невысокий поросший редкой травой холм, и я обнаружил, что путь мне преграждает неожиданно как объявившееся тут войско. Сразу два десятка верховых, причём кроме Морока на уже привычной стайной гончей я видел в этом отряде штатного Зверолова «Новых Фараонов» Лысого Черепа на огромном шерстистом носороге величиной с целый дом.

? Штурмовой рогач-крушитель. Вожак. Самец 76-го уровня. Питомец Лысого Черепа

Насколько же могучий и грозный зверь! Этот гигант был как минимум втрое крупнее моей Болотной Хозяйки, да и по боевым возможностям похоже также превосходил моего маунта, хотя паучиха была девяносто третьего уровня и могла отравлять противников своими укусами.

И, словно уже описанных врагов было мало, в сотне метрах за спинами верховых выстроились в две шеренги пять десятков пеших игроков. Первый ряд был вооружён короткими копьями или ружьями и прикрывался широкими квадратными щитами. Бойцы второго ряда ощетинились длинными пиками, положенными на плечи и щиты бойцов первой шеренги. Командовал полусотней пехотинцев знакомый мне столп Фараона по имени Топор – тот самый мерзавец-

работорговец, который занимался отловом новичков, прибывающих в новый мир на призрачном экспрессе. Отряды Морока, Топора и Лысого Черепа объединились, чтобы покончить с ненавистным Сержантом.

* * *

Медлить я не стал. Вызов ночных бестий! Снова потемнело, но на сей раз эффект от применения артефакта был гораздо сильнее. Слух резануло раздавшимся с затянутым тучами неба мерзким визгом. Малая Жуть! Причём не одна, а сразу три! И даже четыре!!! Неужели тут в зоне действия собралось более сотни игроков???

– Да стой ты, дура! – на меня самого визг Малой Жути не подействовал, помогло полученное от Картографа кольцо сопротивления псионике, но вот Охотница шерхов скинула укрывавшее её одеяло, вскочила и попыталась убежать. Пришлось обхватить ударившуюся в неконтролируемую панику девушку обеими руками и крепко прижать к себе. А затем ещё и вырвать появившийся в руке Аниты Ур-Вайе нож, которым девушка-шерх попыталась пырнуть меня в грудь. Точнее она даже пырнула, но к счастью не пробила мой доспех.

Навык Тяжёлая Броня повышен до двадцать четвёртого уровня!

Вокруг творилось невесть что. Странная чёрная дымка опускалась на поле, причём она быстро уплотнялась в гигантского извивающегося змея и похоже являлась живым существом. Повсюду велась беспорядочная стрельба одиночными и длинными очередями, слышал я и разрывы гранат. Огромный фиолетовый червь вырвался из земли прямо в центре разбегающегося отряда пехотинцев, раззявил страшную пасть и разом заглотил с полдюжины людей. Исполинских размеров полупрозрачный зелёный хамелеон на длиннющих ногах-ходулях преследовал разбегающихся в панике всадников «Новых Фараонов» и, выстреливая липким языком, выдёргивал из сёдел и отправлял себе в пасть людей одного за другим. Второй такой же хамелеон спускался с холма и направлялся прямо на меня.

Вызов Огненной Мантикоры! Запоздало я сообразил, что на столь крупной летающей кошке можно было попробовать даже взлететь, чтобы не участвовать в творящемся на земле хаосе, где вызванные невиданные доселе монстры, а также сотня высокоуровневых проб и десяток смертельно опасных альф, со всех

сторон сжимали кольцо и безжалостно уничтожали попавших в зону действия тьмы людей. Но поздно, мантикора уже взмахнула широкими крыльями и взлетела, уже в полёте покрывшись аурой жаркого пламени и сразу же погнавшись за летающим змеем. Хотя может оно и к лучшему, на спине мантикоры в такой огненной ауре я бы получал постоянный урон, а моя длинноухая спутница и вовсе бы сразу сгорела.

– В атаку! – я не стал ждать, когда мчащиеся на меня бестии и второй страшный хамелеон достигнут Болотной Хозяйки, и направил крысиное воинство в бой.

Прилетевшая откуда-то из темноты стрела отрикошетила от костяной пластины на моём плече, затем сразу две вонзились в мой щит. Лучники на поле боя? Но откуда? Я повернул голову и увидел всего в тридцати шагах от себя небольшую группу шерхов. Их выбило из невидимости, но стрелки даже не пытались убегать и выбрали почему-то именно меня и моего восьмилапого маунта в качестве мишени, хотя прямо на них неслась сейчас одна из пылающих альф.

Навык Наездник на чудовищах повышен до двадцать второго уровня!

