

Вторжение. Книга 1. Второй шанс

Автор:

Василий Маханенко

Вторжение. Книга 1. Второй шанс

Василий Михайлович Маханенко

«Второй шанс» – фантастический роман Василия Маханенко, первая книга цикла «Вторжение», жанр боевое фэнтези, LitRPG.

Реальность жестока. Высокий уровень развития технологий повлек за собой высокий уровень безработицы. Сокращают всех, начиная от учителей, заканчивая мастерами по ремонту техники. Какой смысл держать человека, если его можно заменить продвинутым механизмом? Но что делать людям? Как им жить? Где брать деньги? Ответ на это только один – Барлиона! Официальный проект правительства набирает обороты, затягивая в свои сети все больше и больше народу. Остается только гадать, как поведут себя лишённые всего люди.

Роман Балабанов – один из таких. Но, в отличие от большинства, он не отчаивается. Не умеет этого делать профессионал в управлении проектами с тринадцатилетним стажем. Есть цель, есть четкое понимание того, как ее достичь. Этому никто не может помешать. Ни новый класс, ни странный друг, ни неожиданные враги.

Василий Маханенко

Вторжение. Книга 1. Второй шанс

© Маханенко Василий

Глава 1

Ничего личного, просто реальность.

Юридический отдел «Барлионы»

Каждый раз, когда у человека случаются неприятности вселенского масштаба, он обращается к высшей силе. Формулируют все по-разному, но общий посыл одинаков: «Почему я? Неужели заболеть, умереть, лишиться чего-то важного не мог кто-то другой?!»

Глупые и бессмысленные вопросы, но редкий человек не задает их себе в час беды. Чтобы удержаться, надо быть либо до чертиков циничным, либо глубоко религиозным, либо занимать пост руководителя проектов, где прогноз и принятие рисков – рутинная работа. Я относился к третьей категории и потому, получив известие о сокращении, не мучился вопросом своей исключительности. Рано или поздно это должно было случиться. Мой просчет оказался в другом – в сроках. Занятый в двухгодичном госпроекте, я считал себя трудоустроенным, по крайней мере, до его завершения. За это время я планировал развить несколько бизнес-идей, чтобы потом с уверенностью смотреть в завтрашний день из панорамного окна собственного дорожущего офиса. Не сложилось.

В мире, где Имитаторы, или роботизированные системы с ограниченным искусственным интеллектом, захватывали все больше видов деятельности, простому люду скоро не будет места. Сейчас никто и не вспомнит, как восторженно встречал народ первые прототипы Имитаторов, предназначенных для опасных производств. Затем по-тихому, уже без ярких освещений в СМИ и интернете, роботы укрепились в образовании, медицине, промышленности и прочем, и прочем, и прочем... Имитаторы не уставали, не требовали зарплаты, выполняли задачи точно и в срок. Идеальные работники. Все опомнились только после массовых сокращений. Власть имущие признали эксперимент по замещению успешным, и людей толпами вышвыривали с работы на социальные пособия. Начались пикеты и акции протеста, но время было упущено. Все, кто обладал в нашем мире властью и деньгами, понимали, что пользы от замещения

гораздо больше, чем недостатков. Последний, по сути, был один: общая социальная напряженность и, как следствие, постоянно растущая криминогенная обстановка. Правительство, заручившись поддержкой заинтересованных лиц, нашло весьма оригинальное спасение – виртуальный мир «Барлиона».

Лишенные работы и целей в жизни люди помимо еды и жилища нуждались в новой идеологии. Игра с полным погружением была представлена как единственное спасение от отчаяния и серости бытия. Правительство работало агрессивно, продвигая нового виртуального мессию в массы. Повсюду пестрели призывные рекламные изображения, составлялись рейтинги игровых достижений, с медийных экранов улыбались новые виртуальные знаменитости. «Барлиона» была прекрасной, притягательной и беззаботной. Но главная изюминка состояла в том, что, соглашаясь на новую жизнь в «Барлионе», люди переводились на полное государственное обеспечение.

В отдаленных районах строились социальные общежития – бетонные клетушки два на три метра без окон, кухонь, спален, туалетов, зато оборудованные капсулами длительного погружения с учетом всех потребностей. Граждане, попавшие под сокращение и не имевшие возможности обеспечивать себя, заключали договор с муниципалитетом, получая в собственность такое жилье и пожизненно оплаченный аккаунт. Человек обязывался проводить в игре не меньше двадцати часов в сутки, включая сон. На реальный мир ему щедро дарилось все остальное время.

Идея выстрелила. Первым ринулось в «Барлиону» инфантильное стадо, с облегчением скинув с себя повседневные заботы. Под его радостные возгласы договоры о добровольном изгнании стали заключать прибывающие безработные, освобождая место на Земле тем, у кого были деньги на реальную жизнь. В народе всех ушедших в «Барлиону» по социалке стали звать «бомжами», и никого это не обижало.

Старые спальные районы сносились, освобождая место для новых парковых зон, спортивных, развлекательных комплексов, красочных коттеджных поселков. Мир менял облик, подчиняясь активной воле богатых людей при молчаливом неодобрении остальных. Так обычно работал естественный отбор.

– Что делать будешь?

Я вздохнул, чтобы погасить раздражение. Последнюю неделю этим вопросом меня не донимал только ленивый. Родители, бывшие коллеги, друзья – как мнимые, так и настоящие. Если родители искренне переживали, то остальная часть порой не скрывала счастливого выражения лица. Еще бы! Те, кто умудрился сохранить свое место, чувствовали свое превосходство, а те, кто уже числился в армии безработных, вздыхали с облегчением, что они не одни такие. Но абсолютно все жаждали услышать, как я планировал сохранить свою платежеспособность. Вдруг изобрел нечто оригинальное.

– Так что делать-то будешь? – Матвей разлил еще по одной и терпеливо ждал. Этот не злорадствовал. Он был тем другом детства, что, считай, семья.

– Сначала порадуюсь, что развелся и детей не завел, – шутка так себе, но сегодня был не тот вечер, когда стоит говорить серьезно. Матвея я не видел лет пять и просто радовался нашей встрече.

– Это-то понятно, хоть и спорно, – усмехнулся друган, хмурясь.

– Ага. Ты всегда был подкаблучником. Расслабься, жены здесь нет, – заржал я, вспоминая супругу Матвея. Если кому и грех было жаловаться на семейную жизнь, так это точно моему другу детства. Тот редкий случай, когда люди жили душа в душу и счастливо воспитывали двоих детей. По крайней мере, пять лет назад.

Первая пара рюмок смыла напряжение последних дней. Я смотрел на друга и радовался нашей встрече, отгоняя подальше проблемы. Хмель невольюно заставил нас поностальгировать.

Мы познакомились на линейке в первом классе. Ни я, ни он не разделяли всеобщего волнения по поводу поступления в школу. Пример старшей сестры наглядно показал, что беззаботные игры во дворе сменяются уроками и домашкой. Матвей так вообще ненавидел все эти садики и школы. Мы стояли рядом, пыхтя от тяжести то ли бытия, то ли рюкзаков, и отмахивались от чужих букетов. Общие беды сплачивают людей, а скучные уроки, стабильные нагоняи и злобная классуха сделали из нас почти братьев. Мы были вместе всю школу. Дрались, дразнили девчонок, получали звездюлей от отцов, когда мамки уставали грозить ремнем. Тогда казалось, что так будет всегда. Друг за друга горой, потому что мы – банда!

Но после школы наши пути разошлись. Матвею учеба в школе давалась с трудом, поэтому о вышке речи не шло. Зато руки у него были золотые. С моей помощью он поступил в колледж на автослесаря и сразу устроился в мастерскую по соседству. Все наши мужики очень скоро его зауважали. Потом друг встретил Светку, быстренько на ней женился и завел детей. Ушел с головой в быт, но выглядел при этом счастливым. Странное дело, вот кто должен был в первую очередь волноваться о потере работы, так это автослесарь, но друг тогда заверял, что у него надежная база. Как говаривал один из его постоянных клиентов про переход к Имитаторам-механикам: «Это все равно, что свою женщину убаживать вибратором, имея горячие руки, рабочий орган и башку на плечах».

Меня ждала иная судьба. Высшее образование, второе высшее, престижная стажировка, а потом и постоянная работа в невероятно крутой корпорации. Начинал я ассистентом менеджера и вот уже тринадцать лет был ведущим руководителем проектов внедрения информационных систем класса ERP. Звучало страшно, но по факту я следил, чтобы подчиненные вовремя и качественно выполняли свои функции. Самостоятельно работать руками я отвык быстро.

Вначале мы стыковались с Матвеем каждую неделю, обсуждали проблемы, делились новостями. Затем встречи становились все реже и реже. Раз в месяц, раз в год, а последние пять лет мы даже не перезванивались. Хреновый из меня оказался друг. Иногда я вспоминал о Матюхе и клялся себе, что вот завтра закончу работать пораньше и обязательно позвоню, узнаю, как он, или забегу к ним в гости, но так ни разу и не собрался. Сложно это сделать, когда пашешь на износ по четырнадцать часов в сутки. Собственно, из-за этого моя бывшая и ушла. Ей надоело засыпать и встречать утро в одиночестве.

Неделю назад меня сократили, и вот тут-то Матвей и объявился. Оказалось, что он хоть и не звонил, но всегда был в курсе моих успехов, просматривая заметки и фото в социальных сетях. Просто стеснялся лезть со своей дружбой к «большому боссу». Было смешно за него и стыдно за себя. Время раскидало нас по разным ступеням социальной лестницы, но человеком остался только мой друг.

– Ты не ответил. – Матвей был настойчив.

– Матюха, что ты заладил? Ну, хорошо же сидим! Что ты все портишь? – Я сам не заметил, как раздражение вылезло наружу. А чуть успокоившись, добавил: – Что-нибудь да найду, Имитаторы не всех могут заменить. Они не вездесущи.

– Вам повторить? – словно в опровержение моих слов рядом появился Имитатор-официант. Его услужливая физиономия раздражала, но отказаться от повторного заказа нельзя, иначе мы должны будем покинуть заведение. Хозяева тщательно следили за тем, чтобы гости не отвлекались от траты денег. – Напоминаю, что получить скидку можно, указав ваш логин в «Барлионе». Скидка зависит от уровня персонажа.

– Очнись, Рома, эти твари повсюду! – зло прошипел Матвей, не стесняясь работа. – Знаешь, где их нет? У военных. Потому что живыми солдатами воевать интереснее – то героизм в жопе заиграет, то шпион заведется. Сплошная интрига, хер ли! РПГ в реале с бонусом в виде «груза 200». Ну и эти, на всю голову творческие! Все!

– Ты-то чего всполошился? У тебя же все в порядке было? – Эмоциональность друга меня задела. Вроде проблемы у меня, а трясло его.

– В порядке?! Да что ты знаешь?! Пять лет назад было хорошо, да кончилось все.

Матвей разом сник и помрачнел. Рюмка водки в его руке опустела.

– Автомастерская закрылась года три назад. Почти все клиенты свалили к Имитаторам. Быстро, качественно, бесплатно. Такая тебе пожизненная гарантия от производителей автомобилей. Что мы могли предложить против такого? То-то же и оно, что ничего! Хотя изгалялись как могли. Повесили на входе огромный стенд с семейными фотками! С детьми, женами, родителями, собаками! Понимаешь, Ром, фотки из семейного альбома про счастье! Чтобы клиент, забирая свою «ласточку», понимал, кого кормит, и обязательно вернулся!

Я проглотил комок, пораженный новостью.

– А почему мне не позвонил?

– Зачем? Сказать: «Привет, друган! Как ты там, на своем олимпе? Все строишь нам адские котлы?» Ты же приюты строил? Верно?

– Верно, – подтвердил я. До текущего момента это была просто работа по установке и настройке серверов для социальных приютов. Госзаказ. Очередной проект без привязки к конкретным людям и целям.

Мы помолчали, думая каждый о своем.

– Света ушла. Денег не стало, а детей надо было кормить. За ней еще со школы Витька Навортов увивался. Может, помнишь его? В общем, он сейчас в люди выбился, переехал в район для обеспеченных, ну и предложил ей полный пансион. Малые с ней, у них теперь куча игрушек, кружки, спорт... Вижу их раз в неделю. Вот такое у меня «в порядке», – все это Матвей проговорил нехотя и так тихо, как будто боялся сказанного.

На душе стало еще гаже от мысли, что все это я мог узнать и сам, если бы интересовался жизнью друга. Я мог бы оказаться рядом и поддержать. Для Матвея семья была всем.

– Я последний мудака, потому что ни разу не позвонил тебе и не спросил, как вы? Вроде молчишь, значит, без новостей. Все хорошо.

– Проехали. Я на Свету не в обиде. Что я сейчас им могу предложить, кроме приюта?.. Кстати, а ничего так хоромы. Ты молодец! – хмыкнул Матвей.

– Не начинай. Самому теперь тошно, – попросил я, рассматривая бетонный муравейник с капсулой как жилье моего лучшего друга. – Если не найду работу, то перееду к тебе, буду жить по соседству.

– Ром, ты меня знаешь, я не за жалостью тебя позвал, – стряхнул с себя хандру Матвей. – У меня к тебе предложение. Ты как с «Барлионой»?

– Никак. Пару раз начинал и забросил в итоге. С моей работой в капсуле не посидишь, да и не мое это. Так ты меня в игру агитировать собрался? Акция «Приведи друга и получи бонус»? – догадался я.

– Типа того, – не обиделся Матвей. – Послушай меня! Я в игре уже три года, неплохо для «бомжа» прокачался. Деньга появилась, связи. Но глаза у меня не на задницу натянуты. Сам вижу – офицеры клана забирают большую часть лута, а нам крохи достаются. Сейчас в «Барлионе» «бомжей» тьма. Клань за нас не сильно держатся. Если чем недоволен – пошел на хрен. Другое дело коммерческий пассажир. Смотри, что я придумал. Деньги в «Барлионе» заработать сложно, но можно! Нужен, во-первых, свой клан! Пока у тебя есть деньги, ты можешь оформить коммерческую подписку, создать персонажа и организовать свое дело! Вспомни школу: я работаю руками, ты головой! Ты за столько лет только и научился, что управлять, Рома! Плюс, как коммерческому пассажиру, тебе кругом почет и бонусы!

Справочная информация

Типы аккаунтов

Социальный единый – аккаунт без абонентской платы для лиц, проживающих в социальных приютах и тюрьмах, с обязательным отчислением в 30 % от всей добычи в пользу государства. В игре у игроков этого типа имеется отличительный знак под именем в виде красного подчеркивания (скрыть невозможно).

Коммерческий начальный – аккаунт с ежемесячной абонентской платой в 11 кредитов без бонусов. Наиболее популярен у учащихся и студентов.

Коммерческий базовый – аккаунт с ежемесячной абонентской платой в 525 кредитов. Бонусы: +1 к росту Опыта, +2 к получаемой Репутации.

Коммерческий премиум – аккаунт с ежемесячной абонентской платой в 2100 кредитов. Бонусы: +3 к росту Опыта, +5 к получаемой Репутации. Выгодные условия и предложения от игрового Банка. Возможность стать членом Высших закрытых игровых клубов.

– Предлагаешь мне сразу просрать в «Барлионе» время и деньги, чтобы быстрее оказаться в приюте? И это вместо того, чтобы искать работу? И коммерческий

аккаунт сменится на «бомжатский». Ну-ну! – Скептик во мне бушевал. – Если бы все было так просто, Матюх, то каждый второй был бы Маханом. Это сказки!

– А черт его знает! Может, и сказки. Но надо же верить во что-то. Вот и я верю, что из тебя выйдет зачетный глава клана. Найдем добытчиков. Замок купим. Я творчеством заниматься буду. Заработаем много бабла, и жизнь наладится... – Его прервал электронный сигнал, исходящий от устройства на запястье.

К нам тут же подскочил Имитатор:

– Матвей Лоров, лимит времени в реальности истекает через полчаса. Такси ожидает вас у входа, оплата будет списана с вашего счета.

Матвей закатал рукав и потряс металлическим браслетом. Такие украшения выдавали всем, находящимся на социальном договоре, для контроля местонахождения, учета времени, состояния здоровья и других важных примочек.

– Чертовски удобная штука, – подмигнул он. – В общем, если передумаешь – звони. Ну, и удачи в поисках работы.

Друг детства встал из-за стола, подумал и опрокинул в себя еще одну стопку.

– Все равно капсула прочистит, так хоть в дороге расслаблюсь, – пояснил он и махнул мне рукой на прощанье. – Веди, бездушнина!

– Вам повторить, или желаете перейти в зал важных персон? – Имитатор проводил Матвея и вернулся обратно. Машина прекрасно видела состояние моего счета и делала все, чтобы он уменьшился. Зал для важных персон подразумевал удвоенный ценник и живой обслуживающий персонал, в остальном ничем не отличался от общего.

– Спасибо, не нужно. Оплату спишите с моего счета.

– Счет уже оплачен вашим спутником. – Имитатор проводил меня до двери. – Желаете воспользоваться услугой «трезвый водитель»?

– У меня автопилот, – отказался я, влезая в дорогой автомобиль. Работа руководителем проектов приносила мне не только головную боль и недостаток времени, но и неплохой доход. Машина миновала готовящиеся к сносу кварталы. Алкоголь и разговор с Матвеем навеяли мысли о социальном неравенстве. Многоэтажки сносят, чтобы построить на их месте новые коттеджи. Такие, как мой. Большой, уютный и дорогой. Раньше я как-то не задумывался над тем, куда деваются люди, жившие здесь. Целый район с сотней двадцатиэтажных зданий. В каждом по тысяче квартир. В каждой квартире по семье. Неужели все они теперь в «Барлионе»? Наверное, сейчас не лучшее время думать об этом...

Утро следующего дня выдалось солнечным и приятным, в отличие от моего самочувствия. Давно я так не пил. Голова нещадно болела, а тело просилось обратно в положение «горизонт». И только противный электронный сигнал входящей корреспонденции не давал мне спокойно умереть. Звук шел из модуля управления «Умного Дома» и указывал на письмо от управляющей компании. Сделав пару нетвердых шагов, я признал, что без автомедика не обойдусь, и поплелся на кухню снимать похмельный синдром.

«Уважаемый Роман Владимирович, управляющая компания “Все для настоящего будущего” напоминает, что оплаченная вами годовая аренда коттеджа во втором секторе по адресу Вторая улица, дом 43 заканчивается через четыре месяца. Текущее состояние вашего финансового счета позволяет произвести оплату двухгодичной аренды с включенной предоплатой коммунальных платежей.

Учитывая отсутствие еженедельного пополнения вашего финансового счета, управляющая компания рада предложить удобные квартиры в пятом секторе по приемлемым для вас ценам. По представленной ниже ссылке вы можете ознакомиться со всеми вариантами. В стоимость годовой аренды входят: двухкомнатная квартира со стандартными удобствами, прямое подключение к «Барлионе», охраняемая парковка. Управляющая компания изучила уровень вашего социального и интеллектуального развития и подобрала наиболее комфортных для вас соседей.

Продлить аренду или создать заявку на смену жилья можно через главное меню в разделе “Личный кабинет”.

Рады быть полезными для своих клиентов и делать их будущее комфортным настоящим!»

Пошли вон со своей радостной заботливостью, я всего только неделю как безработный!

Пятый сектор – это многоэтажки на окраине города. Средоточие людского отчаяния, всякого рода болезней и рассадник преступности. В этот район даже полиция ленилась соваться. Зачем? Пусть отбросы сами себя сожрут. Меньше людей – меньше проблем. Оттуда одна дорога – в капсулу долговременного пребывания. Нет, я не готов так быстро отказаться от места под солнцем, причем в прямом смысле. Повинуясь сиюминутной злости, я сложил трехпалую неприличную комбинацию и, демонстрируя ее ни в чем не повинному модулю управления, продлил аренду моего комфортного и дорогого жилья еще на год.

Весь день я провел в постоянных проверках электронной почты, отправках резюме в наиболее известные компании и звонках по рабочим контактам в телефоне. Безрезультатно. Из двадцати компаний ответили только семь. Все отказали. Руководителей проектов заменили Имитаторами нового поколения. Просмотр сайтов с вакансиями вызвал глубокую печаль. На каждое предложение работодателя было огромное количество откликов, будь то официант в заведении для важных персон или специалист по микроэлектронике. Работники умственного труда никому не были нужны. Чтение форумов, звонки знакомым и обед с одним влиятельным человеком тоже не дали повода для радости.

К концу дня я был готов всерьез обдумать предложение Матвея. Люди на форумах соглашались в одном – «Барлиона» сейчас являлась едва ли не единственным местом, где можно хоть что-то заработать. За неимением лучшего я решил покопать в эту сторону, фильтруя рекламу. На жесткий анализ доступной информации у меня ушло два часа. Выводы указывали, что предложение Матвея не выход. Игра создавалась, чтобы люди тратили в ней деньги, а не зарабатывали. То, что «бомжи» называли заработком, было копейками по сравнению с моим привычным доходом. Мало того, даже эти деньги люди копили, отказывая себе во всем, и тряслись над тем, чтобы никто не отобрал. За комфорт и безопасность личного имущества нужно было платить. Любой чих стоил денег, начиная от пользования Банком, заканчивая Свитками полетов и расширенным инвентарем. Все это убедило меня, что «Барлиона» призвана лишать игроков денег, времени и разума, но никак не дарить

безбедную старость.

Мигнуло оповещение о входящем письме. Почту я открыл на автопилоте. От усталости и напряжения голова совсем не работала.

«Доброго времени суток, Роман Владимирович. Мы ознакомились с вашим резюме и хотели бы пригласить на собеседование в нашу компанию на позицию руководителя проектов. Собеседование состоится...»

– Да! – радостно закричал я, не вчитываясь в детали. Организм искал любую возможность, чтобы восполнить дефицит гормона счастья. В этот момент я впервые пожалел, что не завел ни с кем близких отношений. Хотелось поделиться маленькой, ни к чему не обязывающей радостью.

Компания, пригласившая меня на собеседование, не была гигантом на каком-нибудь рынке, да и вообще в интернете упоминалась всего пару раз. Никаких сплетен, прорывов и участия в тендерных конкурсах. Странное дело, но все, что я смог узнать о моем потенциальном работодателе, находилось на их официальном сайте. Поставщик сетевого оборудования, имел свой консультативный и пуско-наладочный отделы. Это была моя тема. За годы управления проектами я изучил всю эту кухню так подробно, что мог выступать и управленцем, и архитектором, и проектировщиком. Дали бы возможность себя показать.

Ответ я написал быстро и лаконично.

«Предложение интересно, о компании слышан, обязательно буду».
Уведомление о прочтении прилетело почти сразу, а через несколько секунд в мессенджер моего почтового клиента поступался новый контакт:

«Контакт hrs@rightdecision.com просит добавить его в ваш контактный лист...»

Что за фигня? Там что, реальный сотрудник сидит? Системные часы показывали первый час ночи. Я нажал кнопку «Принять сообщение».

Служба подбора персонала:

– Доброй ночи, Роман Владимирович. Прошу прощения за беспокойство в столь поздний час. Я увидела ваше письмо и решила написать.

Балабанов Роман:

– Доброй ночи! Ничего, я все равно не сплю.

Служба подбора персонала:

– Мы назначили с вами собеседование на завтра на середину дня, но, к сожалению, руководитель отдела улетает в десять утра. Вы можете дождаться его возвращения или пройти собеседование завтра в 8:00.

Балабанов Роман:

– Давайте в 8:00. Спасибо, что предупредили.

Служба подбора персонала:

—;) Рада помочь. Ждем вас завтра к 7:50. Пропуск я закажу.

С ума сойти! Смайлик от живого сотрудника по подбору персонала! И живое собеседование! Это шутка? В наше время рабочие встречи давно стали виртуальными. Последнее живое совещание у меня было лет так десять назад. Иначе как пустой тратой драгоценного времени я назвать его не мог. Может, это такая проверка? Ценю ли я свое и их время?

Балабанов Роман:

– То есть мне нужно к вам приехать? Почему не воспользоваться конференцсвязью, тем более руководитель отдела улетает.

Служба подбора персонала:

- Не пугайтесь так, вам ничего не угрожает J. Живое общение на работе – обязательное корпоративное правило. Штат наших сотрудников состоит только из людей.

Балабанов Роман:

- Почему?

Служба подбора персонала:

- Этот вопрос не ко мне)) Приходите к нам, и все узнаете. До свидания!

Балабанов Роман:

- Доброй ночи!

Сказать, что я был заинтригован – это ничего не сказать. Как же, доброй ночи! Я гуглил ООО «Верное решение» с удвоенным усердием и ничего нового не находил. Старые ссылки по благотворительным делам и их сайт. Все! В интернете вообще не было никакой информации о компаниях, отказавшихся от услуг Имитаторов. Какая-то контора, полная противоречий. Как можно было заниматься обеспечением сетевого оборудования, связанного с Имитаторами, и не пользоваться ими?!

Контакт hrs@rightdecision.com все еще был онлайн. Тишина пустого дома угнетала, и мне захотелось продолжить беседу, тем более любопытство никуда не девалось.

Балабанов Роман:

- Можно вопрос?

Служба подбора персонала:

- Только если один, и он будет не о работе.))

Балабанов Роман:

- Почему вы мне написали сюда? Можно было завтра позвонить или письмом уведомить.

Служба подбора персонала:

- Увидела статус «прочтено» и подумала, что вам очень нужна работа.))

Балабанов Роман:

- То есть пожалели?

Служба подбора персонала:

- Это был второй вопрос.)) До завтра.

Вот и пообщались. Чашка ромашкового чая согрела изнутри не хуже несостоявшейся дружеской беседы, и я отправился спать.

Собеседование с руководителем офиса управления проектами прошло без проблем. Меня погоняли на предмет знаний в профессиональной области, уточнили детали из успешно завершенных проектов, стандартно попросили прокомментировать проблемные ситуации и сообщили, что в целом я отвечаю заявленным требованиям. Условия работы меня устраивали, как и предложенная заработная плата. Руководитель офиса отмахнулся от моих вопросов по проекту и сказал, что я все узнаю, если пройду главного «босса». Пожелав мне удачи, мужчина отбыл на выставку новых прототипов Имитаторов на другой материк. Чтоб я так жил.

– Здравствуйте. Заполните, пожалуйста, эти формы, и я провожу вас в приемную к Дмитрию Николаевичу, – в конференц-зал вошла сотрудница.

Я молча взял протянутые бумаги из рук вчерашней школьницы, иначе и не скажешь. Девчушка села напротив, стараясь выглядеть важно, но наспех собранные волосы и испачканные чернилами руки портили образ деловой леди.

Еще один анахронизм в копилку странностей компании. Бумажные формы и шариковая ручка. Давно я не держал реальные документы в руках, даже забыл, насколько приятное ощущение может дарить качественная бумага.

– Меня зовут Ирина. Я ваш персональный менеджер из службы по подбору персонала. Если будут вопросы, задавайте.

– Здравствуйте, Ирина. Это с вами я сегодня общался?

– Сегодня? – Девчушка нахмурилась и потерла грязными пальцами лоб, оставляя на нем чернила. – Нет, вчера ... Ой, ну да. То есть сегодня...

Так вот кому я был обязан удачно перенесенным собеседованием. Юному домашнему созданию, только поступившему на работу. Это многое объясняло, особенно смайлики. В таком возрасте чувство сопереживания еще не атрофировалось, а желание показать себя било через край. Ничего, со временем это у всех проходит. Как хорошо, что общение у нас не задалось, иначе сейчас я бы чувствовал неловкость.

– Ирина, спасибо за организованное собеседование. Вы очень ответственный сотрудник. – Я дружелюбно улыбнулся девочке, желая поблагодарить за заботу. – Ваша старательность прямо-таки написана на лбу.

Я демонстративно потер свой лоб, не зная, как намекнуть на грязь и не обидеть. Ирина сначала нахмурилась и зеркально повторила мой жест, потом понимающе ойкнула.

– Я опять испачкалась, да? Никак не могу привыкнуть, что эта штука маркая. Со стилусом таких проблем нет. – Я еще раз вежливо улыбнулся и погрузился в заполнение стандартных анкет для кадровой службы, пока Ирина приводила

себя в порядок салфетками.

Спустя двадцать минут милая, но очень юная сотрудница кадровой службы отвела меня в приемную и сдала на руки настоящей офисной акуле. Это сквозило во всем: от уложенной макушки до кончиков шпилек. Секретарша высочайшего уровня перекладывала документы с таким достоинством и сосредоточенностью, что даже конец света мерк перед важностью этой работы. Все, чего я удостоился, это короткий взгляд безупречно подведенных строгих глаз, указавший мне на стул для посетителей. И ни единого слова. Да что там! Слова бы испортили всю магию этого немого, но выразительного кино.

Было забавно смотреть на живого секретаря. Усилиями жен руководителей они оказались заменены Имитаторами одними из первых, дабы не доставлять головной боли честным женщинам. Может быть, осознавая собственную уникальность, я бы себя тоже так вел.

На столе зазвенел внутренний телефон.

– Да, Дмитрий Николаевич... Хорошо. – У секретарши оказался на редкость приятный голос. Она положила трубку и, посмотрев на меня холодным взглядом, кивнула на дверь кабинета. – Можете пройти.

В комнате царил полумрак, разбавленный включенным проектором. На небольшом экране я увидел первый слайд своего резюме. Бражников Дмитрий Николаевич сидел за столом и неторопливо вчитывался в текст. Он оказался интересной личностью: дорогой костюм, галстук, маникюр, цепкий взгляд и никакой пластической хирургии, чтобы скрыть возраст. На сайте компании я прочел, что владельцу компании «Верное решение» более девяноста лет, и для этого возраста он выглядел просто отлично. В комментариях упоминали, что он принципиально не пользуется медицинской капсулой, имея в штате обычного врача, такого же древнего, как и он сам. Глядя на морщинистое лицо, в это легко было поверить. Старческие пигментные пятна не придавали Бражникову привлекательности, но никоим образом не сказывались на работоспособности. Мозг оставался все таким же живым и пытливым.

– Присаживайтесь. – Слова давались Дмитрию Николаевичу с трудом. Сиплый и прокуренный голос больше подходил капитану дальнего плавания, чем бизнесмену. На экране менялись слайды. Фото, характеристики с прежних мест

работы, личная информация. Последний слайд был мне незнаком и содержал информацию от службы безопасности. Там не могло быть ничего такого, чего бы я стыдился. Карьера в престижной компании обязывала заботиться о деловой и личной репутации. Досмотрев презентацию до конца, владелец спросил:

– Роман, какие у вас отношения с Богом?

Только сейчас я заметил Библию на столе руководителя и большое распятие на стене. Обе вещи выглядели очень дорого, а в книге торчали закладки из кусочков бумаги, оторванных вручную.

Не знаю, что у меня отразилось на лице, но в башке всплыли давно забытые матерные конструкции. Твою мать! Предупреждать заранее надо о подобной корпоративной политике. Нет, атеистом я не был. Но с Богом предпочитал отношений не иметь. Вообще. Никаких. Меня можно было назвать агностиком – верил, что что-то где-то есть, но в нашу жизнь оно не лезло и молитв не просило. В части веры мне этого было достаточно. Но что сказать, когда на кону единственный источник дохода? Я отчаянно искал правильный ответ.

– Я крещен. Так решили мои родители, но в церковь не хожу...

– Вы не поняли. Я не спрашивал вас об отношении к институту веры. Я спросил о вашем отношении к Богу.

– Это очень личный вопрос. Дмитрий Николаевич, мне нужна работа, и что вам ответить, чтобы ее получить, я не знаю.

Старик рассмеялся.

– Роман, здесь нет правильных ответов. Мне интересно знать, кто хочет у меня работать.

– Думаю, мне правильнее назваться агностиком.

– Спасибо за честность. Сейчас вера уходит из жизни людей. Прискорбно, но обоснованно. Управлять народом можно и через «Барлиону». Верно? Хе-хе-хе.

Я не знал, что ответить и пожал плечами. Мне хотелось, чтобы это поскорее закончилось какой-нибудь определенностью. Хреновая практика – философствовать на тему методов управления народом при приеме на работу.

– А скажите, Роман, чем хороша вера? Почему люди верят в Бога?

– Так легче пережить трудности. У кого-то не хватает собственных сил, и тогда вера поддерживает, учит смирению. Как элемент психотерапии.

– Хорошо. Мне нравится ваш ответ. Вы, наверное, заметили некоторые особенности в компании. Я поясню. Это связано с моей верой, а это, как вы правильно выразились, очень личное. Считайте все, что не укладывается для вас в привычные рамки, блажью набожного старика. Какая разница, в конце концов, если я даю вам возможность оплачивать коттедж во втором секторе и при этом не требую разделять мои чувства. Верно?

Старик снова рассмеялся. Парой нетривиальных вопросов он проверил мою выдержку в стрессовой ситуации и обозначил границы дозволенного. Чем бы ни были обоснованы его методы организации бизнеса, он признавал право работников на свободное вероисповедание, но и от них требовал того же. В таком деле нелишне напомнить, кто кому платит и за что.

– Теперь перейдем к основному. Расскажите о себе. – Я выдохнул, услышав привычную фразу.

Учитывая тот факт, что недавно на экране мелькнула вся моя биография, просьба была с подвохом. Классическая проверка на внимательность. Нужно было, не пересекаясь с уже представленной информацией, дополнить резюме. Все бы ничего, но факты требовалось отбирать тщательно – иначе получится, что служба безопасности плохо сработала. Знание подобных тонкостей позволяло не портить с порога отношения с безопасниками. На такой случай у меня была домашняя заготовка.

– Балабанов Роман, тридцать пять лет. Разведен. Стаж работы руководителем проектов более тринадцати лет. Успешно завершил три крупных и двадцать пять мелких проектов. Предпочитаю пользоваться диаграммами «Ганта» и выполнять проекты по методологии PMI. Считаю другие методологии избыточными или недостаточными. В качестве инструментария для диаграмм

«Ганта» использую...

– Достаточно, – прервал меня Дмитрий Николаевич, нервно дернув пальцами. Кому-кому, но владельцу компании выслушивать бредни потенциального руководителя среднего звена совершенно неинтересно. На этом мой расчет и строился. – Вам рассказали о проекте?

– Нет. Но я готов взяться за любое законное дело. Опыт позволяет мне руководить проектами построения сетевой инфраструктуры любого масштаба. Поэтому я здесь.

Бражников некоторое время молчал, сосредоточившись на вновь запустившейся презентации. Потерев красные глаза, Дмитрий Николаевич трясущейся рукой нажал кнопку на столе и произнес:

– Вы приняты, но есть условия. Идите, вам объяснят.

В кабинет вошла секретарь и встала у дверей, оставив их открытыми. Я простился с Бражниковым и вышел. Женщина проследовала за мной, села за свой стол и деловито протянула папку с документами:

– Роман Владимирович, это решение кадровой службы по вашей кандидатуре. Директор его уже завизировал.

В папке были знакомые мне слайды, распечатанные на офисной бумаге. Добравшись до страницы «Выводы», я изумленно произнес:

– Избегает прочных социальных связей нерабочего характера? Seriously?

Заключение местных психологов в категоричной форме говорило, что у меня проблемы в коммуникации с другими людьми вне работы. Когда я мог общаться и заводить эти «прочные» связи, если с восьми утра до десяти вечера был на работе?!

Я уставился на секретаря, требуя пояснения, как это связано с их компанией. Женщина забрала у меня папку и пролиставала ее.

– Заключение делали на основе анализа последних четырех лет вашей жизни, – начала секретарь. – У вас нет семьи, друзей, увлечений. Вы даже в «Барлионе» представлены персонажем десятого уровня. Вся ваша жизнь – это работа. Вы в группе риска.

– Какой? – очумело спросил я, все еще не врубаясь, что мне хотели донести. В голове не укладывался весь сюрреализм ситуации. Секретарь захлопнула папку.

– Компания не заинтересована в сотрудниках, у которых есть риск развития депрессий или неврозов от одиночества. Если вы заметили, мы уделяем много внимания общению, особенно живому. У нас даже электронный документооборот сведен к минимуму. Роман, вас кто-нибудь заставлял работать по тринадцать часов?

– Нет, но работы должны сдаваться в срок... – Похоже, мы жили с этой женщиной в разных реальностях. В моей любой босс был счастлив, если человек жил на работе и ради работы.

– Угу. Вы хороший руководитель проектов, но рассчитать свое рабочее время не в силах. Так? Или боялись уйти со службы раньше начальства? – Секретарша насмешливо подняла бровь. Умеет же играть фактами с-с-секретарь! – Надо девочкам сказать, чтобы записали вас на курсы по управлению временем. Не волнуйтесь, сейчас у многих эта проблема. Директор считает, что нужно напомнить сотрудникам о важности личного времени, общения и других радостей.

– То есть, чтобы попасть к вам, я должен жениться? Или сексуальных отношений с постоянным партнером будет достаточно? – разозлившись, что посторонние люди учат меня жизни, я не удержался от сарказма.

– Если секс вам предоставят на договорной основе, то не считается, – без всякого смущения ответила секретарь. – Роман, вам нужна работа?

Я угрюмо кивнул. Женщина почти по-человечески мне улыбнулась.

– Тогда давайте без этих попыток меня задеть. Сейчас идет набор команды. Проект стартует через десять месяцев. Ваши профессиональные качества впечатляют. Личностные же вызывают опасения. Второе для нашей компании в

приоритете, но первое позволяет дать вам шанс. Посетите наши тренинги. Они, конечно, не совсем то, что вам нужно, но надо же с чего-то начинать.

– И как вы поймете, что я больше не вызываю опасений у этих ваших психологов и кадровиков? – спросил я.

– Это для них не проблема. Пока будете посещать курсы, они присмотрятся и предложат индивидуальный подход к решению проблемы.

– Например? – Я уже не знал, чего ждать от этих людей.

– Да что угодно! Вы и сами можете придумать. Встречайтесь с друзьями, интересуйтесь их жизнью. Чаще обедайте с родителями. Если у вас появятся стабильные отношения, то это будет только в плюс. Или же вступите в клан в «Барлионе». Будете общаться там. Главное, чтобы это было просто так, а не для достижения какой-то рабочей цели. Понимаете?

– Понимаю, – ответил я без энтузиазма. Было неприятно, что люди взвесили меня и теперь выдают свои рецепты нормальности.

– Нам важно оценить ваше умение общаться с людьми вне работы. На это время Дмитрий Николаевич готов вас официально трудоустроить в качестве стажера с оплатой в двадцать пять процентов от полного оклада руководителя проектов. Если согласны, подпишите последний лист. Ручка на стойке.

В нашем государстве биометрия давно заменила личные документы и рукописная подпись потеряла свое значение. Сетчатка глаз и отпечатки пальцев всегда были с собой и, прикладывая их к сканеру, мы не боялись подделок.

Устав от странностей и лишних вопросов, я просто написал свою фамилию. Не было у меня особой закорючки для таких случаев, потому что случаев таких не было. Разберусь со всем по ходу дела, раз иного выхода нет. Мне нужна любая работа, потому что я хочу свой дом, реальный кусок мяса и настоящее солнце.

– Добро пожаловать в компанию, Роман. Занятие на курсе начнется через час. Ирина вас проводит. – Секретарша аккуратно сложила подписанные мной бумаги и убрала их.

– Хорошо... эмм, – я замялся, осознав, что до сих пор не знаю имени секретаря. – Как я могу к вам обращаться?

– Виктория.

– Виктория, мне так ничего и не сказали о проекте, – напомнил я о главной цели своего визита.

– Вся информация после завершения стажировки. Ирина, проводите Романа на курсы.