Болотная Хозяйка болезненно запищала и стала пятиться, на её передней правой лапе повисли сразу две пробы, а в башке торчала глубоко вонзившаяся стрела. Терпи, родимая! И давай двигай направо, попытаемся вырваться из этого кровавого ада через относительно слабых в сравнении с исполинскими тварями обычных проб и альф. До спасительного энергетического барьера всего метров четыреста, мы вполне способны прорваться!

– Чёрт, да успокойся уже! – мне пришлось сдавить горло Аниты согнутой в локте рукой и «вырубить» девушку, которая всё никак не успокаивалась и порывалась драться со мной. Брыкалась, била меня по голове кулаками и даже болезненно ткнула мне пальцем прямо в глаз, я в последний момент успел отклонить голову и тем самым сохранил зрение.

Навык Рукопашный Бой повышен до двадцать шестого уровня!

Крысы увязли в бою с ночными бестиями и отстали, паучиха же расправилась с висевшими на ней тварями, грудью сшибла стоявшую перед ней альфу и сейчас набирала ход, огибая поле битвы. Какую-то высунувшуюся прямо из земли непонятную светящуюся тварь (возможно ещё одного фиолетового червя)

Болотная Хозяйка просто-напросто раздавила с мерзким хрустом. За спиной снова и снова кричали кружащие в воздухе Малые Жути, нагоняя панику, но на меня и восьмилапа эти крылатые твари абсолютно не действовали. Я даже решил было, что смог вырваться из этого ада, но тут увидел мчащегося прямиком на Болотную Хозяйку штурмового носорога.

– В сторону!!! – повинуясь моему приказу, паучиха отпрыгнула, пропуская мимо разогнавшегося на полную скорость крушителя.

Крушитель по инерции пробежал ещё метров сорок, прежде чем резко остановился, подняв волну песка и грязи. Я обратил внимание, что носорог неуправляем. Лысый Череп то ли выпал из седла, то ли поддался панике и сам спрыгнул, не знаю. Приказал Болотной Хозяйке уходить, не связываясь с этим шерстистым чудовищем, но вот носорог отпускать нас похоже не собирался и начал разворачиваться для повторной атаки. И тут… мне стало не до штурмового зверя. Прилетевшая откуда-то пуля ударила меня по шлему и, хоть и не пробила титановую пластину на лбу, но оглушила меня на несколько секунд, полоска жизни при этом просела на четверть. Когда же я смог прийти в себя, то обнаружил, что альфа 54-го уровня запрыгнула на Болотную Хозяйку и уже раззявила зубастую пасть, собираясь откусить голову находящейся без сознания Аните.

Я успел всунуть щит в открытую пасть чудовища, но при этом тварь вонзилась острыми зубами в мою левую руку в районе предплечья, прокусив при этом доспех, и стала резко мотать башкой. Боль была адская, с каждой секундой я терял по десять процентов жизни. И хотя правой рукой отчаянно бил и бил топором по черепушке высокоуровневой альфы, но никак не мог стряхнуть с себя это чудовище. А тут ещё чёртов штурмовой зверь поддел Болотную Хозяйку на свой рог и подбросил вверх вместе со всеми находящими на спине восьмилапа игроками и бестиями. Я почувствовал сильный удар под зад и понял, что лечу. В паре метров от меня по воздуху летела жуткая альфа, забавно дрыгающая конечностями и бестолково клацающая челюстями. Ну хоть эта тварь отцепилась…

Очки здоровья заканчивались, сознание уже оставляло меня, когда я услышал прокатившийся по долине громогласный рык могучего зверя. Какой-то новый участник решил поучаствовать в творящемся тут кровавом хаосе. После чего мир померк…

Глава шестая. [Котёнок] Ускоренная прокачка демонов

Самый первый вопрос, который возник у меня при обсуждении дальнейших планов, это как трое малолетних демонов смогут перемещаться по территориям людей? Крыльев для безопасного полёта по воздуху над безлюдными территориями у моих подопечных не имелось, в невидимость уходить они не умели, да и вообще со скрытностью у маленьких демонов было всё печально – никаких навыков в этом направлении не имел никто. Любая встреча с местными обитателями приведёт к раскрытию нечеловеческой природы подростков и весьма нежелательным последствиям, поскольку трудно не заметить маленькие рожки и слово «демон» в описаниях персонажей.

Но Вероника меня успокоила и объяснила, что особенностью расы демонов является способность воздействовать на сознание окружающих и внушать нужные мысли, что позволяет казаться «своим» в любом коллективе. Люди будут видеть в них людей, вайхи вайхов, а шерхи шерхов. Маленькая демонесса даже высказала удивление тому обстоятельству, что я сразу же распознал в ней и братьях демонов, поскольку любой человек увидел бы лишь человеческих детей.

– Возможно потому, что сейчас я кот?

– Скорее всего потому, что мы тебя не заметили и не маскировались. А вот ты увидел нас и сумел хорошенько рассмотреть, к тому же вспомнил, что уже видел нас раньше, и потому догадался. Что же насчёт крыльев… – девочка повернулась спиной и приспустила плечики своего платьица, оголив спину. Я увидел пробивающиеся на уровне лопаток тёмные кожистые крылышки, пока что малюсенькие и скукоженные. – У братьев крыльев нет, а вот у меня имеются, но пока что лишь растут. И хвост растёт.

Демонстрировать свой хвост Вероника не стала и поправила одежду. После чего все трое малолетних демонов замолчали и выстроились передо мной, ожидая решения своего наставника. Я же задумался. До ближайших интересующих меня руин, расположенных возле оставленного вайхами посёлка Орши-Ур, было километров шестьдесят-семьдесят. Далековато для пешего перехода, идти обычным шагом пришлось бы пару суток, что было совсем уж недопустимо долгим. Бежать? Вроде как считается, что демоны выносливее людей, но я вовсе не был уверен, что мои тщедушные и слабые подопечные способны пробежать

такую дистанцию и не умереть от усталости. Да и опять же любой встреченный патруль «Новых Фараонов» или вездесущие невидимые разведчики шерхов обратят внимание на бегущих по пересечённой местности малолетних детей. Нет, тут нужно было придумывать что-то другое.

– Пойдём к дороге! Она должна проходить где-то на севере, – предложил я, представив расположение посёлков людей и связывающую их сеть дорог. – Там и покажете, как вы способны маскироваться с обществе людей.

* * *

К хорошо наезженной дороге мы вышли часа через полтора, но долгое время лежали в засаде, пропуская идущие куда-то на юго-запад вереницы армейских повозок с бойцами «Новых Фараонов». Было странно, что Фараон уводит армию от линии соприкосновения с шерхами, но я видел десятки повозок, едущих в них хорошо экипированных бойцов, перевозимые пушки и многочисленные ящики со снарядами. Двигался армейский транспорт в противоположную от нужной нам сторону, да и связываться с крупными отрядами я всё же не рискнул. Хотя малолетние демоны и убеждали меня, что способны заболтать кого угодно и с лёгкостью уговорят возницу одной из повозок развернуться и поехать в нужную нам сторону. А если с кучером или его пассажирами возникнут сложности, то смогут приказать этим игрокам убить себя или других, и никто не сможет сопротивляться такому внушению.

В последнее верилось с трудом, и я предложил продемонстрировать умение внушения на мне. Демонята с готовностью согласились – похоже им самим не терпелось расквитаться с наглым рыжим котёнком за те боль и испуг, которые они испытали при нашей первой встрече. Демьен с Димоном, а затем и присоединившаяся к братьям Вероника, старательно морщили лбы, делали пасы руками, экспериментировали с тембром и громкостью голосов, пытаясь что-либо мне приказать. Изначальное «убить себя!!!» постепенно сменилось на «хотя бы мяукнуть», но единственное, чего добились мои рогатые подопечные, рыжая шерсть котёнка стала подсвечиваться белыми искорками, окружая меня светящимся коконом, и ничего больше не происходило.

Неудача заметно подорвала веру малолетних демонов в собственные силы, мне даже пришлось активировать умение Воодушевление и проводить долгую успокаивающую беседу, чтобы как-то взбодрить своих подопечных. Нет,

раскрывать секрет собственной неуязвимости я не стал. Зато говорил про то, что мой персонаж Теневой Проклинатель, по сути маг с хорошим Интеллектом, а маги – самые неудобные цели для подобных внушений. Даже эффект паники от Малой Жути на мне не всегда срабатывает, чего уж тогда говорить о попытке прямого внушения и контроля? Вот будь на моём месте простой трудяга Плотник или Строитель, ну или среднестатистический Боец, чьё лицо обычно не обезображено гримасой Интеллекта, и демоны смогут приказывать им всё, что угодно!

Навык Воодушевление повышен до тридцать шестого уровня!

Постепенно малолетних демонов удалось успокоить, на их повеселевших мордашках даже появились улыбки. И тут наконец мы увидели то, что было нам нужно: запряжённая парой стайных гончих одинокая лёгкая повозка спешила по дороге на восток.

– Вероника, твой выход! Уговори кучера взять нас с собой!