Курсами оказался стандартный тренинг по общению, коих я видал в своей жизни великое множество. Не то что видел, раньше я их стабильно проводил сам. Битых полчаса мне и еще семи несчастным пытались донести прописные истины о важности общения и живого контакта с сотрудниками. Только делалось это неверными методами и не тем человеком. Маленькая Ира, стоя у доски, прилежно рисовала графики адаптации, приводила умные цитаты, даже зачитывала краткий курс истории Имитаторов и ни черта в этом не разбиралась сама. Было видно, что методичку она освоила хорошо, но никогда не была на подобных мероприятиях. В итоге получался отличный мастер-класс по тому, как не нужно проводить тренинги. Имея и опыт, и необходимые знания, я из сострадания к девчонке мягко перехватил инициативу и организовал бизнес-кейс «Броуновское движение». Один из лучших способов познакомить людей между собой, разрядить атмосферу и показать необходимость невербального общения. Забавно было смотреть, как привыкшие к исключительно цифровому диалогу люди краснели и тушевались, пытаюсь выдумать новый способ приветствия другого человека. Вначале тактильно и молча, затем тактильно и словесно и под конец просто словесно. Привыкнув за два раза касаться другого человека, людям было тяжело перестроиться и поприветствовать его только словами. Следом я запустил стандартный кейс «Найди пять положительных черт соседа», заставляя людей вступать в диалоги, общаться и делать выводы о человеке на основе общения. Ирина совершенно забыла о своей роли и активно включилась в игру. В конце тренинга атмосфера в нашей компании была если не дружеской, то точно теплой. Наконец настал тот момент, о котором я мечтал с самого начала занятий – нас отпустили домой. У выхода из зала меня перехватила суровая женщина, оказавшаяся начальницей Ирины и по совместительству главой кадровой службы.

– Роман, на минуту.

Я зашел обратно. Ира в наушниках приводила в порядок аудиторию, потряхивая растрепанной головой в такт музыке. Увидев в дверях начальницу, девчонка быстро убрала все лишнее и попыталась придать себе серьезный вид. Вышло смешно. Как в школе, честное слово.

– Роман, эти курсы вам не подходят, – с ходу заявила кадровик. – Когда посещали аналогичные?

– Посещал... еще на заре юности мятежной, а потом часто проводил сам.

– Это видно. Вы мне очень помогли, – встрял на свою голову «цветочек».

– Помогли, – передразнила начальница Ирину. – Сделали за тебя работу! Мне теперь ему твою зарплату выдать? Стыдно.

Распекали ее по-доброму, но на глазах девушки заблестели слезы. Начальница, как и я, сделала вид, что ничего не видит. Поощрять сопли и слюни на работе – это верх непрофессионализма. В этом мы были солидарны.

– Курсы для вас бесполезны, – кадровик вернулась к теме нашего разговора. – Вы в них как рыба в воде. Необходимо выбить вас из зоны комфорта, и у нас есть несколько решений. Ознакомьтесь, пожалуйста.

Перед глазами замерцала проекция экрана. Наконец хоть какая-то автоматизация, говорящая о том, что я пришел в ИТ-компанию.

– Посещение с сотрудниками выставки современного искусства... Соревнование по рыбной ловле... Свидания вслепую... Прокачка персонажа в «Барлионе»... Так, давайте возвращать все взад! Я согласен на курсы! – А я-то решил, что с идиотизмом на сегодня закончили.

– Роман! Следите за мыслью – выбить вас из зоны комфорта! – Дама была непреклонна.

– У меня встречное предложение. Мы же с вами деловые люди? – Просто так сдаваться я не собирался. – Вам все равно нужно проводить курсы адаптации для оставшихся. Я могу помочь Ирине, обучить ее. За это мы оставляем...

прокачку в «Барлионе» и забываем о моей личной жизни.

Начальница не воодушевилась предложением, вперившись в меня тяжелым взглядом. Я не уступал. Помощь пришла внезапно и с той стороны, откуда не ждали. От Ирины.

– Ну, ба, соглашайся. Роман Владимирович мне поможет с курсами, а я ему с прокачкой. И со своими ребятами познакомлю.

Суровость начальницы как ветром сдуло. Она повернулась к внученьке:

– Ира, здесь нет «ба»! Сколько можно повторять? Здесь я Мария Семеновна! – Вздохнув, «бабуля» повернулась ко мне. – Ладно, «Барлиона». Для вашей цели подходит. У вас не очень запущенный случай, я смотрю. С такой хваткой, Роман Владимирович, вам надо строить карьеру через дружеские связи.

– Так и сделаю, – хмыкнул я в ответ и выразительно посмотрел сначала на нее, а потом на Ирину. – Что там с «Барлионой»?

– У нас есть перечень показателей и для такой адаптации. За полгода должны справиться.

Проекция показала список задач из десяти позиций.

– Помимо этого, полгода вы ведете курсы, занимаетесь обучением Ирины, и я согласую вашу социализацию, – огласила приговор кадровик.

– Только играть буду дома, – предупредил я.

– Да хоть в преисподней... Прости, Господи. – Эта женщина мне нравилась все больше и больше. – Но в компании проводите каждый день по два часа. Следить буду лично! Теперь ступайте, жду вас завтра.

Домой я ехал через ближайший офис «Барлионы». Новая капсула со стандартным набором примочек была мне нужна как воздух. Из устройств подключения к игре дома пылились лишь древний шлем да перчатки, от которых

все давно отказались.

По частоте расположения своих точек «Барлиона» могла бы поспорить с KFC или Маками. Каждый офис имел свой уникальный фэнтезийный дизайн, стилизованный под реальный объект игры: средневековый замок, земляную гоблинскую нору, избушку ведьмы. Человек, придумавший это, был гением, тут тебе и реклама, и погружение в мир, и мимо офиса не промахнешься.

Мне попался сельский трактир. Все было настолько реальным, что я даже слышал скрип потертых ступеней под ногами, а аромат еды дразнил пустой желудок. Внутри отделка и декор тоже соответствовали средневековому интерьеру. За дубовой стойкой, как полагалось, хозяйничал Имитатор-трактирщик. Несколько «посетителей» – залихватского вида пираты или разбойники – пили пиво, играли в кости и подшучивали над подавальщицей. Самыми активными и шумными были Имитаторы, остальная массовка создавалась голограммами. Среди работников людей в офисе не было совсем.

– День добрый, сударь. Чего желаете? Я вижу, вы у нас впервые. – На стойку легло электронное меню.

Новый клиент – любимый клиент!

Чтобы стать нашим клиентом, выберите тип капсулы:

- Общая капсула длительного погружения (ОДП). Предоставляются бесплатно. Имеет стандартную комплектацию: медицинский блок, санитарный блок, защита от пролежней и массажер, датчики импульсов удовольствия/боли, зонд для питания.
- Профессиональная капсула длительного погружения (ПДП). Приобретается за отдельную плату. В дополнение к стандартной комплектации имеет расширения: блок полных тактильных ощущений, центр обоняния, фитнес-модуль, позволяющий улучшать реальные показатели физического тела (ловкость, силу, выносливость) в ходе игры.

- Профессиональная капсула кратковременного погружения (ПКП). Приобретается за отдельную плату. Имеет те же расширения, что и профессиональная капсула, но в комплектацию не входят медицинский и санитарные блоки, защита от пролежней, зонд для питания. Существует ограничение по непрерывному подключению к игре – не более трех часов. Интервал между подключениями составляет один час.

Ознакомьтесь с условиями договора и пользовательского соглашения.

Появился многостраничный текст, который я по роду своей деятельности привык читать полностью и вдумчиво, хотя схалтурить не получилось бы в любом случае. Система отслеживала положение глаз, листая текст по мере чтения. Нельзя было просто докрутить договор и соглашение до конца и приложить палец к сканеру, подтверждая, что со всем согласен и предупрежден. Собственно, нового я ничего не узнал – привычное перекалывание всей ответственности с администрации на игроков. Я сам такие же документы готовил и знал все их нюансы. Здесь не к чему придраться – если я умру или обнищаю, то виноват в этом буду сам.

Система удостоверилась, что я пробежался глазами по тексту, и выдала новое окно:

Приложите любой палец к экрану сканера.

Поздравляем! Вы наш новый, а значит, любимый клиент!

Выберите тип капсулы и пройдите тест для определения порога ваших тактильных ощущений

ОДП | ПДП | ПКП

ТЕСТ

Капсулу я выбирал с сомнениями. С одной стороны, общая была бесплатной – значит, сэкономлю, но, черт, неприятно ощущать в себе катетеры для питания, мочеприемник и прочее. С другой стороны, масса моего тела, дошедшая до трехзначной цифры, давно намекала на занятия спортом. Домашний автомедик постоянно жаловался, что у меня проблемы с давлением, сахаром, холестерином, предлагал диету и план тренировок, но я отказывался. То цейтнот на работе, то настроения нет, то выход нового эпизода «Звездных войн», то не понедельник на календаре. В итоге выбирать пришлось только между профессиональными кратковременной и длительной капсулами. В пользу длительной аргументы были весомее: так я быстрее справлюсь с заданиями по социализации, встроенный медблок проследит, чтобы я правильно худел и, что немаловажно, через полгода будет возможность подарить капсулу Матвею. Сделаю человеку приятное, тем более я до сих пор чувствовал себя виноватым перед ним. Ради таких целей можно и раскошелиться.

Как только я подписал договор, бригада наладчиков отправилась ко мне домой устанавливать капсулу, не дожидаясь окончания тестирования. Капсулы передавали пользователю весь набор тактильных ощущений, что максимально приближало игровой процесс к реальности, но порог чувствительности был у каждого свой. Чтобы пользователь случайно не сошел с ума от удовольствия или боли, перед настройкой проводили контрольные замеры. Мои показатели остановились примерно на 30 % болевого порога, и на 80 % порога удовольствия. С большими значениями параметров сознание начинало путаться или совсем отключалось. В этом плане я был среднестатистическим человеком – затрахать меня до смерти было сложнее, чем забить.

– Желаете открыть внутриигровой банковский счет? Если вы сделаете это в день заключения договора, мы предоставим скидку, – Имитатор начал «втюхивать» мне дополнительные услуги, как и полагалось хорошему работнику.

Про Банк и внутриигровые счета я начитался еще вчера вечером и знал, что это такой же «доп», как и капсула погружения. При перерождении персонажа половина нала, что была при себе в момент смерти, оставалась на месте гибели в качестве трофея. Начинающим игрокам терять, конечно, нечего, но с ростом

уровней росли и доходы, и мысль об их потере начинала мучить всех прокачивающихся. Банк предлагал автоматический перевод денег на игровой счет, минуя карманы. Нет наличности – нет ее потери. Отказывались только «бомжи». Для них потерять половину наличных было не страшнее комиссии за открытие и ведение виртуального счета.

– И что за условия предлагаете?

– Пятьдесят три кредита за открытие счета. Ежегодная абонентская плата за обслуживание сто пятьдесят восемь кредитов. Комиссия за операции со счетом составляет два процента от суммы операции.

– Надеюсь, это без учета скидки? – Я отлично понимал «бомжей».

– Скидка распространяется только на открытие счета. Без нее стоимость составляет семьдесят кредитов. Так же можно объединить реальный и игровой счета.

– Нет, игровой счет пусть будет отдельно.

– У нас сейчас проходит акция. Если вы пополните счет суммой от одной тысячи до десяти тысяч кредитов, получите дополнительные двадцать процентов от «Барлионы». Есть небольшое ограничение – вы не сможете вывести эти деньги обратно в течение трех месяцев.

Кто бы сомневался! Последние бесплатные подарки я получал в детстве от Деда Мороза. Да и то покупал мне их папа. Состояние моего счета не было секретом для Имитаторов, и они старались по максимуму развести на перевод реальных денег в игровые строго в соответствии с задачами своего существования. Потому что, чем меньше денег у клиента в реальности, тем меньше желания в эту самую реальность возвращаться.

– Переведите пятнадцать тысяч кредитов на мой игровой счет. – Как ни крути, но предложение было заманчивым.

– Желаете открыть доступ к почтовому ящику? – Имитатор продолжил перечислять возможные услуги.

– Спасибо, на этом все, – закончил я разговор. Все остальное, как умный человек, я решил приобрести после чтения форумов, гайдов и общения с персональным экспертом Матюхой.

Когда я вернулся домой, меня «обрадовали», что установка и настройка капсулы затянется до позднего вечера. Я набрал Матвея.

– Здорово, друган! Можешь говорить?

– Привет, Ром. Для тебя всегда могу. Погоди пять сек, только «вынырну».

Кто может назвать современные технологии злом, это только не я. Дозвониться до человека можно было, даже если он находился в капсуле. Главное – знать нужный номер.

– Случилось чего?

– Нет, я за консультацией. Мне тут капсулу устанавливают. Посоветуй, как лучше стартовать. Я старого «перса» совсем закрыл.

– Все-таки решился?! – обрадовался друг. Мне не хотелось вдаваться в подробности по телефону, поэтому я промолчал в ответ. Матвей и не ждал ничего другого. – Круто! Вот это ты меня порадовал!

– Ага. Ты говорил, что уже все продумал. Давай встретимся. Расскажешь, кем мне играть и где начинать?

– Так, погоди! – Восторг Матвея был неподдельным. – Давай через два часа? Мне нужно закончить квест с таймером, мужики сейчас ждут, а потом все обсудим... Ромка, блин! Друг! Да мы таких дел наворотим!.. «Барлиону» порвем однозначно!

Собеседник отключился, я же набрал следующий номер. Нужно готовиться к занятию на курсах.

– Вадим, приветствую, это Роман Балабанов. Спасибо, все хорошо. О, уже знаешь? Почти нашел, поэтому и звоню. Сам как? Вот и отлично. Слушай,

помнишь, лет сто назад мы курсы проводили по коммуникации? У тебя план обучения и подготовки преподавателей остался? Должны валяться на сервере в архиве. Да, вместе с курсами. Хочу попробовать себя в этой сфере. Да знаю я, что все устарело. Кинь на электронку, будь добр. Спасибо! Буду должен.

До встречи с Матвеем у меня как раз оставалось время зажарить огромный стейк из мраморной говядины. Пока есть деньги, красиво и вкусно поесть мне не запретишь!

Встретиться мы договорились в парковой зоне сразу за городом. В любое другое место Матвею было бы тяжело добраться. Социальные приюты строились в полутора часах езды до окраины города, и тому были весьма веские причины. Во-первых, свести к минимуму время пребывания социальных граждан среди Свободных. Чем меньше «бомж» видел нормальную сытую жизнь, тем меньше неправильных мыслей у него появлялось, а если и появлялись, то на их реализацию оставалось всего ничего – час, а то и меньше. Во-вторых, чтобы не портить бесконечными бетонными муравейниками зеленую красоту, в которую превратились города.

Парковые зоны разбивались сразу за городом специально для того, чтобы «бомжам» было где погулять. За ними находилась зона отчуждения, куда пускали только общественный транспорт. Государство милостиво оплачивало доставку обладателей железных браслетов от приютов до парковых зон и обратно. Добраться же до города можно было только на такси и за свой счет.

Я сидел на лавочке и держал на коленях сверток с еще теплой едой, рядом стояла упаковка нашего с Матвеем любимого пива. Хотя был уже вечер, но сумерки в это время года сгущались лишь к ночи, поэтому долговязую фигуру Матвея, бегущего трусцой, я увидел издали.

– Привет! Круто, что ты приехал. – Друг запыхался, но это не мешало ему радоваться небольшой физнагрузке и нашей встрече. Мы обнялись, и он плюхнулся рядом.

– О, второй день шикаю! Нормальная еда. – Матвей взял предназначенный для него сверток и с наслаждением вгрызся в шаурму. – Кишечник на радостях опять революцию устроит.

– Чем вас там кормят? Знал бы, захватил бы что посущественнее, – посетовал я, открывая нам по баночке пенного. Я уже и забыл, как легко с Матвеем разговаривать о простых земных вещах. На работе все привыкли пользоваться канцелярским языком, даже если речь шла о новом блюде в меню бизнес-ланча.

– Баландой порошковой. Как пупсов. Удовольствия от этого мало... так, чисто трубы пробить, чтоб не слиплись. Давай рассказывай, а то времени в обрез! – Матвей успевал и жевать, и болтать в перерывах.

Я отхлебнул пива и выложил все, как на исповеди.

– Да-а-а, попал ты, – впечатлился друг. – А ты точно хочешь к ним на работу? По мне, так в «Барлионе» люди понормальнее будут, чем там.

– Матвей, они мне предлагают то, чего в «Барлионе» нет и никогда не будет – реальность. Извини, но жить я хочу здесь.

– Да понял я. Не оправдывайся. Через полгода совсем сольешься?

– Нет, мне нравится идея с кланом. Будем пробовать. Полгода на становление и развитие, затем нужна будет мощная рекламная компания. Потом передам управление тебе, а сам только на пару часов нырять буду.

– О как. А на хрена нам реклама? – опешил Матвей.

– Ты не обижайся, но клан из одних «бомжей» даже гений управления в топ не выведет. Нужны прокачанные игроки со шмотом и деньгами. Хорошо бы найти благотворителей или меценатов. «Фениксы» с «Легендами» тоже сначала себе имя сделали, и только потом к ним народ косяками потянулся. Теперь у них всегда есть из кого выбрать. Продуманная реклама – половина успеха. Так что, Матвей, создаем клан, выстраиваем связи, налаживаем сбор и переработку материалов, делаем квесты, заключаем договора с NPC, и все – мы победители по жизни. Осталось начать и кончить.

– Это ты уже план набросал? – уважительно произнес Матвей.

– Ага, только что, – честно признался я. – Мне еще капсулу ставят, я вообще не в теме. Собственно, потому и звонил. Давай, у нас, кажется, полчаса всего осталось.

– Точно, все никак привыкнуть не могу! – Матвей вернулся из грез о счастливом будущем к настоящему и зло посмотрел на браслет. – Снять бы этот чертов поводок! Так, слушай сюда. Только что появился новый материк...

Справочная информация

Материки «Барлионы»

Аструм – континент для игроков Северной Америки

Кальтуа – континент для игроков Африки

Кальрагон – континент для игроков Европы

Поднебесная – континент для игроков Азии

Ратрандия – континент для игроков Южной Америки и Австралии

Стивала – континент, представленный в последнем обновлении «Барлионы», без географической привязки игроков

За оставшиеся тридцать минут Матвей рассказал самое важное, не отвлекаясь на детали. Идея у него действительно была. Занимаясь Кузнечным и Инженерным делами, он заполучил редкое задание, связанное с материалами Стивалы. После первых заселений новых земель игроки начали добывать ресурсы и продавать их на аукционе. Цены на демоническую руду кусались, тем не менее она улетала за секунды, не хуже горячих пирожков. Матвей напрягся и тоже купил немного руды и других ингредиентов, и тут, едва ли не впервые за всю игру, ему улыбнулась удача. При создании очередного изделия система предложила уникальное ремесленное задание, но оно требовало немалых

ресурсов и собственных средств. Ни тем ни другим друг похвастаться не мог, но будь у него надежный клан, все могло бы получиться. В этот момент он узнал, что я остался без работы, и у него появилась надежда.

Собственно, я должен был создать персонажа на новом материке. Прокачать себе Горное дело и Лесоруба, вкалывать сам и заставлять работать других, требуя 10 % в пользу клана. Построить замок на новом материке, где будут основные склады, и дожидаться прихода Матвея. Последний совет друга касался обязательных трат для комфортной игры: счет в игровом Банке, почтовый ящик и Амулет связи с игровым номером, но об этом я и сам знал. Как-то так выглядел Гениальный План по заколачиванию Нереальных Деньжищ.

Оставшиеся детали я хотел обсудить по телефону, но Матвей категорично отказался. Капсулы и телефоны де прослушивались, а суперидеи воровались без зазрения совести. Мы расстались на доброй ноте и без высказывания вслух с моей стороны всего, что я думал о Плане. На первый взгляд он казался утопическим. Как и на второй. И третий. Но что я знал об игровой экономике? Ничего. Пока сам не копнешь тему, говорить о реалистичности или нереалистичности любого плана глупо. Чего критиковать, если альтернативу предложить не могу?