Совершенно безобидная на вид восьмилетняя девочка в синем платьице вышла на обочину дороги и протянула руку, прося кучера остановиться. Управлявший ящерами молодой парень, как я и надеялся, притормозил возле одиноко стоящего у дороги потерявшегося ребёнка, однако при этом не спускал ладони с рукояти висящего на поясе клинка и внимательно осматривал придорожные кусты. Чем-то эта ситуация осторожному кучеру не нравилась.

О чём они говорили, я не расслышал, несмотря на имеющийся у котёнка навык Острый Слух. Помешали разделяющие нас кусты и начавший накрапывать дождь. Но вот Вероника указала собеседнику на переставших прятаться и вышедших на дорогу мальчишек, а затем махнула рукой, предлагая братьям подойти. Я в скрытном состоянии сидел на плече Демьена, но на всякий случай активировал ещё и эффект полупрозрачности, поскольку кучер по-прежнему оставался настороженным и недоверчиво, с заметным сомнением, рассматривал неожиданных пассажиров. Наконец, возница признал малолетних детей неопасными, мы уселись в повозку, и парень тронул вожжи.

Навык Скрытность повышен до тридцать третьего уровня!

– И как вы умудрились забрести так далеко от своего посёлка? – удивлялся молодой Гонец «Новых Фараонов», мои же подопечные в ответ лишь виновато улыбались и несли какую-то чушь про сбор грибов для голодающих родителей и встреченных в лесу хищников, заставивших бросить корзины с грибами и в спешке убегать, не разбирая дороги. Леса вокруг не было на многие километры, но на удивление история «прокатила», вопросов у человека больше не возникло, он даже угостил маленьких проголодавшихся демонов вяленым мясом и сушёной рыбой.

Первоначальная настороженность кучера быстро прошла. Парень действительно в упор не видел рогов на головах пассажиров и воспринимал их как обычных человеческих детей. Встречные верховые тоже не обращали на странных детей на этой повозке никакого внимания, как будто их и не было вовсе, хотя с нашим кучером обменивались приветствиями и перекидывались фразами. Направление движения повозки меня вполне устраивало, так что я расслабился и даже задремал на плече Демьена, восстанавливая силы после бессонной ночи. Как вдруг на развилке дорог наша повозка свернула на север. Я встрепенулся и осмотрелся. Э нет, нам туда не нужно!

Паралич!!!

Кучер клюнул носом и сполз с лавки, опустив вожжи. Ездовые ящеры тут же остановились. И сразу же стало понятно, что мы перехватили посыльного «Новых Фараонов» с важным донесением, поскольку на лавке обнаружился запечатанный оттиском перстня на застывшем сургуче картонный конверт. Наш возница предпочёл сидеть на послании, а не прятать его во внутренний карман. Возможно потому, что на его примитивной сшитой из шкур одежде и не было карманов? И похоже изначальная настороженность парня объяснялась порученной ему важной миссией доставки срочного донесения, и брать попутчиков ему было строго-настрого запрещено. Что ж, тем ценнее был успех Вероники, сумевшей в таких непростых условиях своими демоническими способностями переубедить человека.

– Демьен, Димон, оттащите тело подальше в кусты и забросайте ветками. Эээ… ладно… – я не стал останавливать ребят, когда они стянули с обездвиженного бойца хорошие сапоги и кожаный пояс с широким клинком, который Демьен тут же нацепил себе. – Стоп! А вот убивать его не нужно! Пусть полежит в отключке несколько часов, иначе парень быстро возродится и позовёт на помощь.

Моё предупреждение подоспело очень вовремя. Димон уже пристраивался вгрызться острыми зубами в горло беспомощной жертве, но всё же послушался и отступил с выражением недовольства на роже и ворча, что он всё ещё голодный. Рогатые мальчишки забросали тело ветками и вернулись в повозку.

– Демьен, ящеры на тебе. Не думаю, что управлять повозкой особо трудно. Бери вожжи в руки и гони по той дороге!

Действительно, стайные гончие послушно развернулись и побежали по дороге на восток, не обратив никакого внимания на то, что кучер сменился. Любопытная же Вероника сломала сургучную печать и вскрыла послание, повертела сложенный лист бумаги в руках, но вынуждена была показать мне. Читать малолетняя демонесса пока что не умела.