Добравшись до дома, я залил в себя первую из череды чашек кофе за эту ночь и принялся копать. Три часа я шерстил все доступное вплоть до рекламных описаний, гайдов и официальной справки, пока в голове все окончательно не смешалось. Самое грустное, что прочитанное мало чего стоило. Актуальная информация по новому континенту размещалась только на платных ресурсах. Игровые особенности, фишки, бонусы, советы по прохождению, видеоклипы, все стоило денег и порой немалых. Это оказалось связано с заявлением администрации «Барлионы», что теперь люди не будут влиять на механику игры. Последние крупные дела о взяточничестве вынудили Корпорацию пойти на крайние меры – полную замену команды разработки и поддержки Имитаторами. Без работы остались разработчики, сценаристы, дизайнеры, картографы, проектировщики и тестировщики. Теперь никто не мог «слить» информацию на сторону. Рынок отреагировал мгновенно – цены взлетели. По старому контенту слабо, зато на продаже нового можно было легко заработать приличные деньги.

Пользоваться услугами продавцов я не стал, предпочитая собственный опыт. Самое ценное, что я нашел на официальном сайте для старта игры – это информация о бонусе для коммерческих аккаунтов. Если игрок создавал нового

персонажа и оставлял на усмотрение игры выбор расы, класса и места появления в мире, ему полагался бонус. Так как у меня не было никаких мыслей на этот счет, да и Матвею желал видеть только правильный материк, то я порадовался возможности случайной генерации и дополнительному бонусу за свою безынициативность. Лишь бы бонус был полезным.

Когда я закончил теоретическую подготовку к погружению в «Барлиону», часы показывали, что до работы осталось всего три часа плюс дорога. Ложиться спать было поздно, и я решил осмотреть капсулу.

Давным-давно я мечтал об огромном рояле посреди гостиной. Мечта, с поправками на время, почти исполнилась. Посреди – но не гостиной, огромный – но не рояль. Профессиональная капсула длительного погружения в виртуальную реальность игрового мира «Барлиона» своими габаритами была сопоставима с несбывшейся мечтой. Может, потом как-нибудь запишусь на курсы и буду залезать сюда, чтобы сыграть Вивальди или Шопена.

Потыкав кнопки и внимательно изучив обновку, я застыл в нерешительности. Лезть или не лезть?

А, была не была! Суперсовременный гроб был продуман до мелочей. Мне не требовалось влезать в него, как в фильмах о вампирах. Капсула принимала почти вертикальное положение для загрузки и выгрузки пассажира.

Внутри, к моему удивлению, не оказалось никаких страшных зондов, трубок для отходов жизнедеятельности и прочих вещей. Вернее, они были, но появлялись и устанавливались в момент возвращения капсулы в горизонтальное положение, чтобы игрок не чувствовал страха или дискомфорта. Я даже не увидел, как закрывается крышка. Просто встал на выехавшую платформу спиной вперед, она вернулась на место, вкладывая меня в выемку в нижней части капсулы, и в этот момент на голову опустился обруч, перехватывающий управление мозгом на себя. Никакой тебе клаустрофобии или ощущения, что находишься в гробу и тебя заживо хоронят. Круто!

Я перестал ощущать свое тело. Вокруг было безграничное и девственно чистое пространство с надписью перед глазами.

Добро пожаловать в «Барлиону»!

Описание: Мы рады приветствовать нового игрока! Первоначальная настройка капсулы осуществлена. Фильтры восприятия ощущений установлены в соответствии с индивидуальными показателями.

Важно: Вы осуществляете первоначальный вход в капсулу после долгого отсутствия в игре. Информлируем, что игровая механика «Барлионы» была существенно переработана, описание изменений вы можете посмотреть на официальном сайте игры. В игре проведена деноминация, уравнивающая курс игрового золота с кредитами реальности.

Система убедилась, что я дочитал до конца, и надпись сменилась.

Выберите фракцию:

«Картос» | «Малабар» | «Свободные земли» | «Случайно»

Все, что могло быть выбрано, светилось красным. Стоило остановить взгляд на каком-то пункте, как он тут же менял свой цвет на зеленый и возвращался к исходному, если я переходил на другую надпись. С навигацией все понятно.

На самом деле фракций в «Барлионе» было куда больше, но для нашей географической локации доступны оказались только эти. Матвей играл за Малабар, так что здесь с выбором я тоже не мучился. Пользовательское соглашение говорило о том, что капсула имеет возможность считывать верхний

слой мыслей. Я остановил взгляд на фракции «Малабар» и мысленно произнес:

- Малабар.

Выберите фракцию

Вы уверены в выборе?

Опция «Помощь в выборе» предоставляет игроку справочную информацию о каждой фракции.

- Да! Помощь не нужна. Мой выбор - Малабар!

Выбор принят: Малабар

Выберите расу, за которую хотите играть

<Список доступных рас «Барлионы» и их описание> | «Случайно»

- Случайная генерация, - эта фраза была ключом для запуска сценария, о котором я читал на сайте «Барлионы».

Выбрана случайная генерация персонажа

Необходимое действие: Определите параметры для случайной генерации (не менее четырех).

Параметры:

- Фракция
 - Раса
 - Класс
 - Имя
 - Внешность
 - Место привязки
 - Начальная локация
-

Я переводил взгляд с одного параметра на другой, отмечая нужные. В итоге только «место привязки» осталось красным. Игроки разных фракций прекрасно могли общаться и взаимодействовать друг с другом, вопрос был только в языковом барьере. Гулять так гулять!

Выбор места привязки

Необходимое действие: Выберите место привязки персонажа. При подтверждении случайной генерации сменить расу или класс можно только через тридцать календарных дней.

Параметры:

- Выбрать материк
 - Вернуться назад
 - Отменить случайную генерацию персонажа
-

– Мне нужен материк демонов – Стивала! По остальным параметрам случайную генерацию подтверждаю!

Вместо сообщения или полосы загрузки передо мной появился седобородый старец в длинной рясе и с посохом. Опершись на палку руками, он степенно поклонился и произнес:

– Приветствую тебя, Свободный! Ты сделал решительный выбор. – Старик уважительно поджал губы и погладил рукой бороду. – Такая отвага достойна награды! «Барлионе» нужны смелые герои, отрадно, что ты один из них! Добро пожаловать в «Барлиону», герой Квален!

Чудик ударил посохом о землю и рассыпался пикселями, оставляя после себя параметры моего персонажа.

Начальные установки сгенерированы

- Фракция: Свободные земли

- Раса: тифлинг
 - Класс: Охотник на демонов
 - Имя: Квален (имя из зарезервированного списка)
 - Внешность: адаптированная внешность игрока
 - Место привязки: Лок'дар, материк Стивала
 - Начальная локация: тренировочный лагерь Охотников на демонов
-

Что такое тифлинг? Первый раз слышу...Охотник на демонов... Можно и охотником бегать... Квален так Квален, вообще плевать... С остальным разберемся... Начать игру!

Белое пространство потемнело, и впереди появился шарик тумана. Он рос, клубился, вытягивался, оформляясь в силуэт. Фигура обретала плотность, дополнялась деталями, и когда туман рассеялся, на меня смотрело рогатое существо с хвостом и копытами. Приплыли. Первой мыслью было: «Это не может быть мой перс! Это же козел! Только бороды не хватает!» В ответ на мое возмущение на персонаже появилась реденькая борода. Черт! А где же бонус?

Существо обиженно посмотрело на меня своими абсолютно черными глазами. Белков вообще не было. Я скептически оглядел фигуру и дал мысленный приказ «кругом». Это у них называется адаптировать внешность игрока?! Серая холщовая куртка не скрывала выпирающее пузо, а штаны послушника спадали с упитанных боков. Тоже мне, толерантность, хотя, стоит признать, в жизни я был еще толще.

В общем, тифлинги – это люди с хвостами, копытами и козлиными рогами. Встреть я свою бывшую в «Барлионе», она бы сказала, что так и знала. Еще бы добавила, что это подсказка моего подсознания и демонстрация настоящего альтер-эго. Фу, через месяц точно поменяю... Представляю рожу Матвея...

На этой мысли мне захотелось проверить, как можно менять параметры – борода же появилась. Я начал мысленно говорить, что хочу исправить, и оценивал результат. Первоначальный образ действительно оказался заготовкой с возможностью изменений. Я менял длину и ветвистость рогов, вид хвоста, цвет кожи, глаз и так далее, пока не надоело.

Так как игра была 18+, я приказал тифлингу раздеться и оценивающе прошелся по фигуре.

– Хочу кубики на пузе!

Игра с юмором ответила на мой запрос и нарисовала линии поверх жирного пуза. Понял, не дурак.

– Хочу жилистое мускулистое тело с 15 % процентами жировой прослойки! О, отлично.

Взгляд сместился вниз. Ну-у-у, это же мое адаптированное тело и, в конце концов, никто не жаловался. Оставляем все как есть.

Смирившись с обликом персонажа, я нашел взглядом кнопку «Сохранить» и мысленно прочел ее. Появилось еще одно сообщение:

Запущен сценарий «Рождение тифлинга»

Описание: Расовый сценарий «Рождение тифлинга» стартует каждый час. До ближайшего запуска 32 минуты. На время ожидания вы будете усыплены. Желаем приятной игры!

Тифлинг присел, как для старта, и в одно мгновение кинулся вперед. Он бежал на меня, опустив рога вниз. Стало не по себе. Я попытался уйти с дороги, но не

получилось – тела у меня все так же не было. В последний момент, когда понял, что столкновения не избежать, я зажмурился и... ничего не почувствовал. Ни удара, ни боли. Но снова открыть глаза уже не смог.

Ощущение пространства изменилось неожиданно. Даже не получилось вспомнить или отследить этот момент. Я просто вдруг осознал себя дремлющим в комфортной жидкости и испытывающим нереальное блаженство. Плыл куда-то с закрытыми глазами, время от времени сталкиваясь с чем-то мягким и теплым, и радовался тому, что я был, что было это мягкое и теплое, и что мы сталкивались. Я любил его и любил наш маленький физический контакт. Оно отвечало мне взаимностью, потому что в океане блаженства места хватит всем. Незачем тратить на злость или агрессию. Все вокруг призвано дарить нам счастье.

– Проснитесь, дети мои! Настал ваш час! Пора появиться на свет! – раздался нежный и чарующий голос. Так ласково могла говорить только мама. Мама. Я хотел к ней и боялся рассердить ее своей нерасторопностью. Надо спешить! Я потянулся на голос, силясь открыть глаза. Последнее получалось плохо, но я старался. Мама рассердится, если приду последним или буду слепым. Неудачников она не любит и съедает сразу после рождения. В роду демонов слабакам не место.

Холодный пот прошиб меня с ног до головы. Какой, на хрен, демон?! Я открыл глаза от понимания нелепости собственных мыслей. В следующую секунду я орал. От шока. Это была нормальная реакция для человека, обнаружившего себя плавающим в озере кипящей лавы. Мир вокруг был таким естественным, а его краски такими глубокими и объемными, что связки от страха заклинило, и крик оборвался. Разум мне удалось спасти, только сконцентрировавшись на кнопках игрового интерфейса. Они не пропадали, даже когда я моргал. Мозг принял этот факт как весомый аргумент в пользу виртуальности и успокоился. Это просто «Барлиона», я в виртуальности, вокруг меня капсула и ничего более. Все хорошо.

Я глубоко выдохнул и осмотрелся. Действительно, озеро лавы посреди скал. Линия горизонта скрывалась где-то там, за высоким каменистым заслоном. С неба низко нависали свинцовые тучи, которые сквозь гром и молнии поливали нас дождем, но влага испарялась, не долетая до поверхности. Лава совсем не обжигала, наоборот – была теплой и уютной.

В озере, помимо меня, плавало еще с десяток рогатых голов. Странное дело, среди новорожденных тифлингов я не заметил ни одного игрока. Все были NPC. Находясь в состоянии экстаза от единения с лавой – материей-прародительницей, они плавали, прикрыв глаза. Рука сама потянулась ощупать новые девайсы. Прикольные ощущения. Ни хвост, ни рога не казались чужими. Вроде как всю жизнь с ними ходил. Закончив изучение, я проплыл немного кролем, продолжая рассматривать соплеменников, и обнаружил свою ошибку. Из реального мира я здесь был не один. Рядом находился игрок из социального приюта, отчего-то имевший односоставное имя: Эредани.

Справочная информация

Имя персонажа

В рамках «Барлионы» имя персонажа является уникальным. Для обеспечения уникальности и удовлетворения желания игроков называться так, как они хотят, используются составные имена из двух или более слов. Существует реестр «зарезервированных» односоставных имен, услуга платная. Бесплатно использовать зарезервированное имя можно на премиум-аккаунте, либо при случайной генерации персонажа (не менее 3 параметров). Односоставные имена также присваиваются заключенным, количество букв в их именах не менее 10.

Когда игрок меня заметил, я кивнул ему в знак приветствия. Вместо ответа он показал на что-то за моей спиной. Я обернулся и с громким матом погреб назад. Привыкать к «Барлионе» я буду долго. На берегу нашего джакузи стояла Высшая демонесса Эйринесс, а за ней висели прикованные к стене замученные и еле живые существа: орки, люди, эльфы. Демонесса сделала пасс рукой, и одна из жертв выгнулась от боли. Существо, бывшее когда-то паладином, захлебнулось собственным криком. Тело обмякло, посерело, а рядом с нами всплыл еще один блаженствующий тифлинг. Жизнь за жизнь, такой вот кровожадный сценарий.

Снова оглянувшись на «бомжа», я увидел, как игрок широкими гребками поплыл к противоположному от демонессы берегу. Разумное решение. Торчать на глазах у «мамы» не было никакого желания. Я поплыл следом, аккуратно огибая

кайфующих тифлингов. До каменного берега мы добрались почти одновременно, только место вылазки я выбрал подальше от Эредани.

Стоило высунуться из лавы всего наполовину, как тело пронзил лютый п... холод. Когда-то жена уговорила меня на криокамеру. Говорила что-то о перезагрузке иммунитета и омолаживающих свойствах. Я, тогда еще юный и влюбленный, дал себя уговорить, не вникая в детали. Не по себе мне стало, когда я остался в простой легкой одежде и странной обуви с железными каблуками. В первую камеру вошел без уговоров, просто потому, что не знал, чего ожидать. А ждала меня температура в минус шестьдесят. Во вторую – с температурой в минус сто двадцать меня заталкивали сотрудники, мотивируя тем, что уже оплачено и разницы я не почувствую. Тогда-то я понял, на хрена нужны были гребаные железные каблуки! Эти суки по ним слушали, сдох я или до кондиции «белого ходока» еще маленько не дотянул. Лишь осознание, что я мужчина и не могу опозориться перед любимой, заставило меня пройти через это и никого не задушить.

Похожие ощущения я испытал, когда ломанулся на берег. Вылезший первым Эредани с глухим «ух, ё!» уже нырял обратно. Рисоваться в этот раз мне тоже было не перед кем, и я залез в озеро по самые уши. Сразу отлегло и разморило. Желание покидать лаву пропало вообще. Кому надо – пусть попробуют меня отсюда выковырять.

– Во имя Света! – громогласный крик прорвался сквозь шум грозы и рычание демонессы. – Умри, порождение Бездны!

По лаве забегали молнии и отозвались легким, но неприятным пощипыванием на коже. На сцене появились новые действующие лица: сверкающий золотом воин, девушка в белоснежных одеждах и коренастый бородач со щитом, по размерам превосходившим его вдвое. Моих небольших познаний в игровых классах и расах хватило, чтобы идентифицировать паладина, жрицу и воина. Или человека, эльфийку и дворфа.

– Ты опоздал, светлый! – прошипела «мать» и на ультразвуке добавила: – Они все мои!

Тело дрожью отозвалось на крик прародительницы, и верхнюю часть обзора закрыла целая россыпь красочных пиктограмм. Дебаффы от «матери» не

наносили нам урона. Демонесса заботливо оберегала своих детей.

Справочная информация

Бафф

Временное усиление игрока, улучшающее один или несколько его параметров. Бафф может влиять на игрока не напрямую, а опосредованно, увеличивая, к примеру, его Привлекательность среди NPC. Срок баффа может быть определенным или до отмены самим игроком.

Дебафф

Негативное воздействие на игрока, отличное от прямого нанесения урона. Как правило, для любого качества, которое может быть увеличено баффом, существует уменьшающий его дебафф.

– В этом мире у тебя нет власти! – так же громко ответил ей паладин. Он вознес руку с молотом к небу, и тот засверкал ярче солнца. – Во имя Элуны!

– Сука, – прохрипел Эредани, болезненно морщась. Паладин основательно приложил всю округу светлой магией, не заботясь о нашем самочувствии. Стоило сделать хоть одно движение, как нещадно начинало жечь все тело. Подумалось, что тридцать процентов боли для меня слишком много.

Я постарался не двигаться и наблюдал за разворачивающимся спектаклем. Как по мне – с пафосом сценаристы переборщили.

– Твоих паладинов я выпила первыми! – засмеялась демонесса, будто не замечая источающего свет молота. – Но не плачь, их смерть не была напрасной. Они впустили в «Барлиону» моих детей! Теперь это их дом, и ты не сможешь их изгнать! Посмотри, как сильны мои дети! Это сила предсмертных криков паладинов сделала их такими!

– Тварь! Возвращайся туда, откуда пришла! Я изгоню тебя! – закричала жрица, и к желтому свету молота паладина присоединился белый Элуны. Устоять против сдвоенной атаки демонесса не смогла и начала сохнуть, как недавно ее жертвы. По гайдам я помнил, что огонь не мог причинить вред Высшему огненному демону, и только священный свет на них как-то воздействовал. Дела Эйринесс стали совсем плохи. Почти в агонии она выбросила красные нити к пленникам, мгновенно обратив их в мумии. Полученные силы демонесса оставила себе, но и их оказалось мало. Помереть молча Эйринесс, естественно, не могла:

– Вы ничего не добьетесь! Этот мир будет нашим!

Демонесса рассыпалась прахом, и стало тихо. Исчезло ее монотонное рычание, пропали стоны пленников, даже гроза полностью умолкла. И в этой звенящей тишине громкие шаги паладина казались ударами молота.

– Они все мертвы, Барталин, – печально произнесла девушка, осмотрев прикованных к скале пленников. – Она забрала их души с собой. Я никого не могу возродить.

– Лоргус, освободи их. – Голос паладина и без крика оказался мощным. – Братья заслужили достойные похороны.

Появились слуги и под руководством дворфа стали снимать мумии с цепей и укладывать на носилки. Паладин и жрица подошли к нашему озеру.

– Отродья Бездны! – с нескрываемой ненавистью произнес паладин и сплюнул. Слюна испарилась, не долетев до лавы.

– Не будь жестоким, Барталин. Это сыновья и дочери наших братьев. – Жрица была более терпимой к представителям других рас. – Дети не в ответе за грехи родительницы. Дай огненным тифлингам шанс.

– Слишком много просишь для демонов! В «Барлионе» у них одно место – в вечных узах демонологов!

– Они не демоны, Барталин, – эльфийка была настойчивой. – В них течет и наша кровь – эльфов, людей, дворфов, орков... Не дай погибнуть памяти этой крови!

Воинов становится все меньше. Эйринесс вернется. Будь к этому готов! Обучи тифлингов и отправь их воевать против нее. Лучше умрет полудемон, чем человек или эльф. Выберем тех, кто может противиться воле Эйринесс, очистим их, обучим и отправим в бой.

О как! Милосердие оказалась «с душком»! Жрица спасала нас не по доброте душевной, а ради своих соплеменников, которых похищала и убивала Эйринесс. Расходный материал, вот в каком качестве тифлинги виделись эльфийке. Гипотетически Эйринесс могла нас только убить. На еду или для рождения новых детей мы были непригодны.

– Воля твоя, Абигейл, – сдался паладин. – Делай с ними, что хочешь.

Жрица кивнула. Неведомая сила выдернула меня из комфортной жидкости и заставила повиснуть в воздухе. Холод сразу сковал и тело, и разум, но, прежде чем отключиться, я услышал приказ:

– Лоргус, нужны еще носилки! Мы забираем тифлингов с собой!

Сознание вернулось через пару секунд. Так, во всяком случае, показывали системные часы. Я лежал внутри теплового купола, оттого холод на меня действовать перестал. Озеро в скалах трансформировалось в каменную темницу со стальными решетками и маленькой железной дверью. Кроме меня и двух магов, удерживающих купол, здесь были двое эльфов. Знакомая мне белоснежная Абигейл и некий Улдарон в кожаной одежде с кольчужными вставками.

– Не уверен, – произнес Улдарон, осматривая меня, как коня на ярмарке. – Слишком много недостатков. Да и мороки с ним... Огненную природу и демоническую сущность нужно подавить, иначе сдохнет. Но это сделает его слабее. Зачем мне такой боец? Его любой дрыщ палкой перешибет.

– Его противники – демоны. Против них у него защита хороша, остальное неважно. Он Свободный, умеет возвращаться из Серых земель. Перешибут палкой – встанет, отряхнется и пойдет дальше. Такие воины нам сейчас и нужны.

– Так пусть Воином и будет! – недовольно пробурчал Улдарон. – Зачем из него Охотника на демонов лепить?

– Потому что остались только эти двое! – отрезала жрица. – Нужно было вовремя приходить на собрание, тогда сам бы выбирал себе Свободных! Разобрали всех. Улдарон, ты же знаешь – не взять ты не можешь. Либо берешь этих, либо твою тренировочную базу прикроют и всех рекрутов перераспределят. Выбор за тобой!

– О! Я прямо весь в сомнениях! – съязвил Улдарон. – Дай подумать... Так. Либо закрывать тренировочный лагерь, либо взять двух доходяг. Даже не знаю, такой трудный выбор!

– Не паясничай. Считаю тифлингов вызовом.

– Очищай их и присылай. Разберусь в процессе. – Уже второй NPC сдался в споре с Абигейл. Харизма у нее, что ли, большая? По внешним признакам и не скажешь.

– Брат Лектор, он ваш, – позвала Абигейл, и в камеру вошел еще один жрец. На этот раз человек. Мне хватило одного его взгляда, чтобы по телу пробежали мурашки – взгляд у Лектора был недобрым. Не злым, а именно недобрым и тяжелым.

– Купол! – приказал он, сильнее размахивая курильницей и заполняя камеру дымом. Маги опустили руки, и тепловой шар вокруг меня исчез. – Пошли вон!

NPC словно ветром сдуло, и в третий раз за недолгое время на меня накатил холод. Я скрючился на полу, судорожно ища кнопку «Выход». Однако или холод так действовал на мозги, или в рамках сценария выйти было нельзя – на строке состояния никаких кнопок не было. Игра не желала отпускать меня до окончания сцены.

– Не надейся – не сдохнешь. – Доброта была не самой сильной стороной брата Лектора. Он махал курильницей надо мной, пока полностью не окутал черным дымом. Холод ушел, уступая место слабости. Жрец нудным речитативом занял молитву на незнакомом языке, затем посыпал мою голову серым порошком. Смирившись, я устало закрыл глаза и стал ждать окончания. Холод ушел, и

хорошо, рано или поздно сценарий завершится.

– Нарекаю тебя Квален! – Абигейл предпочла самостоятельно «дать» мне имя после процесса очистки. – Отныне ты тифлинг – полудемон-получеловек. Встань, Свободный житель «Барлионы»!

Я попробовал подняться на ноги, но тщетно – тело было деревянным. Каждое движение давалось с трудом, и приходилось напрягаться изо всех сил. Слишком натуральными оказались ощущения и восприятие мира. За время сценария я пару раз вообще забывал о том, что вокруг виртуальность. Потому остался лежать на земле, ожидая, что будет дальше. Не привык я утруждаться в реальном мире и не смог заставить себя в одночасье превозмочь боль и подняться в виртуальном. Это вам не кнопки жамкать, сидя в удобном кресле.

– И это Охотник на демонов? – брезгливо спросил Улдарон. – Он даже с коленей встать не может! Тащите его в тренировочный лагерь! Надеюсь, ему хватит мозгов сбежать оттуда самостоятельно.

Сценарий «Рождение тифлинга» завершен

Описание: Расовый сценарий «Рождение тифлинга» завершен. Желаем приятной игры!

На строке состояния появились кнопки управления, и я нажал «Выход». К чертям эту «Барлиону» с ее полным погружением! Надо было на рыбалку со свиданиями соглашаться...

Глава 2

Хороший демон – мертвый демон. Или суккуб.

Из записок неизвестного гвардейца

Нога никак не попадала в штанину, пока трясущийся я прыгал по комнате и пытался одеться. Блин, почему так холодно? Было ощущение, что следующий ледниковый период решил начаться у меня дома. В конце концов, справившись с одеждой и отстукивая зубами морзянку, я бодро потрусил на кухню за чем-нибудь согревающим. Странно, но комнатный термометр показывал привычные двадцать три градуса по Цельсию.

Закутавшись по уши в плед и вооружившись чашкой кофе с каплей коньяка, я полез в интернет искать ответ на извечный вопрос: «Какого черта?» Коньяк был принят в малых дозах и исключительно в терапевтических целях – согреться и успокоиться. Помогло.

Бывалые игроки на форуме уверяли, что холод, который я испытывал, вполне обычное дело после первых погружений. Что-то сродни фантомной боли, когда тело продолжало ощущать то, что недавно пережило в капсуле. Со временем мозг привыкал к виртуальности и правильно реагировал на изменяющиеся условия.

Потом на очереди исследований были тифлинги. Кто такие, и с чем их едят. Ха-ха. Честно признаться, я не понял, в чем заключался бонус, ради которого все затевал. Чем больше я читал справку по расе Квалена на официальном сайте «Барлионы», тем больше у меня появлялось вопросов к разработчикам.

Справочная информация

Тифлинг

Закрытая раса. Полудемон, рожденный от огненного демона и существа иной расы. Внешность зависит от демона-родителя, все представители имеют рога, хвост, копыта на нижних конечностях, глаза сплошного черного цвета. В силу необходимости адаптации к жизни в «Барлионе» тифлинги потеряли

демоническую силу, невосприимчивость к огню и повышенную живучесть. Демоническое происхождение негативно влияет на отношение жителей «Барлионы» к полудемонам.

Расовые способности огненных тифлингов

- Увеличены базовые значения Ловкости (+3 каждые 10 уровней) и Интеллекта (+3 каждые 10 уровней)
- Повышенная сопротивляемость огню (+50 %)
- Усиленная магия демонов (+30 %)
- Повышенная сопротивляемость к магии демонов (+50 %)
- Способность видеть в полной темноте

Расовые слабости огненных тифлингов

- Уменьшены базовые значения Силы (-3 каждые 10 уровней) и Выносливости (-3 каждые 10 уровней)
- Увеличенный урон от магии «Барлионы» (+30 %)
- Неспособность изучить магию «Барлионы»
- Слабое воздействие лечебных заклинаний магии «Барлионы» (-50 % к лечению)
- Скорость роста Привлекательности с NPC так же уменьшена на 50 %

Поиск по термину «Закрытая раса» озадачил. Если верить гайдам, то игроки не могли сами выбрать себе расы, классы и прочее с пометкой «закрытые», но помимо меня в лаве плавал еще один. И этот игрок был на социальном договоре. Интересный момент.

Снова и снова я перечитывал справку и прикидывал перспективы. Я был категорически не согласен с разработчиками, что козел в качестве персонажа – это классный «бонус», но поделаться ничего не мог. По правилам случайной генерации бегать парнокопытным мне нужно месяц, а то и больше. Нехороший вариант вырисовывался. Мало того, что NPC будут отрицательно относиться ко мне из-за демонической родословной, так еще и игроки насядут.

Что делать дальше – тоже вопрос. Ибо если снести аккаунт и создать новый, то уже вложенные деньги я смогу забрать только через три месяца. Да и схемы возврата средств были прописаны неявно. Рисковать собственными накоплениями я не собирался, поэтому написал официальный запрос в службу поддержки по поводу возврата денег и создания тифлинга. Никакой самодеятельности.

– Матвей, привет! Не спишь? – Закончив с письмом, я позвонил другу и только потом глянул на часы.

– Привет, – хрипло ответил Матвей и широко зевнул в микрофон. – Сплю.

Сон в «Барлионе» нельзя было назвать «здоровым», но у социальных игроков не было выбора. Отдохнуть в другом месте им негде и некогда.

– Черт, не подумал.

– Ром, звони, когда удобно, – перебил меня Матвей. – Отосплюсь еще.

Понимая, как глупо прозвучит причина, из-за которой разбудил друга в половине седьмого утра, я замялся.

– Хотел у тебя спросить... Я тут персонажа себе создал.

– О! – Матвей замолчал. То ли тупил спросонья, то ли удивился прыти, с которой я полез в «Барлиону». – Здорово. Как назвал? Рост? Вес? Пятки обмывать будем?

– Скорее копыта. Кваленом назвали. Ты про тифлингов слышал?

– Полудемоны? Что-то читал в новостях. Уже не помню. Ты что, тифлинга себе сделал?! Они же хардкорные!

– Это не я, – пришлось признаваться в том, какой я молодец и нашел такой классный сценарий случайной генерации. – Вот сижу и думаю, радоваться мне этому козлоногому бонусу или через месяц удалять.

– А, так ты поэтому звонишь? – Матвей облегченно выдохнул. – Я уже напрягся, вдруг случилось чего. Удаляй нафиг и делай нового. Конечно, односоставное имя круто, но не стоит геморроя – Демонов нигде не любят. Одни проблемы будут. Даже на Демонологов начали косо смотреть. Так себе бонус!

– Сразу удалить не получится, только через месяц. И что делать? Блин, целый месяц в задницу! Все заново начинать.

– Ну... Давай сегодня встретимся, обсудим стратегию. Я подумаю, чем тебе этот месяц занять.

– Да чего встречаться? Я приеду после работы и наберу тебя. – Мне пришло в голову, что друг каждый раз просил о встрече.

– Не. Давай пивка попьем, – заупрямился Матвей, но добавил: – Или ты занят? Тогда можно завтра встретиться.

– Не занят. Просто тебе ехать почти полтора часа. На хрена? Только не рассказывай, что злобные недруги прослушивают телефоны и воруют идеи.

В трубке слышалось глубокое сопение, знакомое с детства. Матвей думу думал.

– Ну? Долго молчать будешь?

– А че говорить? – пробурчал Матвей. – Еще чуть-чуть, и я не вернусь, Ромыч. Там я друид с уникальным заданием, а тут «бомж», от которого ушла жена с детьми. В нашем блоке почти все ушли. Живут в «Барлионе». Остальные выходят злые, замкнутые. Ни поговорить с ними, ни выпить. Чувствую, сам скоро мозгами поплыву и там останусь. Мне уже сейчас незачем каждый день вылезать из

капсулы. С детьми вижу раз в неделю и то по часу, на большее времени не остается.

В груди кольнуло. Я не знал, что сказать, всегда испытывал неловкость, когда следовало проявить сочувствие и поддержку.

– Я тебя понял. Сейчас с работой разберусь, пивком затарюсь – и к тебе. Жди звонка.

– Отказываться не буду. Жду, – согласился друг. Я уже хотел разорвать связь, как Матвей меня окликнул. – погоди! Только в голову пришло про твоего тифлинга. Про них же никто ничего не знает. И про Охотников на демонов. Новая раса, новый класс, новый континент! Слышишь, как деньгой хорошей запахло?! Ты не спеши выходить с полигона. Ходи, смотри, делай видео, рисуй карту. За месяц неплохо наторговать можно, а еще связи с ведущими гильдиями заиметь. Чем не идея? Тогда и удалять перса не надо будет.

– Согласен. Надо думать, – ответил я.

Как ни крути, Матвей был прав. Расценки на информацию по новому материку я видел. При правильном подходе мой козел имел хороший шанс стать золотой антилопой.

– Матвей, у меня к тебе просьба. Я местами не догоняю очевидных вещей, просто потому, что не думаю о них. Ты мне в следующий раз говори прямо, без всякой там шпионской паранойи. Сам же слышал, что я социально-ущербный. У меня и справка от психолога есть.

– Иди в... на работу, социально-ущербный. Харэ рефлексировать. Я спать.

Ситуация с Матвеем меня все больше напрягала. Друг я или где? Его определенно нужно было вытаскивать из приюта. В очередной раз я пошел бороздить просторы интернета, пытаюсь понять, как вернуть Матвея в нормальное общество. Полистав парочку справочно-правовых систем, понял, что отлично разобрался в процессе превращения граждан в «бомжей» и ни черта не смыслю в обратном. Всего моего опыта не хватало для того, чтобы дать однозначную трактовку нормативно-правовым документам. Сделали это намеренно. Государству выгодно, чтобы люди сидели в «Барлионе» и не

обостряли своей ненужностью ситуацию в мире. С мыслью, что мне нужна консультация хорошего юриста, я захлопнул ноут и отправился на работу.

Все современное обучение давно перенесли в виртуальность. Народ укладывался в капсулы и общался с педагогами, другими учениками и программами-симуляторами, добиваясь отличных результатов за короткие сроки и с минимальными затратами. Но в ООО «Верное решение» не искали легких путей, и я по долгу совести решил им соответствовать.

В пустой аудитории меня ждала Ирина, готовая впитывать мудрость моего опыта. Как и сто-пятьсот лет назад вместо планшета перед ней лежали тетрадка в клеточку и шариковая ручка. И где она только умудрилась такую найти? Еще бы чернильницу приволокла, старательная моя. Вместо ожидаемой лекции я вывалил перед ней кипу распечатанных листов.

– Значит, так! Не будем тратить время друг друга попусту. Вот это учишь до понедельника. Знать все, вплоть до запятых! Выучишь раньше – позвонишь, начнем на практике отрабатывать. Нет – значит, в понедельник накажу.

– Как? – Ирина ошалело переводила взгляд с листов на меня и обратно.

– Еще не придумал, – нахмурился я и возмутился: – Ирина, тебе не о наказании думать надо! Настраивайся на плодотворную работу.

– Я не про наказание спрашиваю! – повысила голос студентка. – Как вот это учить?! У вас что, в электронном виде нет? Я бы в эмулятор закинула и начитку сделала в капсуле.

– Не-е-ет, девочка моя! Это не корпоративно – пользоваться благами цивилизации. Ты вот кем бегаешь в «Барлионе»?

– Палом.

– Во-о-от! Значит, любишь трудности встречать лицом. Первый листик открыла, про себя прочитала. Не поняла – еще раз прочитала. По памяти воспроизвела. Ошиблась? Значит, еще раз прочитала. И повторяем цикл до условия «пока я на фиг все не выучила». В процессе разрешаю использовать матерные слова в мой

адрес – чтобы обучение проходило легче.

– Я... Я бабушке расскажу! Это хрень абсолютнейшая! – воскликнула девушка.

– А я тогда и ее накажу. Методы обучения выбираю я. Конечно, если бабушка не согласна, то все обсуждается, – спокойно ответил я, выделив слово «бабушка».

– Гхм-гхм, – из динамика раздалось дипломатичное покашливание начальника HR-службы. – Мария Семеновна не видит необходимости вмешиваться и пересматривать условия вашей социализации. Старые методы обучения такие же действенные, как и новые.

Я расплылся в широкой улыбке:

– Как пожелаете!

– У нас запрещено тратить личное время на работу! Забыли? – продолжала упрямяться девушка.

– Сегодня до конца рабочего дня все выучишь, – припечатала Мария Семеновна.

– Но здесь двести тридцать шесть страниц десятым шрифтом! Я сдохну раньше, чем выучу вашими дедовскими методами!

– Ирина! Что за детский сад? Перед тобой задача поставлена?! – гаркнула Мария Семеновна таким тоном, что даже меня проняло.

– Да, – тихо ответила девушка. Бабуля прекрасно умела превращаться в строгую начальницу отдела, когда это было нужно. Поникшая Ирина забрала бумаги и направилась к двери.

– Ира, ну что ж ты бестолковая такая? Сканер-то никто не отбирал, – проворчала любимая бабушка вслед. Ирина запнулась на секунду и с криком «спасибо, ба» улетела реализовывать задачу.

– Мария Семеновна, мне бы юриста, – попросил я, пока дама не отключилась. – Проконсультироваться по личному вопросу хочу. Так можно?

– Можно. В приемной вам помогут. После зайдите ко мне. И, Роман, не кошмарьте мне девочку, иначе матерными словами буду пользоваться уже я. Оно вам надо? – слышалось в ответ, и селекторная связь оборвалась.

Можно было поспорить с Марией Семеновной относительно воспитания молодых кадров, но оно мне и вправду было не надо. Расквитавшись по-быстрому с Ириной, как и планировал, я направил стопы в приемную, где увидел Викторию, лениво перелистывающую страницы на планшете. Я подошел поближе и вытянул шею, намереваясь подсмотреть, чем развлекает себя помощница руководителя, оставаясь наедине с собой. Наверняка читает какие-нибудь «ценные советы» из глупых женских журнальчиков. Заметив мой интерес, женщина быстро выключила экран, не дав мне удостовериться в своей правоте.

– Доброе утро, Роман. Чем могу помочь? – Правая бровь Виктории высоко взлетела, демонстрируя несоответствие между вежливым тоном и искренними чувствами по поводу моего раннего визита. Вот оно, проявление настоящего профессионализма.

– Доброе утро, Виктория! Я могу обратиться к юристу компании по личному вопросу?

– Какому?

– Личному.

– Роман, по какому профилю юрист вас интересует? – Женщина демонстративно закатила глаза. Я почувствовал себя глупо.

– По гражданско-правовым делам.

– Можете обратиться ко мне.

– Вы юрист по гражданским делам? – не поверил я.

– Вас что-то смущает? – Виктория отлично умела играть бровями.

– Нет, что вы, – пожал я плечами. Не удивлюсь, если она после работы и уборщицей здесь подрабатывает. Мало ли. – Мне нужна консультация по договору социального обеспечения граждан.

– Роман, давайте чуть больше конкретики и меньше пустых слов. – Виктория внешне выглядела все такой же расслабленной, но я видел еле заметную перемену в позе.

– У меня есть друг детства. Недавно я узнал, что он на социальном договоре. Как можно его расторгнуть?

– Хотите социализироваться за счет друга? – Голос Виктории стал ледяным. – Плохая идея, Роман.

– Нет, просто хочу ему помочь. И давайте без нотаций. – Я подался вперед. Виктория сморщила нос.

– Вы пили с утра?!

Твою мать! Это каким же обонянием надо обладать, чтобы учуять глоток коньяка!

– Только кофе. – Нужно срочно реабилитироваться и продемонстрировать смущение. – Вчера поздно установили капсулу, и я решил попробовать полное погружение. В общем, поспать мне не удалось, и с утра перепутал бутылку с сиропом для кофе и коньяк. Бывает.

Виктория недоверчиво прищурилась:

– Вы сами понимаете, как это глупо звучит?

– Понимаю, – растянул я улыбку пошире. – Но это чистая правда! Вы же видели мое резюме. Никаких проблем с алкоголем. Так что там с консультацией?

– Будет вам консультация. Сначала ответьте, зачем вам возвращать того, кто уже раз сдался и ушел в «Барлиону»? – Секретарь выглядела человеком, уверенным в своем праве требовать ответы. Я напрягся.

– Он мой единственный друг.

– Хорошо, вытащили вы своего друга. Дальше что? – Женщина недобро прищурила глаза и тоже наклонилась ко мне. – Если вы не справитесь, осознаете, что друг сгорит? С совестью договоритесь?

От того, в какую сторону повернул наш разговор, мне стало не по себе. Виктория вела допрос жестко, но я нутром чуял, что нужно не выёживаться, а спокойно убедить ее в серьезности своих намерений.

«Выгорание» было реальной угрозой для тех, кто повторно возвращался в приют. Не для всех, конечно, процентов для десяти, но и этого было достаточно, чтобы о проблеме заговорили. Что-то в людях ломалось, лишая их самосознания. Оставалось только тело, способное есть, спать, дышать и испражняться. Для всего остального человек умирал. Интересно то, что светила науки не могли найти повреждений в мозге ни на физическом, ни на духовном уровне. И здесь надо было подумать, что хуже: навсегда уйти в «Барлиону» или выгореть.