«Моя госпожа, мы нашли Сержанта и его банду в Южных Руинах. С ним видели и похитительницу вашей дочери и ещё пять-шесть разбойников. Минотавр похоже там же. Предложил преступникам сдаться добровольно, но получил отказ в вызывающе грубой форме. Штурмовать крепость не можем из-за магической защиты, но взяли в кольцо осады, мышь не проскочит. Проголодаются, сами выйдут. Ежели нет, я запросил у вашего супруга артиллерию. Если поступит от Вас разрешение, сотрём там всё в порошок. В любом случае гарантирую, что Сержант не выживет. Морок»

Мои друзья попали в беду!!! Признаться, в этот момент я готов был отдать приказ демонятам разворачивать повозку и мчаться к Южным Руинам. Остановило меня лишь то, что я ничем бы сейчас не смог помочь Сержанту и другим членам «Альянса Неудачников». Морок, нужно признать откровенно, был мне абсолютно не по зубам, да и воевать с целой армией Фараона я бы конечно не смог. Что же делать?

Немного успокоившись, я постарался уже без лишних эмоций обдумать складывающуюся ситуацию. Зверолов не настолько безрассуден, чтобы покидать надёжное укрытие и бросаться в безнадёжный бой с превосходящими силами противника. Магический барьер вокруг Южных Руин не даст армии Фараона взять крепость штурмом, так что осада очевидно затянется. Припасы у моих друзей имеются, пусть и не так много. Но зато крыс в подвалах Южных Руин водится в изобилии. Крысиное мясо едва ли можно назвать вкусным и полезным для человека, но всё же жёсткий голод Сержанту и его спутникам не грозит. Колодец во дворе крепости также имеется, так что с пресной водой

никаких сложностей не возникнет. Да и дождливая осень на дворе, так что водой мои друзья точно обеспечены. Неделю осады, как минимум, должны выдержать.

За эту неделю я смогу всё тщательно продумать, подготовиться и вытащить друзей из беды. А для начала помогу тем, что оттяну на себя и маленьких демонов внимание Фараона и его армии. Нужно сделать так, чтобы лидер клана «Новых Фараонов» отвлёкся от Сержанта и переключился на новую проблему. Что ж, побудем занозой в заднице Фараона, перехватывая одиночных курьеров и малые отряды. Заодно и маленьких демонов прокачаю, сделав за эту неделю из трёх несмышлёнышей грозную силу, которая заставит всех противников считаться с собой.

* * *

Подходящая для атаки цель показалась на дороге минут через двадцать. Запряжённая парой крепких гига-варанов тяжёлая крытая повозка, сопровождаемая тремя всадниками на стайных гончих. Причём одного всадника я даже узнал. Штырь!!! Столп Фараона и лидер отряда жестоких карателей, терроризировавших мирных поселенцев и сжёгших «Приют Громыхайло» на речном острове. Эх, не расквитался я с этим кровавым палачом тогда на болотах, когда прикрывал отход девушек. Что ж, самое время исправить ту ошибку и закончить недоделанную работу.

Признаться, до того как опознал Штыря в приближающемся отряде, я не планировал никого убивать и думал ограничиться парализацией и демоническим внушением, после чего спалить повозку вместе с грузом, оставив людей валяться на дороге. Но теперь планы изменились.

– Мелкие, слушайте меня внимательно. Помните, я говорил, что не буду учить вас убивать людей? Так вот, забудьте сказанное! Готовьтесь хорошенько порезвиться, поскольку перед нами явный враг, и нужно учинить такую кровавую бойню, чтобы все вокруг содрогнулись!

Я коротко отдал инструкции, и демонята довольно оскалились, показав острые зубки, после чего разбежались на начальные позиции. Отряд Штыря предсказуемо остановился возле съехавшей на обочину и опрокинувшейся в болото двуколки. Из крытого фургона высыпали бойцы «Новых Фараонов». Семь,

восемь человек… Девять, если считать оставшегося на козлах кучера. Плюс трое верховых, во главе со Штырём. В сумме двенадцать опасных тренированных бойцов. Многовато, но мы должны были справиться.

Вот первые из «Новых Фараонов» подошли к двуколке, при этом настороженно зыркая по сторонам и не выпуская из рук ружья и короткие копья.

– Что случилось, дети? Откуда вы здесь, и где ваши родители?

Всхлипывающие и растирающие ладошками по лицам слёзы Димон и Вероника ответили что-то невнятное насчёт перевернувшейся повозки и взрослых, ушедших нарубить веток для подкладывания под колёса экипажа. Прихрамывающий Демьен в это время подошёл к вооружённому автоматом Штырю, вроде как хотел что-то попросить. И даже действительно попросил, а точнее приказал, проговорив негромко:

– Человек, подчинись мне и убей своих солдат!