– Мне не о чем будет договариваться. Я запишу друга на переподготовку. В приюте сделать этого нельзя – социальные капсулы подключены только к серверам «Барлионы». Друг пройдет сертификацию, потом подберем ему работу. Имитаторы не вездесущи.

– Повторяйте это себе почаще. – Женщина отвела взгляд, и дальше мне отвечал обычный юрист. – Граждане на социальном договоре могут его расторгнуть, только имея доказательства финансового обеспечения. Это может быть трудовой договор. В реальном или виртуальном мире – неважно, главное, не краткосрочный. Или если гражданин будет находиться на иждивении в соответствии с семейным законодательством. Но это не ваш случай. Вы же не родственники?

– Нет. Требования к постоянному доходу есть?

– Он должен быть равен или больше минимальной оплаты труда. К должности требований никаких. Хоть генеральным директором, хоть дворником. Главное – официально. Можно еще зарегистрировать отношения. Так и быть, мы зачтем это как показатель вашей социализации. – Ни тени улыбки в глазах женщины не

было. Интересно, она всегда такая, или все дело в вопросе, с которым я обратился?

– Нет, спасибо. Мы как-нибудь по старинке. На период обучения возьму его шофером или личным помощником. Видел таких у соседей, вопросов возникнуть не должно.

– Не возникнет. Роман, повторяю, если у вас не получится найти другу работу, то после возвращения в приют он может выгореть полностью. И друзей у вас больше не будет. – Что-то мелькнуло в голосе Виктории помимо человеческого участия. – Подумайте, прежде чем оформлять договор и регистрировать его в муниципалитете. И будет лучше, если ваш друг сам решит, надо ему это или нет.

Это было жестокое, но справедливое замечание, хотя никто в целом мире не смог бы меня убедить, что у нас ничего не получится. Поблагодарив Викторию и попрощавшись, я пошел к Марии Семеновне. Курсов сегодня не предвиделось, и я хотел побыстрее решить вопрос с Матвеем.

– Роман, Дмитрию Николаевичу очень понравилось, как вы включились в работу. Он считает, что на период стажировки вы можете вести курсы для всех соискателей.

– Зачем для всех? Можно же работать только с теми, кого примут на работу.

– Наша компания может себе позволить работать со всеми. Даже если мы соискателю откажем, такие курсы пойдут ему во благо. Не забывайте, люди потеряли работу. Живое общение их поддержит и поможет определиться с будущим.

– Понял. Что я должен буду делать?

– Разработаете пятидневные курсы. Соискателей будут отправлять к вам группами по пять-семь человек каждую неделю. Заканчиваете, в пятницу пишете мне короткий отчет. Вы, как бывший руководитель, сразу увидите, кто хорошо работает в команде, а кто лучше правит в одноместной лодке. Оцениваете только профессиональные качества, могут подстроиться или нет. Ирина будет вам во всем помогать и одновременно учиться. Потом сама этим займется.

– Хорошо. К понедельнику у меня все будет готово.

– Я так и думала. – Мария Семеновна удовлетворенно кивнула и вздохнула. – Роман, прекратите заниматься ерундой. Чем вас не устроила капсула?! Быстрое и эффективное средство для обучения. Отказываться от благ цивилизации нужно в определенных целях, а не из вредности!

– Так и было, Мария Семеновна! – Я сделал вид, что не понимаю, о чем она. – Во-первых, Ирина должна уметь решать проблемные ситуации. Во-вторых, если бы она не догадалась воспользоваться сканером, то научилась бы спокойно заниматься рутинной. Понимаю ваши родственные чувства, но молодежь нужно воспитывать.

– Ну-ну, молодежь. Я приму к сведению вашу позицию. Хороших выходных.

Проблем с оформлением трудового договора не возникло. Имитаторы муниципалитета заблокировали часть моих средств как обеспечение полугодовой зарплаты, получили от меня расписку, что я предоставляю работнику постоянную жилплощадь, и дали добро на расторжение социального договора. Теперь оставалось уговорить друга.

– Хорошо-то как, – протянул Матвей, делая большой глоток пенного. Я растянулся рядом и молчал, давая ему выговориться. – Просто сидеть, смотреть и не думать, что за спиной какой-нибудь Разбойник собирает тебя на бабло пустить. Не прятаться, не озираться. Чувствовать то, что жрешь. Слышишь, как пузо заурчало? Музыка! Последний год совсем тяжело пришлось. Иной раз вылезу из капсулы и садану кулаком об стену, так, чтоб до крови. Не, ты не подумай там чего, нормальный я. В капсуле быстро забываешь, как это – ощущать. А так саданул – и сразу понимаешь, что здесь все по-настоящему! Кровь, боль, дружба, любовь. Не зря вылез в реал. Понимаешь?

– Понимаю, Матюх. Собственно, у меня к тебе предложение. – Момент показался мне идеальным. – Перебирайся ко мне.

– Ага, сейчас кандалы скину и слетаю за вещичками. – Матвей усмехнулся и потряс браслетом. – Бомжам здесь не место.

– Без шуток, – ответил я, вытаскивая планшет и показывая документы. – Это решение муниципалитета. Я могу нанять на работу личного помощника, обеспечив его жильем и окладом в тысячу кредитов в месяц. Официальное трудоустройство со всеми вытекающими. Они уже дали добро на расторжение твоего социального договора. Если ты согласен, конечно.

– Ромыч... – Голос у Матвея сел.

– Матюх, давай без соплей. Мне не помощник, мне друг нужен! Живой и здоровый. И детям своим ты нужен. Я тебя не развлекаться к себе зову, не надейся. Будешь пахать, как папа Карло. За полгода ты должен пройти курсы и получить сертификацию. В приюте оставаться не вариант. Сам знаешь – ваши капсулы подключаются только к игре. Технари всегда будут нужны, а с сертификатами работу найдешь быстро!

– Не на что мне обучаться, – помрачнел Матвей. – С «приютской» историей банки кредит не дадут.

– Я не банк, и я дам. Вернешь, когда работу найдешь. – Я щелкнул по экрану, показывая список вакансий технарей. – Смотри. Вот сколько работы есть. Обучись, сертифицируйся – и вперед. «Барлиона» никуда не убежит, успеем мы в нее еще наиграться. Чего молчишь?

– Думаю, – глухо пробурчал Матвей. Я дал ему минуту.

– Все?

– Что все?

– Подумал?

– Нет.

– Про выгорание думаешь?

– Да какое к черту выгорание?! Тут что в «Барлиону» уйти, что выгореть – одна хрень! На шею тебе лезть неохота.

- Хватит. Палец прижми к сканеру, и поехали. О шее не беспокойся, выдержит.

- Что, вот так просто? - недоверчиво спросил друг. Я кивнул.

- Гонишь! - пробормотал Матвей и прижал палец. Раздался металлический щелчок. Браслет раскрылся и упал ему на колени. Освобождение получилось символичным - оковы сброшены, но не исчезли, напоминая о времени и заканчивающихся деньгах. Есть всего полгода, чтобы встать на ноги.

Мы сразу заехали в муниципалитет, где сдали рабский реквизит и официально подтвердили статус Матвея. Потом двинули в офис за новой капсулой. Друг наотрез отказался принимать от меня профессиональную, ограничившись стандартной, а я не стал настаивать, понимая, что он чувствует. Вспомнил я и о себе - снизил уровень боли до десяти процентов, купил Почтовый ящик и Амулет связи. Оба предмета обошлись мне почти в триста двадцать кредитов. Немалая сумма для обычных игровых средств связи. Домой мы приехали вместе с монтажниками. После установки профессионалки стандартная капсула монтировалась за каких-то полчаса.

- Очуметь! На хрена тебе такие хоромы? - впечатлился Матвей, зайдя в дом.

- Лера хотела жить во втором секторе, я и снял, как только зарплата позволила. Потом она ушла, а мне неохота было переезжать. Привык.

- Звездец, ты олигарх! Да у тебя минигольф на заднем дворе!

- Ага, и винный погреб в подвале. - Было забавно смотреть на радостного Матвея. Я к этому привык так давно, что перестал замечать.

- Где, говоришь, у тебя погреб? - заинтересовался Матвей. - Экскурсию проведешь?

Я настаивал на полноценной экскурсии, но друг и слушать не хотел. В итоге мы засели прямо в подвале на ступеньках, откупоривая бутылку за бутылкой. В этот день Матвей так и не узнал, что у меня есть еще бильярдная и небольшой бассейн. Ничего, еще успеется, всему свое время. Сегодня ему надо было отпраздновать возвращение. Да и не существовало людей с железными

нервами. Матвей расслаблялся по полной, я же составлял ему формальную компанию, а как только друг отрубился, дотащил Матвея до комнаты и сгрузил на кровать. Пусть проспится и вспомнит, что такое похмелье. Без автомедика. Протрезветь самостоятельно будет полезно для его здоровья. Кто там жаловался на отсутствие чувств?

Побродив по дому и привыкнув к ощущению, что теперь живу не один, я вместо ужина полез в капсулу. Все потом. Сейчас хочу разобраться с тифлингами и Охотниками на демонов, так как вся информация в интернете по ним оказалась платной. Пара минут инициации – и мои копыта заблестели под тусклыми лучами солнца «Барлионы». И снова здравствуйте. Квален, в знакомых мне холщовых штанах и рубахе без всякой защиты, возродился посреди небольшого песчаного капища, огороженного гладкими валунами. Впереди, метрах в двухстах, виднелись похожие на старые бараки деревянные строения. Оттуда доносились звон, крики и неприятный запах. Нет, не запах. Нечто неуловимое, не имеющее четких характеристик, но вызывающее неприятное чувство и озноб. Вокруг росли деревья, и, как я ни старался разглядеть что-нибудь за ними, ничего не видел. Только всплывающие таблички со свойствами, загораживающие и без того малый обзор. «Клен обыкновенный», «Дуб трухлявый», «Кустарник вересковый», «Лимонник китайский». Несколько мысленных приказов – и все стало появляться только по запросу. Зато теперь появилась возможность рассмотреть горную гряду, скрывшую линию горизонта. Снежные шапки я рассмотрел даже без бинокля. Локация, в которой я оказался, была живописной и довольно большой.

– И долго любоваться будешь? – от исследования пейзажа меня отвлек неприятный голос. Рядом материализовался NPC с пометкой «Вне уровней». Человек по имени Тарлин оказался таким же Охотником на демонов, как и я. Его лицо было изуродовано шрамами, будто пострадало от когтей медведя. Правое ухо отсутствовало полностью, а вместо левой кисти стоял протез. Но все это не мешало NPC тренировать новобранцев. Тарлин был сержантом-инструктором тренировочного полигона.

– Не знаю, – ответил я. Опыт предыдущего посещения «Барлионы» подсказывал, что зазря ссориться с NPC себе дороже.

– Так я тебе подскажу. – Тарлин был «сама любезность». – Барак видишь? У тебя ровно тридцать секунд, чтобы до него добраться. Не успеешь – пеняй на себя! Нырок в Бездну вне очереди тебе обеспечен. Что стоишь? Вперед, бегом марш!

Я не помню, когда бегал в последний раз, поэтому и сейчас решил сразу себя противопоставить этому сержанту. Медленно, сохраняя спокойствие и достоинство, я покинул капище и двинулся к указанному бараку. Генералы не бегают, они степенно передислоцируются. Если хоть раз сорвешься с места, как савраска, так обязательно кто-нибудь оседлает или впряжет в повозку. Делать мне больше нечего, кроме как бегать.

– Вот, значит, как? – понимающе произнес Тарлин, и внезапно земля ушла из-под моих копыт. Спина с ягодицами начали гореть огнем, а пространство перед глазами закружилось с огромной скоростью. Я не сразу сообразил, что инструктор схватил меня за хвост и начал раскручивать, словно молот. И точно так же, как молот, метнул меня в сторону барака. Дыхание перехватило сначала от полета, а потом от ощущения свободного падения. Оно не входило в разряд опасных и потому не блокировалось системой. В паху неприятно защекотало – я ненавидел аттракционы во всех их проявлениях, даже лыжи с коньками переносил с трудом и тошнотой.

Как ни старался выровняться в полете, маневрируя руками аки орел, ничего не получилось – в землю я вошел рогами вперед. Удар вышиб весь боевой настрой, несмотря на ограничение в десять процентов боли.

Получен урон!

Уровень Жизни снизился на 99: 1500 (Падение на землю) – 0 (Физическая защита)

Остаток Жизни: 1 из 100

Я успел только один раз судорожно выдохнуть, как Тарлин оказался рядом и повторил бросок, сокращая дистанцию между мной и бараками. Потом еще раз. И еще. Больше урона не было – Жизнь застыла на отметке «1» и не желала

падать в ноль, лишая меня возможности уклониться от легкоатлетических соревнований в качестве снаряда. В Яслях, а тренировочный полигон не мог быть ничем иным, уничтожить игрока невозможно.

– Выход здесь. Свой гонор показывай в открытом мире! – очередным движением Тарлин добросил меня до мерцающей сферы, похожей на полутораметровую шаровую молнию. По поверхности портала забегали электрические разряды, стоило мне приземлиться. Рядом истуканом застыл мелкий демон. Его безвольная морда и полное отсутствие разума в глазах показывали, что от демона осталась только оболочка. Светлые выжгли его сущность, оставив единственную функцию – управление порталом.

Справочная информация

Порталы в «Барлионе»

Стационарные: соединяют две точки пространства. Оснащены порабощенными демонами, необходимыми для управления. Портал недоступен игрокам для приобретения в личное пользование, располагается в крупных городах или ключевых точках «Барлионы».

Замковые: имеют стационарную точку отправления и динамическую точку поступления. Для управления стационарной точкой необходим порабощенный демон. Уровень порталного демона должен превосходить уровень замка более чем в пять раз. Энергию портал берет из замка напрямую. Порталного демона нельзя купить, можно только поработить, выжечь сущность и привязать к порталу.

Создаваемые: создаются тремя Магами и позволяют переноситься в любую точку материка. Стоимость поддержания: 30 % Энергии в минуту, в процессе поддержания можно пользоваться зельями Энергии.

Свитки телепортации

Производятся магами как NPC, так и игроками. Позволяют перенестись из любой точки материка в конкретную, указанную в свитке. Стоимость использования свитка всегда устанавливается по пятой зоне.

Шкалы расстояний и стоимости

Из всех типов порталов и свитков взимается плата в пользу «Барлионы». Игроки могут устанавливать надбавку для получения прибыли, обычно 10–20 % от стоимости перехода.

- Зона 1. 0–50 км. Стоимость: 11 золотых
- Зона 2. 51–100 км. Стоимость: 32 золотых
- Зона 3. 101–200 км. Стоимость: 84 золотых
- Зона 4. 201–300 км. Стоимость: 137 золотых
- Зона 5. 301 + N км. Стоимость: 210 золотых

После создания персонажа любой игрок мог покинуть Ясли без обучения, если, конечно, видел в себе силы «нагибать» всех и каждого. Все способности можно легко получить автоматически, без всяких учителей. Сделано это было для тех нетерпеливых, кто считал открытый мир привлекательнее Яслей. Я к таковым себя не относил, мне и на тренировочном полигоне было чем заняться.

Тарлин посчитал мое молчаливое бездействие за знак смирения и, перехватив удобнее за хвост, поволок обратно к точке возрождения – инструктор жаждал увидеть мой бег. Пару раз мелькнули заинтересованные лица Охотников на демонов, среди которых я выделил человека, орка, пару эльфов и ни одного тифлинга. Игроки ухмылялись мне вслед. Видимо, не каждый день им приходилось видеть укрощение строптивых полудемонов.

Инструктор дотащил меня до точки и рывком поставил на ноги. В голове заиграли барабаны с флейтами от резкой смены положения, и немного затошнило. Видимо, мой вестибулярный аппарат еще не приспособился к новым

реалиям. Тарлин достал бутылку, разжал мне рот и влил ее содержимое мне внутрь. Пришлось глотать, иначе я рисковал захлебнуться. Тошнота сразу прошла, а уровень Жизни скакнул на максимум.

– Бараки! Тридцать секунд! Вперед, бегом марш! – отчеканил Тарлин, не скрывая неприязни.

На этот раз я не спорил. Во время боевых действий и генералам не грех побегать. Рванул так, что только копыта засверкали. Добравшись до указанной точки, я замер, прислушиваясь к самочувствию. В реальном мире любое ускорение без разминки для меня было чревато одышкой и головокружением, здесь я даже не запыхался. Ощущение ловкого, гибкого и сильного тела мне понравилось. Тарлин стоял рядом и не вмешивался. Он терпеливо ждал, пока я ознакомлюсь с только-только созданным персонажем. Я открыл окно характеристик и углубился в чтение:

Мне сразу бросилось в глаза отсутствие Бодрости. Той самой головной боли, что заставляла всех относиться к игре внимательнее. Нужно было постоянно помнить, как долго можно бегать, прыгать, пользоваться способностями, выполнять активные действия. Даже мне, добравшемуся всего до десятого уровня игроку, пришлось хлебнуть горя с Бодростью. Бил я как-то зайцев на полянке, но не отследил вовремя Бодрость и упал на землю как подкошенный. Ни встать, ни сесть, ни рукой двинуть. Никого рядом не было, чтобы влить воды в рот, потому я просто лежал, наслаждался облаками и ждал автоматического восстановления. Печально то, что пушистый зверь ждать не стал и загрыз меня, как ту морковку, позабыв, что он травоядное животное. Заяц-моб первого уровня загрыз игрока пятого. Если бы в «Барлионе» давали премию Дарвина за самую глупую смерть, я бы точно имел ее в списке своих достижений. И не одну. Теперь Бодрости не было и игрок мог активно качаться, не заботясь об усталости. Наверное, это единственный случай, когда и противники, и сторонники изменений в «Барлионе» были солидарны – без Бодрости игра стала динамичнее и проще для освоения.

Я несколько раз присел, внимательно глядя на таблицу. Ничего не изменилось, но тройка в шкале «Ловкость» указывала, что навыки росли в процессе выполнения действий. Четыре черепахи, удерживающие на себе механику «Барлионы», входили в блок Основных характеристик и именовались Выносливость, Сила, Интеллект и Ловкость. От них зависели все параметры, начиная от Энергии и Жизни и заканчивая Атакой и Шансами уклонения. Каждая из характеристик имела свою шкалу роста. Приседания ничего не увеличили, зато бег на полной скорости сказался на Ловкости. Люди на форумах были правы – теперь шкала заполнялась только от реальных физических усилий. Не получится прокачать Ловкость, сидя на стуле, болтая ногами и ковыряясь в носу. Нужно бегать, плавать или прыгать на пределе возможностей. Тогда и «масса» расти будет, совсем как в реальности. При получении нового уровня его основные характеристики автоматически увеличивались на единицу, а сам игрок зарабатывал два бонусных очка. Их можно было тратить либо на дополнительные характеристики, либо на специальности. Четырех черепах прокачать таким образом нельзя. Если игрок не распределял бонусные очки в течение пяти минут после получения уровня, игра делала это за него. Если распределять было некуда – очки сгорали. Неприятно, но для начинающих игроков очень удобно. Особенно для тех, кто не любит тратить время на «подумать», считая это пережитком прошлого.

Больше в окне персонажа ничего интересного не было. Атака и Защита имели какие-то формулы, но разбираться с ними я хотел с калькулятором и в реале. Упоминаний о бонусе за регистрацию не было. Это расстраивало. Все остальное было девственно чистым.

– Двадцать восемь секунд! – Тарлин дождался, пока я посмотрю на свою виртуальную куклу, и продолжил меня распекать. – Двести метров за двадцать восемь секунд! Ты ползком бежал?!

– Быстрее пока не могу. Нужны тренировки, – честно ответил я. В реальном мире честность и самокритичность являлись отличным способом обезоружить оппонента. Почему бы этому не работать и в «Барлионе»?

– Так почему ты здесь, когда тренировочная полоса простаивает? – инструктор резко сменил направление разговора. Теперь я был виноват в том, что не тренируюсь. Это лучше, чем слыть слабаком.

– Так сначала просветите непросвещенного, – продолжал я гнуть линию правды. – Какая полоса предназначена для новичков? Припрусь на полосу для продвинутых и насмешу всех до смерти своими потугами. Отвечать за смерти кто потом будет?

– Ты и на первой тужиться будешь, как беременная черепаха. – Непробиваемый инструктор лишь махнул рукой, указывая в сторону полос препятствий. – Тебе туда. Инструктора зовут мастер Гурт. Построение каждые шесть часов, опоздавшие или не явившиеся ныряют в Бездну. Жить будешь в этом бараке. Регистрируйся – и вперед на тренировку, новичок. Чтобы я тебя не видел, пока не пройдешь полосу со стопроцентным результатом.

Получено задание: «Шаг 1. Начало тренировок»

Описание: Классовое задание. Пройдите полосу препятствий новичков. Минимальный критерий прохождения: 7 из 10, время прохождения не ограничено.

Награда:

- Опыт +5
- Репутация с фракцией «Свет “Барлионы”» +1
- Доступ к следующему Шагу тренировок
- Бонус прохождения полосы со стопроцентным результатом: +1 ко всем основным характеристикам

Сначала я зашел в барак, чтобы посмотреть, что там и как. Он оказался почти пустым, всего лишь одна койка из двадцати была занята. Игра услужливо

предложила мне выбрать любую из свободных. Я положил руку на ближайшую к выходу кровать, потому как ночевать в «Барлионе» не собирался, и замер. Только сейчас до меня дошло, что спокойно я хожу на копытах, не замечая разницы с ногами, а с хвостом и вовсе будто родился. Сосредоточившись на ягодичных мышцах, я им повилял. Хороший мальчик. Тьфу, хороший хвост и полезная вещь в игре. Можно использовать как третью конечность или как дополнительный аргумент в рукопашной. Главное, вовремя напрячь нужное полупопие. Представив, как в это время сжимается в капсуле моя задница, я не удержался от саркастической улыбки. Так вот он, бонус тифлингов – накачанная задница в подарок! Надо на женском форуме идею продвинуть в массы. Быстро и недорого. Через месяц фото «до и после» можно будет постить, если размахивать хвостом, как опахалом.

– Че лыбишься, козел? – грубый голос вернул меня обратно в игру. Началось!

Двое игроков третьего уровня перегородили дорогу к тренировочному полигону. Эльф Браксед и человек Куртюн, оба со вторым именем Варталинский. Не иначе братья, хотя бы по разуму. Внешне парочка сильно отличалась от маячивших за их спинами игроков. Если те носили простые рубахи и брюки, у многих даже обуви не было, то Браксед и Куртюн были неплохо экипированы: полные кожаные доспехи, кольца, цепочки, шлемы, увесистые пояса с несколькими сумками. Даже на мой неопытный взгляд они были одеты более чем достаточно для третьего уровня закрытой локации. Откуда такие кадры в Яслях?

– Нюхни света!

В руках эльфа загорелось что-то яркое. Свет неприятно отозвался ознобом по телу и заставил меня дернуться. Ощущения были те же, что и при возрождении на капище. Я тогда подумал, что это запах, но ошибся – так действовала на меня светлая магия. Чем ближе она была, тем больше чувствовалась боль и озноб. На автомате я выбросил вперед руку, желая дать леща мразоте, но она прошла сквозь Бракседа, не замечая препятствия. Нападать на тренировочном полигоне нельзя, зато портить самочувствие тифлингу светлой магией – запросто.

– Не вкурил, – нахмурился Браксед, не замечая моих карательных потуг. – Этого почему не скручивает?

– Руки у тебя из задницы! – заявил Куртюн. – Дай я!

Он выхватил из рук Барксед светящийся шар и настроил его на максимальную яркость. Раз парни могли взаимодействовать, значит, были в группе. По телу вновь прошелся озноб. Как же вовремя я снизил порог чувствительности до десяти процентов!

- Что здесь творится? - Старший инструктор Друмм появился в момент, когда стала понятна бессмысленность акции Варталинских. Грозный Оборотень, весь покрытый густой шерстью, смотрелся в кожаной одежде Охотника на демонов смешно, но природное обаяние, дарованное ему художниками «Барлионы», исключало любые шутки на этот счет - презрительно поднятая верхняя губа обнажала острые клыки, а взгляд, которым он одаривал окружающих, заслуживал отдельного упоминания. Так смотрят на гниль под ногами.

- Изгоняем демонов! - заржали Браксед и Куртюн, не замечая харизмы NPC. Я вздохнул - школота и сюда добралась! Этим двоим было не больше двадцати. Ни ума, ни тормозов, зато гонору - хоть вместо асфальта закатывай дороги глубинки. Мама с папой денег дали, а воспитанием обделили. Золотая молодежь во всем ее сволочном проявлении. Таким деткам сносило голову от вседозволенности и скуки. Умножаем на возможности «Барлионы» и получаем игрока с полностью отбитыми мозгами, игнорирующего любые правила.

- Свет Элуны слабо действует на тифлингов. Хотите изгнать полудемона, попросите родителей мозги себе купить. - NPC тоже прекрасно определяли «золотых парней» в игре. - Вы выполнили мое задание?

- Нет, - недовольно сморщился Куртюн. - У нас еще два часа есть.

- Жду результат. «Каплю Света» верните на место, накладываю штраф за ее использование. - Друмм еще раз презрительно окинул нас взглядом и удалился по своим делам. Мне сцена перестала быть интересной с его уходом, поэтому я пошел на полосу препятствий для новичков.

- Сука блохастая, - сплюнул Браксед. - Три тысячи золотых!

- Пофиг, предки забашляют, - отмахнулся Куртюн и окликнул меня: - Мы тебя не отпускали, козлина!

Куртюн не дождался от меня никакой реакции, поэтому догнал и перегородил дорогу. Я прошел его насквозь, словно он был пустым местом. Полное игнорирование – одно из самых страшных наказаний в их случае. Привыкли, что дома все задницу лижут, вот и здесь требуют того же. Браксед кричал вслед, что найдет меня в реале и покарает, но все мое внимание уже было поглощено тренировочным полигоном. Рядом с порталом располагалась небольшая площадь – место сборов. С одной стороны площади стояли бараки, четыре для игроков и один для инструкторов. С другой – две полосы препятствий, огороженные невысоким забором. Полоса для новичков и базовая полоса препятствий. За ними размещались еще две – среднего и высшего уровней, а также непонятная деревянная башня, похожая на вышку для прыжков в воду. Минимализм и практичность – видимо, таким девизом руководствовался картограф при создании этого места. Повсюду стоял гвалт и крики инструкторов – тренировочный процесс был в самом разгаре.

– Мы с тобой еще не закончили! – успел я услышать последнюю угрозу за спиной перед тем, как ступить на полосу для новичков. Внешние шумы исчезли – магический забор обладал отличной звукоизоляцией и пропускал звук только наружу. Ничто не должно отвлекать ученика от тренировки. Полоса новичков состояла из десяти препятствий, следовавших друг за другом. Нужно было идти, ползти, бежать или прыгать, избегая раскачивающихся секир, шипованных дубинок, огненных стен, острых копий и прочих приспособлений, мешающих безболезненно переместиться из точки А в точку Б. Никаких страхующих матов или бутафории, только каленое железо и огонь. Полосу в момент моего прибытия проходил один из игроков. Он юрко поднырнул под секирные маятники, перелетел, почти не касаясь, через раскаленные плиты, ловко вскарабкался по сетке из колючей проволоки и обидно не успел среагировать на вышедшую из земли пику.

– Семь из десяти, отличный результат! – раздался зычный голос инструктора Гурта, зеленого орка. – Маркон Залюбленный, даю доступ на базовый уровень! Доступ на эту полосу остается, пока не пройдешь все десять. Следующий!

Падение не отправило Маркона на перерождение – с единицей Жизни он валялся на земле и ожидал помощи лекаря. На полосу препятствий ступил следующий игрок. Ему удалось довольно легко пройти первые три испытания, но на четвертом сильный удар в грудь отправил новичка в нокаут.

- Три из десяти. Бездарь! - Гурт был недоволен прогрессом. - Номер четыре на старт!

В верхней части моего обзора появилась цифра одиннадцать - можно считать, электронный талончик в очередь этих счастливиц я получил. Неприятной новостью оказалось то, что полосу нужно попробовать пройти без предварительной подготовки.

- Номер четыре, на старт! - громче повторил Гурт.

Номер четыре не спешил занять место на площадке, заставляя всех ждать. Игроки топтались, озадаченно переглядывались и спрашивали друг у друга, чья сейчас очередь.

- Эредани! - прокричал Гурт знакомое мне имя. - Где тебя носит? Бегом на полосу!

Краем глаза я увидел движение у забора. Эредани сидел и угрюмо смотрел на полосу, игнорируя инструктора и всех остальных.

- Опять хочешь в Бездну? - спросил Гурт, и тифлинг дернулся. Нехотя Эредани поднялся и потащился к старту, бессильно волоча хвост по земле. Вскарabкавшись на помост, мой рогатый соплеменник поежился, закрыл глаза и резко рванул вперед. Первым испытанием были сталкивающиеся друг с другом плиты. Даже я, ни разу не становившийся на полосу, смог бы их пройти, но не Эредани. Плиты столкнулись, сминая тифлинга под его страдальческое «ух, ё», и через секунду мы с сочувствием смотрели, как на землю упал прессованный брикет.

- Опять?! Ноль из десяти! Бездарь! Следующий!

Дежурная жрица восстановила тифлингу здоровье, и Эредани молча отправился обратно на свое место у забора. Я подошел поближе к полосе, чтобы мысленно потренироваться с проходящими. Счетчик приближался ко мне очень быстро - из всех предшественников никто дальше пятого испытания не прошел, из-за чего Гурт становился все злее и несчастнее. Когда подошла моя очередь, орк просто махнул лапой, не веря в успех. Признаться, орка я не подвел. Первое испытание действительно оказалось слишком простым для того, чтобы на нем позорно

вылететь. Но вот дальше шли выскальзывающие снизу пики, и, сколько я ни смотрел, никак не мог понять логику их появления. В итоге вылетел с полосы почти сразу, как только миновал первое испытание.

– Один из десяти! Бездарь! – резюмировал Гурт. Он обвел нас взглядом и произнес: – Тренируйтесь! Вы Охотники на демонов, а не безногие и слепые куски мяса! Вы должны быть ловкими и быстрыми, а не ползать, как черепахи! Следующий тест через пять часов! За работу!

Тренировочная полоса замерцала и растаяла. Вместо нее появились десять отдельно стоящих тренажеров. Все то же самое, только без необходимости проходить предыдущие уровни. Игроки ринулись к проблемным участкам отрабатывать движения. Я заметил, что на одном и том же снаряде Охотники на демонов могли тренироваться одновременно, без проблем проходя через проекции других. У каждого была своя виртуальность. И хорошо, и плохо. Хорошо, потому что можно повторять движения за опытным игроком. Плохо, потому что можно запутаться в проекциях и не увидеть ловушку под ногами. Прежде чем присоединиться к остальным, мне хотелось выяснить у инструктора важную для себя вещь.

– В чем смысл тренировок? – спросил я, когда подошел к Гурту. – Мы новички, так обучите нас способностям.

– Нужны способности – портал там, – раздраженно бросил Гурт и указал рукой на мерцающий шар. – Будут тебе и способности, и навыки, и все, что пожелаешь. Пока ты здесь, будешь делать то, что я скажу. Сейчас говорю конкретно – тебя ждет Бездна. Хотел туда Эредани отправить еще разочек, но раз ты такой любопытный, пойдешь вне очереди. Ненавижу языкастых. Через двадцать минут жду у вышки. Не придешь – вылетишь из лагеря. Пошел на тренировку!

В обзоре добавилось два таймера. Один показывал время до «прыжка в Бездну», другой – расчетное время пути до вышки. Очень удобно. Захочешь – не забудешь и не опоздаешь. Оглядев игроков, я поискал визуальный контакт с ними, чтобы узнать про прыжок. Увы, видимо, уже знакомые с нравом Гурта, они отводили взгляд и усерднее отрабатывали упражнения, не показывая интереса к случившемуся.

Только тифлинг Эредани продолжал сидеть у забора, не делая даже попытки взойти на тренажеры. Вот кто мне нужен. Гурт сказал, что он был в Бездне. Эредани исподлобья наблюдал, как я приближаюсь к нему и сажусь рядом.

- Меня в Бездну отправили. Можешь помочь?

Хочешь расположить к себе человека – сделай так, чтобы он почувствовал свое превосходство. Просьба о помощи была для этого хорошим инструментом. Одним вопросом можно убить много зайцев: показать человеку его значимость, свою беспомощность и, что самое главное, побольше узнать об этом человеке. Уроды в таких случаях сразу себя раскрывали.

- Чем? Сходить вместо тебя? – Голос Эредани нельзя было назвать ни дружелюбным, ни злым. Так говорили люди, желающие, чтобы от них поскорее отстали.

- Сам справлюсь. В гайдах о Бездне ничего нет, тем более о прыжках. Ты там уже был, как я понял. Чего мне ждать?

- Тысяча золотых, – заявил Эредани. Еще бы! Игрок из социального приюта не мог не думать о деньгах. Тысяча золотых – средняя месячная зарплата нашего мира. Неплохо для простого вопроса.

- Понял, вопрос снят. Удачи в игре. – Я поднялся на ноги, намереваясь пройти хоть одно испытание до Бездны. Хотя так и не понял их необходимости.

- Постой, – быстро окликнул Эредани. – Откуда у тебя тифлинг?

- Ты что-то о тысяче золотых говорил, – вернул я подачу. – С удовольствием расскажу.

- Обмен? Информация на информацию?

- Да не вопрос. – Я уселся обратно. В том, чтобы поведать «тайну» своего рождения, я не видел ничего особенного. Любой игрок мог это прочитать на сайте, в то время как про Бездну я вообще слышал в первый раз. – Ты первый!

– Соглашение, – всего одно слово заставило меня серьезно отнестись к Эредани. А когда я ознакомился с переданным мне текстом, добавилось уважение. Эредани предложил не стандартное соглашение на десятках страниц непонятного и запутанного текста, а одностраничный документ, где четко описывался наш обмен. Нужно много лет работать с договорами, чтобы вот так сходу составить подобный образец.

– Качественный текст, спасибо. – Я подписал документ.

– За что спасибо? – не понял Эредани.

– За удовольствие читать грамотно составленный договор. А то развелось любителей словоблудия. Умных фраз много, а здравого смысла мало.

– Ты юрист?

– Нет. За этими тоже нужно чистить документы.

– Что такой умный делает в «Барлионе» в рабочее время? Офисное рабство отменили?

– Хвостом машу да рогами бодаюсь. Давай закроем соглашение. – Раскрывать первому встречному личную информацию я не собирался.

– Давай. Как ты стал тифлингом? – Эредани успел первым задать вопрос. Я спокойно рассказал о бонусе и случайной генерации персонажа. Все было в открытых источниках, пусть проверяет. В списке текущих соглашений рядом с моим именем появилась зеленая галочка. «Барлиона» признала, что я полностью выполнил свою часть договора.

Эредани некоторое время молчал, расфокусированным взором уставившись вперед. Я начал было волноваться о его состоянии, как он предложил еще один обмен.

– Не хочу вслух, – пояснил игрок, скидывая мне текст нового соглашения. – Бесплатный совет на будущее – помалкивай о том, как стал тифлингом. Это закрытая раса, игрокам она недоступна. Сейчас идет тестирование. Тебя, скорее

всего, взяли для проверки влияния бонуса на баланс класса и расы.

Эредани снова умолк, позволяя мне прочесть новое соглашение. Чтобы передать другому игроку информацию, нужны были письменные принадлежности и бумага, стоящая денег. Хитрый игрок, чтобы не тратиться на бумагу, вставил все, что знал о Бездне, прямо в текст соглашения. Несмотря на первый уровень, Эредани был далеко не новичок в «Барлионе».

Докрутив до нужного места, я погрузился в чтение. Что такое прыжок в Бездну? К ногам игрока привязывали длинную веревку и толкали с платформы в отдельную локацию, именуемую Бездной. Обычные Охотники на демонов вытаскивали оттуда оружие. Затем очищали его магией Элуны, и оно приобретало усиленные атакующие свойства против тварей Бездны. Некоторым удалось вытащить броню, некоторым – аксессуары. Игроки даже торговлю наладили добытыми предметами. Но был минус – каждый «прыжок» оказался сопряжен с получением максимально доступной боли. Прыгуны должны помнить, что Бездна предназначена не для живых. Даже если игрок полностью отключит ощущения, прыжок вешал дебафф «Бездна», увеличивающий ощущения на десять процентов. Дебафф спадал только при выходе из тренировочного лагеря. Один прыжок пережить могли все, два – некоторые, на третий шли единицы. Но, как написал Эредани, все это тифлингов не касалось. Ибо в Бездне мы ищем себе не оружие. Наша задача – заарканить демона, подавить его и пользоваться своими способностями, постоянно подпитывая удаленную демоническую сущность. В этом состояло огромное отличие тифлингов нашего класса от остальных рас. Все пользовались светлой магией, мы – демонической. Параллельный путь развития, потому и запустили тестирование, ибо нужно было оценить баланс класса. По поводу поимки демонов Эредани ничего не написал, так как во время прыжка он отключился. Так что, по сути, ничего полезного непосредственно для меня он не сказал. Так, общую информацию обо всем и ни о чем. Опыт! Однако «Барлиона» была удовлетворена – вторая зеленая галочка закрыла соглашение.

– Я слышал твой вопрос инструктору. Можем обменяться информацией еще раз, – предложил Эредани.

– На что? – уточнил я. Эредани оказался тем еще дельцом.

– Что ты забыл в «Барлионе»? – отчего-то Эредани заинтересовался моим присутствием в игре.

– Это личная информация, и она не обменивается на такую мелочь. О тренировках я и сам на форуме почитаю. Я же не спрашиваю, почему игрок из социального приюта имеет первый уровень при большом опыте игры и его ощущения включены не на положенные тридцать процентов?

– Правильно, что не спрашиваешь. – На лице Эредани появилась ухмылка. – Не будешь послан.

– Ладно, пойду попробую парочку тренажеров до прыжка. Спасибо за соглашение, форма мне пригодится. Кстати! Роман!

Я протянул Эредани руку. Называться реальными именами в «Барлионе» не принято, но и не запрещено. Мне как сугубо реальному человеку куда привычнее назвать человека Ваней, чем ВНосТебеПалец. Брови тифлинга взлетели вверх, когда он понял мой жест. Такого Эредани не ожидал. Последовало секундное замешательство, но все же он пожал мне руку:

– Виктор. Предпочитаю Эредани.

– Заметано. Удачи в игре!

Времени у меня хватило только на один тренажер с пиками. За первый проход я все же понял, что место, где появлялась пика, слегка плыло перед самым появлением. Всего на секунду, но этого в теории должно было хватить, чтобы убраться на безопасный участок. На тренировке пики урон не наносили, причиняли только боль, при этом сбрасывали на землю, совсем как при реальном прохождении. Спустя три попытки я понял – сегодня не мой день. Я элементарно не успевал убрать то ногу, то руку, то хвост, и пики всякий раз отправляли меня на землю. Таймер начал мигать красным цветом – нужно было срочно бежать к вышке. Навигационная стрелка показывала мне, куда идти, и я рванул что было сил. Вновь никакой одышки, падения скорости или других параметров. Чувствовал себя как супермен, без усталости сворачивающий горы. Во время забега я несколько раз даже подпрыгнул, чтобы проверить доступную высоту, и взлетел над землей на целых два метра. Хвост позволял удерживать равновесие на поворотах, работая противовесом. В реальный мир мне бы такие навыки!

– Тебе навверх, – указала дежурившая у входа на вышку жрица, и я взлетел по ступенькам, перескакивая по две-три за шаг. Адреналин у меня, что ли, зашкаливает? Ничем другим такое возбуждение от владения телом я не мог объяснить. Мне слишком нравилось быть ловким и быстрым тифлингом.