Бойцы обернулись на голос, один даже резко замахнулся, собираясь запустить копьё то ли в ребёнка, то ли в привставшего с остекленевшими глазами и передёрнувшего автомат Штыря. Этого излишне ретивого врага остановил я сам, из ближайших кустов в облике незаметной маленькой змейки навесив на него Замедление, Болезнь и Ослабление, так что копьё никуда не улетело и попросту выпало из разжавшихся пальцев. Хорошо, а теперь ещё Болезнь на другого вскинувшего ружьё бойца, а далее по собравшейся плотной группе мой фирменный «огнемёт»: комбинированное заклинание огня и воздуха!

Навык Магия Проклятий повышен до восемьдесят шестого уровня!

Навык Оборотень повышен до тридцать восьмого уровня!

Навык Магия Стихий повышен до тридцать второго уровня!

Навык Чародей повышен до пятнадцатого уровня!

Получен тридцать девятый уровень персонажа!

Получите награду: три очка навыков (суммарно накоплено восемнадцать очков) и одно очко мутации (суммарно накоплено десять очков).

Хорошо, но мало. Остальных врагов уже успели убить малолетние демоны и Штырь, оказавшийся на удивление отличным стрелком, потратившим всего один автоматный рожок на то ли семь, то ли даже девять убитых. Самого Штыря прикончил Демьен, отрубивший голову застывшему человеку одним-единственным взмахом своего мачете. Всё было закончено буквально за полминуты.

– Нет, жрать людей мы не будем! – остановил я своих подопечных, опьянённых обилием крови и мёртвых тел вокруг, а также подстёгнутых примером стайных гончих, которые возможности полакомиться человечиной не упускали. – Привыкайте к тому, что вы не тупые кровожадные монстры, как эти ящеры, а разумные существа и не едите других разумных. Если совсем голодны, можете прикончить гига-варана или сожрать какую-нибудь из стайных гончих.

Меня попытались ослушаться, так что пришлось даже применить силу и навесить на Демьена Ослабление и Болезнь, а Веронику обжечь Ледяным Касанием. С недовольным ворчанием демоны, каждый из которых получил за скоротечный бой с «Новыми Фараонами» два-три уровня, отступили. Вероника, осматривая свою обожжённую руку, поинтересовалась, почему я запрещаю употреблять в пищу человечину – привычную всем демонам пищу?

Логичный со стороны демонессы вопрос, на который ответить нужно было максимально убедительно.

– Вам и вашим потомкам жить в этом огромном мире среди людей и представителей других разумных рас, так что не стоит изначально настраивать их против себя. С людьми и другими расами вам придётся контактировать и налаживать хорошие отношения, так что дурная слава людоедов и жутких монстров, неспособных сдерживать свои кровожадные инстинкты, вам совершенно точно не нужна.

– Но зачем нам вообще общаться с людьми и налаживать отношения? – Димон брезгливо ногой перевернул труп расстрелянного Штырём бойца.

– Не понимаешь? Когда-нибудь ты подрастёшь, повзрослеешь, заиграют гормоны. Появятся совсем другие интересы и желания, кроме как набить едой брюхо. Не к родной сестре же ты будешь свататься? А других демонов в этом мире нет и не предвидится. И вот тогда ты поймёшь, что для девушек существует очень большая разница между «сильным и статным красавцем-парнем с милыми рожками на голове» и «скрывающимся в глухих дебрях кровожадным омерзительным чудовищем-людоедом». Возле первого девушки-красавицы сами будут увиваться стайками, от второго в ужасе бежать и звать на помощь.

Димон презрительно фыркнул, но было видно, что приведённый аргумент заставил его задуматься. Трое маленьких рогатых детей молчали и переглядывались меж собой, словно неслышно совещаясь и согласовывая единое решение. Молчание затянулось надолго, более чем на минуту. Наконец Демьен ответил за всех.

– Учитель, ты говоришь непривычные для демонов вещи. Но считай, что убедил нас.

Рогатый парнишка подошёл к опрокинутой двуколке и самостоятельно, без помощи остальных, поставил повозку на колёса. Я постарался не выдать своего удивления, хотя на самом деле был поражён. Сколько же физической силы у этих маленьких демонов?!

– Едем дальше? – предложила Вероника, без каких-либо заметных усилий оттягивая наших ездовых ящеров от мёртвых тел и пристёгивая к упряжи. Одна из стайных гончих начала было сопротивляться и даже попыталась укусить темноволосую девчонку, но демонесса просто стукнула кулаком по носу агрессивной твари, и та моментально присмирела.