Гурт подждал меня на верхней площадке с веревкой в руках. Больше никого не было.

– Ты не просто Охотник на демонов. Ты тифлинг, – начал он, повязывая мне веревку. – Потому и требования к тебе другие. В Бездне закрой глаза и почувствуй свое нутро. Демона в тебе хоть и выжгли, но природу не обманешь. Она укажет, что делать дальше. Найди в Бездне демона, поработи его и тащи сюда. Будем делать из тебя Охотника на демонов, а не пустышку. Захочешь назад – дерни два раза. Вытащу. Пошел!

Вы начали выполнять сценарий «Приручение демона»

Описание: Вы можете использовать демонические способности только после порабощения демона. Пройдите испытание и получите доступ к способностям.

Награда:

- Вам станут доступны следующие способности: Подчинение Демона, Мечь Демона, Удар Демона, Автоматическая атака, Удар хвостом.
- Вы сможете получать новые способности по мере роста уровней.

Орк дернул за веревку, проверив ее на крепость, и столкнул меня с помоста. «Твою ма-а-ать!» – только и успел проорать я. Предупреждать надо! Перед глазами пронеслось какое-то оповещение, но я не смог его прочесть. Размахивая руками и хвостом, я старался хоть как-то помочь себе. Резко стало холодно, и

острая боль пронзила все тело. Она была везде – от кончиков пальцев ног до макушки. Болели даже рога, хотя об их существовании я как-то подзабыл.

Платформа осталась далеко наверху, когда я сильно дернулся, и падение прекратилось. Бездна оправдывала свое название – в темном мареве совершенно ничего не было видно. А я постепенно стал привыкать к ставшей ноющей боли и попытался осмотреться. Сначала вплотную поднес руку к глазам – ничего. Что-то одно точно было абсолютным: либо окружающая меня тьма, либо прозрачность тела. Хорошо хоть, иконки интерфейса висели на месте, не оставляя меня один на один с «ничем». Глубоко вздохнув, я воспользовался советом Эредани и начал активно размахивать конечностями, стараясь зацепить вокруг хоть что-то. Рука наткнулась на холодный металл, и я ощупал его. Что-то острое, холодное и с рукояткой. Этого было достаточно для того, чтобы притянуть предмет себе. Свободной рукой я помахал еще раз. Больше ничего. Настало время воспользоваться советом Гурта. Понятия не имею, что такое «почувствуй свое нутро», но я честно закрыл глаза, прислушиваясь к ощущениям. По-прежнему было больно, но терпимо. Кончик хвоста начал свербеть, я напряг ягодицы, выгнулся и почесал его о рога. Пригодились обе полученные в игре части тела.

Прогресс сценария «Приручение демона»

Описание прогресса: Вы смогли осознать собственную демоническую сущность и можете призвать демона.

Специальные условия: Вам предоставлен бонус за случайную генерацию персонажа. Ранг поработанного демона будет на 3 выше стандартного.

Наконец-то! Первое упоминание о полученном при генерации бонусе. Я-то уже начал подозревать, что «Барлиона» о нем благополучно забыла.

– Мать плачет по своим сыновьям, – раздался протяжный зловещий шепот. – Она горюет. Помоги ей! Вернись! Стань одним из нас!

Глаза наполнились слезами. Мама! Я предал тебя! Переметнулся к врагу, стал одним из... Да что это такое?! Какого хрена в мозгу постоянно звучат навязчивые мысли?!

Регресс сценария «Приручение демона»

Описание регресса: Вы потеряли осознание своей демонической сущности.

О как! Я вновь стал Балабановым Романом, изгнав тифлинга из головы. Веревка дернулась. Наставник почувствовал изменения и поинтересовался – не хочу ли я обратно наверх.

Я не хотел. Я завелся.

Хвост вновь прошелся по рогам, улучшая прогресс сценария. Зловещий шепот был тут как тут. Голова поплыла, словно после принятия водки на голодный желудок, но в этот раз я морально подготовился. Мне опять стало жалко изгнанной Эйринесс, лишившейся своих детей, руки опускались от осознания собственного предательства, но маленькая и настырная часть сознания ехидно смеялась над навязанными эмоциями. Моя личность никуда не ушла, она отпустила вожжи и позволила ситуации развиваться самостоятельно. Голова разболелась от нахождения одновременно в двух сознаниях, но эта боль была сейчас даже на пользу. Она оказалась гораздо сильнее боли, навязанной Бездной, и помогала сосредоточиться.

– Эйринесс хочет тебя вернуть! Пойдем со мной! – зловещий шепот раздался прямо возле уха. Навязанное сознание возликовало, узнав голос дочери Эйринесс, архидемонессы Анирам.

Справочная информация

Иерархия демонов в «Барлионе»

Верховный демон: Существо вне уровней. Существует всего три Верховных демона, являющихся главами своих домов. Подчиняются непосредственно Эмиссару Хаоса. Верховные демоны постоянно сражаются друг с другом за территорию. Находиться в «Барлионе» могут только в радиусе одного километра от Зиккурата вызова. Занимаются стратегическим управлением вторжения.

Высший демон: Существо вне уровней. Генералы вторгшейся в «Барлиону» армии демонов. Подчиняются только своему Верховному демону. В зависимости от силы Верховного демона одновременно в «Барлионе» может находиться от трех до десяти его Высших демонов. Занимаются оперативным управлением вторжения. Время нахождения в «Барлионе» зависит от воли и силы Верховного демона.

Архидемон: Офицеры вторгшейся в «Барлиону» армии демонов. Многочисленны и сильны. Подвержены призыву и подавлению воли. Управляют демонами и низшими демонами. Появляются всегда в окружении своей свиты. Могут находиться в «Барлионе» шесть часов, после чего изгоняются на восемнадцать часов обратно в Бездну. Время нахождения может быть увеличено за счет принесения жертв.

Истинный демон: Пониженный в ранге архидемон. Подвержен призыву и подавлению воли. Одиночка. Может находиться в «Барлионе» двенадцать часов, после чего изгоняется на двенадцать часов обратно в Бездну. Время нахождения может быть увеличено за счет принесения жертв.

Демон: Солдаты вторгшейся в «Барлиону» армии демонов. Сильные, обладают интеллектом человека, из-за чего не блокируются «Барлионной». Подвержены призыву и подавлению воли. Одиночки, хотя могут объединяться в группы. Демоны разных домов враждуют друг с другом и порой готовы пойти на сделку с жителем «Барлионы», чтобы изгнать в Бездну демона другого дома.

Низший демон: Пушечное мясо вторгшейся в «Барлиону» армии демонов. Многочисленны, лишены интеллекта, не блокируются «Барлионой», так как она принимает их за агрессивных животных. Подчиняются стадному инстинкту, подвержены призыву и подавлению. Бегают стаями, если по какой-то причине остаются одни – впадают в спячку.

Переполюющая радость от встречи со старшей сестрой едва не поглотила меня полностью. Сознание удалось удержать математикой. Раньше, каждый раз, когда кто-то из проектной команды тупил или откровенно саботировал работу, я мысленно возводил в квадрат трехзначные числа. Кричать на подчиненных нельзя, открыто обсуждать уровень их деградации можно только с их непосредственным руководителем, надеясь на более адекватную замену, вот я и изгалялся как мог. Математика позволяла мне совладать с эмоциями тогда, помогла сконцентрироваться и сейчас – Анирам нашептывала мне что-то об Эйринесс и ее переживаниях, я же возводил триста двадцать девять в квадрат. Дождавшись дуновения у самого уха, я сделал широкий взмах свободной рукой, стараясь дотянуться до архидемонессы. Ладонь столкнулась с чем-то холодным и волосатым, и у меня в кулаке оказался зажат приличный клочок волос.

– Что ты делаешь? – удивилась Анирам перед тем, как я дважды стукнул киркой по веревке. Гурт отреагировал мгновенно – я резко пошел вверх, утаскивая за собой архидемонессу. Она попробовала высвободиться, не причиняя мне вреда, но, как только забрезжил свет, впилась в мое плечо когтистыми руками и истошно заорала:

– Не-е-ет!

Бездну мы покинули вместе.

– Не дай ей ускользнуть! – слышался крик орка. Чертыхаясь, я зубами схватил добытую железку и, подтянув за волосы Анирам, вцепился в нее как в родную, обвив всеми конечностями и даже хвостом. Анирам яростно дергалась, била хвостом, кусалась, царапалась. Уровень Жизни мгновенно добрался до единицы и замер. Не повезло архидемонессе – в тренировочном лагере убить меня нельзя.

– Камень! Обруч! Закрывайте внешний контур! – раздались четкие приказы. Агония моей пленницы потихоньку стихала, и по мне пошел сильный озноб. Я открыл глаза. Рядом с Гуртом стояли Улдарон, глава лагеря и Абигейл,

очистившая меня Жрица. Руки последней светились, формируя светлый купол. Анирам совсем поникла, превратившись в безвольную куклу.

– Можешь отпускать! – скомандовал Улдарон. Я разжал руки, и пленница рухнула на пол. Свет Элуны сконцентрировался на архидемонессе, избавляя меня от страданий. Орк помог распутаться и встать на ноги.

– Неплохой улов. – Гурт отобрал у меня добытую железку, чуть не вырвав при этом зубы. – Хорошо сбалансированная. Крепкая. Много голов можно ею порубить.

Я с сомнением покосился на обычную с виду кирку. Если убрать темный туман, клубящийся у рукоятки, она ничем не будет отличаться от других. Гурт повертел ею так и эдак, прицыкивая языком, и с неохотой вернул обратно.

Демоническая Кирка силы

Описание: Редкий предмет, используется для добычи руды.

- Урон: 10 (Физический)
 - Горное дело +1
 - Сила +1
 - Выносливость +1
 - Возможность разрабатывать Демонические жилы без штрафа
-

– Зайди к мастеру Дейре, – посоветовал Гурт. – Он обучит тебя пользоваться киркой правильно.

– Не отвлекай его, Гурт, – Улдарон напомнил о причине нашего мини-собрания. Анирам окончательно утратила волю и сидела, уставившись невидящим взором в бесконечность. – Подойди, Квален. Нужно сделать привязку.

Я повиновался, хотя входить в купол Света было крайне неприятно.

– Твою внутреннюю демоническую сущность мне пришлось выжечь, иначе «Барлиона» не стала бы для тебя домом, – заявила Абигейл. – Но мы нашли способ, как вернуть тифлингов в бой. Заемная сила демона! Ты вновь сможешь пользоваться своими способностями. Сразу предупреждаю – твой демон должен остаться демоном и быть в сознании. Ты не можешь наложить вечные узы, как демонологи. Ты обязан постоянно подавлять любую попытку сопротивления. Помни, каждые тридцать минут пользования демоническими способностями демон будет стараться тебе навредить. Если ему удастся взять верх над тобой – он вернется обратно в Бездну, и тебе придется снова проходить процедуру подчинения. Теперь приготовься! Нужно отправить своего демона в сон и закрепить связь. Я восстановлю ее волю.

На панели способностей появились две новые кнопки. Одна из них активно мерцала, приглашая выполнить требование Абигейл и завершить сценарий подчинения. Я последовал указаниям, и Анирам исчезла. Наконец-то я стал настоящим игроком со способностями.

Сценарий «Приручение демона» завершен

Получены способности:

Удар Демона: Вы выпускаете очищенную демоническую энергию в противника, нанося ему урон в 100 % параметра Атака. Противник должен быть не дальше, чем на 50 метров от вас. Нельзя использовать в движении. Требуется активного демона. Стоимость: 20 Энергии.

Мечь Демона: Пассивная способность. Вы подчиняете демона, получая способность пользоваться магией демонов. Демон сопротивляется подчинению, раз в 30 минут устраивая диверсии. Демон выбирает оптимальную стратегию, чтобы отправить игрока в Серые земли. При гибели игрока демон освобождается и возвращается обратно в Бездну.

Призыв Демона: вы призываете/отпускаете подчиненного вам демона.

– Хороша добыча, – похвалил меня Улдарон. – Вытащить архидемона с первого раза удастся не каждому тифлингу. Если сможешь с ним совладать, станешь достойным бойцом! Абигейл, очисти кирку.

Жрица направила свет Элуны на добытый предмет. Я переживал, что свойства кирки при чистке изменятся, но, кроме тумана, все осталось на месте.

– Пойдем. – Орк указал в сторону полосы новичков. – Хочу посмотреть, как ты научился пользоваться обретенными способностями.

Получено задание: «Тренировка Удара Демона»

Описание: Обычное задание. Успешно используйте 5 раз подряд способность «Удар Демона».

Награда:

- Опыт +5
 - Репутация с фракцией «Свет “Барлионы”» +1
-

Я прислушался к себе – никаких изменений. От того, что где-то рядом находится архидемон, пусть и в спящем виде, мне было ни тепло ни холодно. Закинув кирку на плечо, я поплелся вслед за Гуртом.

– Квален, на минуту! – у входа на полосу новичков меня окликнул один из игроков. Шукир Хваленый, человек 3 уровня. Снаряжен он был похуже Бракседа и Куртюна, но тоже казался не простым игроком. Кожаная куртка поблескивала вставками кольчуги, сшитые из лоскутков штаны выглядели прочно, но самое главное, что разительно отличало Шукира от других – у него была обувь. Я остановился, поджидая спешащего ко мне игрока.

– Интересное представление ты устроил на вышке, – дружелюбно произнес Шукир. – Я тут уже неделю и первый раз вижу, чтобы игрок выныривал из Бездны с демоном в обнимку. Покажешь видео? Хочу на морду этой твари посмотреть. Нужно же знать, с кем воевать будем, а то страшно до жути. Готов даже заплатить. Золота у меня мало, но двадцатку найду.

– Тебе только морду? – уточнил я. Шукир располагал к себе, особенно после Бракседа, Куртюна и Эредани. Он рассказал о своей проблеме, попросил помощи, даже предложил заплатить... Стоп! Это же классический прием манипуляции! В подтверждение моих мыслей Шукир попросил:

– Лучше полностью прыжок. Мне еще два раза нырять, вдруг такие попадутся. А кирка тоже из Бездны? Что у нее за свойства? Держи двадцатку.

Ушлый красавчик! И обмен предложил, одаривая меня двадцатью золотыми, и о кирке заговорил, переводя все внимание на нее. Будь я менее подозрительным, принял бы деньги и с радостью помог страждущему. Потом бы сидел и локти кусал – «Барлиона» не реальность, здесь достаточно устной договоренности и добровольного желания каждого участника сделки. Пришлось бы расставаться с видео. Одного Шукир не предусмотрел – в эту игру можно было играть вдвоем.

– Не, двадцати мало, – заупрямился я, изображая простачка, и отклонил обмен. – Демон – мелочь по сравнению с тем, что мне глава лагеря шепнул после прыжка. Репутация-то у меня ого-го скакнула после такого улова!

– Да ладно! – не поверил Шукир. – Не мог он ничего сказать. Он демонов не любит!

– «Барлионой» тебе клянусь! На вышке Улдарон мне сказал, как стать достойным бойцом. Такую инфу за двадцатку сливать только идиот будет. И вообще, я ее, наверное, «Фениксам» предложу сначала.

Меня окутало белоснежное сияние – «Барлиона» приняла клятву. Злоупотреблять такой формой подтверждения своих слов нельзя, чревато наказанием, но сейчас момент был подходящим.

– Считай, что уже предложил «Фениксу». – Шукир проявил настойчивость, заглотив наживу. – Я здесь от них.

– Бреешь, – недоверчиво покосился я на Шукира. – Зачем им игрока обнулять? Так что спасибо, конечно, но я лучше потом с ними напрямую свяжусь. Может быть. А может, и не свяжусь. Поговаривают, что «Темный легион» тоже скупает информацию.

– Сто золотых за видео твоего погружения, – Шукир резко повысил ставки. – Еще пятьдесят за кирку.

Я собрался дальше «дойти» Шукира, как в наш разговор бесцеремонно влез Эредани, так некстати выползший из своего угла.

– Квален, не соглашайся. Видео с вышки стоит на порядок дороже. Тебя разводят.

– Не вмешивайся, Эредани, с тобой мы решили. – Шукир растерял все свое дружелюбие.

Игрок не обратил на него внимания, продолжая убеждать меня. Я напрягся от такого желания помочь.

– Охотников на демонов мало. Тифлингов еще меньше. Охотников на демонов и при этом тифлингов – единицы. Ты сам уже должен был понять специфику нашей механики. Если Улдарон тебе что-то сказал – держи это при себе!

Сохранить спокойствие на лице оказалось тяжело. Какого черта Эредани влез не в свое дело?! Нужно сворачиваться, но закинуть сеть на будущее:

– Эредани прав, Шукир. Извини, я не готов продать информацию от Улдарона сейчас. Надо рынок изучить сначала, а то продешевлю.

– Тысячу золотых прямо сейчас за полное видео с вышки! – Шукир потерял терпение.

«Рыбалка» резко вернулась обратно. Я сделал вид, что ищу поддержку у Эредани и неожиданно заметил тень ухмылки на морде собрата. Мимолетную, едва заметную, но такую красноречивую, что решение пришло мгновенно.

– Гонишь! Десятка за полное, не меньше!

– Ты охренел?! Ты где такие цены видел?! Даю полторы за все. Это за глаза! – Шукир разозлился не на шутку. Пора делать уступки, иначе сорвется вся «рыбалка».

– Три тысячи, но только видео того, что сказал мне Улдарон. И больше не упрасивай. Я себе в убыток торговать не буду! – выдавил я, вроде как недовольный самим собой, еще и рукой махнул для закрепления образа.

– Сделка! – Шукир кинул мне окно обмена. Твою же мать! Три тысячи золотых за пару секунд видео! Люди что, совсем обезумели? Мне полмесяца нужно было вкалывать по тринадцать часов, чтобы заработать такие деньги! Какого хрена происходит в их головах, раз они готовы столько платить за кусок компьютерного кода? Теперь главное – удержать пасть от рвущегося наружу ликования.

Вырезать Улдарона мне даже не потребовалось – система все сделала сама. Мне оставалось только убедиться, что в видео не попало ничего такого, за что не было уплачено, и нажать кнопку «Обмен». Чуть меньше трех тысяч рухнуло на мой счет – Банк щепетильно относился к своим двум процентам, – и система предложила:

Доступна новая специальность: Торговля

Описание: Ваша способность выбивать необходимые для себя условия впечатляет! Вы настоящий торговец. Каждое очко специальности увеличивает скидку у торговцев NPC на 0.1 % вплоть до 50 %.

Принять! Мне как потенциальному главе клана эта специальность «обязательна к получению».

– Ты?! – взревел Шукир, просмотрев видео. Система любезно отцензурировала последовавшее звуковое возмущение игрока. – Где информация о прокачке?

– Это все, что мне сказал глава, – как ни в чем не бывало ответил я. Конечно, совет «совладай с архидемоном» не стоил трех тысяч золотых, но я хотел проучить Шукира. Если ты манипулируешь людьми, будь готов к тому, что тобой тоже могут воспользоваться.

– Верни деньги, урод! – наступал на меня Шукир. Глядеть на его перекошенное от злости лицо было сродни оргазму.

– Условия нашего устного договора выполнены, ты получил всю информацию. Претензии? Если они есть, обратись к юристам. – Когда надо, я умел быть твердым. – Если у тебя нет желания приобрести другую информацию, то не смею задерживать и отвлекать тебя от игрового процесса. Всего доброго!

Я развернулся и не спеша двинулся к полосе новичков. Шукир кричал, пытался меня остановить, угрожал карами небесными, но все его потуги были тщетны – возвращать деньги я не собирался. Доступа на полосу новичков у бузилы уже не было, потому он не смог преследовать меня и там. Наконец стало тихо – шума от представителя Феникса было много. Хотя нет, преследователь был. Эредани встал рядом и, глядя на тренирующихся, заявил:

Конец ознакомительного фрагмента.

Купить: https://tellnovel.com/ru/mahanenko_vasiliy/vtorzhenie-kniga_1-vtoroy-shans

Текст предоставлен ООО «ИТ»

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию: [Купить](#)