– Погодите. Дорога на восток скоро закончится, дальше пойдут болота и затопленные леса. На повозке там не проехать. К тому же жалко бросать этих красавцев, – я указал на трёх осёдланных ящеров, с довольным урчанием пожирающих тела своих хозяев. – Они заметно крупнее и сильнее наших гончих, особенно вот эта ездовая столпа Фараона.

? Пожирательница. Стайная гончая. Самка 113-го уровня. Вожак. Питомица Штыря (5).

Мне уже доводилось встречаться с Пожирательницей раньше, и возле посёлка Орши-Ур, и на болотах на пути к Городу Сотен Черепов, и ещё тогда я обратил внимание на эту крупную и очень агрессивную тёмно-рыжую альфа-самку, за которой беспрекословно следовали остальные стайные гончие. Восхитительный экземпляр! Жалко будет оставить столь ценную высокоуровневую самку здесь на дороге, где возродившийся Штырь вскоре найдёт и заберёт свою питомицу.

Я не Зверолов с его специализированными навыками приручения, да и у зверюги уже имелся хозяин Штырь, которого она беспрекословно слушалась. Но почему бы, раз официальный хозяин временно отсутствует, не попробовать увести стайную гончую за собой? Пожирательница была достаточно умной зверюгой, она вполне понимала речь котёнка и на болотах по моему приказу увела из боя остальную стаю. И я решил снова поговорить с Пожирательницей.

Стайная гончая меня узнала и выслушала. Врагом меня или демонов она не совершенно считала, стайной гончей все эти политические дрязги были глубоко безразличны. В принципе, она не против была пойти в другое место. Но только после того, как насытится сама, и как наестся её стая. Повозить кого-либо на своём седле, пока не вернётся хозяин? Пожирательнице было всё равно, работа ездового животного её абсолютно не тяготила.

Навык Воодушевление повышен до тридцать седьмого уровня!

Навык Переводчик повышен до сорок первого уровня!

Я был очень горд собой! Зубастая Пожирательница согласилась идти за мной и даже повезти кого-то из моих спутников в седле. А раз вожак стаи куда-то пойдёт, все остальные гончие тоже двинутся следом, отдельно уговаривать других ящеров даже не требуется. Я подозвал демонят, которые за время моих переговоров с Пожирательницей уже успели зарезать обоих гига-варанов, частично очистили туши от толстой чешуи и сейчас срезали с туш полоски ярко-красного сочащегося кровью мяса.

– Дальше поедем верхом. Разбирайте гончих, кому какая. И пока не повстречаем предыдущих хозяев этой тройки ящеров, они будут слушаться нас. И распрягайте двух наших гончих, они тоже побегут следом за остальными. Чем больше гончих в стае, тем они сильнее.

Вероника сориентировалась раньше братьев и, пока Демьен и Димон перекладывали мясо в мешки и вытирали руки, подбежала к Пожирательнице и объявила её своим ездовым зверем. Запрыгнула в седло и уже оттуда поинтересовалась.

– Но куда мы поедем, учитель? Будем нападать на другие отряды людей?

– Возможно, если встретим такие группы. Но вообще мне очень не понравилось, что за победу над достаточно сильным отрядом Штыря вам троим дали так мало опыта. Демьен в соло зарезал Палача 61-го уровня, а уровень у твоего брата поднялся лишь до десятого, что очень мало. И потому сперва, прежде чем снова с кем-либо воевать, вас нужно свозить в одно секретное место, где включается двухдневный бонус на ускоренную прокачку. И я знаю туда дорогу!

Глава седьмая. [Сержант] Долгожданный большой мир

Очнулся я от боли в левом предплечье, невыносимо-острой и не прекращающейся ни на секунду. Ныла также грудь слева, словно я сильно ушиб или даже сломал пару рёбер, но в сравнении с рукой эта боль была вообще ерундовой. Со стоном открыв глаза, я с трудом сфокусировал взгляд и увидел склонившуюся надо мной встревоженную сестру в застёгнутой под самое горло осенней непромокаемой куртке, а на плече девчонки хохлатую скальную ящерку Белоснежку.

Не понял, а что Юля тут делает? Она же должна была уйти в большой мир в одной группе с Варей Толмачёвой и крылатым вэйром Авир Тан-Хоши! К тому же… я прислушался… сестрёнка была тут не единственным представителем «Альянса Неудачников», поскольку я отчётливо расслышал голос Инженера Макса Дубовицкого, отдавшему кому-то команду крепить к брусу крепкую двойную верёвку. Я попытался было повернуть голову, чтобы узнать, что там сооружает Инженер, но вскрикнул от резкой боли в плече.

– Лежи смирно, братишка. Ты слишком рано проснулся, я ещё не закончила операцию.

Я ничего не ответил, слишком шокированный тем, что успел увидеть. Я лежал на сбитом из досок деревянном столе, накрытом от дождя навесом из полиэтиленовой плёнки. Но самое главное у меня не хватало левой руки! Остался лишь короткий обрубок чуть ниже плеча, и Юля как раз перетягивала эту кровоточащую культю порванными на лоскуты тряпками. На столике рядом со мной лежала заляпанная кровью ножовка по металлу, да и на куртке сестры хватало пятен и брызг крови. Видимо, глаза у меня округлились от ужаса, поскольку Юля поспешила успокоить.

– Брат, ампутация была неизбежной, у тебя ниже предплечья от руки остались лишь лохмотья мяса. Но ничего страшного. Если рука и не восстановится с новым уровнем персонажа, то постепенно всё равно отрастёт, с твоей-то регенерацией. В крайнем случае подождёшь следующей смерти и возродишься целым.

Несмотря на ободряющие слова, какой-то уверенности в голосе сестры я не услышал. Похоже, маленькая Ветеринар и сама не знала, что будет дальше с моей рукой. Неужели действительно придётся ждать очередной игровой смерти и возрождения? Как же неудачно всё получилось! Вцепившаяся в руку ночная альфа, а затем ещё и обезумевший носорог, выбивший меня из седла… Странно, что я вообще не умер тогда на поле боя, когда в считанные секунды растерял практически все очки здоровья. Да и потом на операционном столе наверняка тоже терял хитпоинты, которых и без того оставались считанные единицы. Полоска здоровья действительно сократилась фактически до нуля, и я с большим волнением следил за тем, как очки здоровья то падали, то снова нарастали. Следила и сестра, но через пару минут Юля заметно повеселела и сообщила, что наложила повязку и остановила кровотечение, а потому я совершенно точно не умру. Но я всё равно сцепил зубы, поскольку терпеть боль было невыносимо трудно.

Навык Стойкость повышен до девятнадцатого уровня!

Юля видела мои страдания и предложила снова ввести меня в глубокий сон с использованием зелья из красных мохнатых грибов, но я отказался. Сезон сбора целебных грибов прошёл, и весьма скромные запасы сонного зелья нужно было поберечь.

Я закрыл глаза, постаравшись отрешиться от боли и собраться с мыслями. Последнее, что помнил, мою Болотную Хозяйку поддел на рог громадный маунт

Лысого Черепа, и я летел по воздуху. Что стало с моим восьмилапом? И куда делась моя раненая спутница Анита Ур-Вайе? Да и вообще, где я очутился? Я снова приподнял голову и огляделся, на этот раз стараясь шевелить лишь шеей и вообще не использовать левое плечо.

Медицинская палатка была поставлена на небольшой полянке среди кустов на берегу большой реки. По-видимому, сестра попросила остальных членов «Альянса Неудачников» отойти и не мешать сложной операции, поскольку никого больше я не видел. Зато совсем рядом стояла обитая костяными щитами крытая повозка, а рядом щипал траву распряжённый гига-варан Атлант. Чуть поодаль пил воду осёдланный огромный мегазавр Длинношеее Зоообразное и нежились на берегу под дождём два мокрых, но вполне довольных жизнью крипокрокодила. За кустами курился дымок костра и слышались женские переговоры вполголоса, это Варя Толмачёва и Маргарита Овчинникова что-то совместно готовили в котелке над костром. Ещё я слышал звук топора за кустами, кто-то рубил ветки. По другую же сторону… я осторожно повернул голову и увидел светящуюся стену силового поля всего в трёхстах шагах от места привала.

– Мы в большом мире, – подсказала Юля, увидевшая моё замешательство. – Барьер нас всех пропустил. Но не только нас. Большая группа верховых во главе с Мороком тоже преодолела барьер. Обстреляли нас издалека из ружей, ранили в ногу нашего новичка Ярослава. Но подойти ближе не смогли, поскольку Макс Дубовицкий снова включил перевозимый в повозке генератор защиты, и «Новые Фараоны» поспешили удалиться куда-то вон туда, – сестра указала рукой на северо-восток.

Это хорошо, что друзья успешно покинули «песочницу» и отразили атаку банды Морока. Но я-то как оказался тут за барьером? Кто меня вытащил? Я попросил Юлю рассказать всё максимально подробно, поскольку моя собственная память оказалась пуста и не содержала ответа на интересующий вопрос.

Конец ознакомительного фрагмента.

Купить: https://tellnovel.com/ru/atamanov_mihail/al-yans-neudachnikov-pervaya-zima

Текст предоставлен ООО «ИТ»
Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию: Купить